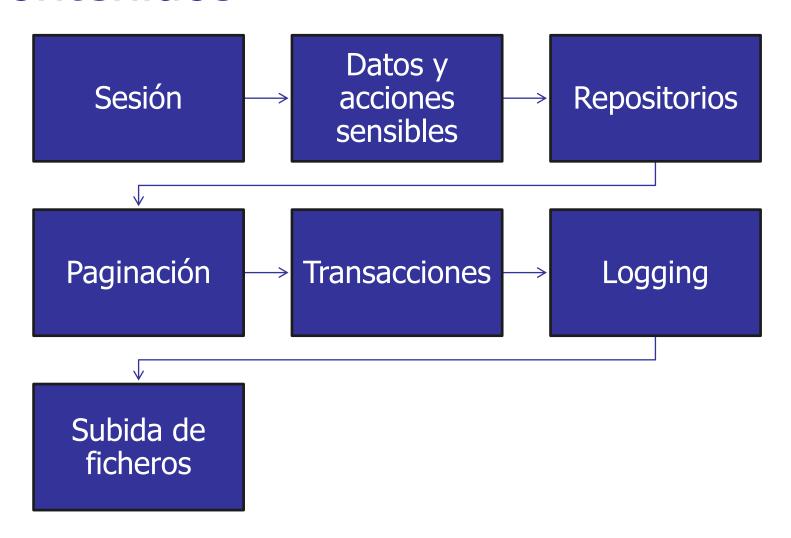


Sistemas Distribuidos e Internet

Tema 2
Spring Boot 3

Contenidos



Sesión > Introducción

- La aplicación crea una sesión para cada nuevo cliente
 - Cada navegador que accede genera una sesión
- Es propia a cada cliente, se identifica con una ID única
- La aplicación envía el ID del cliente en una cookie
 - Después, el cliente envía ese ID en todas las peticiones

```
▼ Response Headers view source
    Cache-Control: no-cache, no-store, max-age=0, must-revalidate
    Content-Language: es-ES
    Set-Cookie: JSESSIONID=178FB17BC75030FA0DD8036FFF7E905E; Path=/; HttpOnly
```

- La aplicación puede almacenar/recuperar datos de las sesiones
 - Estos datos se almacenan en la aplicación no en el cliente
 - Datos de carácter temporal, no es una base de datos

Sesión > Introducción

- Se destruyen automáticamente tras un tiempo de inactividad (expiración)
 - Ej: más de 3 minutos sin recibir peticiones de esa sesión
- Pueden destruirse explícitamente por código
- Tienen una configuración por defecto que define su funcionamiento: tiempo de vida, encriptación, generación de id, etc.
 - Puede ser modificado
- Algunos usos comunes de la sesión
 - Carrito de la compra: almacenar temporalmente productos
 - Últimos artículos visitados
 - Almacenar el usuario autenticado
 - Almacena la ID del usuario autenticado correctamente
 - En toda las peticiones se comprueba si hay usuario autenticado en sesión
 - * Spring Security utiliza internamente la sesión

Sesión > HttpSession

- El Bean HttpSession permite acceder a la sesión
 - Puede ser directamente inyectado (no requiere instanciar ni configuración)

```
@Autowired
private HttpSession httpSession;
```

- HttpSession funciona como una tabla hash
 - Gestiona atributos por clave (string) -> valor (object)
 - Admite cualquier tipo de objeto
 - setAttribute (clave, valor): almacenar un atributo
 - getAttribute (clave): obtiene el atributo
 - removeAttribute (clave): elimina el registro
 - Otros

```
// set
httpSession.setAttribute("carrito",listaProductos);
// get
Set<Producto> listaProductos =
        (Set<Producto>) httpSession.getAttribute("carrito");
```

Sesión > Thymeleaf

- Las plantillas Thymeleaft pueden acceder a la sesión
 - Indirectamente, con los atributos del modelo
 - Enviados desde el controlador a la plantilla
 - Ej: el controlador recupera un atributo de sesión y lo envía a la plantilla con una clave
 - Directamente utilizando el objeto {\$session}
 - Algunos métodos comunes
 - \${session.isEmpty()} Comprueba si hay algún atributo en sesión
 - \${session.containsKey(`carrito')} comprueba si el atributo carrito existe
 - \${session.carrito} obtiene el valor del atributo carrito

