

reproducible-builds Sig



目录 Table of Contents

1 源代码	3
时间宏DATE和TIME	3
编译路径	4
链接顺序	5
引入不同的头文件	6
2 gcc编译器	7
GCC编译器configure配置信息归档	7
代码覆盖率测试选项	8
GCC静态库链接顺序	8
3 python	9
pyc路径差异消除指导	
pyc时间戳差异消除指导	10
python 2to3差异消除指导	11
pyc集合(set)差异消除指导	12
同一py文件编译pyc的大量差异消除指导	12
Python字符串引用导致差异消除指导	13
Python字符串驻留导致差异消除指导	16
环境变量不统一差异	19
4 源代码版本控制工具	19
SVN	19
Git21	
5 ar生成的.a静态链接库文件	
文件修改时间属性差异消除指导	
uid和gid差异消除指导	
文件权限属性差异消除指导	
6 压缩、打包工具	23
tar 23	2.4
cpio	
gzip	

1 源代码

时间宏__DATE__和__TIME__

差异现象:

在C\C++代码中直接使用__DATE__和__TIME__宏,代码在预编译时会进行宏展开,所以使用了时间宏的代码,编译生成的二进制文件都会产生差异。一般用于记录版本信息,产品调测等。如以下这几种用法:

a.记录动态信息:

b.风河操作系统中,用时间戳做版本信息:

```
#ifdef VBI_RUNTIME_CREATION_DATE
const char *vbi_creation_date = VBI_RUNTIME_CREATION_DATE;
#else
const char *vbi_creation_date = __DATE__ ", " __TIME__;
#endif
```

时间戳在二进制文件中有三种显示形式。直接显示字符串的时间戳:

029FC700 2D		029FC700 2D
029FC710 2D 2D 2D 2D 2D 0A 0D 00 41 70 72 20 32 32 20 32	Apr 22 2	029FC710 2D 2D 2D 2D 2D 0A 0D 00 41 70 72 20 32 32 20 32Apr 22 2
029FC720 30 31 37 2C 20 31 32 3A 30 30 3A 34 31 00 00 00	017, 12:00:41	029FC720 30 31 37 2C 20 31 31 3A 30 35 3A 34 30 00 00 00 017, 11:05:40
029FC730 0A 54 4D 20 49 6E 70 75 74 20 44 65 62 75 67 20	.TM Input Debug	029FC730 0A 54 4D 20 49 6E 70 75 74 20 44 65 62 75 67 20 .TM Input Debug

显示为十六进制形式的时间戳:



显示为十进制形式的时间戳:

2017/3/5 14:41:35 651,710 字节	2015/11/12 17:40:39 651,710 字节
000000000 21 3C 61 72 63 68 3E 0A 2F 20 20 20 20 20 20 20 1	<arch>./ • 00000000 21 3C 61 72 63 68 3E 0A 2F 20 20 20 20 20 20 !<arch>./</arch></arch>
00000010 20 20 20 20 20 20 20 20 31 34 38 38 36	14886 00000010 20 20 20 20 20 20 20 20 31 34 34 37 33 32 31 32 14473212
00000001D 39 36 30 39 35 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 9	96095 000000020 33 39 20 20 20 20 20 20 20 20 20 39

自定义时间戳格式:

系统时间通过计算后得到的自定义时间格式,比如用相比xx年的偏移量来表示年数等。

消除方案:

方案1. 直接删除源代码中对__DATE__和__TIME__宏的引用,或者用其它固定的值替换时间戳。



编译路径

差异现象:

当两次代码构建路径有差异时,而且会导致最终生成的二进制文件存在路径差异,以及由路径差异导致的build-id差异和地址偏移等。



常见的由编译路径的不同导致的差异有两种场景,一种是源码中引用__FILE__宏。并且在编译时引用了该源代码文件的全路径,如:

gcc -c \${buildpath}/helloworld.c

如果两次构建的\${buildpath}不同,则该路径会被编译器解释为全路径,从而引入路径差显。

另一种是调试信息中会记录源代码文件编译时的路径,会导致二进制程序中调试信息段会存在大量的偏移量差异。

消除方案1:

消除的差异最彻底的方法是在源代码中不使用__FILE__宏。也可以修改构建脚本,不再使用全路径的方式编译,修改为相对路径,如:

cd \${buildpath}

gcc -c ./helloworld.c

注:如使用cmake自动生成Makefile,cmake会自动扩展为全路径。该方案无法消除。

消除方案2:

