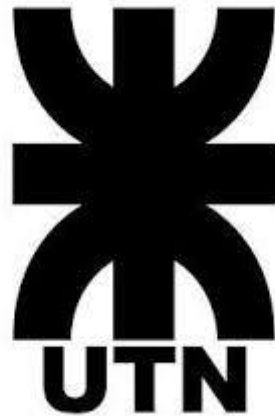


Entornos Gráficos

Desarrollo web



Año 2024-Segundo cuatrimestre-Grupo Nro

Integrantes:

Bur, Damian

Urquiza, Nicolas

Hogan, Roy 42694

Parte 1

1- A qué nos referimos al hablar de Arquitectura de la Información y cuáles son los ítems principales que constituyen su metodología?

Arquitectura de la Información es el conjunto de métodos y herramientas que permiten organizar los contenidos, para ser encontrados y utilizados por los usuarios, de manera simple y directa.

Los ítems principales son:

- Definición de objetivos.
- Definición de la audiencia.
- Definición de contenidos del sitio.
- Definición de la estructura del sitio.
- Definición del diseño visual.

2-Cuál es la ventaja de tener identificados y definidos los objetivos del sitio?

Los objetivos definidos del sitio web permiten orientar y enfocar el proceso de diseño, desde la estructura de la información hasta la elección de elementos de diseño y funcionalidades.

La definición de objetivos claros permite mantener la coherencia en todo el sitio web, desde la estructura de la información hasta la presentación visual. Esto significa que todos los elementos y secciones del sitio web están alineados con los objetivos.

Los objetivos definidos permiten medir el éxito del sitio web a través de métricas concretas, como la tasa de conversión, el tiempo de permanencia, la tasa de rebote y el tráfico. Esto permite realizar ajustes y mejoras en el sitio para mejorar su rendimiento.

3- Qué es la audiencia?

Es el grupo de personas que utilizan el sitio web o el sistema y para los cuales se está diseñando y organizando la información.

4- Según qué tipos de características se deben analizar las audiencias?

Demografía: Esto incluye la edad, género, educación, ingresos y ubicación geográfica. La demografía puede influir en la forma en que las personas buscan y consumen información, así como en sus preferencias y expectativas.

Comportamiento: Qué dispositivos utilizan para acceder al sitio, el tiempo que pasan en él, la frecuencia de visita, los contenidos más buscados, etc.

Necesidades y expectativas: Esto puede incluir factores como la información que están buscando, el propósito de su visita al sitio, las características que buscan, etc.

Tecnología: Es importante tener en cuenta las limitaciones tecnológicas de la audiencia, como las velocidades de conexión a Internet, el tipo de dispositivos que utilizan, etc.

5- Qué son los escenarios de uso?

Un escenario de uso es una descripción detallada de una situación específica en la que un usuario utiliza el sitio web o sistema para cumplir un objetivo particular.

6- Cuáles deberían ser los contenidos indispensables de un sitio web?

Quiénes somos, qué ofrecemos y cómo nos pueden contactar. El sitio web también debe contar con una navegación clara y fácil de usar para que los usuarios puedan encontrarlo que están buscando de manera rápida y eficiente.

7- Cuáles son los requerimientos funcionales más frecuentes en un sitio web?

- Login/Registro de usuario
- Motor de búsqueda
- Carrito de compra y pago en línea
- Formularios de contacto

8- Al definir la estructura de un sitio, ¿cuáles son los dos aspectos fundamentales que se deben considerar?

1. **Árbol de contenidos:** se refiere a cómo se organizan los diferentes contenidos dentro del sitio web, en términos de su importancia y relevancia.

2. **Sistema de navegación:** la forma en que los usuarios se moverán por el sitio web y cómo accederán a diferentes secciones y contenidos. La navegación debe ser intuitiva y fácil de usar.

9-Cuál es la diferencia entre estructura y diseño de un sitio web?

La **estructura** se refiere a la forma que tendrá el sitio web en términos generales con sus secciones, funcionalidades y sistemas de navegación. No considera elementos gráficos. En cambio el **diseño** se refiere a la solución gráfica que se creará para el sitio.

10- Cuáles son las características que debe tener el sistema de navegación? Explicar c/u.

- **Consistente:** tiene que ser igual en todo el sitio, en lo que se refiere a ubicación y disposición.
- **Uniforme:** debe ser coherente en todo el sitio web.
- **Visible:** se debe distinguir fácilmente dentro del sitio

11- Cuáles son los elementos más importantes de un sistema de navegación?

- Menú General
- Pie de Página
- Ruta de Acceso (migas de pan o rastro)
- Fecha de publicación
- Botón Home
- Botón Mapa del sitio
- Botón Contacto
- Buscador
- Botón Ayuda
- Botón Imprimir

12- Cuáles son las cuatro etapas sucesivas que se deben realizar para definir el Diseño Visual de un sitio web y en qué consiste cada una?

