

SMMU驱动性能优化

雷镇



O1 SMMU简介 用途、TLB、CMDQ **04** IOVA优化 64位IOVA优化

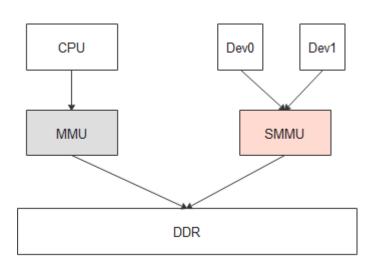
02 SMMU软件优化 SYNC等待、CMD插入、non-strict

> O3 SMMU硬件优化 TLBI Range、ECMDQ



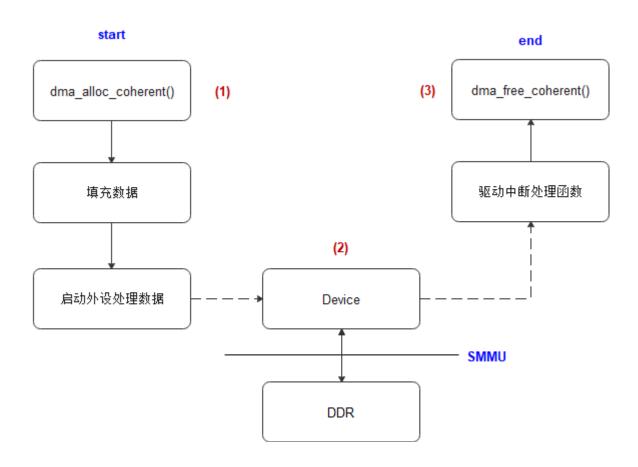
SMMU的作用

- IO地址转换
 - ▶ 资源隔离,外设只能访问驱动成功分配的内存。
 - ➤ Scatter/gather,将离散的物理内存映射成连续的IOVA区间。
 - > SVM, 实现外设和用户态进程共享同一张页表。
 - ▶ 支持32位外设访问64位地址空间。
- 设备隔离
 - > 没有匹配驱动的外设无法访问系统内存。





内核驱动运作基本流程

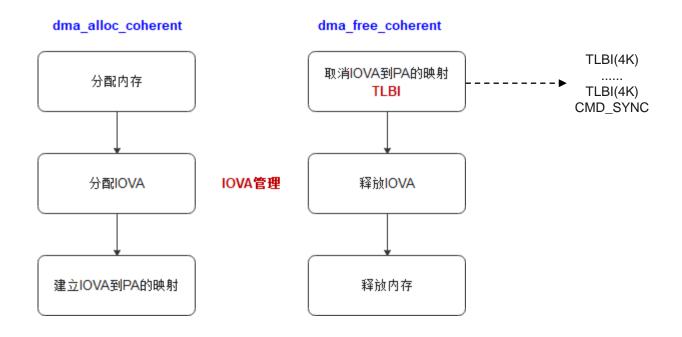




DMA内存分配和释放函数展开

性能瓶颈主要集中在:

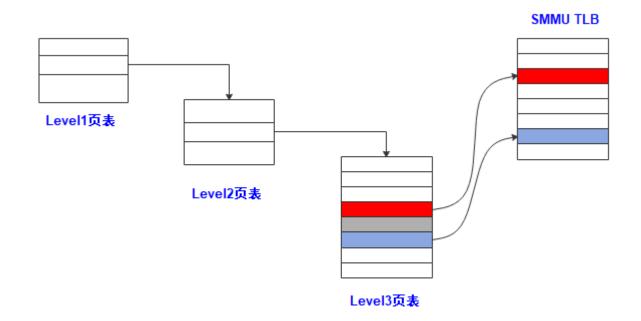
- 1、TLBI+SYNC命令的插入和执行
- 2、IOVA的申请和释放





TLB的作用

TLB用于缓存页表中pte项, 提升地址转换性能。

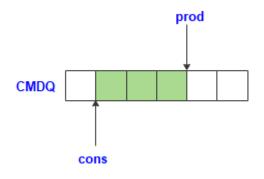




CMDQ的运作机制

每个SMMU都拥有一个循环队列CMDQ,其大小由软件配置,但硬件限制元素数必须为2的指数幂且有上限(最大219)。Prod为生产者指针,由软件控制,每当填入一条命令后,prod++;Cons为消费者指针,由硬件控制,每当取走一条命令时,cons++。当prod或cons出现绕卷时,切换相应的wrap位。当prod和cons相等时,队列为空;当prod和cons索引(index)相等,但wrap不相等时,队列满。