当__FILE__用于调测和定位问题,则可以使用__FUNCTION__替换。好处一方面是函数名通常更能体现处理动作,会更易于定位,另一方面是通用性强,整改更简单;缺点是和以前的维护习惯不同,另外C++还可能出现函数重载,会出现多处函数名一样,这种情况仅在C语言下可以用。

消除方案3:

在cmake或makefile中生成一个文件名的宏,如__FILENAME___,文件绝对路径能够获取到,此时把去掉路径的文件名定义成这个宏,就能在c/cpp中使用。该方式优点是日志记录和之前保持一致,维护习惯不变;坏处是不支持头文件里面直接引用__FILENANE___,因为gcc的编译单元是c/cpp,头文件是在编译的时候加工到c/cpp中的,没有单独的实体。set(FILENAME_MACRO "-D__FILENAME_="\"\$(lastword \$(subst /, ,\$(abspath \$<)))\""") string(APPEND CMAKE_C_FLAGS " \${FILENAME_MACRO}")

消除方案4:

如果是C++,利用模板元编程的方式,在公共头文件中定义统一的__FILENAME__(或其他名字)宏,通过编译器推导,把目录去掉,在编译期获得纯粹的文件名,这对头文件也适用。

```
template<std::ptrdiff t index>
inline constexpr const char* basename(const char* path)
   return ((path[index] == '/') || (path[index] == '\\'))
       ? (path + index + 1) : basename<index - 1>(path);
}
template<>
inline constexpr const char* basename(const char* path)
   return ((path[index] == '/') || (path[index] == '\\'))
       ? (path + index + 1) : basename<index - 1>(path);
}
template<>
inline constexpr const char* basename<0>(const char* path)
{
   return path;
}
#ifndef FILENAME
#define __FILENAME__ basename<sizeof(_ FILE ) - 1>( FILE )
#endif
```

消除方案5:

如果代码中没有使用__FILE__宏,而路径差异仅出现在调试信息中,可以删除调试信息,例如,在编译代码时使用gcc的-s参数,或者在编译脚本中调用strip工具删除调试信息。

消除方案6:

高版本的编译器也开始增加构建一致性的能力,如:

- -fdebug-prefix-map=OLD=NEW 可以从调试信息中删除目录前缀。(适用于所有GCC版本,Clang 3.8)
- -fmacro-prefix-map=OLD=NEW 与相似-fdebug-prefix-map,但是解决了由于例如__FILE__ 在assert调用中使用宏而导致的一致性。(自GCC 8和Clang 10起可用)

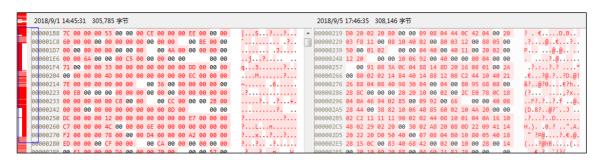
例如:在项级目录规则中,将-fdebug-prefix-map=BUILDPATH=.和-ffile-prefix-map=BUILDPATH=.添加到 CFLAGS,CXXFLAGS,OBJCFLAGS,OBJCXXFLAGS,GCJFLAGS,FFLAGS and FCFLAGS这几个变量中。

链接顺序

差异现象:

直接比较链接顺序有差异的二进制文件,差异现象非常大。





当多个中间文件链接成可执行程序或动态库时,通常是用通配符来适配所有中间文件,

如: gcc *.o -o output.so

通配符会被构建环境上的环境变量影响,从而在最终链接生成的二进制文件链接顺序不同,导致最终生成的二进制有差异。

解决方案:

- 1. 使用固定的链接顺序,在编写Makefile时,将中间文件的链接顺序写成固定的顺序,如: gcc a.o b.o c.o -o output.so
- 2. 使用固定的链接顺序,在编写Makefile时,对输入文件进行排序,例如:

SRC = \$(wildcard *.c)

obj: \$(SRC: .c=.o)

\$(CC) -o \$@ \$^

修改为:

SRC = \$(sort \$(wildcard *.c))

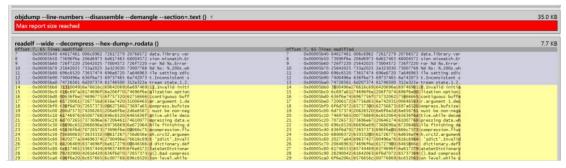
obj: \$(SRC: .c=.o)

