Diseño del Actuador Lineal



Práctica 3 – Teoría (v1.3 septiembre 2019)

Software para robots

Cristian González García

gonzalezcristian@uniovi.es

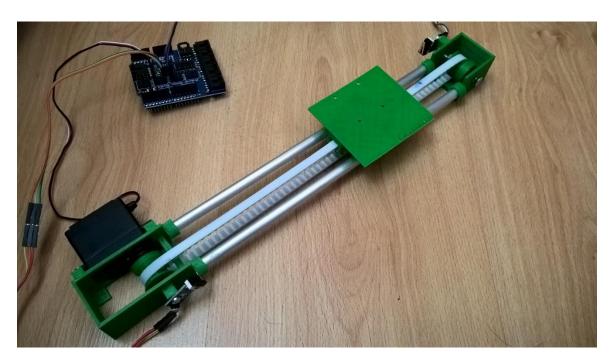
Basado en el material original de Jordán Pascual Espada

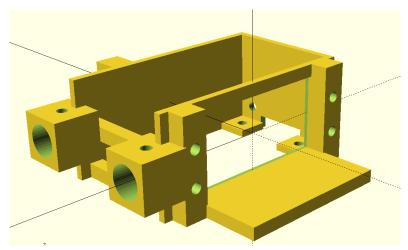
Índice

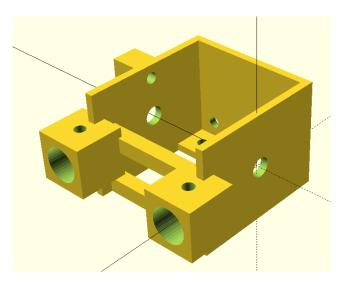
1.	Piezas y material del actuador lineal	2
2.	Caja para el motor	
3.	Agujero del motor y tornillos	
4.	Postes, base para el motor y listones para alejar el motor	
5.	Soportes carril	. 14
6.	Agujeros para los tornillos y los soportes ensamblados	. 19
7.	Soporte sensor	. 24
Q	Polea	27

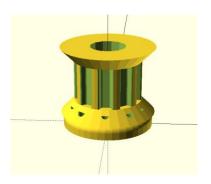
1. Piezas y material del actuador lineal

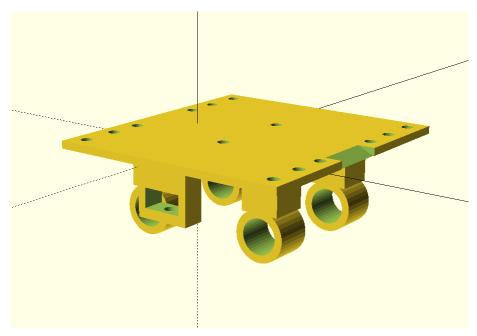
A continuación, vamos a diseñar una pieza de un actuador lineal utilizando OpenScad.













Correa dentada T5

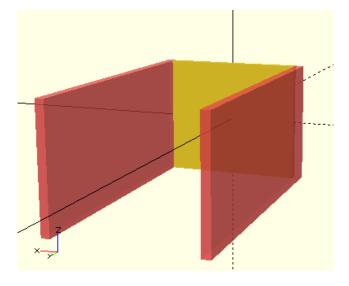


Tubo metal 8 cm de diámetro



Tornillos M3 de 12mm

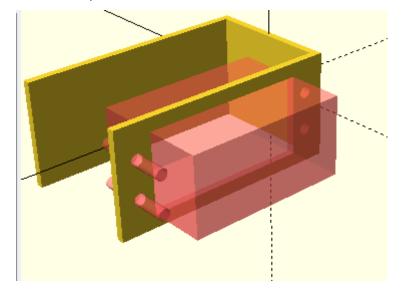
2. Caja para el motor



```
// fondo
     an_fondo = 32; // Motor + Polea
     pr_fondo = 2;
     al_fondo = 28;
     an_ladomotor = 2;
     pr ladomotor = 62; //el motor mide 56
     al_ladomotor = 28; //el motor mide 20.2
     cajaMotor();
     module cajaMotor() {
         union(){
             // fondo
             // tomar como referencia
             cube ([an_fondo,pr_fondo,al_fondo], center = true);
             // Dos lados
             translate([an ladomotor/2 + an fondo/2,
                 pr_ladomotor/2 - pr_fondo/2,
                 0])
                 #cube ([an_ladomotor,pr_ladomotor,al_ladomotor], center =
true);
             translate([- an_ladomotor/2 - an_fondo/2,
                 pr_ladomotor/2 - pr_fondo/2,
                 0])
                 #cube ([an_ladomotor,pr_ladomotor,al_ladomotor], center =
true);
```

