

Contenido Incorporación de nuevas historias de usuario Refinamiento del modelo de dominio Diagramas de interacción Diagramas de estados Modelado de la interfaz de usuario Navegación Prototipos de pantallas Evolución



Segundo Sprint

- El product owner (dueño del producto) se da por satisfecho con el primer sprint y decidimos progresar con las siguientes historias más prioritarias:
- Como administrador quiero validar los ficheros de intercambio CSB19 recibidos por el banco
 - Cualquier tipo de discrepancia con los datos internos debe ser detectado y registrado para que el administrador pueda comunicarse con el banco. Ningún recibo del lote se supone cobrado si hay errores. NOTA: Resolución de discrepancias, para otra historia?
- 7. Como Administrador quiero reclamar recibos impagados de los socios
 - Es un proceso manual, pero hay que proporcionar información de los impagados y permitir marcar/desmarcar los recibos como reclamados. Realizarlo en bloque para todos los impagados de un socio.
- Como Administrador quiero reemitir recibos impagados tras ser reclamados
 - Genera un nuevo recibo asociado al impagado (denominado reliquidado) que sustituye a éste, con el mismo mes y los datos actuales del socio. Solo si el impagado está reclamado.
- 2. Como administrador quiero generar recibos de cobro al contado
 - □ Solo si no tiene un recibo domiciliado correspondiente al mes. Respetar periodicidad.

MJ.Suárez Cabal, J.Tuya(2012,2022)

Técnicas (2)

3



Diálogo y preparación

- Las historias estaban definidas incluyendo los criterios de aceptación
- Analizando las historias a implementar en el segundo sprint se ve que el aspecto relacionado con recibos se complica (hay contado, reliquidaciones....)
- Esto implicará una evolución de la base de datos
 - □ Refinaremos el modelo del dominio introduciendo herencia
 - □ Utilizaremos otras técnicas para añadir más detalle

MJ.Suárez Cabal, J.Tuya(2012,2022)

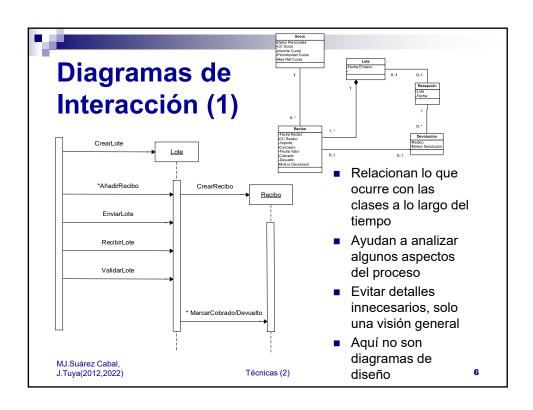
Técnicas (2)



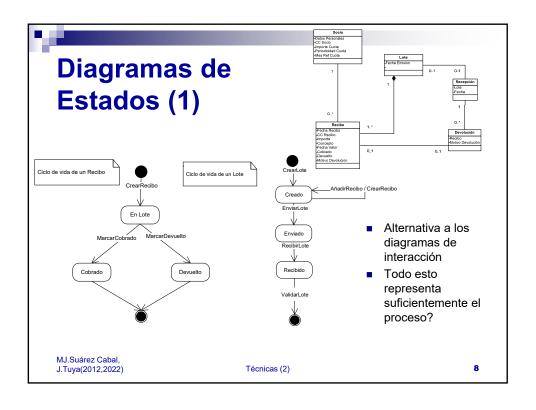
Diagramas de interacción entre lotes y recibos?

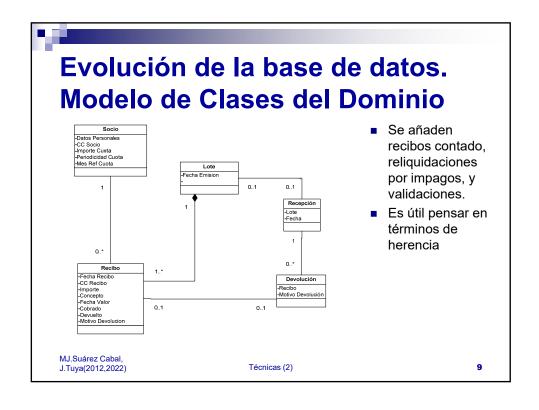
MJ.Suárez Cabal, J.Tuya(2012,2022)

