

Software para Dispositivos Móviles
Grado en Ingeniería Informática del Software
Escuela de Ingeniería Informática – Universidad de Oviedo

Material Design

FavMovies

Juan Ramón Pérez Pérez
Departamento de Informática
jrpp@uniovi.es

Punto de partida lista y detalles

- Partimos de:
- App RecyclerView (p3Recycler) de Contactos
- Resultado final de la práctica 3
- Pero ahora vamos a trabajar con Peliculas



Modelo:
data class Pelicula

```
@Parcelize  
data class Pelicula(  
    val id: Int,  
    val titulo: String,  
    val argumento: String,  
    val categoria: String,  
    val duracion: Int,  
    val fecha: String,  
    val urlCaratula: String,  
    val urlFondo: String,  
    val urlTrailer: String  
): Parcelable
```

Fuente de películas

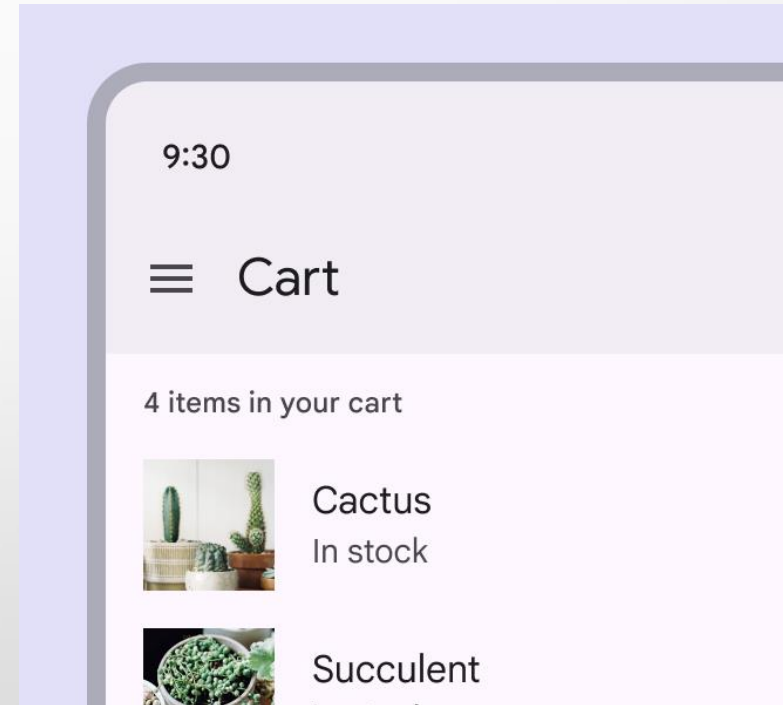
- Fichero CSV de películas en assets
- Método para crear la lista

```
fun leerPelículasDesdeAssets()
```

- **MutableList<Contacto> → MutableList<Película>**
- Cambiar el adapter
- DetallesContactoActivity → DetallesPeliculaActivity

