Software para Robots Grupo B3

18 DICIEMBRE

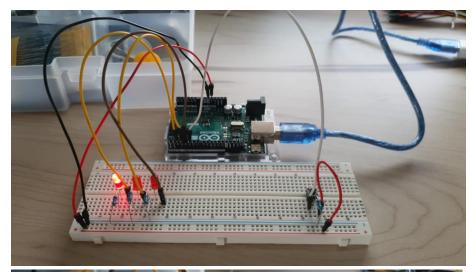
Integrantes: Chen Xin Pan Wang

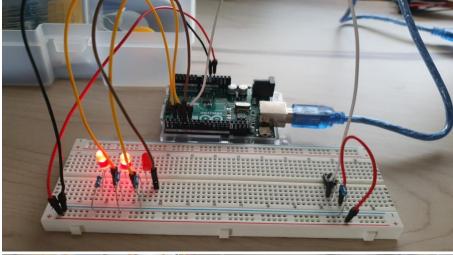
Mateo Rico Iglesias Eduardo Blanco Bielsa

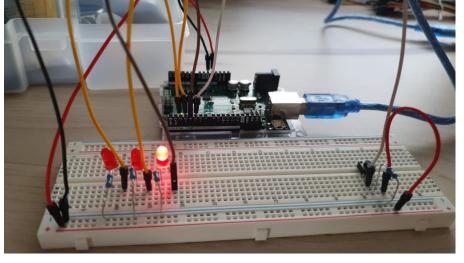


Práctica 1

(Dado 1.1) Dado electrónico (0,15 puntos)







(Memoria 1.2) Juego de memoria (0,3 puntos)

(Zumbador 1.3) Ampliar Simón con el Zumbador y LED RGB (0,25 puntos)

- NOTA: se usa un led RGB con 3 resistencias de 220 pues no se dispone de dicho material en casa.

(Semáforo 1.4) Simular el cruce de una calle con semáforos (0,3 puntos)

(Semáforo 1.5) Simular el cruce de una calle con semáforos y pasos para peatones

(0,25 puntos)

(Discoteca 1.6) Sistema para DJs (0,15)

- NOTA: se usan dos led RGB con 3 resistencias de 220 pues no se dispone de dicho material en casa.

(Regulador1.7) Control y regulador de luz (0,15)

Práctica 2

(Abrir2.1) Abrir puerta (0,15 puntos)

(Cerrar2.2) Cerrar puerta (0,10 puntos)

(Contraseña2.3) Contraseña (0,15 puntos)

(Auto2.4) Cierre automático seguro usando ultrasonidos (0,15 puntos)

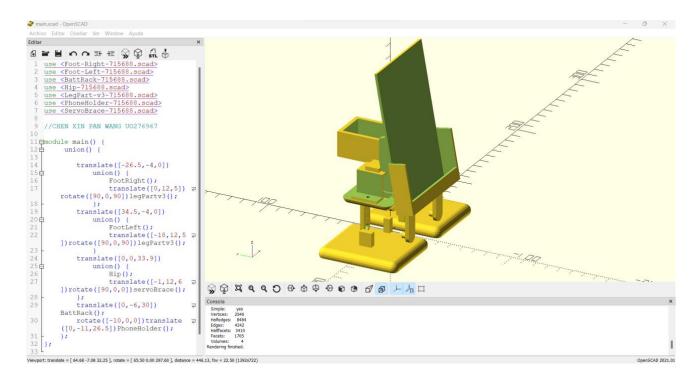
(Contador 2.5) Apertura y cierre automático con contador de entradas (0,25 puntos)

Práctica 3

Piezas realizadas por cada persona:

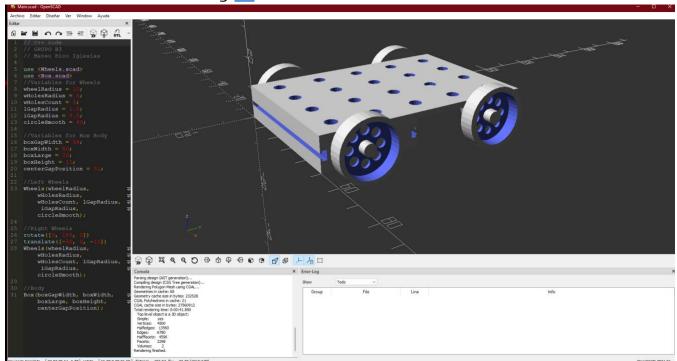
Hecho por Chen Xin Pan Wang:

- MobBob - Smart-phone controlled desktop robot ✓



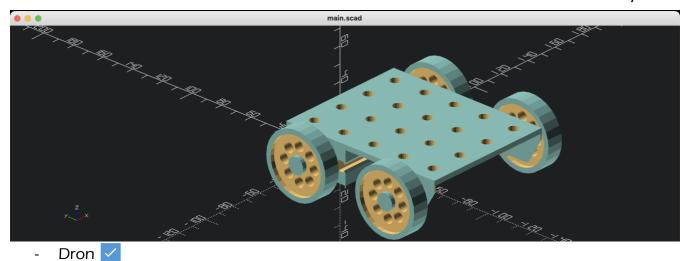
Hecho por Mateo Rico Iglesias:

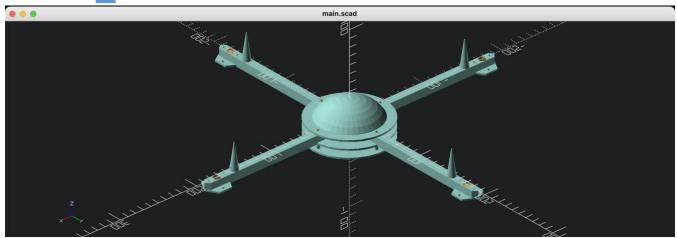
- Mobile_Robot_Microbug ✓



Hecho por Eduardo Blanco Bielsa:

Mobile_Robot_Microbug





Práctica 4

(Teleoperado4.1) Actuador lineal teleoperado (0,15 Puntos)

(Velocidad4.2) Dos niveles de velocidad (0,15 Puntos)

(Seguro 4.3) Recorrido seguro (0,15 Puntos)

(Automático 4.4) Recorrido automático (0,15 Puntos)

Práctica 5 Práctica 6 Práctica 7

(SigueLineas 7.1) Sigue líneas (0,3 puntos)

(BuscaLínea7.2) Encontrar el circuito (0,3 puntos)



(Laberinto8.1) Escapada de laberintos: mano derecha/izquierda (1,25 puntos)



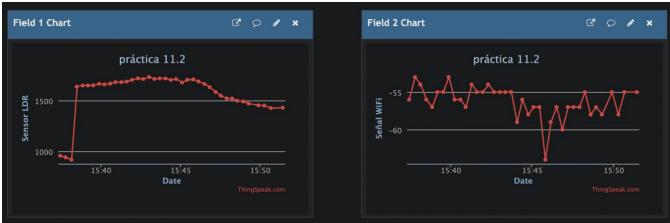
Práctica 9 Práctica 10 Práctica 11

(ThingSpeak 11.2) Hola Mundo en ThingSpeak (0,5 Punto)

Proceso:

(Se ha trabajado con PLatform.io en VSCode)

- Primero se buscó información sobre cómo conectar el LOLIN D32 por WIFI -> https://www.upesy.com/blogs/tutorials/how-to-connect-wifi-acces-point-with-esp32
- Después se intentó conectar el Arduino al d32 para hacer que el Arduino obtuviese los datos del Idr y enviárselos al d32, pero después de profundas búsquedas, se averiguó que no comparten los mismos voltajes (5 y 3.3V respectivamente). Por tanto, se necesitaría un conversor entre medias. NOTA: se encontró una supuesta manera de conectarlo, que es conectar ARDUINO—RX -> D32—TX, ARDUINO—TX -> D32—RX, D32 -- GND (pero no funcionaba).
- Después de varias comeduras de cabeza, se nos ocurrió mirar si el d32 tenía pines analógicos (y así realizar él todo el trabajo), y si tenía. Por tanto, hicimos que el d32 obtuviese directamente los datos y los enviase a la api de ThingSpeak, obteniendo dos gráficos: la **temperatura** (*lo que se pedía*), y el **tráfico de red** (*para comprobar que el* d32 sequía funcionando correctamente).



(gráfica real tomada)

Para la funcionalidad de los Talkbacks, se ha configurado un led blanco externo al d32, conectado a un pin digital que lo activa, creando una petición POST a la API de

ThingSpeak (en la que creamos un array de comandos de tipo TURN_ON y TURN_OFF). En función del comando que sea (pues se va analizando la cola de comandos), se enciende o se apaga el led (con un cooldown de 20 segundos para no sobrecargar la API)

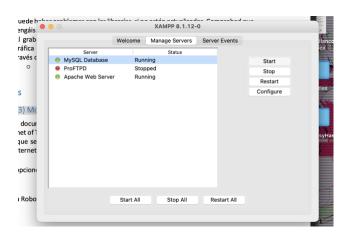
- Se cogió de la API de Mathworks una función POST estándar para crear las peticiones

(IoTServer11.3) Montar Servidor IoT (1,5 puntos)

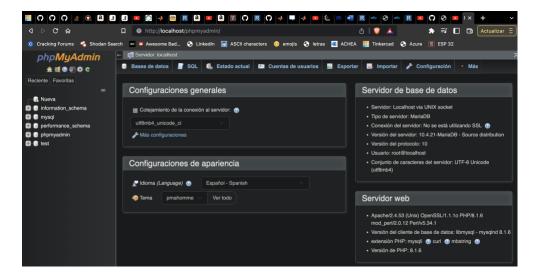
Hecho por Eduardo Blanco Bielsa

Nota: no se incluye vídeo de este ejercicio, pues sería muy extenso. A cambio, se ofrece una documentación detallada.

