

Floyd

- ***public int floyd()***
Método que implementa el algoritmo de Floyd según el visto en clase de teoría y que devuelve 0 si genera las matrices A y P, -1 en caso contrario
- ***protected double[][] getAFloyd()***
Método que devuelve la matriz A de Floyd
- ***protected T[][] getPFloyd()***
Método que devuelve la matriz P de Floyd
- ***protected double minCostPath(T nodoOrigen, T nodoDestino)***
Método que devuelve el coste mínimo entre el nodo origen y destino

public String path(T nodoOrigen, T nodoDestino)

- Método que devuelve una cadena con el camino del coste mínimo entre el nodo origen y el nodo destino
 - Si el nodo origen es igual al nodo destino, la cadena contendrá tan sólo el nodo origen
 - Si no hay camino entre el nodo origen y el nodo destino, la cadena tendrá el siguiente formato:

Origen<tab> (Infinity) <tab>Destino

- El cualquier otro caso la cadena tendrá el siguiente formato:

Origen<tab>(coste0)<tab>Intermedio1<tab>(coste1).....

IntermedioN<tab>(costeN)<tab>Destino