# Computación Numérica

# Primer Parcial - Marzo 2018

- 1. Una máquina almacena números en punto flotante en base 2 en 16 bits, siguiendo un criterio similar al de la norma IEEE 754. El primer bit se usa para el signo del número, los cinco siguientes para el exponente sesgado y los últimos diez bits para la mantisa.
  - (a) Calcular los exponentes máximo y mínimo y dar su valor en base 10.
  - (b) Calcular el valor mínimo y máximo de los números positivos normalizados. Expresarlos en binario y en decimal. ¿Qué precisión tendría cada uno?
  - (c) ¿Cuántos números positivos normalizados se pueden representar de forma exacta con este formato? Razonarlo.
  - (a) El número de exponentes que podemos representar con m bits sería

$$2^m = 2^5 = 32$$

Si no tenemos en cuenta el signo van desde

$$[0, 1, \dots, 30, 31]$$

y teniendo en cuenta que el primero y el último están reservados

$$[R, 1, \ldots, 30, R]$$

Pero los enteros representados serían los anteriores menos el  $sesgo=2^{m-1}-1=2^{5-1}-1=2^4-1=15$ , es decir, el rango de números a representar sería

$$[R, 1-15, \dots, 30-15, R] = [R, -14, \dots, 15, R]$$

por lo tanto

## Solución:

$$e_{min} = -14 \text{ y } e_{max} = 15$$

(b) El valor mínimo tiene mantisa y exponente mínimos y se representa en binario

signo	exponente	mantisa		
0	00001	00000 00000		

que se corresponde con

$$1.00000\,00000 \times 2^{-14} \longrightarrow 2^{-14} \approx 6.10 \times 10^{-5}$$

# Solución:

Mínimo número normalizado:  $6.10 \times 10^{-5}$ 

El valor máximo tiene mantisa y exponente máximos. Se representa en binario

signo	exponente	mantisa
0	11110	11111 11111

que, teniendo en cuenta el bit escondido, tenemos una mantisa con 11 dígitos, y el número máximo es

que expresado en decimal es

$$(1 + 2^{-1} + 2^{-2} + 2^{-3} + 2^{-4} + 2^{-5} + 2^{-6} + 2^{-7} + 2^{-8} + 2^{-9} + 2^{-10}) \times 2^{15} \approx 65504$$

## Solución:

Máximo número normalizado: 65504

La precisión del numero mínimo es 11 porque es el número de dígitos almacenados más el bit escondido 10 + 1 = 11(c) El número de mantisas posibles es  $2^{10}$  (el bit escondido es siempre 1, no hay dos opciones). Y el número de exponentes posibles es  $2^m - 2 = 2^5 - 2 = 32 - 2 = 30$ , es decir, los posibles para 5 bits menos los reservados. En total  $2^{10} \times 30 = 30720$ 

## Solución:

30720 números normalizados

2. (a) Sea la ecuación

$$\frac{x^2}{2} - \ln(2+x) = 0$$

- (b) Demostrar que en [1, 2] existe una única raíz.
- (c) ¿Se puede calcular por el método de bisección partiendo de dicho intervalo?
- (d) Aproximar la raíz haciendo dos iteraciones con el método de bisección en dicho intervalo.
- (e) Dar una cota del error cometido al calcular esta raíz.

(a)

Sea  $f(x) = x^2/2 - \ln(2+x) = 0$ . Las condiciones (suficientes, no necesarias) que ha de cumplir f en [1,2] para que exista una única raíz en el intervalo son:

- $1.\ f$  continua: f es continua porque es la suma de un polinomio y un logaritmo (el intervalo [1,2] está incluído en el dominio de esta función logarítmica), todas ellas funciones continuas.
- 2. f tiene distinto signo en los extremos del intervalo:

$$f(1) = -0.6$$
 y  $f(2) = 0.6$ 

3. f es estrictamente creciente o decreciente en [1,2]. Es decir f'>0 o f'<0 en (1,2):

$$f'(x) = x - \frac{1}{2+x} = \frac{x^2 + 2x - 1}{2+x}.$$

Teniendo en cuenta que

$$x^{2} + 2x - 1 = 0 \Longrightarrow x_{1,2} = \frac{-2 \pm \sqrt{4+4}}{2} \Longrightarrow x_{1} = -2.41 \quad x_{2} = 0.41$$

podemos factorizar el numerador

$$f'(x) = \frac{(x+2.41)(x-0.41)}{(2+x)} = \frac{(+)(+)}{(+)} > 0$$

para todos los  $x \in (1,2)$  del intervalo. Y f'(x) > 0 en (1,2).

(b)

Si, porque se cumplen las condiciones necesarias, que son las condiciones 1. y 2. de la pregunta anterior.

(c)

k	a	m	b	f(a)	f(m)	f(b)	cota de error
1	1	(1+2)/2 = 1.5	2	-0.6	-0.13	0.6	0.5
2	1.5	(1.5+2)/2 = 1.75	2	-0.13		0.6	0.25

Y podemos dar como raíz aproximada 1.75 (la solución exacta es 1.6007)

(d)

La cota de error es

$$\frac{b_0 - a_0}{2^n} = \frac{2 - 1}{2^2} = \frac{1}{4} = 0.25$$