\$(CC) -o \$@ \$^

引入不同的头文件

差异现象:

代码在两次构建时,引入的第三方头文件不同,一次构建引用的是/usr/local/include的zlib.h,另一次构建引入的是/usr/include的zlib.h,导致的差异现象如下:



UNIX类系统默认头文件搜索路径为: /usr/local/include/ or /usr/include/ gcc在编译时按照如下顺序寻找所需要的头文件:

1)先搜索当前目录(这里注意,只有用#include "headfile.h"时才会搜索当前目录)

2)接着搜索-I指定的目录

第6页,共24页Page 6,



3)然后找gcc的环境变量 C INCLUDE PATH, CPLUS INCLUDE PATH,

OBJC INCLUDE PATH

4)再找内定目录: /usr/include, /usr/local/include

5)最后找gcc的一系列自带目录,如:

CPLUS_INCLUDE_PATH=/usr/lib/gcc/x86_64-redhat-linux/4.8.5/include

消除方案:

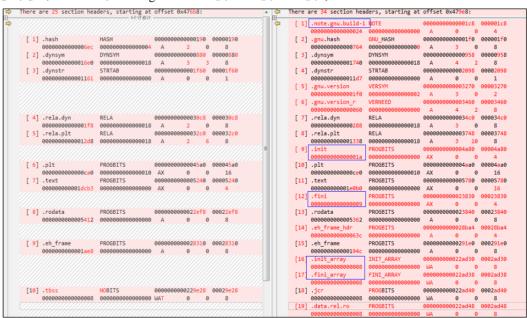
屏蔽/usr/local/include/该路径下的zlib.h,编译.o一致。

2 gcc编译器

GCC 编译器 configure 配置信息归档

差异现象:

在构建工具管理规范中,优选的GCC版本要高于linux系统自带的GCC版本,所以产品需要优先编译GCC,而在编译GCC时如果configure配置信息不一致,会导致同一个GCC版本编译生成的二进制文件差异非常巨大。在如下差异截图中,右侧的二进制文件比左侧的文件多了多个section,如.note.gnu.build-id段,fini段,init段等。



GCC的configure配置会影响编译生成的二进制文件,例如GCC的configure中有--enable-linker-build-id和--enable-finitfini-array等配置,会导致生成的ELF格式文件中会比没有这些配置的ELF多几个section。

通过GCC的-v参数,可以查看已安装GCC的configure信息。



```
[root@szx1000058718 src2]# gcc -v
using built-in specs.
COLLECT_GCC=gcc
COLLECT_LTO_WRAPPER=/usr/libexec/gcc/x86_64-redhat-linux/4.8.3/lto-wrapper
Target: x86_64-redhat-linux
Configured with: ../configure --prefix=/usr --mandir=/usr/share/man --infodir=/usr/share/info --with-bugurl=http
://bugzilla.redhat.com/bugzilla --enable-bootstrap --enable-shared --enable-threads=posix --enable-checking=rele
ase --with-system-zlib --enable-__cxa_atexit --disable-libunwind-exceptions --enable-gnu-unique-object --enable-
linker-build-id --with-linker-hash-style=gnu --enable-languages=c,c+t,objc,obj-c++,java,fortran,ada,go,lto --ena
ble-plugin --enable-initfini-array --disable-libgcj --with-is|=/root/rpmbuild/BUILD/gcc-4.8.3-20140911/obj-x86_6
4-redhat-linux/isl-install --with-cloog=/root/rpmbuild/BUILD/gcc-4.8.3-20140911/obj-x86_64-redhat-linux/cloog-in
stall --enable-gnu-indirect-function --with-tune=generic --with-arch_32=x86-64 --build=x86_64-redhat-linux
Thread model: posix
gcc version 4.8.3 20140911 (Euleros 4.8.3-8) (GCC)
```

消除方案:

产品在构建指导书中记录GCC编译时的configure信息。并做好归档,防止丢失。

代码覆盖率测试选项

差异现象:

-fprofile-arce和-ftest-coverage选项常用于测试代码覆盖率,但这两个选项会在二进制文件的.data.rel段生成一个__gov_merge_add的字段,导致二进制差异。



可以用objdump或readelf解析重定位段。发现该二进制中存在覆盖率测试选项的字段。

```
RELOCATION RECORDS FOR [.data.rel]:

OFFSET TYPE VALUE

0000000C R_ARM_AB532 .rodata.str1.4

00000010 R_ARM_AB532 __gcov_merge_add

00000034 R_ARM_AB532 .data.rel.local
```

