

Índice de problemas resueltos con la técnica de *Algoritmos Voraces*

Núm.	Problema	Opt	Observaciones	Técnicas alternativas para abordarlo	Fichero ejemplo ¹	Apartado libro TDA ²
0 / 3	Problema de la Mochila (fraccionable)	Sí		Programación dinámica	MochilaOptima.java	4.7
1	Problema del cambio	Sí		Programación dinámica	CambioOptimo.java	4.2
2			Comportamiento del heurístico en determinadas condiciones		CambioNoOptimo1.java, CambioNoOptimo2.java	
4	Problema de la Mochila 0/1			Programación dinámica		
5	Almacenamiento de ficheros en disco	Sí	Maximizar el número de ficheros en un disco		FicherosDiscoOptimo.java	4.12
6		No	Minimizar el espacio libre en un disco		FicherosDiscoNoOptimo.java	
7	Fontanero diligente	Sí			Fontanero.java	4.9
8	Varios fontaneros diligentes	Sí			FontanerosVarios.java	4.10
9	Camionero con prisa	Sí			Camionero.java	4.13
10	Algoritmo de Prim	Sí			Prim.java	4.5
11	Saltos del caballo de ajedrez			Backtracking	AjedrezCaballo1.java, AjedrezCaballo2.java	4.3
12	Asignación n agentes a n tareas	No		Backtracking, Ramificación y poda	Asignacion.java, AsignacionTiempos.java	4.11

¹ Ejemplos implementados en Java proporcionados al estudiante

² Libro de Técnicas de Diseño de Algoritmos, Rosa Guerequeta y Antonio Vallecillo. Servicio de Publicaciones de la Universidad de Málaga. 1998