

Computación Numérica

Segundo Parcial - Abril 2018

1. Consideremos la función $f(x) = \frac{1}{x}$ y su polinomio interpolador con los nodos positivos x_0 y x_1 . El error cometido al aproximar $f(x)$ mediante tal polinomio en cualquier punto de $[x_0, x_1]$ está acotado por

$$\frac{(x_1 - x_0)^2}{4x_0^3}$$

Se desea tabular $f(x)$ para ser capaces de obtener, utilizando interpolación lineal en dos puntos consecutivos, cualquier valor de $f(x)$ con un error menor que 10^{-1} . Calcular el número de subintervalos necesarios, considerando los puntos igualmente espaciados, cuando $[x_0, x_n] = [1, 100]$.

Si dividimos el intervalo $[1, 100]$ en n intervalos iguales de longitud h tendremos que

$$h = \frac{100 - 1}{n} = \frac{99}{n} \quad (2).$$

Los extremos de los intervalos serán

$$x_i = 1 + i h \quad i = 0, \dots, n.$$

Y los intervalos serán de la forma

$$[x_i, x_{i+1}] \quad i = 0, \dots, n - 1.$$

Teniendo en cuenta (1) para cada uno de estos intervalos la cota de error será

$$|E(x)| < \frac{(x_{i+1} - x_i)^2}{4x_i^3}.$$

Como $h = x_{i+1} - x_i$ es la longitud de todos los intervalos

$$|E(x)| < \frac{h^2}{4x_i^3}.$$

Y por la fórmula (2)

$$|E(x)| < \frac{(99/n)^2}{4x_i^3}.$$

Por otra parte, dado que todos los x_i están en el intervalo $[1, 100]$ el menor valor que puede tomar x_i es 1 y podemos decir

$$|E(x)| < \frac{(99/n)^2}{4x_i^3} < \frac{(99/n)^2}{4(1)^2} = \frac{99^2}{4n^2}.$$

Si hacemos

$$\frac{99^2}{4n^2} < 10^{-1} \quad (3)$$

entonces

$$|E(x)| < 10^{-1}$$

que es lo que estamos buscando. Veamos cuantos intervalos necesitamos como mínimo para que se cumpla (3).

$$\frac{99^2}{4n^2} < 10^{-1} \quad \Longleftrightarrow \quad \frac{99^2}{(4)(10^{-1})} < n^2 \quad \Longleftrightarrow \quad \sqrt{\frac{99^2 10}{4}} < n \quad \Longleftrightarrow \quad 156.53 < n$$

y si dividimos el intervalo $[1, 100]$ en $n = 157$ subintervalos iguales y realizamos interpolación lineal en cada uno de ellos podemos garantizar que el error de interpolación $|E(x)| < 10^{-1}$.

2. Cuando una persona toma una medicina, la cantidad de medicina en el organismo desciende con el tiempo siguiendo una ley exponencial

$$Q(t) = a e^{-bt}$$

Si una dosis de 1000 mg de cierta medicina es absorbida en sangre por una persona y se toman muestras de sangre y se calcula la cantidad de medicina que permanece en la sangre

t (hours)	0	15	30
Q (mg)	1000	180	31

calcular los valores a y b utilizando el criterio de los mínimos cuadrados.

Empezaremos linealizando la función a ajustar. Se cumple que,

$$Q_k = a e^{-bt_k} \implies \ln Q_k = \ln(a e^{-bt_k}) \implies \ln Q_k = \ln a + \ln e^{-bt_k} \implies \ln Q_k = \ln a + (-bt_k) \ln e \implies \ln Q_k = \ln a - b t_k$$

y si llamamos

$$y_k = \ln Q_k, \quad x_k = t_k, \quad a_0 = \ln a, \quad a_1 = -b$$

tenemos que

$$\ln Q_k = \ln a - b t_k \implies y_k = a_0 + a_1 x_k$$

y el problema es ahora ajustar una recta de regresión mínimo cuadrática

$$P_1(x) = a_0 + a_1 x$$

que se resuelve con el sistema

$$\begin{pmatrix} \sum_{k=1}^3 1 & \sum_{k=1}^3 x_k \\ \sum_{k=1}^3 x_k & \sum_{k=1}^3 x_k^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sum_{k=1}^3 y_k \\ \sum_{k=1}^3 x_k y_k \end{pmatrix}$$

Si calculamos los elementos de este sistema

	$x_k = t_k$	Q_k	$y_k = \ln Q_k$	x_k^2	$x_k y_k$
	0	1000	6.908	0	0.
	15	180	5.193	225	77.89
	30	31	3.434	900	103.02
\sum	45		15.535	1125	180.91

tenemos que

$$\begin{aligned} 3a_0 + 45a_1 &= 15.535 \\ 45a_0 + 1125a_1 &= 180.91 \end{aligned}$$