消除方案:

代码覆盖率测试的选项,不应该在release版本的文件中出现。也不应该在在交付给客户的 产品中存在。去掉代码覆盖率测试选项则不再会生成该差异。

GCC 静态库链接顺序

差异现象:

gcc-7.3.0在编译时如果不做一致性控制,libstdc++.a等几个静态库有非常大的概率出现顺序差异。

libasan.a

liblsan.a

libquadmath.a

libstdc++.a

libstdc++convenience.a

libtsan.a

libubsan.a

分析gcc的编译日志可以看到这些.a文件在生成时,obj文件顺序是随机的。



第8页,共24页Page 8,

消除方案:

3 python

pyc 路径差异消除指导

差异现象:

python的源代码在编译时,会将.py文件的路径信息保存在生成的pyc中,导致产生差异。



pip安装的库pyc中出现的路径差异,该差异当前无法消除,建议不要打包pyc文件或者通过

python -m compileall重新编译pyc文件





消除方案1:

在python编译时使用相对路径,构建命令可以参考如下形式:

```
cd ${py_source_path}
python -m compileall ./
```

消除方案2:

CI构建python时编译脚本和源码构建是独立目录。修改compilepy.py编译脚本,引入 参数ddir解决路径的一致性问题。

```
import sys
import compileall
#ddir 替换路径统一替换为"."
result = compileall.compile_dir(dir=sys.argv[1],ddir=".")
#python 源码中返回 1 表示成功 返回 0 表示失败
if result == 0:
    print "[ERROR]Failed to compile python scripts.For more details, please
seach SyntaxError"
    sys.exit(1)
sys.exit(0)
```

修改前后的对比如下:



消除方案3:



Pom直接构建python源码,将脚本CompilePy.py作为工具使用,归档到源码包中。

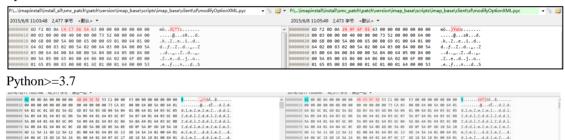
- 1) 将CompilePy.py归档到src/main/release/bin目录,输入一个参数用来指定py文件位置;
- 2) 打包时删除由compilepy生成的pyc文件;

pom文件修改示例如下:

pyc 时间戳差异消除指导

差异现象:

Python<3.7



- 1、pyc文件是为了加快py文件加载的产物。在第一次运行python代码时,代码中import的 库会自动生成pyc文件,py文件更新后会生成新的pyc文件;
- 2、 为了判断pyc文件是否需要重新生成所以在pyc文件中加入了py文件的时间戳
- 3、Python3.7之前版本时间戳在pyc文件的4到7字节, python3.7版本开始做了可重复构建的 优化,在编译过程中加指定参数就不会写入时间戳了, pyc格式也做了修改, 默认编译的pyc文件是包含时间戳的在文件的8到11字节。
- 4、在代码同步或者移动过程中py文件的时间戳发生了变化,导致生成的pyc文件也发生了变化。

消除方案:

升级到Python3.7及以后的版本。

Python3.7及以后版本可利用新版引入的参数进行消除配置环境变量 SOURCE_DATE_EPOCH=1



python 2to3 差异消除指导

差异现象:

在编译python解释器时,执行make install生成的Grammarx.y.z.final.0.pickle文件存在差异



在编译python解释器执行make install时会将lib2to3/Grammar.txt文件转换成pickle文件,生成 Grammarx.y.z.final.0.pickle文件。在转换过程中,make_dfa函数中将NFAState对象作为键名 放入字典中,python中字典的顺序是按照键名的hash进行排序的,对象计算hash时和对象的 内存地址有关,由于内存地址的随机性导致字典顺序随机。后面的一些转换会在对象中记 录该字典的顺序,最终导致每次生成的pickle文件不同。

消除方案1:

利用python的预加载机制和模块运行时替换功能,动态地为NFAState添加 hash 方法。 创建~/.local/lib/pythonX.Y/site-packages/ usercustomize.py文件(X.Y为python版本号2.6或 2.7), 写入如下代码, 若文件已经存在也可以直接将下面代码追加进文件中。

```
import sys
import lib2to3.pgen2.pgen
def hash_patch(self):
    return 1
sys.modules['lib2to3.pgen2.pgen'].NFAState.__hash__ = hash_patch
```

