

TALLER GIT
Desarrollo Software II
Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación
Noviembre de 2012

1. Cada integrante del grupo debe crear una cuenta en **GitHub** (<https://github.com/>)

2. Configurar git:

```
git config --global user.name "My Name"  
git config --global user.email "user@email.com"
```

Revisar configuración:

```
git config --list
```

3. Un integrante debe crear desde **GitHub** un repositorio inicializado*
llamado **"TALLER_GIT_codigodelcreador"****, añadir el .gitignore: **JAVA**

* Initialize this repository with a README

**código del creador del proyecto Ej: 0966988

4. Clonar el repositorio creado

5. Crear un proyecto Java en NetBeans IDE llamado **"TALLER_GIT"**, guardarlo en el repositorio clonado.

6. Agregar los colaboradores. (En la página web del repositorio **Admin/Collaborators**), **IMPORTANTE:** Debe incluir la siguiente cuenta como colaborador **gitdsunivalle**

7. Colocar todos los cambios en el servidor.

8. **Cada uno** de los integrantes debe:

Crear una clase de la lógica en el proyecto con los GET y SET, subirlo al servidor.(Ej: Bus, Tarjeta, Estación, etc.)

Modificar el archivo **README.md** añadiendole.

- **Nombre Completo, Código y Nombre de usuario GitHub**

Recomendación

Para empezar a modificar archivos -> PULL

Cuando hay cambios en archivos locales y se va a actualizar el servidor:

Pasar archivos a STAGE -> COMMIT -> PULL -> (Si hay conflictos resolver) -> PUSH.