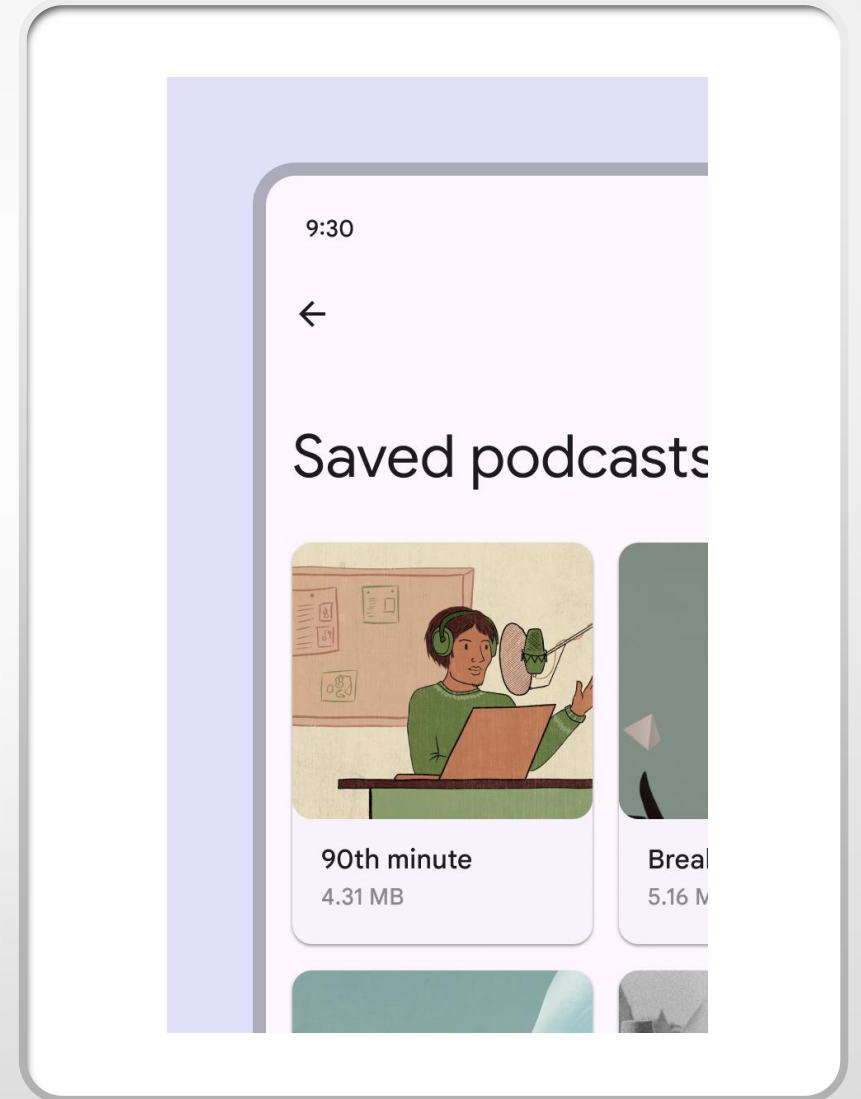
Componente lista (Material Design)

- Lista de películas
- <https://m3.material.io/components/lists/guidelines#e292ba7d-5d37-41d4-9013-95fdoof86366>
- En Android: RecyclerView
- Rediseñar el layout de los ítems
- En el bind del adapter recuperar info necesaria



Componente Cards (Material Design)

- Considerar el componente cards como alternativa como element de una RecyclerView
- <https://m3.material.io/components/cards/guidelines>
- Es más natural para cuando temenos un GridLayout o staggered Grid Layout

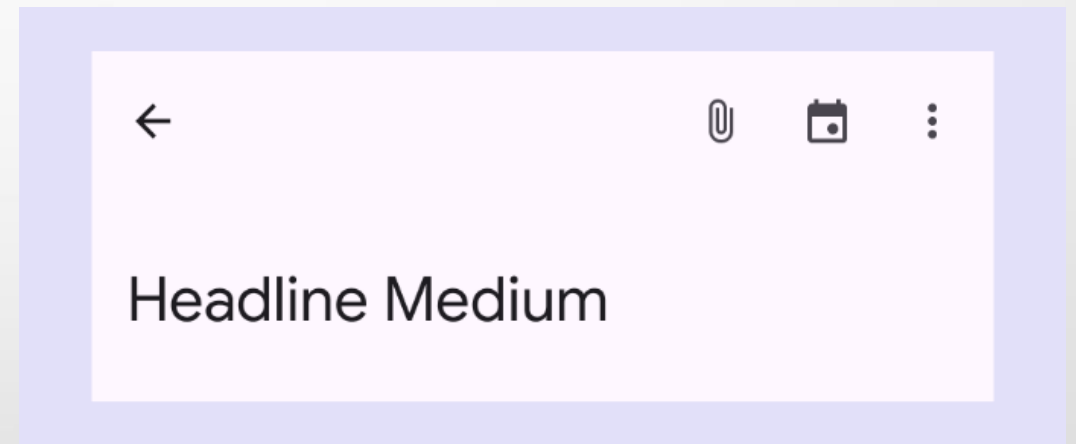


Cambio de la actividad detalle ShowMovieActivity

1. Proporcionar más detalles sobre la película
2. Diferenciar la vista detalle de cada película visualmente
3. Poder incluir textos largos para el argumento de la película que puede que no entren en el tamaño de la pantalla del móvil
4. Evitar tener que usar un botón para regresar a la activity padre