消除方案2:

先通过find / -name sitecustomize.py 查找环境中是否存在sitecustomize.py文件,并且 sitecustomize.py 文件在python的sys.path路径中

例如:

```
/usr/lib/python2.x
/usr/lib/python2.x/site-packages/
/usr/lib64/python2.x
/usr/lib64/python2.x/site-packages
/usr/local/lib/python2.x/
/usr/local/lib/python2.x/site-packages
/usr/local/lib64/python2.x/
/usr/local/lib64/python2.x/site-packages
如果存在则在文件后面添加下面代码
```

```
import sys
import lib2to3.pgen2.pgen
def hash_patch(self):
    return 1
```



sys.modules['lib2to3.pgen2.pgen'].NFAState.__hash__ = hash_patch
如果不存在则创建/usr/lib64/python2.X/site-packages/sitecustomize.py文件,写入上面的代码。

pyc 集合(set)差异消除指导

差异现象:

Pyc文件中出现顺序差异



Python3代码中如下使用set时,编译出的pyc文件会出现差异,例如:

```
'beijing' in {'beijing', 'hangzhou', 'nanjing', 'shanghai', 'guangzhou'}
```

消除方案1:

使用frozenset固定集合顺序

```
'beijing' in frozenset({'beijing', 'hangzhou', 'nanjing', 'shanghai', 'guangzhou'})
```

消除方案2:

将集合赋值给变量再,使用in判断元素时不会出现差异

```
city = {'beijing', 'hangzhou', 'nanjing', 'shanghai', 'guangzhou'}
'beijing' in city
```

消除方案3:

在编译环境中设置环境变量: PYTHONHASHSEED=0

同一py 文件编译pyc 的大量差异消除指导

差异现象:

一般编译py文件使用compileall这个接口,不会出现这种差异,但是有些自定义的编译脚本使用的是compiler这个接口编译时就会产生这样的差异





消除方案:

替换编译脚本中的编译接口,一般替换下面两处代码就可以了:

(修改时请注意缩进使用空格不要使用tab):

- 1、import compiler 换成 import compileall
- 2、compiler.compileFile(strPyFileName) 替换成compileall.compile_file(strPyFileName, force=1)

Python 字符串引用导致差异消除指导

差异现象:

两个pyc第一处差异:一个字节为DA另一个字节为5A,还伴随有多个字节的值相差1



环境信息:

Python3中随机出现

差异分析:

在python源码的Python/marshal.c文件中可以看到所有的数据类型编码,上述差异中的5A就表示 TYPE_SHORT_ASCII_INTERNED类型

>>> hex(ord('Z'))
'0x5a'



```
#define TYPE NULL '0'
#define TYPE_NONE 'N'
#define TYPE_FALSE 'F'
#define TYPE_TRUE
#define TYPE_STOPITER
#define TYPE_INT ''''
#define TYPE_INT64 · · · · 'I'
#define TYPE_FLOAT
#define TYPE BINARY FLOAT 'g'
#define TYPE_COMPLEX 'x'
#define TYPE_BINARY_COMPLEX 'y'
#define TYPE_STRING
#define TYPE REF
#define TYPE TUPLE '('
#define TYPE LIST
#define TYPE_DICT
#define TYPE CODE
#define TYPE UNICODE
#define TYPE_UNKNOWN
#define FLAG_REF · · · · · · \x80' · /* with a type, add obj to index */
#define TYPE_ASCII 'a'
#define TYPE_SHORT_ASCII
#define TYPE_SHORT_ASCII_INTERNED 'Z'
```

如果该字符串被引用过,该类型的编码会和0x80进行或运算

```
>>> hex(ord('Z')|0x80)
'0xd<mark>a</mark>'
```

```
w_ref(PyObject *v, char *flag, WFILE *p)
    Py hashtable entry t *entry;
   int w:
    if (p->version < 3 || p->hashtable == NULL)
        return 0; /* not writing object references */
    /* if it has only one reference, it definitely isn't shared */
    if (Py REFCNT(v) == 1)
       return 0;
    entry = _Py_HASHTABLE_GET_ENTRY(p->hashtable, v);
    if (entry != NULL) {
        Py HASHTABLE ENTRY READ DATA(p->hashtable, entry, w);
        ·/*-we-don't-store-"long"-indices-in-the-dict-*/
       assert(0 <= w && w <= 0x7fffffff);
       w_byte(TYPE_REF, p);
        w_long(w, p);
       -return 1;
    } else {
       size t s = p->hashtable->entries;
        if (s \ge 0x7fffffff) {
            PyErr_SetString(PyExc_ValueError, "too many objects");
        w = (int)s;
        Py_INCREF(v);
        if (_Py_HASHTABLE_SET(p->hashtable, v, w) < 0) {</pre>
            Py_DECREF(v);
            goto err;
        *flag |= FLAG_REF;
        return 0;
    p->error = WFERR_UNMARSHALLABLE;
    return-1;
```

