

Historias de usuario

Práctica de Aula

María José Suárez Cabal (cabal@uniovi.es)

Claudio de la Riva (claudio@uniovi.es)



Grupo de Investigación en Ingeniería del Software - <http://giis.uniovi.es>

Curso 2022-2023



Ideas principales

■ Product Owner

- ☐ Expresar necesidades, ideas
- ☐ Comprobar que el sistema que se va a desarrollar se corresponde con lo que necesita

■ Equipo de desarrollo

- ☐ Entender el sistema que el cliente necesita
- ☐ Organizar ideas
- ☐ Escribir historias de usuario

Dinámica (I)

1. EN EL SEMINARIO, en parejas **Product Owner - Desarrollador**:

- ☐ Product Owner expone su negocio, sus necesidades, lo que quiere...
- ☐ Desarrollador toma notas
- ☐ Product Owner y Desarrollador dialogan sobre:
 - Dudas: Planteamiento y resolución
 - Más explicaciones
 - Más aclaraciones
 - Más detalles
 - Prioridades, objetivo del primer sprint, ...
- ☐ Intercambio de papeles

2. DESPUÉS DEL SEMINARIO, trabajo individual del **Desarrollador**

- ☐ **Describir el sistema** incluyendo antecedentes, objetivo y alcance
- ☐ **Elaborar el Product Backlog** con las EPICs del sistema completo
- ☐ **Refinar e incluir criterios de aceptación** de DOS historias de usuario

Formato del documento (.docx) de entrega

- Portada, incluyendo desarrollador y PO
- Descripción del sistema
- Product Backlog, en formato tabla con dos columnas:
 - ☐ historias de usuario (incluyendo EPICs e historias detalladas),
 - ☐ criterios de aceptación (sólo para historias detalladas)

Entrega

Trabajo individual del Desarrollador - Product Backlog, en el Campus Virtual

- Enviar documento al Product-Owner
- Subir al Campus Virtual

➤ **7 de octubre, 23:55**

Dinámica (II)

3. DESPUÉS DE LA ENTREGA, trabajo individual del **Product Owner**

- ☐ Revisión del documento recibido del equipo de desarrollo
- ☐ Anotaciones informales sobre el documento
- ☐ Debe estar revisado para la siguiente PA – 14 de octubre (NO hay entrega formal)