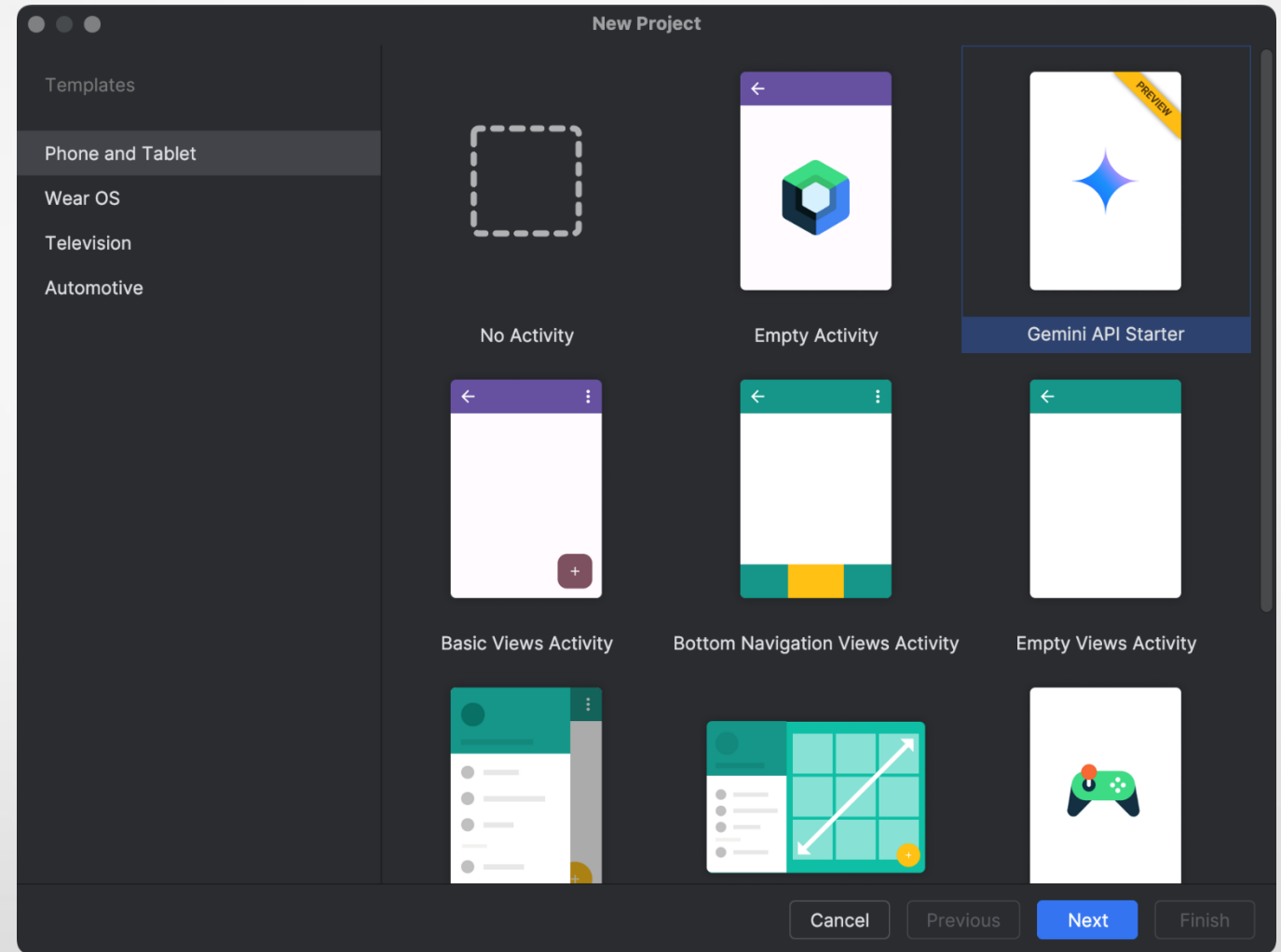
Componente Top app bar (Material Design)