Sesión > Beans

- Por defecto los Beans (@Bean,@Component,@Service, etc) se gestionan como singleton
 - Misma instancia en todas las partes
- Anotación @SessionScope una instancia distinta para cada sesión
 - Ej: servicio que gestiona los productos para cada sesión

```
@SessionScope
@Service
public class CarritoService {

   List<String> idProductos = new LinkedList<String>();

   public List<String> getIdsProductos() {
       return idProductos;
   }

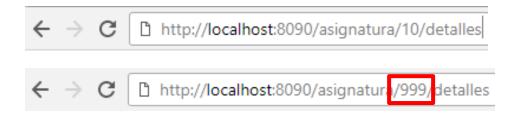
   public void addIdProducto(String id) {
       idProductos.add(id);
   }
}
```

Datos y acciones sensibles > Introducción

- Las aplicaciones web suelen ser multiusuario y de acceso publico
 - Multiplica la posibilidad de que sea atacada
 - Multiplica la posibilidad de encontrar las vulnerabilidades
- Un gran problema es la exposición de datos sensibles
 - Vulnerabilidad Top 3 según el OWASP
- No se protege correctamente el acceso a datos o acciones sensibles
 - Un usuario accede a una URL a la que no debería
 - Que la URL no tenga enlace no significa que no sea accesible
 - Problema muy dependiente de la implementación
 - Muy grave en la gestión de recursos/entidades y acciones

Datos y acciones sensibles > Introducción

- Ejemplo
 - El usuario "profesor1" se autentica en la aplicación
 - Su lista de asignaturas muestra las asignaturas: 10, 11 y 12.
 - Abre la URL de la asignatura 10, modifica la URL manualmente



- La aplicación permite el acceso, porque
 - Sí comprueba que el usuario esta autenticado
 - No comprueba que es el dueño de asignatura 999

```
public Asignatura getAsignatura(Long id){
    Asignatura asignatura = asignaturasRepository.findOne(id);
    return asignatura;
}
```

Datos y acciones sensibles > Implementación

- Las URLs con datos/acciones sensibles solo pueden ser utilizadas por ciertos usuarios
 - Ver detalles, modificar, borrar, otras acciones...
- Identificar todos los datos sensibles en toda la aplicación
- Incluir las comprobaciones necesarias en la implementación
 - Ej, comprobación en el Servicio, recibe Id de la asignatura y profesor

Datos y acciones sensibles > DecisionManager

- La protección de URLs se también se puede realizar en la configuración de **Spring Security**
- Especialmente útil cuando <u>las peticiones no pasan por ningún</u> controlador, por ejemplo a recursos de la carpeta static
 - Fotos, ficheros, etc.
- WebSecurityConfigurerAdapter declara diferentes políticas de acceso
 - Authenticated() y hasAuthority(role) permiten el acceso a usuarios autenticados o con roles
 - accessDecisionManager(manager) crear políticas de acceso especificas (ejecutan lógica de negocio), por ejemplo:
 - /streaming.avi solo acceso durante X segundos cada Ip
 - /fotos/12.png solo acceso al usuario con ID 12
 - Otros

Datos y acciones sensibles > AccessDecision

- Las comprobaciones de acceso se realiza en una clase que implementa AccessDecisionVoter<FilterInvocation> (Interfaz)
 - El retorno de vote(authentication, filter, attributes) determina si habrá acceso
 Tipos de retorno:
 - ACCESS_DENIED: no permitido
 - ACCESS_GRANTED: permitido
 - ACCESS_ABSTAIN: abstención (útil en casos en los que hay más de un AccessDecisionVoter)

Datos y acciones sensibles > AccessDecision

- La interfaz AccessDecisionVoter requiere sobrescribir los métodos supports()
 - Ambos deben retornar true

```
@Override
public boolean supports(ConfigAttribute attribute) {
    return true;
}

@Override
public boolean supports(Class clazz) {
    return true;
}

Ejemplo:

@Override
public boolean supports(Class<?> authentication) {
    return authentication.equals(UsernameAuthenticationToken.class);
}
```