}

3. Agujero del motor y tornillos

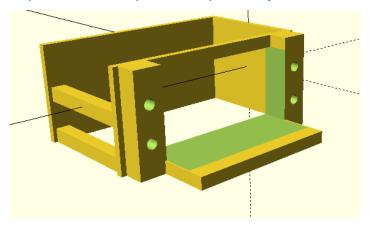


```
an ladomotor = 2;
pr_ladomotor = 62; //el motor mide 56
al ladomotor = 28; //el motor mide 20.2
// fondo
an_fondo = 32; // Motor + Polea
pr_fondo = 2;
al_fondo = al_ladomotor;
// Hueco motor
an_huecomotor = 31 + 1; // contando el marco
pr_huecomotor = 42 + 1; //marco indiferente
al_huecomotor = 20 + 1;
cajaMotor();
module cajaMotor() {
    difference(){
        union(){
            // fondo
            // tomar como referencia
            cube ([an_fondo,pr_fondo,al_fondo], center = true);
            // Dos lados
            translate([an_ladomotor/2 + an_fondo/2,
                pr_ladomotor/2 - pr_fondo/2,
                0])
                cube ([an_ladomotor,pr_ladomotor,al_ladomotor], center = true);
```

```
translate([- an ladomotor/2 - an fondo/2,
               pr ladomotor/2 - pr fondo/2,
               0])
               cube ([an_ladomotor,pr_ladomotor,al_ladomotor], center = true);
         tornillo margen lateral = 4;
     tornillo margen superior = 5;
         // Hueco motor
     translate([- an_ladomotor/2 - an_fondo/2,
      pr_ladomotor/2 - pr_fondo/2,
         0]) {
      // principal
         cube ([an_huecomotor,pr_huecomotor,al_huecomotor], center =
true);
       // tornillos M3 (superior izquierdo).
       translate([0,
       -pr_huecomotor/2 - tornillo_margen_lateral,
       tornillo_margen_superior])
        rotate([0,90,0])
       #cylinder(h=20, d = 3, $fn= 40, center = true);
       // tornillos M3 (superior derecho).
       translate([0,
      -pr_huecomotor/2 - tornillo_margen lateral,
                -tornillo_margen_superior])
       rotate([0,90,0])
      #cylinder(h=20, d = 3, $fn= 40, center_= true);
                        // tornillos M3 (superior izquierdo).
      translate([0,
              +pr_huecomotor/2 + tornillo_margen_lateral,
                  tornillo_margen_superior])
       rotate([0,90,0])
                 #cylinder(h=20, d = 3, $fn= 40, center = true);
       // tornillos M3 (superior derecho).
       translate([0,
      +pr_huecomotor/2 + tornillo_margen_lateral,
       -tornillo_margen_superior])
        rotate([0,90,0])
     #cylinder(h=20, d = 3, $fn= 40, center = true);
```