- Large (prominent) top app bar
- <https://m3.material.io/components/top-app-bar/guidelines#480a8e65-925c-431f-8706-8f899ae68648>
- Título de la película
- Botón ← para volver a la activity padre



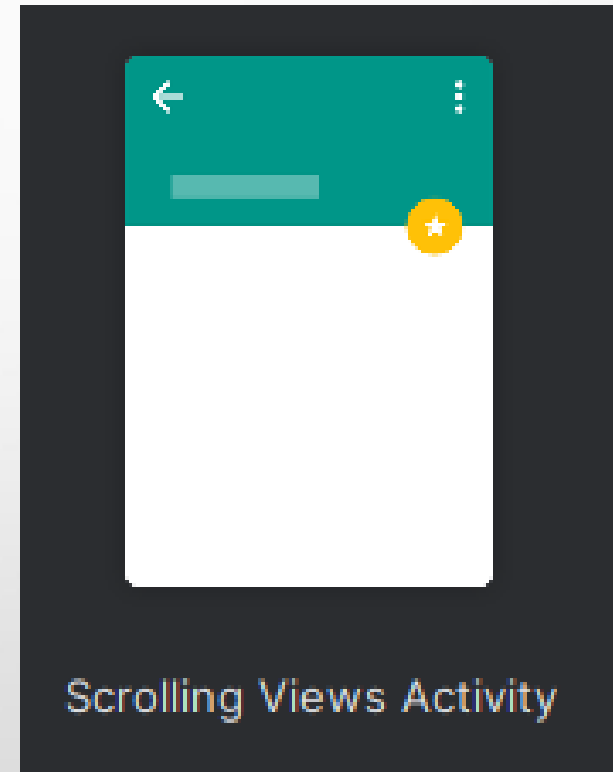
Uso de plantillas Android Studio

- Normalmente empezamos desde Empty Views Activity
- Usar plantillas que encajen incrementa la productividad
- Las plantillas no sólo generan código y layout, pueden modificar otros ficheros de configuración