Datos y acciones sensibles > AccessDecision

- Para aplicar los AccessDecisionVoter en la configuración de seguridad:
 - Se agrupan los AccessDecisionVoter(1-N) en un objeto AccessDecisionManager
 Ej, creamos un método para generar el AccessDecisionManager
 - Se incluye la política .accessDecisionManager(manager) para un conjunto de URLs
 - El decissionManager se agrega después de una política básica (Ej, permitAll())

```
public class WebSecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {

public AccessDecisionManager accessDecisionManager() {
    List<AccessDecisionVoter<? extends Object>> decisionVoters

    = Arrays.asList(new EjemploVoter(), new RoleVoter(), new AuthenticatedVoter());
    return new UnanimousBased(decisionVoters);
}

@Override
protected void configure(HttpSecurity http) throws Exception {
    http
    .authorizeRequests()
    .antMatchers("/us/streaming/*").permitAll().accessDecisionManager(accessDecisionManager())
    .antMatchers("/mark/add").hasAuthority("ROLE_PROFESSOR")
```

REPOSITORIOS Y PAGINACIÓN

Repositorios > @Query

- Las aplicaciones suelen requerir consultas propias (búsquedas, filtrados, ordenadores, etc.)
 - Fuera del esquema CRUD incluido en CrudRepository
- La anotación @Query permite incluir consultas propias en un repositorio
 - Abstrae la conexión con la base de datos y tratamiento de datos
- Para incluir una nueva consulta:
 - Crear la signatura de un método en el repositorio
 - Añadir la anotación @Query(JPQL) encima del método
 - JPQL lenguaje de consultas de JPA basado en SQL
 - Pará acceder a los parámetros se utiliza: ?1 , ?2, ?3 etc.
 - https://en.wikibooks.org/wiki/Java Persistence/JPQL
 - Ejemplo:

Paginación > Introducción

- No se deben manejar colecciones con muchos recursos/entidades
 - Ej: Amazon no muestra una vista con 1.000.000 artículos, muestra 20 artículos y un sistema de paginación



- Cargar muchos elementos en una misma página
 - Es costoso para el servidor
 - Recupera y envía miles de recursos que en muchos casos no serán realmente consultados
 - Perjudica la experiencia de usuario

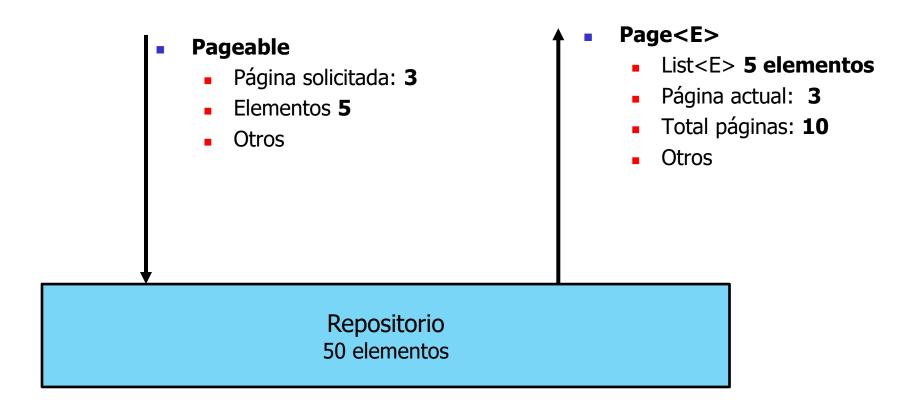
Paginación > Introducción

- Muchas aplicaciones utilizan sistemas de paginación
 - Tanto en las vistas como en la lógica de negocio
- La paginación puede implementarse manualmente o utilizando elementos de un framework
- Spring incluye un clases para implementar mecanismos de paginación
 - Con configuración por defecto (simplificar su uso)
 - Altamente configurable en caso de requerirlo

- Page<E>objeto del sistema de paginación
 - Colección de datos similar a una List
 - Además incluye información sobre la paginación
 - Página a la que corresponden los registros, páginas totales, etc.
- El uso de la paginación afecta a los repositorios
 - Afectara a los métodos que retornan colecciones
 - Se usará Page<E> para retornar los datos obtenidos
 - En lugar de otras colecciones (List)
 - Deben recibir un parámetro adicional Pageable
 - Encapsula información sobre la pagina solicitada
 - Nº de página solicitada, cantidad elementos que debe contener, etc.

```
Page<Mark> findAllByUser(Pageable pageable, User user);
Page<Mark> findAll(Pageable pageable);
```