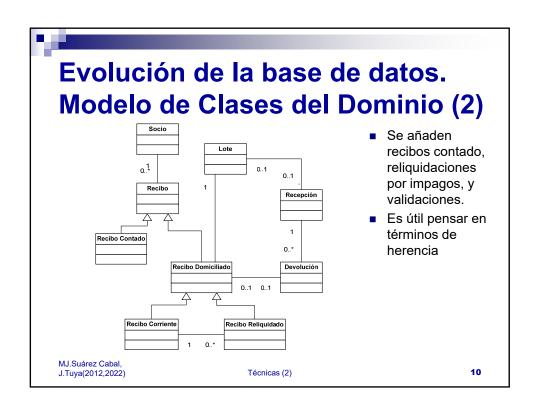
Técnicas (2)

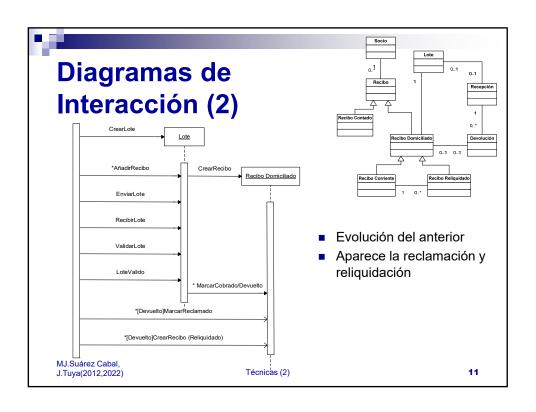


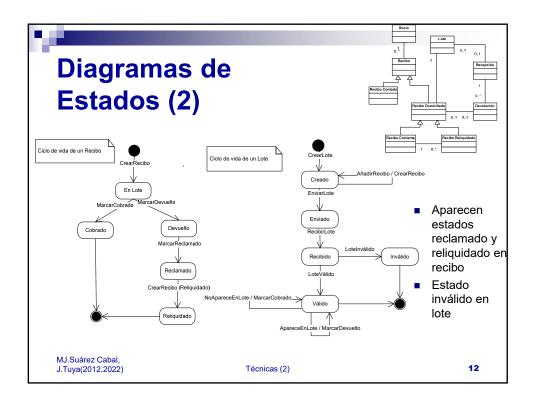
Diagramas de estados (1) Alternativa a los diagramas de interacción Diagramas de estados de lotes y recibos? Diagramas de estados de lotes y recibos?

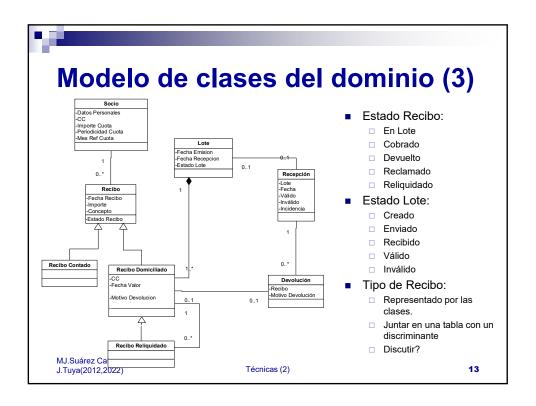












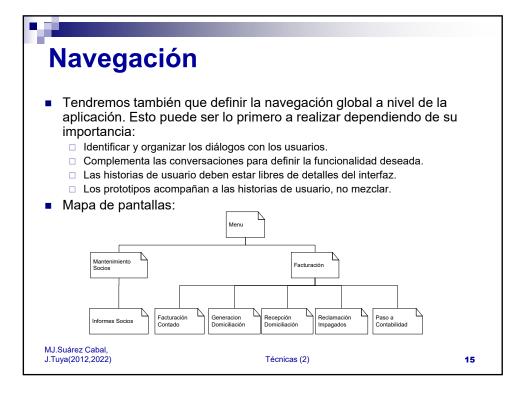


Modelado del interfaz de usuario

- En el primer sprint no habíamos prestado atención pues se trataba de tener funcionalidad "core" de forma rápida
- Ahora estamos progresando hacia un sistema completo y hay funcionalidades con un componente significativo de diálogo con usuario
- Necesitamos pensar en cómo será el interfaz de usuario
- Nos ayudará a concretar mejor el sistema

MJ.Suárez Cabal, J.Tuya(2012,2022)

Técnicas (2)