4. Postes, base para el motor y listones para alejar el motor



```
an_ladomotor = 2;
pr ladomotor = 62; //el motor mide 56
al ladomotor = 28; //el motor mide 20.2
an_fondo = 32; // Motor + Polea
pr fondo = 2;
al fondo = 28;
// Hueco motor
an_huecomotor = 31 + 1; // contando el marco
pr_huecomotor = 42 + 1; //marco indiferente
al huecomotor = 20 + 1;
an_poste = an_fondo;
pr_poste = 4;
al poste = 4;
an_soportemotor = 22;
pr_soportemotor = 44;
al_soportemotor = 3.5;
an_listonmotor = 6;
pr_listonmotor = 8;
al_listonmotor = al_ladomotor;
cajaMotor();
module cajaMotor() {
    difference(){
        union(){
```

```
// fondo
       // tomar como referencia
       cube ([an fondo,pr fondo,al fondo], center = true);
       // Dos lados
       translate([an ladomotor/2 + an fondo/2,
          pr ladomotor/2 - pr fondo/2,
          0])
          cube ([an ladomotor,pr ladomotor,al ladomotor], center = true);
       translate([- an ladomotor/2 - an fondo/2,
          pr ladomotor/2 - pr fondo/2,
          0])
          cube ([an ladomotor,pr ladomotor,al ladomotor], center = true);
        // Poste 1
   translate([0,
  pr_ladomotor - pr_poste,0])
   cube ([an_poste,pr_poste,al_poste], center = true);
  // Poste 2
     translate([0,
     pr_ladomotor - pr_poste,
         - al ladomotor/2 + al poste/2])
cube ([an_poste,pr_poste,al_poste], center = true);
        // Soporte para el motor, para no que no quede colgando
  translate([- an_fondo/ 2 - an_soportemotor/2,
 pr_ladomotor/2 - pr_fondo/2,
- al_huecomotor/2 - al_soportemotor/2])
     cube ([an_soportemotor,
  pr_soportemotor,
al_soportemotor], center = true);
       // listones laterales, alejar el motor
  translate([-an_fondo/2 - an_listonmotor/2 - an_ladomotor,
pr_ladomotor/2 - pr_huecomotor/2 - pr_listonmotor/2 - pr_fondo/2,
 0])
#cube ([an_listonmotor,
   	exttt{pr\_listonmotor},
     al_listonmotor], center = true);
   translate([-an_fondo/2 - an_listonmotor/2 - an_ladomotor,
   pr_ladomotor/2 + pr_huecomotor/2 + pr_listonmotor/2 - pr_fondo/2,
```

```
])
               #cube ([an_listonmotor,
           pr_listonmotor,
           al listonmotor], center = true);
             }
             tornillo margen lateral = 4;
             tornillo_margen_superior = 5;
             // Hueco motor
             translate([- an_ladomotor/2 - an_fondo/2,
                     pr ladomotor/2 - pr fondo/2,
                     0]) {
                         // principal
                         #cube ([an huecomotor,pr huecomotor,al huecomotor], center =
true);
                         // tornillos M3 (superior izquierdo).
                         translate([0,
                             -pr_huecomotor/2 - tornillo_margen_lateral,
                             tornillo margen superior])
                             rotate([0,90,0])
                                 \#cylinder(h=20, d = 3, \$fn= 40, center = true);
                         // tornillos M3 (superior derecho).
                         translate([0,
                             -pr huecomotor/2 - tornillo margen lateral,
                             -tornillo_margen_superior])
                             rotate([0,90,0])
                                 #cylinder(h=20, d = 3, $fn= 40, center = true);
                                             // tornillos M3 (superior izquierdo).
                         translate([0,
                             +pr huecomotor/2 + tornillo margen lateral,
                             tornillo margen superior])
                             rotate([0,90,0])
                                 #cylinder(h=20, d = 3, $fn= 40, center = true);
                         // tornillos M3 (superior derecho).
                         translate([0,
                             +pr_huecomotor/2 + tornillo_margen_lateral,
                             -tornillo margen superior])
                             rotate([0,90,0])
                                 \#cylinder(h=20, d = 3, \$fn= 40, center = true);
```