Concepto



- Se puede utilizar Page<E> también en los servicios y controladores que manejen paginación
 - En lugar de otras colecciones java
 - En caso de requerir una colección java :
 Page<E>.getContent() obtiene la List<E> original
 - Es un buen enfoque utilizar Page<E> en todas las capas, hasta llegar al controlador
 - Page<E> contiene información adicional útil para las vistas
 - getNumber() Nº de página a la que pertenecen los registros
 - getTotalPages() Nº de páginas totales
 - Esta información es útil para crear componentes de navegación entre páginas en las vistas

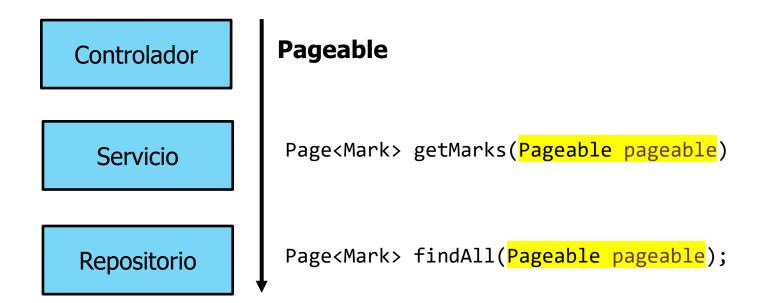
```
Página anterior 1 2 3 ... 20 Página siguiente
```

- El parámetro Pageable debe ser enviado desde los controladores hasta los repositorios
 - Los Controladores que manejan listados con paginación
 - Deben recibir un nuevo parámetro Pageable
 - Encapsula información sobre la página solicitada
 - Debe llegar al repositorio, para que sepa como realizar la consulta

```
@RequestMapping("/mark/list")
public String getList(Model model, Pageable pageable){
```

- La URL pasa a admitir <u>parámetros de paginación (automático)</u>
 - page: número de página a mostrar (por defecto 0)
 - size: número de registros en la página (por defecto 20)
 - http://localhost:8090/mark/list?page=2&size=1
 - Ambos son opcionales, si no figuran toman el valor por defecto

- Reciben el parámetro Pageable:
 - Los servicios invocados desde controladores que manejan paginación
 - Los repositorios invocados desde servicios que manejan la paginación



- En la vista debe ofrecer navegación por las páginas
 - Numerosas alternativas



- Se recomienda incluir al menos:
 - Notificación clara de la página actual
 - Acceso a las páginas cercanas
 - Ej: anterior y siguiente (si es que las hay)
 - Acceso a la primera y ultima página



- El sistema de navegación se implementa en un fragmento
 - Reusable en todos los listados con paginación de la aplicación
- Si la vista recibe el objeto Page E> dispone de todo lo necesario para crear un sistema de navegación
- Un ejemplo de implementación
 - El controlador envía Page<Mark> a la plantilla con clave "page"
 - La plantilla utiliza Thymeleaf para mostrar los enlaces a las páginas, mostrando:
 - La primera página (page=0) siempre
 - La anterior a la actual (page=getNumber-1) si es que existe (>=0)
 - La actual (page=getNumber) siempre
 - La siguiente a la actual (page=getNumber+1) si es que existe (<=getTotalPages)
 - La ultima (page=getTotalPages) siempre

- Un ejemplo de implementación
 - page=0: para los parámetros de Spring la primera página es la 0
- Para el usuario comenzamos contando en 1 Para **getNumber = 3** ?page=3 <!-- Primera --> Página 4 para el usuario <a th:href="@{'?page=0'}">Primera Texto: 3 Url: /marks?page=2 <!-- Anterior (si la hay) --> = 0}'> <a th:href="@{'?page='+\${page.getNumber()-1}}" th:text="\${page.getNumber()}"> Url: /marks?page=3 Texto: 4 <!-- Actual --> <a th:href="@{'?page='+\${page.getNumber()}}" th:text="\${page.getNumber()+1}"> Url: /marks?page=4 Texto: 5 <!-- Siguiente (si la hay) --> <a th:href="% ''page='+ $% page.getNumber()+1 } " th:text="<math>% page.getNumber()+2$ ">