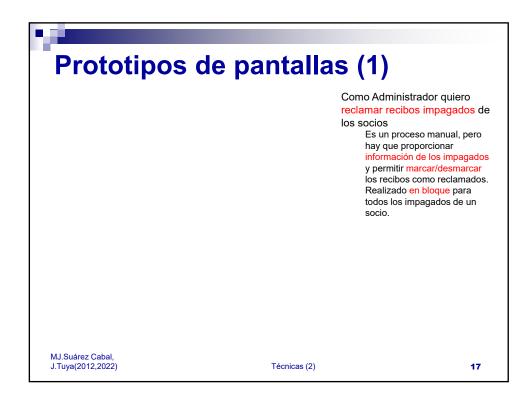


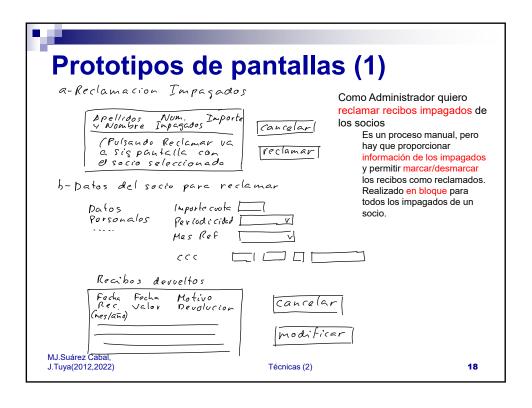
Prototipos de pantallas (1)

- Definir previamente criterios generales (modo de diálogo, ayudas, menús, etc.)
- Utilizar prototipos de pantallas para:
 - Completar y concretar las necesidades al discutir y contrastar el prototipo con el usuario
 - ☐ Forma complementaria de obtener requisitos/criterios de aceptación
 - □ En especial para los diálogos críticos (muy usados, complejos, asociados a funciones importantes, etc.)
 - Los prototipos acompañarán a las historias de usuario con los detalles sobre la interacción con el usuario
 - □ Típicamente, hacer prototipos en papel
- Ejemplo de propuesta inicial: Reclamación de impagados (historia 7)
 - Como Administrador quiero reclamar recibos impagados de los socios
 - Es un proceso manual, pero hay que proporcionar información de los impagados y permitir marcar/desmarcar los recibos como reclamados. Realizado en bloque para todos los impagados de un socio.

MJ.Suárez Cabal, J.Tuya(2012,2022)

Técnicas (2)





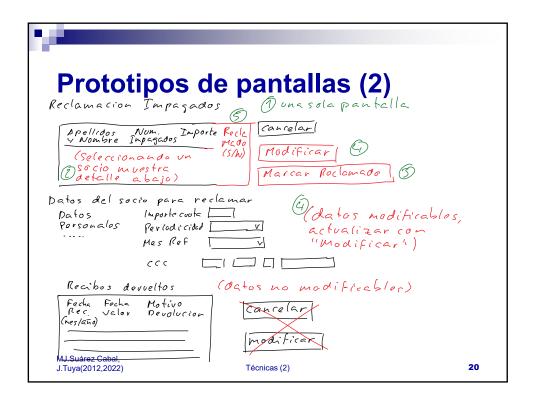


Prototipos de pantallas (2)

- Diálogo con el usuario:
 - Creo que hay demasiadas pantallas, es molesto para los usuarios saltar de una pantalla a otra
 - 2. Por qué tengo que seleccionar un socio y luego pulsar un botón? No podría ser más simple?
 - Qué significa Reclamar? Habíamos hablado de poder marcar el socio como reclamado
 - 4. Qué significa Modificar? Me sale otra pantalla nueva para cambiar los datos del socio, o puedo cambiarlos directamente desde la pantalla y actualizar éstos?
 - 5. Cuando he cambiado datos de un socio, cómo sé que ya he contactado con él? (para no repetir el proceso cuando ya he reclamado)

MJ.Suárez Cabal, J.Tuya(2012,2022)

Técnicas (2)



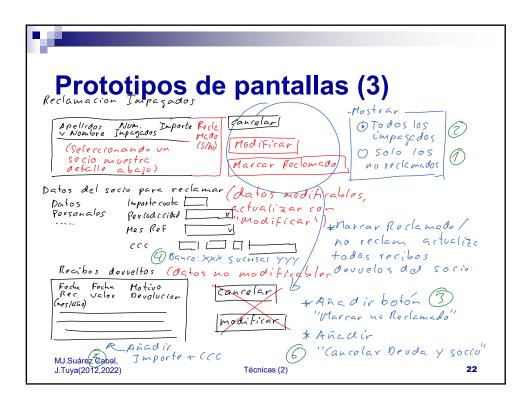


Prototipos de pantallas (3)