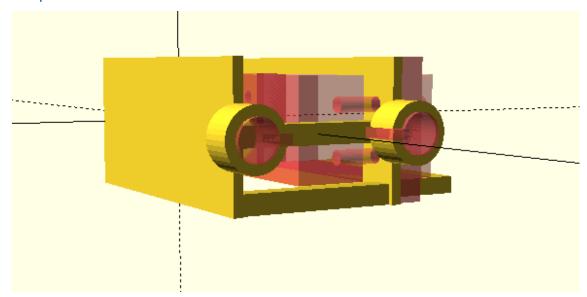
```
}
```

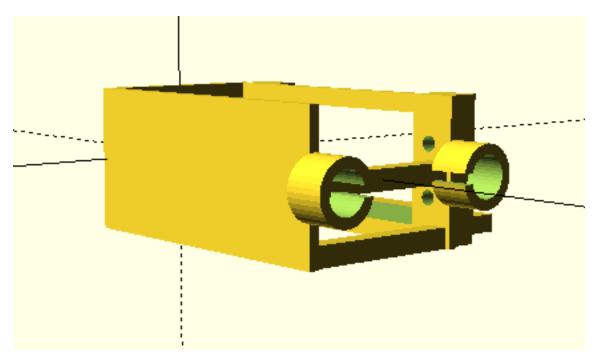
Probar que es paramétrica:

Cambiar (solo para probar), los valores de:

- an_fondo = 32; // Motor + Polea
- al_ladomotor = 28;

5. Soportes carril





```
an_ladomotor = 2;
pr_ladomotor = 62; //el motor mide 56
al_ladomotor = 28; //el motor mide 20.2

// fondo
an_fondo = 32; // Motor + Polea
pr_fondo = 2;
al_fondo = al_ladomotor;

// Hueco motor
an_huecomotor = 31 + 1; // contando el marco
```

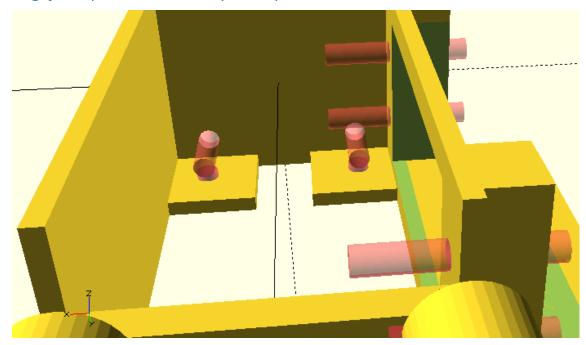
```
pr huecomotor = 42 + 1; //marco indiferente
al huecomotor = 20 + 1;
an_poste = an_fondo;
pr poste = 4;
al poste = 4;
an soportemotor = 22;
pr_soportemotor = 44;
al soportemotor = 3.5;
an_listonmotor = 6;
pr listonmotor = 8;
al listonmotor = al ladomotor;
h soporteCarril = 8;
d soporteCarril = 8 + 4;
cajaMotor();
module soporteCarril (tipo){
rotate([90,0,0])
difference(){
// Soporte exterior
cylinder(h=h_soporteCarril, d = d_soporteCarril, $fn= 40, center = true);
// Fijo la barra siempre es de 8
#cylinder(h=h_soporteCarril + 2, d = 8, $fn= 40, center = true);
    // Rotura
   if (tipo == "derecha") {
 translate([h_soporteCarril/2,
    0,
    0])
    #cube ([6,2,h_soporteCarril +2], center = true);
    } else if (tipo == "izquierda") {
   translate([-h_soporteCarril/2,
 0,
     #cube ([6,2,h_soporteCarril +2], center = true);
 }
```

