

## Índice de problemas resueltos con la técnica de *Backtracking*

Núm.	Problema	Observaciones	Técnicas alternativas para abordarlo	Fichero ejemplo <sup>1</sup>	Apartado libro TDA <sup>2</sup>
0	Las n reinas	Una solución y todas las soluciones		AjedrezReinasUna.java ; AjedrezReinasTodas.java	6.2
		También se proporciona una solución orientada a objetos		Paquete t600	
1	Palabras a partir de un conjunto de letras	Realmente la implementación es para permutaciones de n elementos		Permutaciones.java ; PermutacionesTiempos.java	
2	Subconjuntos de una suma dada			SubconjuntosSumaDada.java	6.9
4	Saltos del caballo de ajedrez	Una solución y todas las soluciones	Devoradores	AjedrezCaballoUna.java ; AjedrezCaballoTodas.java	6.3
5	Asignación n agentes a n tareas		Devoradores, Ramificación y poda	Asignacion.java ; AsignacionTiempos.java	6.7
6	Viajante de comercio (Ciclo de Hamilton)		Devoradores	ViajanteTodos.java ; ViajanteMejor.java; ViajanteMejorPoda.java ; ViajanteMejorTiempos.java	6.10
7	Caminos entre dos nodos de un grafo			CaminoTodos.java ; CaminoMejorPoda.java ; CaminoPeor.java	
8	Ciclo de un nodo de un grafo			CicloTodos.java	

<sup>1</sup> Ejemplos implementados en Java proporcionados al estudiante

<sup>2</sup> Libro de Técnicas de Diseño de Algoritmos, Rosa Guerequeta y Antonio Vallecillo. Servicio de Publicaciones de la Universidad de Málaga. 1998