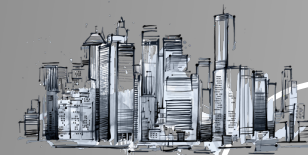




# Arquitectura Inmutable

Eduardo Blanco Bielsa UO285176

Aarón Orozco Fernández UO281997





"El Software es matemática"

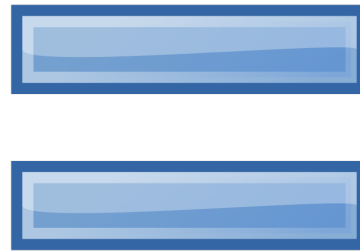
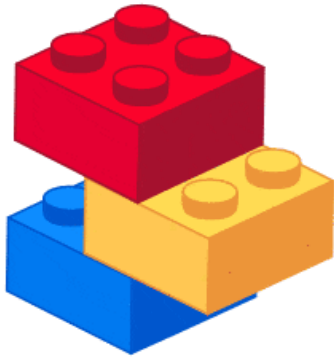
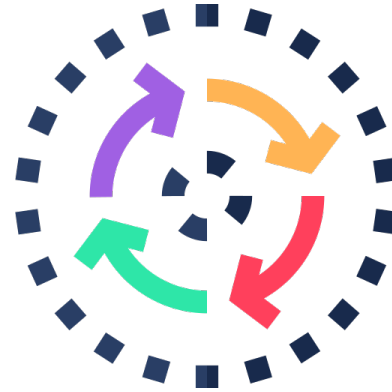
---

# ¿Por qué utilizamos por defecto sistemas mutables?

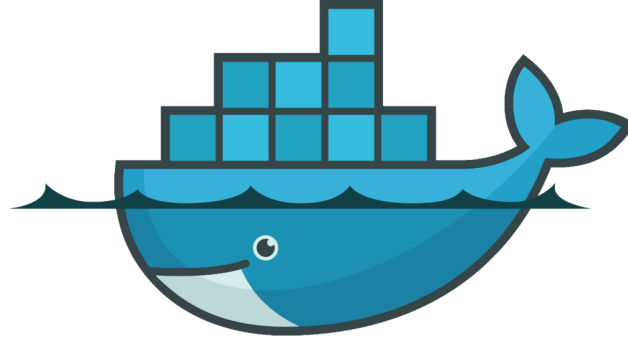
- ❑ Al programar, modelamos problemas del mundo real
- ❑ Los ordenadores



# ¿Qué es la arquitectura inmutable?



# Aplicaciones reales de la arquitectura inmutable



git

# Docker



- ❑ Descarga de imágenes

- ❑ Hash

- ❑ Historial de pasos



develop 5 branches 3 tags

Go to file Add file <> Code

This branch is 18 commits ahead, 2 commits behind master. [Contribute](#)

UO277938 Removed the mongoose dependence 7e6297d yesterday 56 commits

.github/workflows	add docker files updated and package.json	last week
docs	Fix the doc 8 diagram.	last week
restapi	Removed the mongoose dependence	yesterday

About

LoMap Software architecture group es5c course 2022\_23

[arquisoft.github.io/lomap\\_es5c](#)

[Readme](#)

2 stars

2 watching

1 fork





# Blockchain



❑ Sistema de transacciones

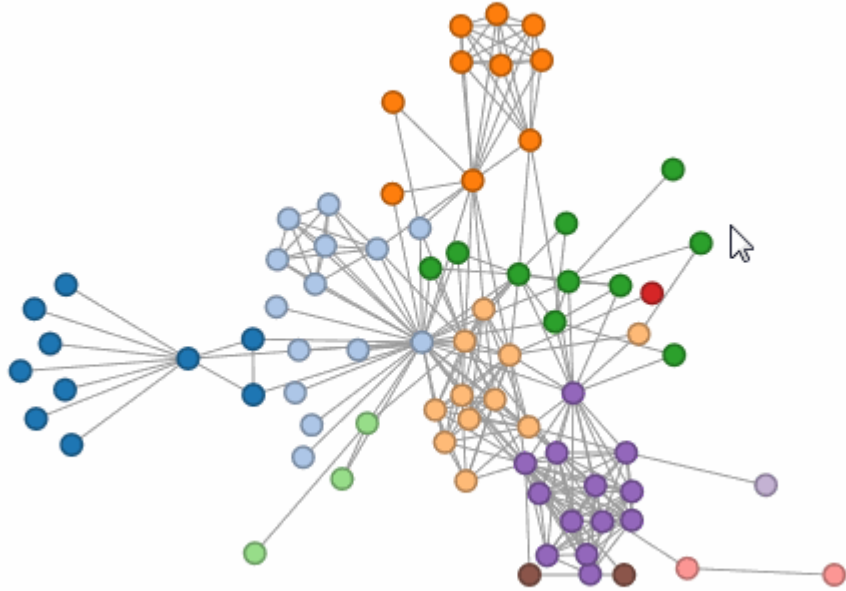
❑ Identidad

❑ Cada transacción es única

---



# CRDT(Conflict-tree Replicated Data Types)



- ☐ Mantienen el estado consistente de múltiples nodos
- ☐ No son una solución perfecta para grandes cantidades de datos



# El Teorema CAP

Consistencia

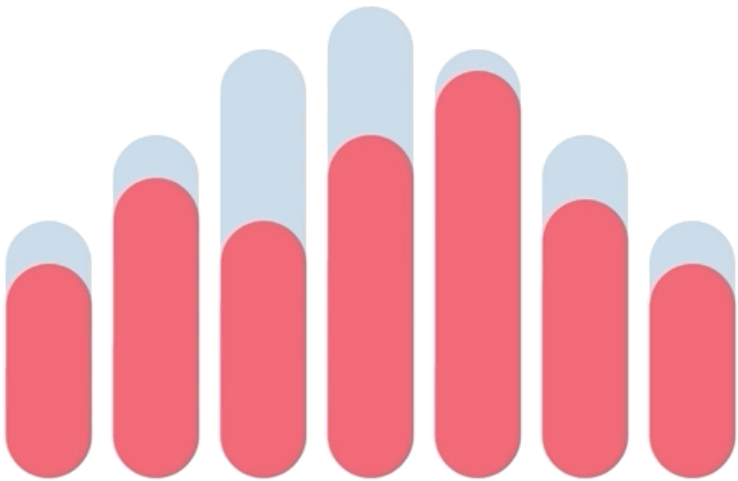
Disponibilidad

Particionamiento

---



# Principios FACTS



Flexibilidad

Disponibilidad

Consistencia

Tolerancia

Escalabilidad

Got **Questions?**