con lo que

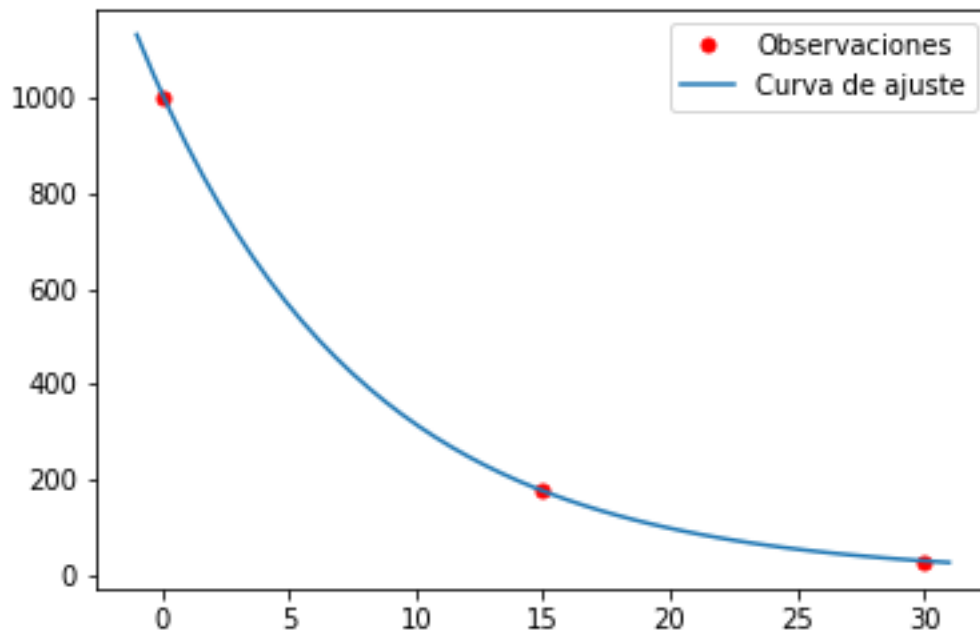
$$a_0 = 6.915 \quad a_1 = -0.116$$

y teniendo en cuenta que

$$a = e^{a_0} = 1007 \quad b = -a_1 = 0.116$$

y la curva de ajuste es

$$Q(t) = 1007 e^{-0.116 t}$$



3. Utilizando fórmulas de derivación numérica centradas, calcular la derivada primera y segunda de la función

$$f(x) = \sqrt{x}$$

en $x_0 = 1.1$ usando un paso $h = 0.1$

(a)

$$\begin{aligned} f'(x_0) &\approx \frac{f(x_0 + h) - f(x_0 - h)}{2h} = \frac{f(1.1 + 0.1) - f(1.1 - 0.1)}{2(0.1)} = \\ &= \frac{f(1.2) - f(1)}{0.2} = \frac{\sqrt{1.2} - \sqrt{1}}{0.2} = \frac{1.095 - 1}{0.2} = 0.477 \end{aligned}$$

(b)

$$\begin{aligned} f''(x_0) &\approx \frac{f(x_0 + h) - 2f(x_0) + f(x_0 - h)}{h^2} = \frac{f(1.1 + 0.1) - 2f(1.1) + f(1.1 - 0.1)}{(0.1)^2} = \\ &= \frac{f(1.2) - 2f(1.1) + f(1)}{(0.01)} = \frac{\sqrt{1.2} - 2\sqrt{1.1} + \sqrt{1}}{(0.01)} = \frac{1.095 - 2(1.049) + 1}{(0.01)} = -0.217 \end{aligned}$$

4. Calcular

$$\int_0^1 \cos(x^2) dx$$

usando la fórmula de cuadratura gaussiana con tres nodos:

$$\int_{-1}^1 f(x) dx \approx \frac{5}{9} f\left(-\sqrt{\frac{3}{5}}\right) + \frac{8}{9} f(0) + \frac{5}{9} f\left(\sqrt{\frac{3}{5}}\right)$$

Queremos hacer un cambio de variable que nos lleve del intervalo $[a, b]$ al intervalo donde está definida la fórmula de cuadratura gaussiana $[-1, 1]$. Si hacemos un cambio de variable lineal de la forma

$$x = m t + n,$$

si $x = a$, entonces $t = -1$ y

$$a = -m + n.$$

Y si $x = b$, entonces $t = 1$ y

$$b = m + n.$$

La solución a este sistema es

$$m = \frac{b-a}{2} \quad n = \frac{a+b}{2}.$$

Y por lo tanto, el cambio de variable es

$$x = \frac{b-a}{2}t + \frac{a+b}{2} \quad dx = \frac{b-a}{2}dt.$$

Y

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{b-a}{2} \int_{-1}^1 f\left(\frac{b-a}{2}t + \frac{a+b}{2}\right) dt$$

Y utilizando la fórmula de cuadratura gaussiana de tres nodos, la aproximación será

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{b-a}{2} \sum_{i=0}^2 \omega_i f\left(\frac{b-a}{2}t_i + \frac{a+b}{2}\right)$$

siendo ω_i los pesos y t_i los nodos de la fórmula. En este caso, como $[a, b] = [0, 1]$

$$\frac{b-a}{2} = 0.5 \quad \frac{a+b}{2} = 0.5$$

y tenemos que

$$\int_0^1 f(x) dx = 0.5 \int_{-1}^1 f(0.5t + 0.5) dt \approx$$

$$\begin{aligned}
&\approx 0.5 \left(\frac{5}{9} f \left(-0.5\sqrt{\frac{3}{5}} + 0.5 \right) + \frac{8}{9} f(0.5(0) + 0.5) + \frac{5}{9} f \left(0.5\sqrt{\frac{3}{5}} + 0.5 \right) \right) = \\
&= 0.5 \left(\frac{5}{9} f(0.1127) + \frac{8}{9} f(0.5) + \frac{5}{9} f(0.8873) \right) = \\
&0.5 \left(\frac{5}{9} \cos(0.1127^2) + \frac{8}{9} \cos(0.5^2) + \frac{5}{9} \cos(0.8873^2) \right) = 0.9044
\end{aligned}$$

(Solución exacta $I_e = 0.9045$)

