

Cálculo lambda

Seminario 3
Programación Funcional

Cálculo Lambda

- El cálculo lambda (λ -calculus) es un sistema formal basado en la **definición de funciones** (abstracción) y su **aplicación** (invocación)
- Una **expresión** lambda se define como
 - Una variable **x** (x, y, z, x_1, x_2, \dots)
 - Una abstracción **$\lambda x.M$** (M, N, M_1, M_2, \dots)
donde x es una variable y M es una expresión
 - Una aplicación **$M N$**
donde M y N son expresiones
- Pregunta: ¿Cuál es la funcionalidad de las dos siguientes funciones?
 - $\lambda x.x$
 - $\lambda f.\lambda x.f(fx)$

Lenguaje Universal

- El cálculo lambda se considera como el **lenguaje más pequeño universal de computación**
 - Es universal porque cualquier función computable puede ser expresada y evaluada en él
- Mediante expresiones lambda se pueden representar
 - Constantes y lógica booleana
 - Constantes y aritmética entera y real
 - Funciones con cualquier número de parámetros (currificación)
 - Distintos tipos de datos (tuplas, registros, arrays...)
 - Orientación a Objetos
 - ...

Lógica Booleana

- Vamos a ver cómo representar en cálculo lambda las constantes booleanas y sus principales operaciones
- El literal **true** puede representarse como
$$\text{true} \equiv \lambda t. \lambda f. t$$
- Y **false** como
$$\text{false} \equiv \lambda t. \lambda f. f$$
- Pregunta: ¿Qué representan?

Ejercicio 1

- Dadas las dos constantes **true** y **false**, implemente la función **if-else** que implemente el clásico condicional (en versión funcional)
 - ¿Cuántos parámetros recibirá?
 - ¿De qué “tipo” (que tipo de valores alberga) es cada parámetro?
 - ¿Cuál será su cuerpo?
 - Implemente la función **máximo** y que use la función **if-else** definida (puede usar el operador >)
 - Haga una invocación de ejemplo, mostrando todas las sustituciones

Ejercicio 2

- Dadas las dos constantes **true** y **false**, implemente una función lambda que implemente el operador **and** (&& de Java)
 - ¿Cuántos parámetros recibirá?
 - ¿De qué “tipo” (que tipo de valores alberga) es cada parámetro?
 - ¿Cuál será su cuerpo?

Ejercicios 3 y 4

- Siguiendo el mismo método
 1. Implemente la función **or** (| | en Java)
 2. Implemente la función **not** (! en Java)

Resto de tipos de datos y operandos

- Cualquier tipo de datos y operandos puede representarse en cálculo lambda como funciones de orden superior
 - N°s naturales, booleanos, enteros, listas...
- A esta representación se la conoce como **Church encoding** debido a Alonzo Church, que fue el primero que codifico datos de esta forma en el cálculo lambda