Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Recursividad, algorítmica y medición de tiempos

**Proyecto 1**

Eduardo Blanco Bielsa – UO285176

# Índice

[Índice 2](#_Toc146452969)

[Gráficos de Análisis Empírico de Eficiencia 3](#_Toc146452970)

[Gráfico A 3](#_Toc146452971)

[Gráfico B 5](#_Toc146452972)

# Gráficos de Análisis Empírico de Eficiencia

## Gráfico A

Representación gráfica de las complejidades de los algoritmos ***linear***, ***quadratic***, ***cubic*** y ***logarithmic.***

Al algoritmo ***logarithmic*** se le asignó un valor de carga de 50 para que la curva se intuya. Si pusiésemos una carga de 200 la curva sería más redondeada.

## Gráfico B

Representación gráfica de las complejidades de todas las versiones del algoritmo de cálculo de potencia de 2.