Cons的更新只是说明硬件取走了命令,但并意味着硬件执行完了命令。为了确保命令执行完成,应插入一条SYNC命令。SYNC确保前面所有的命令都执行完了,才更新cons。





SYNC命令优化(1)

37de98f8f1cf330 iommu/arm-smmu-v3: Use CMD_SYNC completion MSI

将等待SYNC命令执行完成移到锁保护外。

若SYNC配置为MSI模式,则每当SYNC命令执行完成时,硬件会将msidata值写入msiaddr处。补丁令所有的SYNC命令共享同一个msiaddr,而msidata值每次单调递增。因为命令是顺序执行的,因此只会出现大号的msidata覆盖小号的msidata的情况。各核判断从msiaddr处读取的值是否大于等于自身SYNC命令对应的msidata值,即可得知是否执行完成。

spin_lock() 插入SYNC命令 循<mark>环判断cons和prod是否相等</mark> spin_unlock()



spin_lock() 插入SYNC命令 spin_unlock() 循环判断*msiaddr >= msidata



SYNC命令优化(1)-优化效果

https://www.mail-archive.com/iommu@lists.linux-foundation.org/msg19756.html

```
I tested this on QDF2400 hardware which supports MSI as a CMD_SYNC completion signal. As with Thunder's "performance optimization" series, I evaluated the patches using FIO with 4 NVME drives connected to a single SMMU. Here's how they compared:

FIO - 512k blocksize / io-depth 32 / 1 thread per drive
Baseline 4.13-rc1 w/SMMU enabled: 25% of SMMU bypass performance
Baseline + Thunder Patch 1 : 28%
Baseline + CMD_SYNC Optimization: 36%
Baseline + Thunder Patches 2-5 : 86%
Baseline + Thunder Patches 1-5 : 100% [!!]

Seems like it would probably be worthwhile to implement this for the non-MSI case also. Let me know if there are other workloads you're particularly interested in, and I'll try to get those tested too.
```

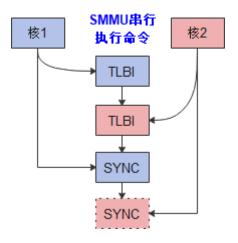


SYNC命令优化(2)

901510ee32f7 iommu/arm-smmu-v3: Avoid back-to-back CMD_SYNC operations

消除背靠背的SYNC命令。

由于各核插入命令的并发性,可能会出现两个SYNC命令背靠背的情况。显然此时执行第二个SYNC命令是多余的,应省掉。





SYNC命令优化(2)-优化效果

在压力场景下可以减少1/3的SYNC命令数。

has been shown to improve IO performance under pressure, where the number of SYNC operations reduces by about a third:

CMD_SYNCs reduced: 19542181

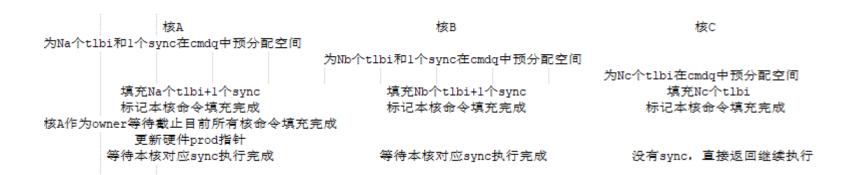
CMD_SYNCs total: 58098548 (include reduced)
CMDs total: 116197099 (TLBI:SYNC about 1:1)



CMD并发插入

587e6c10a7ce iommu/arm-smmu-v3: Reduce contention during command-queue insertion

通过预分配cmdq空间,使得各核可以并发地填充命令,从而减小了多核间共享资源冲突的概率,提升了并发度。





CMD并发插入-优化效果

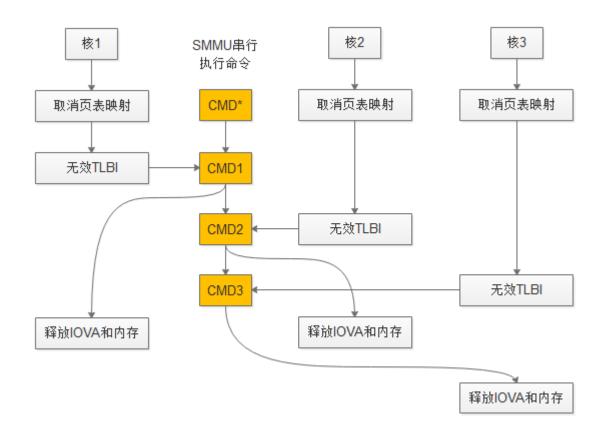
100G网卡对接场景性能提升89.2%,达到满规格;NVME盘MySQL场景性能提升29.4%,达到满规格的93.4%。