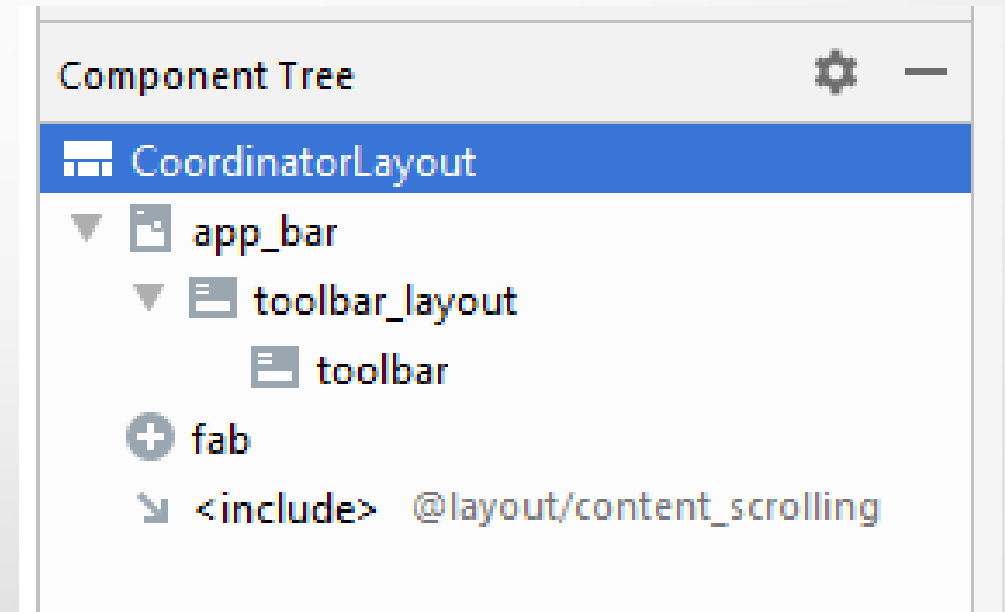
Plantilla Scrolling Views Activity

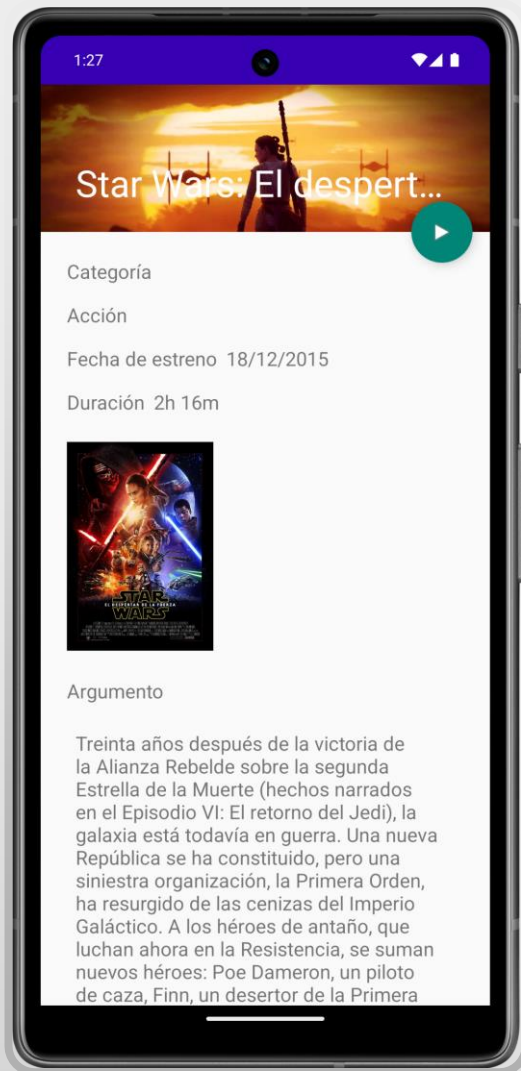
- Regular Top App Bar (simple)
- Lo “adornan” con un FAB
- Scroll layout
- Coordinator layout



Layouts generados por Scrolling Views Activity

- Dos ficheros de recursos en la carpeta layout (y alguno más)
- *activity_show_movie.xml* que incluye al otro layout con la parte scrollable: *content_scrolling.xml*.
- *content_scrolling.xml*, layout para el contenido
- Contenedor: NestedScrollView
- CoordinatorLayout, encargado del *comportamiento* de todo en conjunto





Personalizar ShowMovieActivity

- Imagen en la Top app bar
- Botón de volver a la actividad padre
- TextViews e ImageViews dentro de la parte scrollable
- FAB lo aprovechamos para abrir youtube en un navegador con el trailer

ViewBinding para acceder a los componentes

- Cambia la forma de enlazar layout con el código de la Activity

```
binding = ActivityShowMovieBinding.inflate(layoutInflater)
```

```
setContentView(binding.root)
```

- Nos olvidamos de late init var y de findViewById()
- Accedemos a los componentes con el id del layout

```
binding.categoria
```

Volver a la actividad padre

- En el manifiesto, en el elemento `.ShowMovieActivity` hay que incluir el atributo:
 - `android:parentActivityName=".MainActivity"`
- En el código de `ShowMovieActivity` incluir:
 - `supportActionBar?.setDisplayHomeAsUpEnabled(true)`

Top app bar con imagen

- Aumentar el alto de la app bar, este viene definido por un valor en el recurso `dimens.xml` (dentro de `values`). Ponemos el doble en
 - `app_bar_height= 360dp`
- Recurso drawable: `tenet_fondo.jpg`
- `ImageView` dentro de `toolbar_layout`
 - `scaleType= centerCrop`
- Título de la película

FAB (Material Design)

- <https://m3.material.io/components/floating-action-button/guidelines#b7f19f6f-def3-4072-8dc6-58b4b67c24cd>
- Abrir un navegador con el tráiler en YouTube
- Cambiar a un icono `srcCompat = ic_media_play`
- Cambiar la acción por defecto, una snackbar por:

```
startActivity(new Intent(Intent.ACTION_VIEW,  
Uri.parse(pelicula.getUrlTrailer())));
```