1. Estructura de las páginas
2. Bocetos
3. Borradores
4. Maquetas Web

13- Cuáles son los sistemas que puede utilizar un Sitio Web para recibir feedback o retroalimentación de parte del usuario?

- Formularios de contacto(vía mail por ejemplo)
- Encuestas
- Chat en vivo
- Comentarios
- Redes sociales

14- En qué consiste la Prueba de verificación de Contenidos?

Se verifica que todo el contenido del sitio web, incluyendo el texto, las imágenes, los videos y otros elementos multimedia, estén libres de errores, se ajusten a los estándares de calidad y cumplan con los objetivos del sitio web.

15- En qué consiste la Prueba de Verificaciones de Interfaces?

Se revisa la interfaz de usuario en busca de problemas de usabilidad, errores de diseño, accesibilidad y otros problemas que puedan afectar la experiencia de usuario.

16- Cuáles son los chequeos más importantes que se deben realizar respecto de las funcionalidades y aplicaciones que ofrece el sitio?

Se deben realizar tests de usabilidad, accesibilidad, seguridad, funcionales y verificar la compatibilidad con distintos navegadores.

Parte 2

1- Qué es una interfaz y cuáles son sus elementos fundamentales?

Se denomina interfaz al conjunto de elementos de la pantalla que permiten al usuario realizar acciones sobre el sitio web que está visitando.

Por lo mismo, se considera parte de la interfaz a sus elementos de **identificación, de navegación, de contenidos y de acción.**

Respecto de los elementos de la interfaz, los aspectos más relevantes a tener en consideración son los siguientes:

- Uso de logotipos
- Sistema de navegación
- Áreas de contenidos
- Áreas de interacción
- Experiencia de usuario

2- Qué es un sistema de navegación y cuáles deben ser sus elementos indispensables?

Se denomina “sistema de navegación” al conjunto de elementos presente en cada una de las pantallas, que permite a un usuario moverse por las diferentes secciones de un sitio web y retornar hasta la portada, sin sentir la sensación de haberse perdido en ese camino.

Para conseguir este objetivo el diseño web debe contemplar, al menos, que el sistema de navegación cuente con los siguientes elementos:

Menú de secciones: es una zona de la interfaz en la que se detallan las secciones o categorías en las que está dividida la información contenida en el sitio web

Menú de rastros: es el menú que indica mediante los nombres de cada sección o categoría del menú, la distancia que separa a la página actual de la portada

Identificación de secciones: debe estar en la zona superior de la página, de manera cercana la zona donde se encuentra el logotipo que se haya elegido para identificar al sitio web. Puede ser gráfico y por lo mismo tener alguna imagen alusiva a la sección o categoría o bien ser una solución que incorpore sólo texto y color.

Enlaces de acción: son aquellos elementos que permiten realizar acciones directas relativas a la navegación y que se muestran como parte de ésta, tales como los correspondientes a “Regreso a la Portada”, “Contacto” o “Envío de Mail al Sitio”

Pie de página: cumple el relevante papel de completar su la información que se ofrece en las zonas superiores de navegación, al entregar datos relativos a la organización (nombre, direcciones, teléfonos), política de privacidad y repetir enlaces que se han entregado en la zona superior, para facilitar el contacto del usuario con el sitio.

3- Qué es Flash y qué problemas puede acarrear su uso?

Flash es una tecnología propietaria de la empresa Adobe que tiene como objetivo ofrecer interactividad en un entorno gráfico mejorado. Debido a que tiene herramientas para hacer un uso especializado de sonidos, imágenes y video.

En su época el principal problema de Flash era que su uso recarga la presentación del sitio y si la presentación no está bien hecha, puede impedir el acceso de los robots de búsqueda al interior del mismo.

En 2021, Adobe ha dejado de ofrecer asistencia técnica a Flash debido a que se descubrieron problemas de seguridad e integridad, entre ellos corrupción de memoria, integer y stack overflow y errores de omisión de seguridad que habilitaban la posibilidad de sufrir un hijacking DLL.

A día de hoy ninguno de los navegadores modernos populares soporta Flash, por lo que podemos declarar por deprecada su utilización.

4- Qué es AJAX y qué problemas puede acarrear su uso?

Ajax es una combinación de tecnologías que se basa en el lenguaje Javascript para ofrecer una experiencia de intercambio dinámico de información en Sitios Web, enriqueciendo la experiencia de revisar datos y conseguir resultados de manera rápida y confiable.

Debido a que se basa en un lenguaje como Javascript, el cual se puede usar con fines maliciosos como extraer información de parte del usuario, muchas veces se puede dar el caso que dicha capacidad no está habilitada en el browser utilizado.