	卡对接			NVME盘MySQL数据库	
passthrough				_	665016 65
[SUM]	0.0-10.0 sec	110 GBytes	94.2 Gbits/sec	passthrough(before)	avg=665216.65
[SUM]	0.0-10.0 sec	110 GBytes	94.2 Gbits/sec	666971.01	
[SUM]	0.0-10.0 sec	110 GBytes	94.2 Gbits/sec	667417.98	
				661260.96	
non-st	trict				
[SUM]	0.0-10.0 sec	110 GBytes	94.2 Gbits/sec	non-strict(before)	avg=656581.53
[SUM]	0.0-10.0 sec	110 GBytes	94.2 Gbits/sec	655804.85	
[SUM]	0.0-10.0 sec	110 GBytes	94.2 Gbits/sec	657358.2	
v5.3				strict(before)	avg=480137.34
[SUM]	0.0-10.0 sec	56.0 GBvtes	48.1 Gbits/sec	472700.08	
[SUM]		-	48.5 Gbits/sec	487574.6	
[SUM]		-	52.7 Gbits/sec		
		•		strict(after)	avg=621123.69
v5.4 合入CMD并发插入				611455.33	
[SUM]	0.0-10.0 sec	110 GBytes	94.2 Gbits/sec	628005.77	
[SUM]	0.0-10.0 sec	110 GBytes	94.2 Gbits/sec	623909.96	
[SUM]	0.0-10.0 sec	110 GBytes	94.2 Gbits/sec		



strict模式的局限性

假定各核可以快速并发完成各个动作,但IOMMU硬件需要串行完成CMD1、CMD2、CMD3。另假定SMMU硬件完成CMDx的时间为x,那么一秒内可以完成的最大命令数为1/x。如果网卡每收发4K的数据需要各执行一次unmap,那么最大的数据性能值为4K*(1/x)。

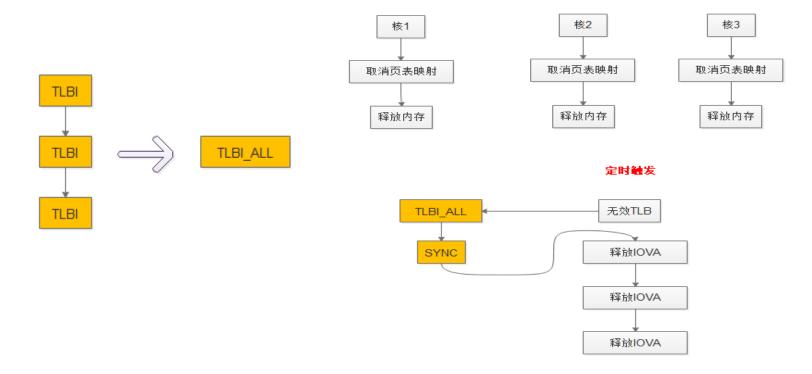




non-strict模式

9662b99a19ab iommu/arm-smmu-v3: Add support for non-strict mode

non-strict模式延迟TLB的无效和IOVA的释放,因此各核的unmap可以快速完成。同时将单位时间内所有的N个TLBI操作,替换成一个TLBI_ALL命令。





non-strict模式的缺陷

1) 安全性

由于内存已提前释放,这些释放掉的内存可以被其它应用申请使用。而TLB中缓存的页表映射并没有立即被无效,在TLBI_ALL执行之前,非法驱动或外设可基于原先的IOVA访问原先映射的物理内存,如果这些物理内存已被其它应用拿去使用,那么非法者在机会窗中可以看到这些数据。

2) 性能瞬间陡降

TLBI_ALL会无效所有的TLB缓存,包括非unmap掉的IOVA映射,导致全部需要重新预取。此外,IOVA集中释放会导致操作核的CPU占用率短暂维持高位。



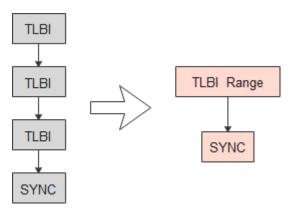
SMMU硬件优化

TLBI Range

6a481a95d4c1 iommu/arm-smmu-v3: Add SMMUv3.2 range invalidation support

SMMUv3.2开始支持。在原TLBI命令的基础上扩展了NUM[16:12] 和SCALE[24:20]两个字段,单个TLBI Range命令可以无效一片IOVA区间。

