

Prácticas de laboratorio de Ingeniería del Proceso Software

Contenido de la documentación del proyecto

En la carpeta de Archivos en el canal del equipo los alumnos deben incluir un documento Word con el nombre **IPS2022-PLxy-Documentacion.docx**. El texto debe tener 11 puntos y los márgenes dos centímetros. En él se ha de incluir, respetando los límites máximos incluidos:

- Descripción del sistema (1/2 página)
- Roles de usuario (1/2 página)
- Entorno tecnológico (1 página). Describirá el entorno y arquitectura de la aplicación desarrollada en los sprints e identificará todas las herramientas utilizadas en el proyecto
- Story mapping en forma de tabla. En cada fila se indicará un sprint y las historias de usuario correspondientes que se han realizado en él (excluyendo las que hayan sido anuladas o no completadas) en el mismo orden del backlog. Solamente se incluirán las historias realizadas, no las que queden pendientes.
- Modelo de datos (1 página) en su versión final. El tamaño de la letra de cada una de las tablas debe ser legible. Puede realizarse a mano.
- Mapa de navegación por el interfaz de usuario (1/2 página)
- Anexo I: Prototipos de pantallas (incluir los prototipos finales. Deben estar realizados a mano, claramente identificados y referenciar a las historias de usuario a las que corresponden. No se trata de crear pantallas a mano a partir de la aplicación, sino de incluir estos prototipos cuando se hayan utilizado para la definición de las pantallas.
- Anexo II: Tabla con la relación de tareas realizadas por cada miembro del equipo para la elaboración de este documento y de la presentación final.