



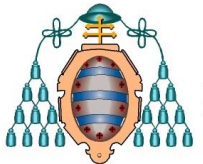
# **ESTRUCTURAS JERARQUICAS**

## **SESIÓN 3**

Estructura de Datos

2021-2022

María del Rosario Suárez  
Fernández



Departamento de Informática  
UNIVERSIDAD DE OVIEDO

# Proyecto3 - Árboles

---

- Abrir el proyecto llamado **Arboles**
- Crear un nuevo paquete llamado **ColasPrioridad**
- Dentro del paquete crear:
  - Interface **PriorityQueue** → define los métodos cuya implementación dependerá del tipo de filosofía aplicada para la gestión de Colas de prioridad

```
public interface PriorityQueue <T extends Comparable <T>>
```

# Interface - Métodos

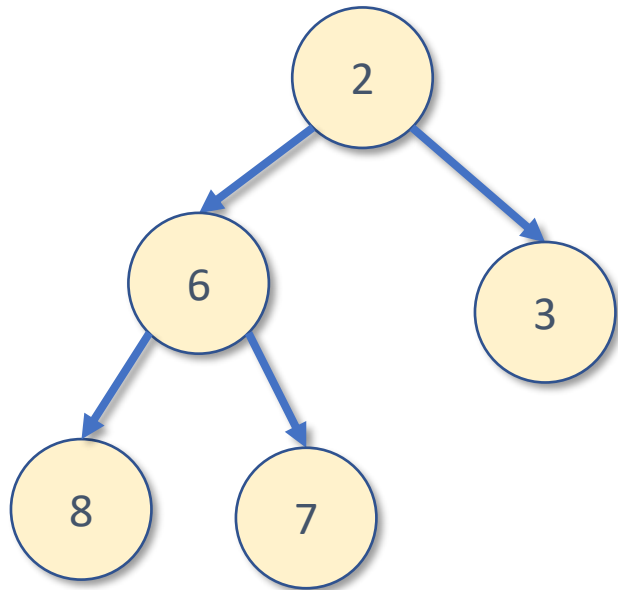
---

- `public int add(T elemento)`
- `public T sacar()`
- `public int remove (T elemento)`
- `public boolean isEmpty()`
- `public void clear()`
- `public int cambiarPrioridad(int pos, T elemento)`
- `public String toString()`

# Proyecto3 - Árboles

- Dentro del paquete **ColasPrioridad** crear:
  - Clase **BinaryHeapMin** → implementa una cola de prioridad mediante un montículo de mínimos donde se admiten **claves repetidas**

```
public class BinaryHeapMin <T extends Comparable <T>> implements PriorityQueue<T>
```



Montículo de mínimos

2	6	3	8	7	
---	---	---	---	---	--

# Clase BinaryHeap - Propiedades

---

Propiedad	Descripción
<code>private T[] monticulo</code>	Vector de elementos de un determinado tamaño
<code>private int numElementos</code>	Número de elementos insertados en el vector

Montículo de mínimos

2	6	3	8	7	
---	---	---	---	---	--

# Clase BinaryHeap - Métodos

---

- `public BinaryHeap(int n)`
- `public int add(T elemento)`
- `public T sacar()`
- `public int remove (T elemento)`
- `public boolean isEmpty()`
- `public void clear()`
- `public int cambiarPrioridad(int pos, T elemento)`
- `public String toString()`
  - Elementos separados por tabuladores. No hay tabulador al final.

# Clase BinaryHeap – Métodos opcionales

---

- `private void filtradoAscendente(int pos)`
  - Filtrado ascendente a partir de la posición pasada como parámetro. Es necesario realizarlo cada vez que se inserta un nuevo elemento
- `private void filtradoDescendente(int pos)`
  - Filtrado descendente a partir de la posición pasada como parámetro. Es necesario realizarlo cada vez que se borra un elemento o se invoca al método *sacar*

# Tareas para casa (Evaluación continua)

---

- Terminar los métodos de la clase BinaryHeapMin funcionando
- Elaborar un conjunto de baterías de test que prueben:
  - El método añadir con todos los casos posibles de error
  - El método borrar con todos los casos posibles de error
  - El método poll con todos los casos posibles de error
- Documentar las clases con JavaDoc