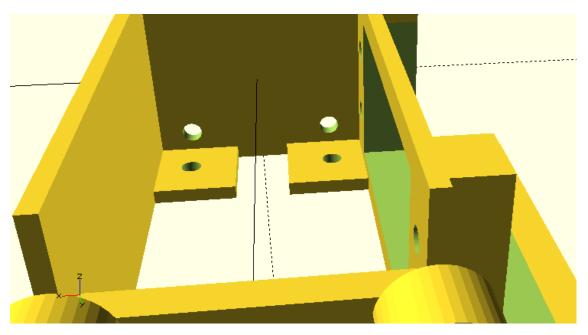
```
module cajaMotor() {
    difference(){
        union(){
            // fondo
            // tomar como referencia
            cube ([an_fondo,pr_fondo,al_fondo], center = true);
            // Dos lados
            translate([an_ladomotor/2 + an_fondo/2,
                pr ladomotor/2 - pr fondo/2,
                0])
                cube ([an ladomotor,pr ladomotor,al ladomotor], center = true);
            translate([- an_ladomotor/2 - an_fondo/2,
                pr ladomotor/2 - pr fondo/2,
                0])
                cube ([an_ladomotor,pr_ladomotor,al_ladomotor], center = true);
             // Poste 1
            translate([0,
                pr_ladomotor - pr_poste,0])
                cube ([an poste,pr poste,al poste], center = true);
            // Poste 2
            translate([0,
                pr_ladomotor - pr_poste,
                - al ladomotor/2 + al poste/2])
                cube ([an_poste,pr_poste,al_poste], center = true);
             // Soporte para el motor, para no que no quede colgando
            translate([- an_fondo/ 2 - an_soportemotor/2,
                pr_ladomotor/2 - pr_fondo/2,
                   - al huecomotor/2 - al soportemotor/2])
            cube ([an soportemotor,
                pr_soportemotor,
                al_soportemotor], center = true);
            // listones laterales, alejar el motor
            translate([-an_fondo/2 - an_listonmotor/2 - an_ladomotor,
                pr_ladomotor/2 - pr_huecomotor/2 - pr_listonmotor/2 - pr_fondo/2,
```

```
0])
                 #cube ([an_listonmotor,
                    pr listonmotor,
                    al listonmotor], center = true);
                 translate([-an fondo/2 - an listonmotor/2 - an ladomotor,
                    pr_ladomotor/2 + pr_huecomotor/2 + pr_listonmotor/2 - pr_fondo/2,
                    0])
                 #cube ([an listonmotor,
                    pr_listonmotor,
                    al listonmotor], center = true);
                 // soporte carril
                  translate([-an_fondo/2 -an_ladomotor /2,
              h_soporteCarril/2 - pr_fondo/2 + pr_ladomotor,
           soporteCarril("derecha");
           translate([+an_fondo/2 + an_ladomotor/2,
          h_soporteCarril/2 - pr_fondo/2 + pr_ladomotor,
            0])
         soporteCarril("izquierda");
             }
             tornillo margen lateral = 4;
             tornillo margen superior = 5;
             // Hueco motor
             translate([- an_ladomotor/2 - an_fondo/2,
                    pr ladomotor/2 - pr fondo/2,
                    0]) {
                        // principal
                        #cube ([an_huecomotor,pr_huecomotor,al_huecomotor], center =
true);
                        // tornillos M3 (superior izquierdo).
                        translate([0,
                            -pr_huecomotor/2 - tornillo_margen_lateral,
                            tornillo_margen_superior])
                            rotate([0,90,0])
                                #cylinder(h=20, d = 3, $fn= 40, center = true);
                        // tornillos M3 (superior derecho).
                        translate([0,
```

```
-pr huecomotor/2 - tornillo margen lateral,
                    -tornillo_margen_superior])
                    rotate([0,90,0])
                        \#cylinder(h=20, d = 3, \$fn= 40, center = true);
                                    // tornillos M3 (superior izquierdo).
                translate([0,
                    +pr_huecomotor/2 + tornillo_margen_lateral,
                    tornillo_margen_superior])
                    rotate([0,90,0])
                        \#cylinder(h=20, d = 3, fn=40, center = true);
                // tornillos M3 (superior derecho).
                translate([0,
                    +pr_huecomotor/2 + tornillo_margen_lateral,
                    -tornillo_margen_superior])
                    rotate([0,90,0])
                        \#cylinder(h=20, d = 3, fn=40, center = true);
            }
}
```

6. Agujeros para los tornillos y los soportes ensamblados





```
an_ladomotor = 2;
pr_ladomotor = 62; //el motor mide 56
al_ladomotor = 28; //el motor mide 20.2

// fondo
an_fondo = 32; // Motor + Polea
pr_fondo = 2;
al_fondo = al_ladomotor;

// Hueco motor
```