Un ejemplo de implementación

- Se podrían no mostrar las coincidencias
 - *Aunque no esta claro que mejore la experiencia de usuario
 - La primera/ultima coinciden con la actual
 - La primera/ultima coinciden con la anterior o la siguiente

Paginación > Configuración

- Es posible modificar la configuración de la paginación
- Una modificación común es <u>especificar otros valores por omisión a los</u> <u>parámetros **page** y **size**</u>
- Se define un objeto que será insertado en el Pageable que reciben los controladores

```
Configuración
PageableHandlerMethodArgumentResolver

@RequestMapping("/mark/list")
public String getList(Model model, Pageable pageable) {
```

 El nuevo objeto definirá valores <u>page</u> y <u>size</u> que serán usados en caso de omisión

Paginación > Configuración

- Para realizar la inserción hay que modificar la Configuración
 - Partir de una clase @Configuration
 - La clase debe implementar WebMvcConfigurerAdapter
 - Misma clase base que en la internacionalización
 - addArgumentResolvers permite especificar objetos que serán inyectados en los parámetros de los controladores
 - Sobrescribir el método addArgumentResolvers
 *El resolver podría implementarse en otras partes del código
 - Crear un resolver: PageableHandlerMethodArgumentResolver
 - Contiene toda la información de la petición necesaria para ser transformada en un **Pageable** (de los que recibe el controlador)
 - resolver.setFallbackPageable(PageRequest(page,size)) permite especificar valores para page y size
 - Una vez inicializado el resolver, se añade a la aplicación addArgumentsResolvers(resolver)

Paginación > Configuración

Implementación

Transacciones y Logging

Transacciones > Introducción

- Los errores y excepciones pueden afectar a la consistencia de la aplicación
 - Un método podría dejar parte del código ejecutada y otra no
- Las operaciones de lógica pueden ejecutarse como transacciones potencialmente reversibles
 - En caso de error volver al estado previo
- La anotación @Transactional declara el uso de transacciones en un método o componente
 - Al incluirla en un componente todos sus métodos son transaccionales
 - En caso de excepción trata de realizar un "rollback" de las acciones relativas a los repositorios
 - No todos los motores de persistencia lo soportan (Hsqldb sí)

Transacciones > Introducción

- Ejemplo, la función transferencia modifica dos cuentas en base de datos
 - Se ejecuta reducirSaldo() y se produce una excepción, antes de ejecutar aumentarSaldo()
 - Los datos quedan en un estado inconsistente

```
public class TransferenciasService {
    @Autowired
    private CuentasRepository cuentasRepository;

    private boolean datoMemoria = false;

    public void transferencia(Long emisor, Long receptor, float cantidad) {
        datoMemoria = true;
        cuentasRepository.reducirSaldo(emisor, cantidad);
        int a = 4 / 0; // Excepción!!! Producida
        cuentasRepository.aumentarSaldo(receptor, cantidad);
    }
}
```

Transacciones > Introducción

- Al incluir @Transactional, si se produce una unChecked exception (derivada de RuntimeException) el repositorio vuelve a estado anterior
 - Los objetos en memoria no vuelve a su estado previo (datoMemoria)
 - Se podrían aplicar otras técnicas

```
@Transactional
public void transferencia(Long emisor, Long receptor, float cantidad){
    datoMemoria = true;
    cuentasRepository.reducirSaldo(emisor, cantidad);
    int a = 4 / 0; // Excepción!!! Producida
    cuentasRepository.aumentarSaldo(receptor, cantidad);
}
```

- El funcionamiento por defecto de @Transactional puede ser ampliamente configurado
 - Mecanismos de propagación, que excepciones admiten rollback, etc.

```
@Transactional (rollbackFor = Exception.class)
TODAS las Exception
producen rollback
```

Logging > Introducción

- Logging consiste en guardar información sobre eventos relativas a la aplicación
 - Errores, trazas, accesos, acciones de los usuarios, etc.
- Permite almacenar información sobre errores
 - Condiciones en que se ha producido
- Útil para procesos de *auditoria*
 - Registrar los accesos de los usuarios a recursos
- Spring ofrece muchas dependencias para logging
 - org.slf4j.Logger está integrado
 - Muchas otras dependencias externas

