

## Índice de problemas resueltos con la técnica de *Programación dinámica*

Núm.	Problema	Observaciones	Técnicas alternativas para abordarlo	Fichero ejemplo <sup>1</sup>	Apartado libro TDA <sup>2</sup>
0	Play Off de baloncesto			PlayOff.java	
1	Cálculo de Fibonacci	5 algoritmos diferentes	Divide y vencerás (ineficiente)	Fibonacci.java	5.2
2	Combinaciones			Combinaciones.java	5.3
3	Problema del cambio		Algoritmos voraces (Óptimo dependiendo de condiciones)	Cambio.java	5.9
4	Mochila 0/1		Algoritmos voraces (no óptimo)	Mochila01.java	5.16
5	Viaje más barato por río			ViajeRio.java	5.6
6	Viajante de comercio	No hay solución con Programación dinámica	Algoritmos voraces (No óptimo)		5.14
7	Floyd				5.11

---

<sup>1</sup> Ejemplos implementados en Java proporcionados al estudiante

<sup>2</sup> Libro de Técnicas de Diseño de Algoritmos, Rosa Guerequeta y Antonio Vallecillo. Servicio de Publicaciones de la Universidad de Málaga. 1998