

Software para Robots

Grupo B3

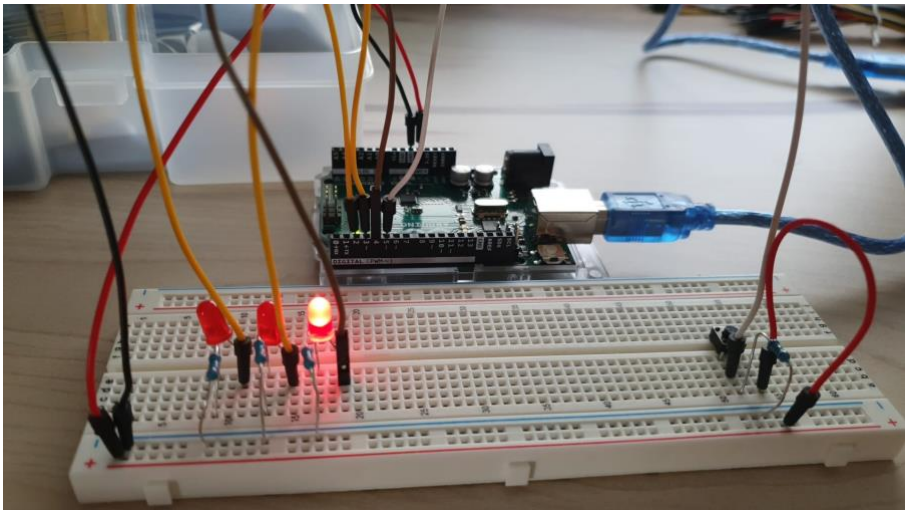
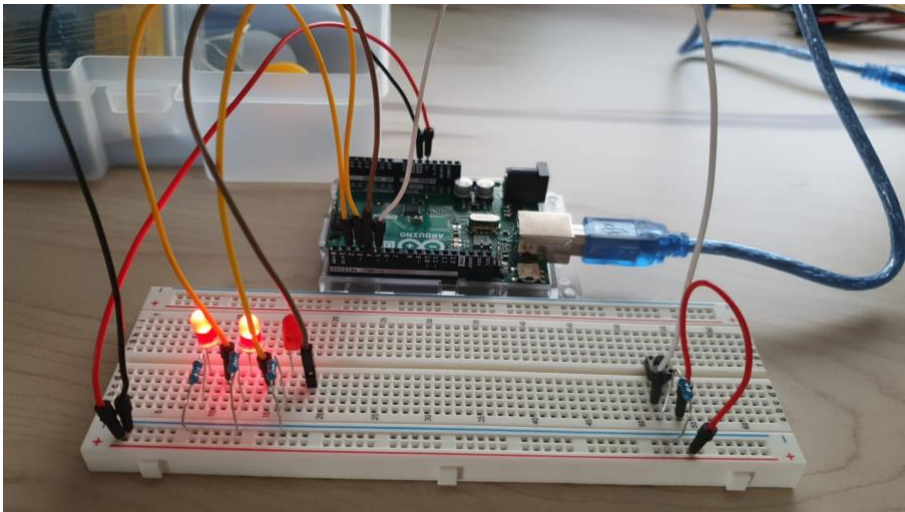
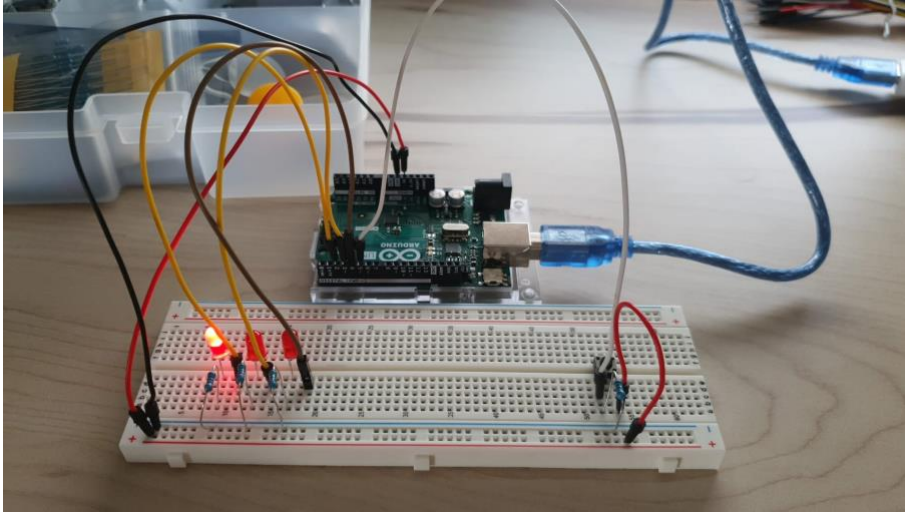
19 DICIEMBRE

Integrantes: Chen Xin Pan Wang
Mateo Rico Iglesias
Eduardo Blanco Bielsa



Práctica 1

(Dado 1.1) Dado electrónico (0,15 puntos) ☒



(Memoria 1.2) Juego de memoria (0,3 puntos) ✓

(Zumbador 1.3) Ampliar Simón con el Zumbador y LED RGB (0,25 puntos) ✓

- NOTA: se usa un led RGB con 3 resistencias de 220 pues no se dispone de dicho material en casa.

(Semáforo 1.4) Simular el cruce de una calle con semáforos (0,3 puntos) ✓

(Semáforo 1.5) Simular el cruce de una calle con semáforos y pasos para peatones ✓

(0,25 puntos)

(Discoteca 1.6) Sistema para DJs (0,15) ✓

- NOTA: se usan dos led RGB con 3 resistencias de 220 pues no se dispone de dicho material en casa.

(Regulador 1.7) Control y regulador de luz (0,15) ✓

Anotaciones:

Toda actividad que lleve un ✓ es porque ha sido entregada correctamente.

Si se desea consultar, dejamos el enlace del correspondiente repositorio en github a través del cual fuimos trabajando durante el transcurso de la asignatura:

<https://github.com/gitblanc/SR>



Escuela de
Ingeniería
Informática
Universidad de Oviedo