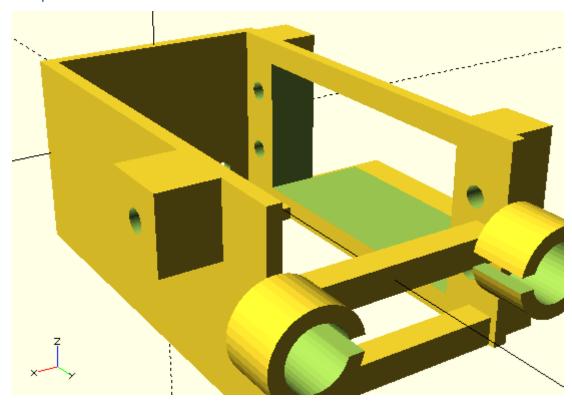
```
an huecomotor = 31 + 1; // contando el marco
     pr_huecomotor = 42 + 1; //marco indiferente
      al huecomotor = 20 + 1;
     an_poste = an_fondo;
     pr poste = 4;
     al poste = 4;
     an_soportemotor = 22;
     pr soportemotor = 44;
     al soportemotor = 3.5;
     an listonmotor = 6;
     pr listonmotor = 8;
     al listonmotor = al ladomotor;
     h soporteCarril = 8;
     d soporteCarril = 8 + 4;
     an_soporteTornillo = 14;
     pr_soporteTornillo = an_soporteTornillo;
     al_soporteTornillo = 2;
     ensamblado margen = 5;
     cajaMotor();
      module soporteTornillo (){
      difference(){
         cube ([an_soporteTornillo,pr_soporteTornillo,al_soporteTornillo ], center
= true);
         #cylinder(h=al_soporteTornillo + 2, d = 3, $fn= 40, center = true);
     // FALTA UN MODULO
     module cajaMotor() {
         difference(){
             union(){
```

