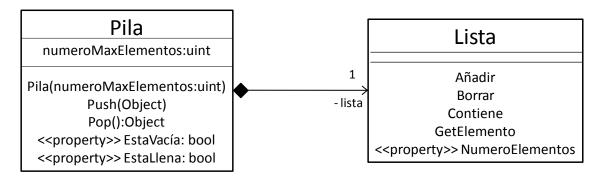
Actividad Obligatoria Práctica 3. Paradigma Orientado a Objetos.

Realizar este ejercicio como actividad autónoma del alumno si no diese tiempo a realizarla en el laboratorio de prácticas.

La actividad deberá concluirse antes del próximo laboratorio puesto que será utilizada.

Enunciado

Reutilizando la clase Lista polimórfica, crear una clase Pila (también polimórfica) que siga el siguiente diseño:



En la implementación de la Pila, se debe seguir la programación o diseño por contratos. Por ello debe:

- Identificar la invariante de clase
- Identificar las precondiciones de todos los métodos
- Identificar las postcondiciones de todos los métodos

En la implementación de la clase Pila deberá comprobar que se cumple su contrato (la invariante, las precondiciones y las postcondiciones) siempre que sea oportuno.

Utilice los mecanismos más apropiados para implementar esta clase siguiendo el diseño por contratos.

Valídese su funcionamiento con la herramienta de testing del Visual Studio.

Actividad Opcional Práctica 3. Paradigma Orientado a Objetos.

La realización autónoma de esta actividad es opcional.

Enunciado

Identifique el contrato (la invariante, precondiciones y postcondiciones) de la clase Lista polimórfica y añada a la implementación actual el contrato definido.

Valídese su funcionamiento con la herramienta de testing del Visual Studio.