

Universität zu Lübeck Institut für Informationssysteme

Übung - Anfrageverarbeitung

Wintersemester 2010/2011 Nils Höller – Christoph Reinke

Übersicht



- Implementieren eines stark vereinfachten Datenbanksystems
- Datenbanksystem:
 - Einbenutzersystem
 - relational
 - vereinfachte SQL-Anfragesprache (Simple SQL)

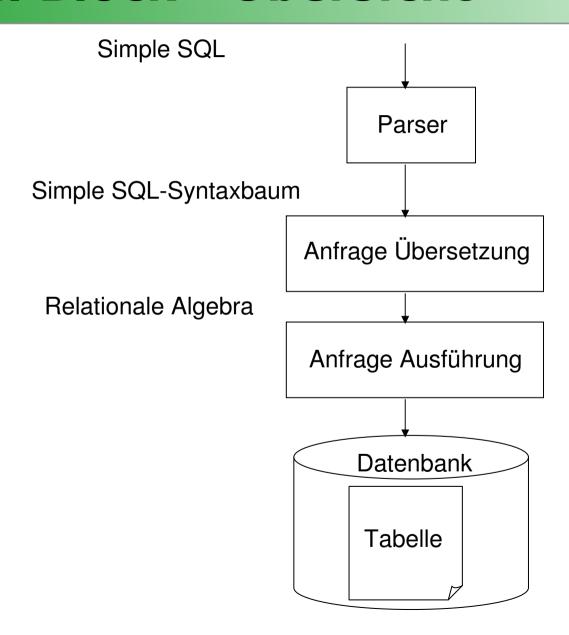
Übersicht (2)



- 1. Block (Aktuelles Blatt):
 - Übersetzung von Simple SQL-Anfragen in relationale Algebra
 - Ausführung von Anfragen auf Tabellen
- 2. Block (Dezember bis Mitte Januar):
 - Optimierung von Simple SQL-Anfragen
- 3. Block (Mitte Januar bis Februar):
 - Transaktionsunterstützung für das Datenbanksystem
- Bearbeitungszeit ca. 4-5 Wochen pro Block

1. Block - Übersicht





Simple SQL - Grammatik



- Simple SQL ::= Query
 - | Update
 - | Delete
 - | Insert
 - | CreateTable
 - | DropTable
- Siehe Grammatik-Datei SimpleSQL.jj
- Keine verschachtelten Anfragen
- Nur Zeichenketten-Datentyp (varchar)





select B.Titel
 from Buch as B, Buch_Autor as BA
 where BA.Autor="Frank Schätzing"
 and BA.B_ID=B.ID

insert into Buch (ID,Titel)
 values ("BID1","Der Schwarm")

•

Der Simple SQL Parser



- Grammatik-Datei SimpleSQL.jj
- Java Tree Builder (JTB) und Java Compiler
 Compiler (JCC) -> Parser und Syntaxbaum...
- Generierte Klassen:
 - parser.*,
 - parser.gene.*,
 - parser.syntaxtree.* und
 - parser.visitor.*



- Kanonische Form

• In Simple SQL:

```
SELECT <Spaltennamen>
FROM <Tabellenname 1>,..., <Tabellenname n>
WHERE <Bedingungen>
```

• In Relationaler Algebra:

```
\pi_{<Spaltennamen>}( \sigma_{<Bedingungen>}(<Tabellenname \quad 1>\times...\times < Tabellenname \quad n>) )
```

Simple SQL parsen



- String simpleSQL = "...";
- SimpleSQLParser parser =
 new SimpleSQLParser(
 new StringReader(simpleSQL));
- parser.setDebugAll(false);
- try{ CompilationUnit cu =
 parser.CompilationUnit();
 }catch(ParseException e){...}

- Simple SQL parsen (2)



- CompilationUnit:
 - ist der geparste Syntaxbaum der Simple SQL-Anfrage
- Klassen des Syntaxbaumes:
 - Package parser.syntaxtree

- Syntaxbaum besuchen...



Das Visitor-Entwurfsmuster:

Trennung Algorithmus und Objektstruktur > Hinzufügen neuer Operationen auf dieser Struktur, ohne diese Struktur verändern zu müssen

- Allgemeinen Visitor für einen Simple SQL-Syntaxbaum : →parser.visitor.ObjectDepthFirst
- Eigenen, speziellen Visitor durch Erweiterung schreiben

Ziel 1: Simple SQL -> Relat. AlgebraSyntaxbaum besuchen...(2)



Verwendung und Aufruf des Visitors:

```
CompilationUnit cu = ...;
```

ObjectDepthFirst visitor =

```
new ObjectDepthFirst();
```

cu.accept(visitor, null);

Ziel 2: Relationale Algebra

Modellierung



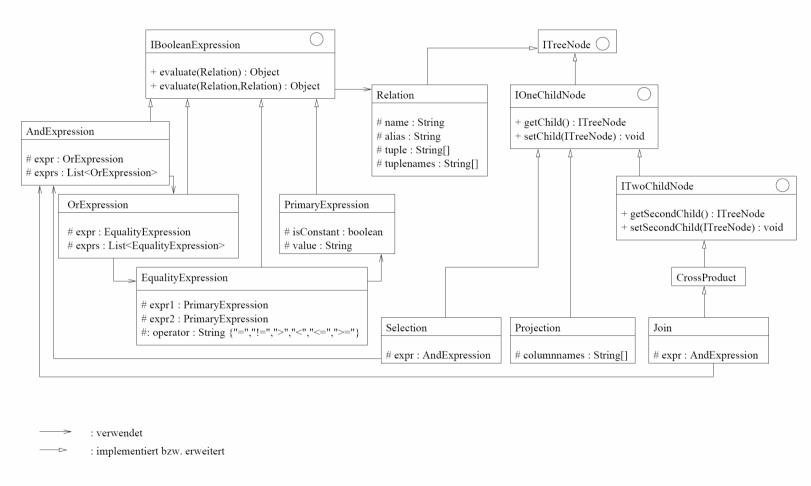


Abbildung 1: Klassen zur Modellierung relationaler Anfragen

Ziel 2: Relationale Algebra

- Modellierung (2)



