

# recorridoProfundidad(T nodo)

/\*\*

- \* Lanza el recorrido en profundidad de un grafo desde un nodo determinado,

- \* No necesariamente recorre todos los nodos.

- \* Al recorrer cada nodo añade el toString del nodo y un tabulador

- \* Se puede usar un método privado recursivo...

- \* Si no existe el nodo devuelve una cadena vacía

- \*/

```
public String recorridoProfundidad(T nodo) { ...}
```

# recursivoProfundidad

/\*\*

\* Método auxiliar que implementa el Recorrido en Profundidad:  
\* Desde un nodo pasado como parámetro,  
\* actualiza el vector de nodos visitados con dicho nodo y  
\* comprueba si existe camino para el resto de nodos que no se encuentren visitados.  
nodo.  
\* En caso de que exista camino, repite el mismo proceso para el nuevo

\*

\* Además, imprime el recorrido seguido en cadenaDFS

\*

\* @param source el nodo origen

\* @param visited el vector de nodos visitados

\*/

private void recursivoProfundidad(T source, boolean[] visited) { ...}