Logging > Logger

- Obtener un objeto Logger en las clases que vayan a registrar log
 - Se utiliza la factoría LoggerFactory.getLogger(clase)
 - Al analizar el log se guarda que clase lo produjo

```
public class AccesosService {
    private final Logger log = LoggerFactory.getLogger(this.getClass());
```

- Métodos para incluir información de diferentes niveles
 - Debug, info, trace, warn, error : clasificación del nivel de log

```
public void setBloquear(Usuario usuario){
   log.debug("Log de depuración");
   log.info("Información");
   log.error("Log de error");
```

Permiten formateado de cadenas con parámetros

```
log.trace("{} ejecuta setBoquear {}", usuario.nombre, usuario.permiso);
```

Logging > Configuración

- Spring y otros componentes como hybernate generan log
 - Ese log queda registrado
 - El nivel es configurable application.properties

```
# Solo mensajes de error en Spring Web
logging.level.org.springframework.web = ERROR
# Solo mensajes de error en hibernate
logging.level.org.hibernate = ERROR
```

- El log siempre aparece en la consola
 - Fecha, nivel, clase, mensaje
 - Se puede configurar su salida a un fichero de texto

```
2018-01-11 21:20:47.374 INFO 7104 --- [nio-8090-exec-1] com.uniovi.services.AccesosService
                                                                                                            : Información
  2018-01-11 21:20:47.374 ERROR 7104 --- [nio-8090-exec-1] com.uniovi.services.AccesosService
                                                                                                            : Log de error
                                                                                                 Carpeta de archivos
                                                                                                 Carpeta de archivos
                                                                   target
                                                                   .classpath
                                                                                                 Archivo CLASSPA...
                                                                                                                          2 KB
                                                                   .gitignore
                                                                                                 Documento de tex...
                                                                                                                          1 KB
                                                                  .project
                                                                                                 Archivo PROJECT
                                                                                                                          2 KB
                                                                  miaplicacion.log
logging.file = miaplicacion.log
                                                                                                 Documento de tex...
                                                                                                                         21 KB
```

Subida de ficheros > Introducción

- La subida de ficheros es un proceso común en unas aplicaciones web
- Los formularios permiten subir ficheros
 - Configurando method="POST", enctype="multipart/form-data"
 - Incluyendo un campo de tipo type="file"

- *Valores para enctype
 - application/x-www-form-urlencoded (Omisión /defecto). Codifica los caracteres de todos los campos (espacios a "+"), caracteres especiales convertidos a ASCII HEX.
 - multipart/form-data: no usa conversión a caracteres, es para subir ficheros, se basa en MIME data streams [RFC2045].
 - text/plain: espacios convertidos a "+", no codifica caracteres

Subida de ficheros > Procesamiento

- El controlador debe recibir el parámetro de tipo file (informe)
 - Se puede utilizar el tipo MultipartFile, su metodo isEmpty() indica si hay fichero o no.

```
@PostMapping("/informe")
public String subirInforme(@RequestParam("informe") MultipartFile informe) {
```

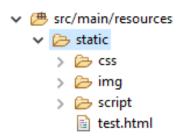
Subida de ficheros > Procesamiento

- El controlador puede procesar el fichero de forma estándar (Java)
 - El fichero se podría guardar en el servidor o en una base de datos
- Ej: guardarlo en el servidor: usando un InputStream y la clase de utilidad File
 - File.copy(inputStream, Path, modo). Los paths relativos comienzan en la ruta de la aplicación.

Modo: StandardCopyOption.REPLACE_EXISTING, otros

Subida de ficheros > Configuración

- El path donde se guarda el fichero es importante
 - Directorio de acceso web src/main/static/*
 - Directorios privados en el servidor de la aplicación



- El nombre con el que se salva el fichero suele ser generado por la aplicación
 - Evita conflictos de nombres
 - Permite asociar información adicional (ej ID del usuario)
- En caso de el directorio de acceso web podría ser necesario comprobar la autorización para acceder a los recursos
 - EJ: informe/foto a la que solo acceden usuarios registrados.

Subida de ficheros > Configuración

 Desde application.properties se modifica el tamaño máximo admitido

```
spring.http.multipart.max-file-size=10MB
spring.http.multipart.max-request-size=10MB
```