Range = $((NUM+1)*2^{SCALE})*Translation_Granule_Size$

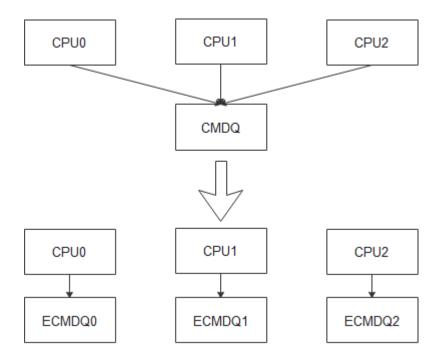




SMMU硬件优化

Ehanced CMDQ

SMMUv3.3开始支持。硬件提供一组ECMDQ,最理想的情况每个核可以独占一个ECMDQ。各核使用自己专用的ECMDQ插入命令,无需互斥。 硬件甚至可能实现各个ECMDQ的命令并行执行。





IOVA优化

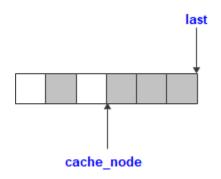
64位IOVA优化

https://lkml.org/lkml/2017/9/19/489

https://lists.linuxfoundation.org/pipermail/iommu/2017-March/021096.html

软件只维护了dma32的cache_node,dma64分配时总是基于last指针开始搜索。当已经分配了大量dma64的IOVA而没有释放时,就会导致从last开始需要遍历完成千上万的已分配iova结点,才能找到空闲的IOVA空间。

解决思路就是参照dma32的cache_node,为dma32和dma64各维护一个cache_node指针。每当分配时,优先基于cache_node指向的位置搜索空闭IOVA;每当释放IOVA时,适当调整cache_node值。





IOVA优化

64位IOVA优化效果

https://lists.linuxfoundation.org/pipermail/iommu/2017-March/021095.html

```
Below it's the performance data before and after my patch series:
(before) $ iperf -s
Server listening on TCP port 5001
TCP window size: 85.3 KByte (default)
[ 4] local 192.168.1.106 port 5001 connected with 192.168.1.198 port 35898
[ ID] Interval
                    Transfer
                                Bandwidth
[ 4] 0.0-10.2 sec 7.88 MBytes 6.48 Mbits/sec
[ 5] local 192.168.1.106 port 5001 connected with 192.168.1.198 port 35900
[ 5] 0.0-10.3 sec 7.88 MBytes 6.43 Mbits/sec
[ 4] local 192.168.1.106 port 5001 connected with 192.168.1.198 port 35902
[ 4] 0.0-10.3 sec 7.88 MBytes 6.43 Mbits/sec
(after)$ iperf -s
Server listening on TCP port 5001
TCP window size: 85.3 KByte (default)
[ 4] local 192.168.1.106 port 5001 connected with 192.168.1.198 port 36330
[ ID] Interval
                    Transfer
                                Bandwidth
[ 4] 0.0-10.0 sec 1.09 GBytes 933 Mbits/sec
[ 5] local 192.168.1.106 port 5001 connected with 192.168.1.198 port 36332
[ 5] 0.0-10.0 sec 1.10 GBytes 939 Mbits/sec
[ 4] local 192.168.1.106 port 5001 connected with 192.168.1.198 port 36334
[ 4] 0.0-10.0 sec 1.10 GBytes 938 Mbits/sec
```



✓ openEuler kernel gitee 仓库

源代码仓库

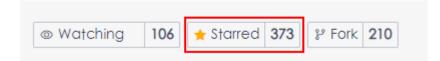
https://gitee.com/openeuler/kernel 欢迎大家多多 Star, 多多参与社区开发, 多多贡献补丁。

✓ maillist、issue、bugzilla

可以通过邮件列表、issue、bugzilla 参与社区讨论 欢迎大家多多讨论问题,发现问题多提 issue、bugzilla https://gitee.com/openeuler/kernel/issues https://bugzilla.openeuler.org kernel@openeuler.org

✓ openEuler kernel SIG 微信技术交流群

请扫描右方二维码添加小助手微信 或者直接添加小助手微信(微信号: openeuler-kernel) 备注"交流群"或"技术交流" 加入 openEuler kernel SIG 技术交流群



技术交流





Thank you