所以为DA的文件在编译时该处的内容被引用过,如果为5A表示未被引用过。 消除方案:

- 1. 在编译环境中设置环境变量: PYTHONHASHSEED=0
- 2. 比较一下两个环境中python安装目录,保证两个环境中python安装的第三方库一致,python的标准库一致,pyc文件数量一致。
- 3. 两个环境中python安装目录的权限一致,不要出现一个环境上是root用户,另一个环境上是huawei用户。



Python 字符串驻留导致差异消除指导

差异现象:



环境信息:

Python3.7以上版本中随机出现

差异分析:

结合上一节中关于数据类型的介绍这里可以推断出存在差异的两个数据类型DA代表数据类型为TYPE_SHORT_ASCII_INTERNED,FA代表数据类型为

TYPE_SHORT_ASCII。

```
>>> hex(ord('Z')|0x80)
'0xda'
>>> hex(ord('z')|0x80)
'0xfa'
w complex of
```

TYPE_SHORT_ASCII_INTERNED就表示这个字符串被intern过了,

TYPE_SHORT_ASCII表示没有intern过。

从差异上来看出现差异的字段后面一般都是'{'或者'}',搜索python源码发现了下面 这段代码

```
maybe_init_static_strings(void)
    if (! str open br &&
   !(_str_open_br = PyUnicode_InternFromString("{"))) {
      return -1;
    if (! str dbl open br &&
       !(_str_dbl_open_br = PyUnicode_InternFromString("{{"))) {
   if (! str close br &&
        !(_str_close_br = PyUnicode_InternFromString("}"))) {
       -return -1;
   if (!_str_dbl_close_br &&
        !(_str_dbl_close_br = PyUnicode_InternFromString("}}"))) {
   return 0;
}
static PyObject *
expr_as_unicode(expr_ty e, int level)
   PyUnicodeWriter writer;
    _PyUnicodeWriter_Init(&writer);
   writer.min_length = 256;
   writer.overallocate = 1;
   if (-1 == maybe_init_static_strings() ||
       -1 == append_ast_expr(&writer, e, level))
       _PyUnicodeWriter_Dealloc(&writer);
      --return NULL;
   return PyUnicodeWriter Finish(&writer);
PyObject *
_PyAST_ExprAsUnicode(expr_ty e)
   return expr_as_unicode(e, PR_TEST);
```

当使用python3.7新引入的https://www.python.org/dev/peps/pep-0563/语法时,例如下面的代码会调用该处代码进行解析。使用了类型注解并且from __future__ import annotations



```
from __future__ import annotations
USING STRINGS = True
import dataclasses
import typing
T_CV2 = typing.ClassVar[int]
T_CV3 = typing.ClassVar
T_IV2 = dataclasses.InitVar[int]
T_IV3 = dataclasses.InitVar
@dataclasses.dataclass
class CV:
    T_CV4 = typing.ClassVar
    cv0: typing.ClassVar[int] = 20
    cv1: typing.ClassVar = 30
    -cv2: -T_CV2
    -cv3: -T_CV3
   -not cv4: T CV4 - # When using string annotations, this field is not recognized as a ClassVar.
@dataclasses.dataclass
    T_IV4 = dataclasses.InitVar
    iv0: dataclasses.InitVar[int]
    iv1: dataclasses.InitVar
    iv2: T_IV2
    iv3: T IV3
    not_iv4: T_IV4 - # When - using - string - annotations, - this - field - is - not - recognized - as - an - InitVar.
```

分析Python3.8.2的标准库,只有在编译dataclass_module_2_str.py dataclass_module_1_str.py dataclass_textanno.py这三个文件的时候会调用到maybe_init_static_strings。