- Primero averigüé si se podía conectar el dht 11 a 3.3V. Lo comprobé en esta página y vi que sí se podía -> http://www.esp32learning.com/code/esp32-and-dht11-sensor-example.php
- Después revisé un proyecto que encontré por Internet que me sirvió como base e inspiración para crear el servidor de IOT -> https://randomnerdtutorials.com/esp32-web-server-arduino-ide/
- Decidí cambiar de idea, y en vez de accionar dos leds, mostrar la humedad y la temperatura del ambiente (así era más original).
- Para la base de datos, tuve que utilizar XAMPP >
 https://www.youtube.com/watch?v=fsQoA7NMhsU y
 https://microcontrollerslab.com/esp32-mysql-database-php/
- Lo descargué y cree una base de datos MYSql y un servidor apache

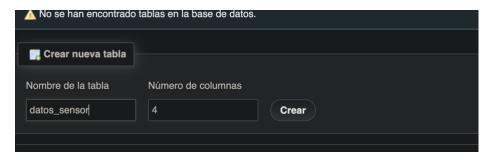


Luego cree la base de datos dentro del panel de control de php:





Cree una tabla para los valores tomados por el dht 11





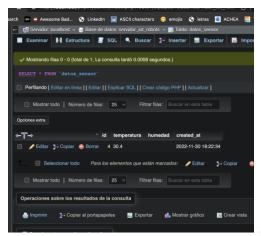
 Creé un script en php para conectar los datos del Arduino a la base de datos -> https://microcontrollerslab.com/esp32-mysql-database-php/

```
connect.php

connect.php

definition of the process of the process
```

- Probé que el script funcionase:

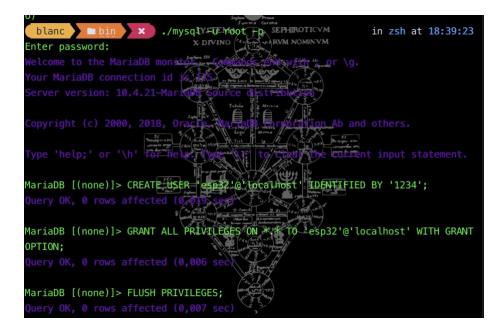


Todo correcto

- Me surgió un error de permisos:

```
Wifi connecting...
Wifi connected, IP address: 192.168.1.68
[E][HTTPClient.cpp:251] beginInternal(): failed to parse protocol
[E][HTTPClient.cpp:251] beginInternal(): failed to parse protocol
HTTP GET... failed, error: connection refused
[E][HTTPClient.cpp:251] beginInternal(): failed to parse protocol
HTTP GET... failed, error: connection refused
[E][HTTPClient.cpp:251] beginInternal(): failed to parse protocol
HTTP GET... failed, error: connection refused
[F][HTTPClient.cpp:251] beginInternal(): failed to parse protocol
```

- Para solucionarlo, tuve que crear un usuario en MariaDB con todos los privilegios:

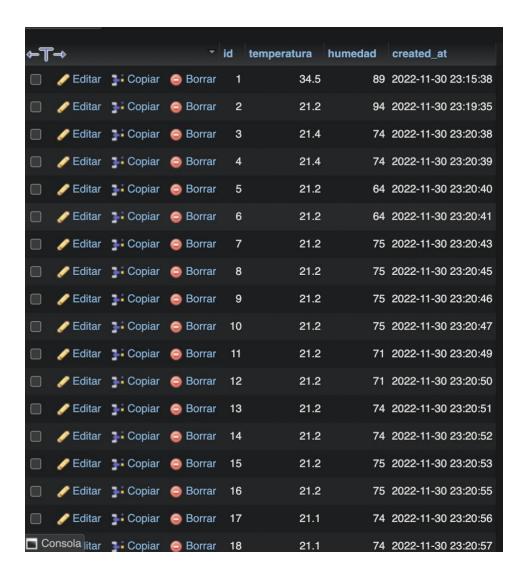


- Se buguea bastante en mac, estuve bastante rato buscando una solución para relanzar los Daemon httpd y encontré esto -> https://stackoverflow.com/questions/4582504/xampp-apache-webserver-localhost-not-working-on-mac-os
- Conseguí que funcionase, cambiando la uri de la petición que le enviamos a la base de datos (introduciendo la ip de mi mac (pues la base de datos es local))
- He aquí unas imágenes del diseño:



Detector a tiempo real

 He aquí la base de datos (el d32 escribe la temperatura, la humedad, y la fecha de inserción del dato (que inserta cada segundo)):



Anotaciones:

Toda actividad que lleve un <a> es porque ha sido entregada correctamente.

Si se desea consultar, dejamos el enlace del correspondiente repositorio en github a través del cual fuimos trabajando durante el transcurso de la asignatura:

https://github.com/gitblanc/SR