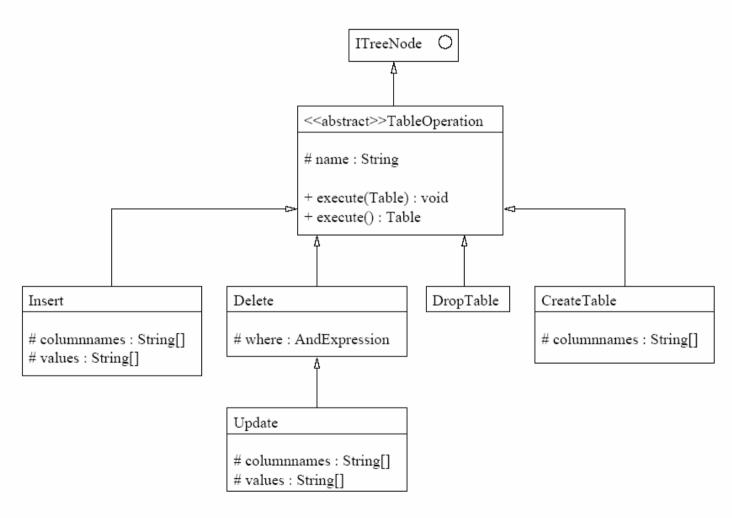


Abbildung 2: Klassen zur Modellierung schreibender Anfragen





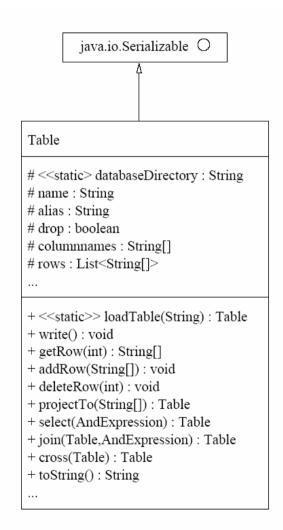


Abbildung 3: Klasse zur Modellierung einer Datenbanktabelle





Schreiben:

```
FileOutputStream fos = new FileOutputStream(databaseDirectory+"\\"+name);
ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(fos);
oos.writeObject(this);
oos.close();
```

Lesen:

```
FileInputStream fis = new FileInputStream(databaseDirectory+"\\"+name);
ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(fis);
Table table = (Table) ois.readObject();
ois.close();
```

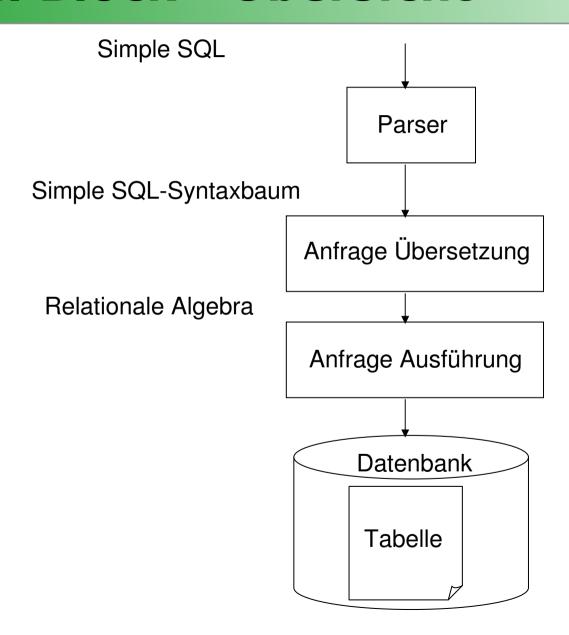
Ziel 4: Einfache Ausführung



- Bisher: Simple SQL geparst
- Eigentlich: Simple SQL validieren
- Simple SQL in Relationalen Algebra-Ausdruck überführt
- Relationalen Algebra-Ausdruck als Operationen auf den Datenbanktabellen ausführen
- → main.Main

1. Block - Übersicht





Ziel 5: Kostenmaß



Operation	Kosten
$\sigma_b(T)$	$Zeilen_s(T) * Spalten(T)$
$\pi_{c_1,\ldots c_n}(T)$	Zeilen(T)*n
$T_1 \times T_2$	$Zeilen(T_1) * Zeilen(T_2) * (Spalten(T_1) + Spalten(T_2))$
$T_1 \bowtie_b T_2$	$Zeilen_s(T_1) * Zeilen_s(T_2) * (Spalten(T_1) + Spalten(T_2))$

- Implementierung z.B. indem Tabellenmethoden neben der Ergebnistabelle auch die Kosten zurückliefern → eigene Ergebnisklasse
- → Was bewirken spätere Optimierungsprozesse?

Ziel 6: Beispieldaten

- Datenbankschema



→ kundendb.txt und sql.txt

Buch(ID,Titel),
 Kunde(ID,Name,Vorname,Adresse),
 Bestellung(ID,Datum,Preis,IstBezahlt)

Buch_Autor(B_ID,Autorenname),
 Kunde_Bestellung(K_ID,B_ID),
 Buch Bestellung(Bu ID,Be ID)