- Diálogo con el usuario:
 - Si veo todos los socios con algún impagado, puede ser demasiada información (cuando hay muchos impagados), me gustaría poder ver solo los que no han sido reclamados todavía
 - Pero también me gustaría ver los otros
 - Si me equivoco al marcar un socio como reclamado no tengo vuelta atrás (estaba especificado en la historia)
 - Necesito conocer el nombre de banco y sucursal pues el socio no siempre entiende de códigos y puede no tener disponible todos los datos en el momento de hablar con él
 - 5. Para la reclamación necesito datos adicionales, como mínimo saber el importe de cada devolución y a qué banco
 - 6. Cuando doy un socio por definitivamente impagado, debo tener una opción de cancelar toda la deuda y dar de baja el socio. Mejor que se haga desde aquí.

MJ.Suárez Cabal, J.Tuya(2012,2022)

Técnicas (2)





Refinamiento de historias de usuario

- Análisis del impacto:
 - □ Con los datos que tenemos en el modelo del dominio podemos hacer casi todo lo indicado, pero no todo
 - Impacto medio: Mostrar el nombre de banco y sucursal obliga a almacenar estos datos - > Hay que obtenerlos. Qué pasa con cuentas no nacionales?
 - ☐ Impacto alto: Cancelar deuda y socio obliga a:
 - Crear estados adicionales de socio y recibo
 - Revisar los lugares donde se tratan los socios y recibos para tener en cuenta estos estados
- La historia de usuario se divide en varias, ejemplo:
 - □ El diálogo especificado en la pantalla (podría dar lugar a varias)
 - □ Mostrar datos de banco y sucursal para una cc
 - □ Cancelación de deuda y socio
- Diferentes prioridades para las historias

MJ.Suárez Cabal, J.Tuya(2012,2022)

Técnicas (2)

23

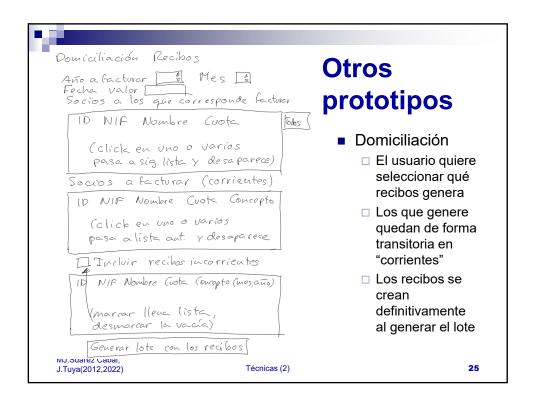


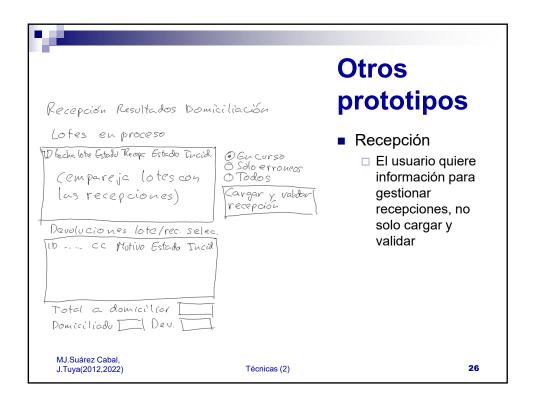
Otros prototipos

- El cliente quiere que la generación de recibos domiciliados se haga todo en una misma pantalla:
 - □ Recibos corrientes (historia 1, sprint 1)
 - □ Reemisión de impagados (historia 8, sprint 2)
- También se quiere que la validación se haga desde la misma pantalla que la actualización del estado de cobro
 - □ Actualización estado cobro (historia 5, sprint 1)
 - □ Validación de ficheros (historia 6, sprint 2)
- Evolucionamos los interfaces de estas pantallas (siguientes)

MJ.Suárez Cabal, J.Tuya(2012,2022)

Técnicas (2)







Resumen - Discusión

- Tres modelos
 - □ Funciones realizadas (en SCRUM las historias de usuario)
 - □ Datos manejados (modelo de dominio -> base de datos)
 - □ Uso por parte del usuario (prototipos de pantallas)
- Analizando cada modelo permite descubrir detalles adicionales
- Todos los modelos deben representar el sistema (cada uno desde su punto de vista)
- SCRUM:
 - □ No prescribe técnicas (salvo historias de usuario)
 - ☐ Siempre utilizar un enfoque incremental
- ☐ Basado en las prioridades. Proporcionar valor MJ.Suárez Cabal, J.Tuya(2012,2022) Técnicas (2)