

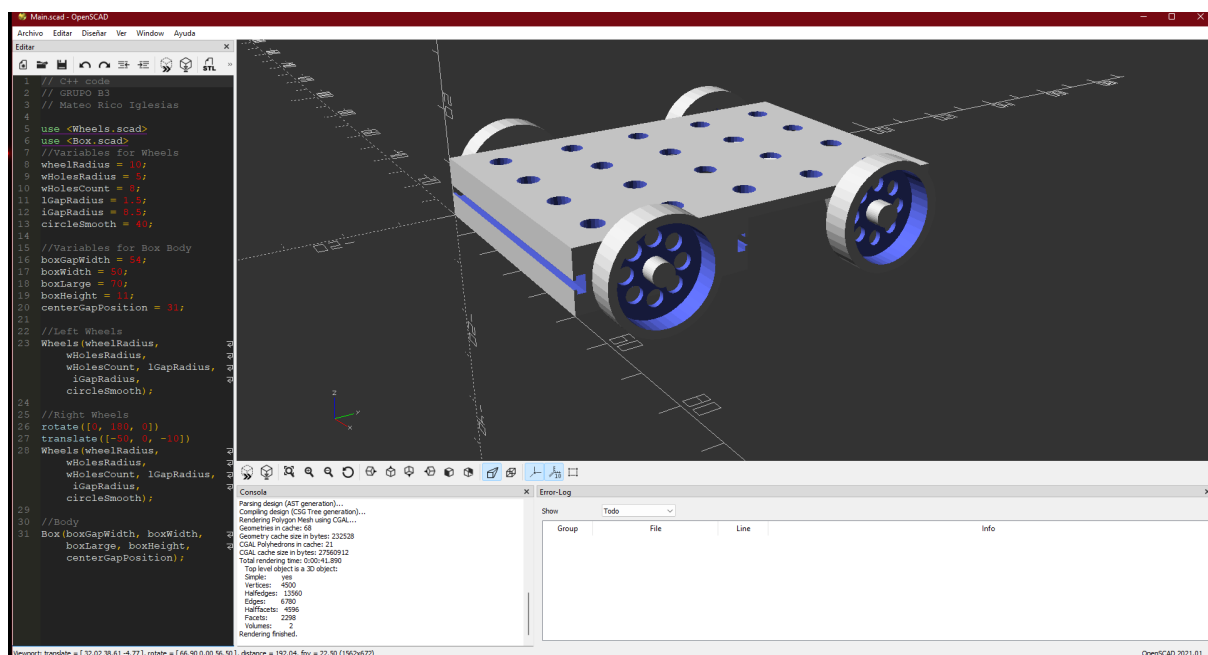
Modelado en 3D

Pieza nº 3 | Mobile Robot (Microbug)

La pieza está compuesta en este caso por la caja o cuerpo principal y las ruedas. Estos elementos están en archivos separados que permiten al main componer la pieza en base a ellos.

- **Box.scad:** Este archivo contiene el cuerpo principal de la figura junto a todos los huecos y endiduras del mismo.
- **Wheels.scad:** Este archivo contiene el código para generar las dos ruedas de un lado de la caja junto a todos los respectivos huecos y formas de las mismas. y el propio eje que podemos ver representado en la figura final.
- **Main.scad:** Este archivo, como su propio nombre indica, es el principal y contiene la unión del los anteriores, usando estos de manera que la figura final sea lo más acertada posible.

En la imagen [Renderizada.png](#) contenida en la carpeta se puede ver el resultado final de la figura tras aplicar la renderización así como también contamos con el Main en formato stl con la figura completa.



Todo el código de la figura tiene comentado de manera simplificada cual es la función de cada parte del mismo, he tratado de hacer la figura lo más cercana posible a la propuesta aunque es más complicado de lo que parece si tener en posesión los tamaños y medidas usadas en la original.

Esta figura está anotada en la documentación global del grupo B3 pero quería ampliar un poco la información para que sea más fácil de comprender.

Figura 3

GRUPO B3

Figura realizada por Mateo Rico Iglesias - U0277172