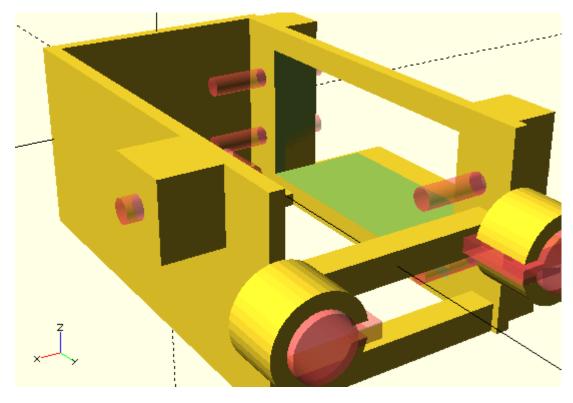
```
// tornillos ensamblado (con soportes)
     translate([an_fondo/2 - an_soporteTornillo/2 + an_ladomotor,
pr_soporteTornillo/2,
 -al_fondo/2 + al_soporteTornillo/2])
soporteTornillo ();
    translate([- an_fondo/2 + an_soporteTornillo/2 - an_ladomotor ,
  pr_soporteTornillo/2,
-al_fondo/2 + al_soporteTornillo/2])
  #soporteTornillo ();
       // fondo
       // tomar como referencia
       cube ([an fondo,pr fondo,al fondo], center = true);
       // Dos lados
       translate([an ladomotor/2 + an fondo/2,
          pr ladomotor/2 - pr fondo/2,
          0])
          cube ([an_ladomotor,pr_ladomotor,al_ladomotor], center = true);
       translate([- an ladomotor/2 - an fondo/2,
          pr ladomotor/2 - pr fondo/2,
          0])
          cube ([an_ladomotor,pr_ladomotor,al_ladomotor], center = true);
        // Poste 1
       translate([0,
          pr_ladomotor - pr_poste,0])
          cube ([an poste,pr poste,al poste], center = true);
       // Poste 2
       translate([0,
          pr ladomotor - pr poste,
           - al_ladomotor/2 + al_poste/2])
           cube ([an poste,pr poste,al poste], center = true);
        // Soporte para el motor, para no que no quede colgando
       translate([- an fondo/ 2 - an soportemotor/2,
          pr ladomotor/2 - pr fondo/2,
             - al_huecomotor/2 - al_soportemotor/2])
       cube ([an soportemotor,
          pr soportemotor,
```

```
al soportemotor], center = true);
      // listones laterales, alejar el motor
      translate([-an fondo/2 - an listonmotor/2 - an ladomotor,
          pr_ladomotor/2 - pr_huecomotor/2 - pr_listonmotor/2 - pr_fondo/2,
          0])
      #cube ([an listonmotor,
          pr listonmotor,
          al listonmotor], center = true);
      translate([-an fondo/2 - an listonmotor/2 - an ladomotor,
          pr ladomotor/2 + pr huecomotor/2 + pr listonmotor/2 - pr fondo/2,
          0])
      #cube ([an listonmotor,
          pr listonmotor,
          al listonmotor], center = true);
      // soporte carril
       translate([-an fondo/2 -an ladomotor /2,
          h_soporteCarril/2 - pr_fondo/2 + pr_ladomotor,
          0])
              soporteCarril("derecha");
       translate([+an fondo/2 + an ladomotor/2,
          h_soporteCarril/2 - pr_fondo/2 + pr_ladomotor,
          0])
      soporteCarril("izquierda");
  }
  // tornillos ensamblado
  translate([an_fondo/2 - ensamblado_margen,
- al_fondo/2 + ensamblado_margen])
     rotate([90,0,0])
#cylinder(h=20, d = 3, $fn= 40, center = true);
translate([- an_fondo/2 + ensamblado_margen,
- al_fondo/2 + ensamblado_margen])
 rotate([90,0,0])
   \#cylinder(h=20, d = 3, \$fn= 40, center = true);
```

```
tornillo margen lateral = 4;
              tornillo margen superior = 5;
              // Hueco motor
              translate([- an ladomotor/2 - an fondo/2,
                     pr_ladomotor/2 - pr_fondo/2,
                      0]) {
                          // principal
                          #cube ([an_huecomotor,pr_huecomotor,al_huecomotor], center =
true);
                          // tornillos M3 (superior izquierdo).
                          translate([0,
                              -pr_huecomotor/2 - tornillo_margen_lateral,
                              tornillo_margen_superior])
                              rotate([0,90,0])
                                  \#cylinder(h=20, d = 3, \$fn= 40, center = true);
                          // tornillos M3 (superior derecho).
                          translate([0,
                              -pr_huecomotor/2 - tornillo_margen_lateral,
                              -tornillo margen superior])
                              rotate([0,90,0])
                                  \#cylinder(h=20, d = 3, fn=40, center = true);
                                              // tornillos M3 (superior izquierdo).
                          translate([0,
                              +pr_huecomotor/2 + tornillo_margen_lateral,
                              tornillo_margen_superior])
                              rotate([0,90,0])
                                  #cylinder(h=20, d = 3, $fn= 40, center = true);
                          // tornillos M3 (superior derecho).
                          translate([0,
                              +pr huecomotor/2 + tornillo margen lateral,
                              -tornillo margen superior])
                              rotate([0,90,0])
                                  \#cylinder(h=20, d = 3, fn=40, center = true);
                      }
         }
      }
```

