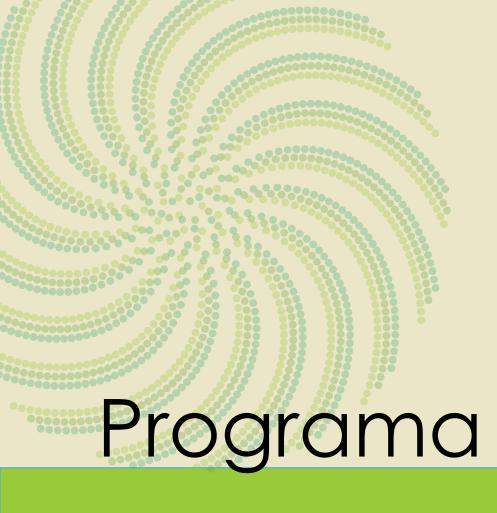




Presentación de la Asignatura

Competencias, Programa, Evaluación y Profesorado



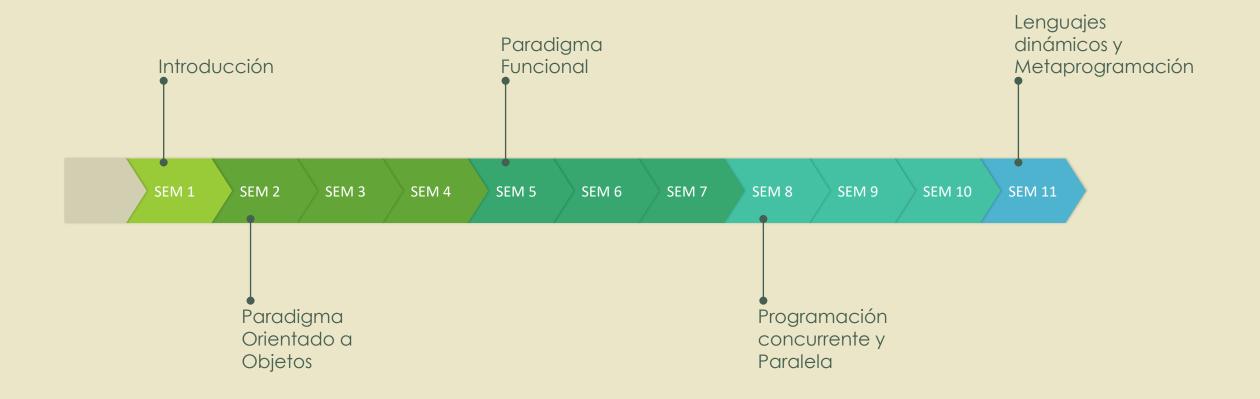
Competencias más Relevantes

- Capacidad para analizar, diseñar, construir y mantener aplicaciones de forma robusta, segura y eficiente, eligiendo el paradigma y los lenguajes de programación más adecuados
- Conocimiento y aplicación de los principios fundamentales y técnicas básicas de la programación paralela y concurrente
- Capacidad de abstracción
- Análisis y síntesis
- Destreza en la comunicación escrita en español
 - Cierto nivel de compresión de ingles

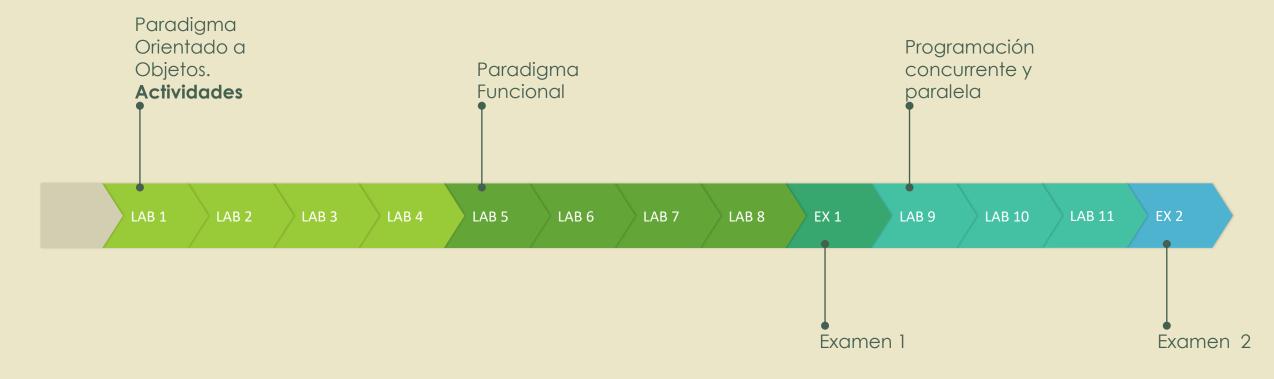
Programa

- Lenguajes y paradigmas de programación
- Paradigma orientado a objetos
- Fundamentos del paradigma funcional
- Fundamentos de la programación concurrente y paralela
- Tipado dinámico y metaprogramación

Planificación: Teoría



Planificación: Prácticas



Metodología

- Asignatura eminentemente práctica
- Clases expositivas dialogadas
- Seminarios prácticos para resolver problemas sin ordenador
- Laboratorios prácticos de resolución de problemas con ordenador
- 60% de trabajo autónomo (90 horas)
- Actividades a realizar autónomamente por el alumno antes de ir a las clases de laboratorio

Actividades Obligatorias Iniciales

- Para asistir a los laboratorios es necesario haber realizado antes las actividades de trabajo autónomo
- Actividad: de forma obligatoria, el alumno debe empezar YA a leer las transparencias

Actividades obligatorias del paradigma orientado a objetos

- En las transparencias donde se haga referencia a código, el alumno deberá abrir éste, analizarlo, modificarlo, ejecutarlo y asegurarse de que lo entiende
 - Este tipo de actividades aparecerán en una etiqueta verde como esta

Consulta el código en:

generics/inference



Evaluación Continua

- Sólo en la convocatoria de Mayo
- Asistencia mínima del 80% a seminarios y laboratorios
- Pruebas
 - 1 control teoría (al final de la teoría)
 - 2 controles prácticos (en periodo lectivo), ampliando el trabajo hecho por el alumno
- Se tiene en cuenta el trabajo diario del alumno
- Ponderación 40% teoría y 60% prácticas
- Obligatorio para aprobar
 - Tener al menos 4 puntos (sobre 10) en el examen de teoría
 - Tener al menos 3 puntos (sobre 10) en todos los exámenes de prácticas
 - Y obtener 5 puntos (sobre 10) en la calificación final ponderada
- Ver la guía docente de la asignatura para más información

Evaluación Julio y Enero

- Un único examen práctico con el ordenador
 - Preguntas de teoría
 - Ejercicios prácticos
 - Es necesario dominar los conceptos teóricos

Calendario de Exámenes

- Examen de teoría de mayo
 - 2 de junio
- Controles de prácticas (fechas aproximadas)
 - Entre el 28 de marzo y el 1 de abril
 - Entre el 25 de abril y el 6 de mayo
- Examen de final de junio
 - 27 de junio

Profesorado

Teoría y Seminarios

- Miguel García Rodríguez
- José Quiroga Álvarez (coordinador)

Prácticas

- Javier Escalada Gómez (Grupo L-2, L-7 y L-8)
- José Otero Rodríguez (Grupos L-i3 y L-i4)
- José Quiroga Álvarez (Grupos L-6, L-i1 y L-i2)
- Miguel Sánchez Santillán (Grupos L-1, L-3, L-4 y L-5)