7. Soporte sensor





```
an_ladomotor = 2;
pr_ladomotor = 62; //el motor mide 56
al_ladomotor = 28; //el motor mide 20.2
```

```
// fondo
     an fondo = 32; // Motor + Polea
     pr fondo = 2;
     al fondo = al ladomotor;
     // Hueco motor
     an huecomotor = 31 + 1; // contando el marco
     pr huecomotor = 42 + 1; //marco indiferente
     al huecomotor = 20 + 1;
     an_poste = an_fondo;
     pr_poste = 4;
     al poste = 4;
     an soportemotor = 22;
     pr soportemotor = 44;
     al soportemotor = 3.5;
     an listonmotor = 6;
     pr_listonmotor = 8;
     al_listonmotor = al_ladomotor;
     h soporteCarril = 8;
     d soporteCarril = 8 + 4;
     an soporteTornillo = 14;
     pr soporteTornillo = an soporteTornillo;
     al soporteTornillo = 2;
     an_soporteSensor = 8;
     pr_soporteSensor = 10;
     al_soporteSensor = pr_soporteSensor;
     ensamblado_margen = 5;
     sensor margen = 10;
     cajaMotor();
     module soporteSensor (){
      difference(){
       cube ([an_soporteSensor,pr_soporteSensor,al_soporteSensor ], center =
true);
      rotate([0,90,0])
            #cylinder(h=al_soporteSensor + 2, d = 3, $fn= 40, center = true);
```

```
// FALTAN MODULOS
module cajaMotor() {
    difference(){
        union(){
            // SENSOR
            translate([+ an_fondo/2 + an_ladomotor + an_soporteSensor/2,
              pr ladomotor - pr soporteSensor/2 - sensor margen,
      al_ladomotor/2 - al_soporteSensor/2])
      soporteSensor ();
            // tornillos ensamblado (con soportes)
            translate([an fondo/2 - an soporteTornillo/2 + an ladomotor,
                pr soporteTornillo/2,
                -al_fondo/2 + al_soporteTornillo/2])
            soporteTornillo ();
            translate([-an_fondo/2 + an_soporteTornillo/2 - an_ladomotor,
                pr soporteTornillo/2,
                -al_fondo/2 + al_soporteTornillo/2])
            soporteTornillo ();
            // fondo
            // tomar como referencia
            cube ([an_fondo,pr_fondo,al_fondo], center = true);
            // Dos lados
            translate([an_ladomotor/2 + an_fondo/2,
                pr_ladomotor/2 - pr_fondo/2,
                0])
                cube ([an_ladomotor,pr_ladomotor,al_ladomotor], center = true);
            translate([- an ladomotor/2 - an fondo/2,
                pr_ladomotor/2 - pr_fondo/2,
                cube ([an_ladomotor,pr_ladomotor,al_ladomotor], center = true);
// FALTA
```

8. Polea

La librería que debéis bajar es l siguiente: http://www.thingiverse.com/thing:60433/#files

```
teeth=10; // 10 -> T5, 17 -> T2 5
     belt = find("T5", Belts); // T5, T2 5, GT 2 2mm
     nut = find("NONE", Nuts);
     pulley OD = pulley OD(teeth,belt[1]);
     echo (str("Belt type = ",belt[0],"; Number of teeth = ",teeth,"; Pulley Outside
Diameter = ",pulley_OD,"mm "));
     base diameter=20;
     base height=3; // Reduci dos
     retainer height=3;
     gear_height=9; // aumente 1 por defecto 8
     nut offset=0; //
     difference ()
        {
            stack([0,base height, retainer height, gear height])
                difference () {
                    base(diameter=base diameter, height=base height, bevel=1.5);
                    captive_nut(nut,nut_offset,base_diameter,base_height);
                }
                inner retainer(pulley OD, retainer height);
                gear(belt,teeth,height=gear height);
                outer_retainer(pulley_OD,retainer_height);
             difference() {
                    shaft hole(diameter = 5);
                    shaft flat(depth=14, width=10, offset=1);
             }
             // Recortes en polea
             cylinder(h= 60, d=8, center = true);
      margen 1 = 2;
      translate([20/2 -2/2 - margen_1,0,0])
          #cylinder(h= 10, d=2, $fn=40, center = true);
      margen_1 = 2;
         translate([- 20/2 +2/2 + margen_1,0,0])
           #cylinder(h= 10, d=2, $fn=40, center = true);
```

```
margen_2 = 1;
translate([0,20/2 -2/2 - margen_2,0])
#cylinder(h= 10, d=2, $fn=40, center = true);

margen_1 = 2;
translate([0,-20/2 +2/2 + margen_2,0])
#cylinder(h= 10, d=2, $fn=40, center = true);
}
```