由于python3.8的Makefile中调用compileall.py去编译标准库的时候相对python3.7的Makefile 多了-j0参数,默认启用了多进程编译。编译过程中编译文件顺序就出现了随机性,如果先编译dataclass_module_2_str.py等会调用maybe_init_static_strings函数的文件再编译 token.py、tokenize.py等运行python时会自动调用的pyc时,这些pyc文件中的'{'、'}'就是被驻留的,然后编译其他py文件时,如果代码中存在'{'、'}'就会被驻留pyc中显示DA。如果先编译token.py、tokenize.py后编译dataclass_module_2_str.py这些文件就不会驻留,pyc中显示FA。

消除方案1:

在两个构建环境上重新编译装python,在编译python时配置环境变量

PYTHONHASHSEED=0 、 SOURCE_DATE_EPOCH=1,

并通过下面命令进行安装如下:

make install PYTHON_FOR_BUILD='./\$(BUILDPYTHON)'

如果是python3.8安装前先执行sed -i "s/-j0 -d/-d/g" Makefile把多线程编译标准库关掉编译自研代码时使用单线程编译。

生成的pyc文件可能会随着python版本的不同,有的版本下是DA有的版本下是FA。python3.8.2编译出的pyc为DA。

消除方案2:

在编译前删除掉python安装目录的lib/python3.8/__pycache__/token.cpython-38.*或lib/python3.7/__pycache__/tokenize.cpython-37.*如果还不行可以将lib/python3.8/__pycache__



或lib/python3.7/__pycache__整个目录删除。

编译自研代码时使用单线程编译。

重新生成的pyc文件会统一变成FA。

环境变量不统一差异

差异现象:

/root/BEPCLOUD/FILE_STORY/TaskPackage/y00280706/B058_1/unpack_result/original_path/iMa	ister_NCE_WAN_V100R019C10SPC200B058_install_pkg_X86.zip_/FI_commission.zip_/pre_change_ip.pyc vs.
/root/BEPCLOUD/FILE STORY/TaskPackage/y00280706/B058 1/unpack result/rebuild path/iMa	ster NCE WAN V100R019C10SPC200B058 install pkg X86.zip /FI commission.zip /pre change ip.pyc
Offset 1, 8 lines modified.	Offset 1, 8 lines modified
00000000: 420d 0d0g 0300 0000 14ee 33a2 fe4b 64ba 83. Kd.	00000000:-420d-0d0a-0000-0000-0808-4a5a-991f-0000-B
00000010:-e300-0000-0000-0000-0000-0003-0000	00000010:-e300-0000- 0000-00 00-0000-0000-0000
00000020: 0040-0000-0073-7a00-0000-6400-6401-6c00@szd.d.l.	00000020: 0040 0000 0073 7a00 0000 6400 6401 6c00@szd.d.l.
00000030:-5a00-6400-6401-6c01-5a01-6400-6401-6c02Z.d.d.l.Z.d.d.l.Z.d.d.l.	00000030:-5a00-6400-6401-6c01-5a01-6400-6401-6c02Z.d.d.l.Z.d.d.l.
00000040:-5a02-6400-6402-6c03-6d04-5a04-6d05-5a05Z.d.d.l.m.Z.m.Z.	00000040:-5a02-6400-6402-6c03-6d04-5a04-6d05-5a05Z.d.d.1.m.Z.m.Z.
00000050:-6d06-5a06-6d07-5a07-0100-6400-6403-6c08m.Z.m.Zd.d.1.	00000050:-6d06-5a06-6d07-5a07-0100-6400-6403-6c08m.Z.m.Zd.d.l.
00000060: 6d09-5a09-0100-6400-6404-6c0a-6d0b-5a0bm.Zd.d.l.m.Z.	00000060:-6d09-5a09-0100-6400-6404-6c0a-6d0b-5a0bm,Z,,d,d,l,m,Z,
00000070: 0100 4700 6405 6406 8400 6406 8302 5a0cG.d.dZ.	00000070: 0100 4700 6405 6406 8400 6406 8302 5a0c G.d.d Z.

差异分析:

个别产品构建环境不统一,由于SOURCE_DATE_EPOCH的设置不同,导致Python3.7/3.8 的pyc文件出现差异

配置了SOURCE_DATE_EPOCH环境变量,编译出来的pyc显示03,没配置环境变量的情况下编译出来的就是00

消除方案3:

两个环境都配置SOURCE_DATE_EPOCH环境变量

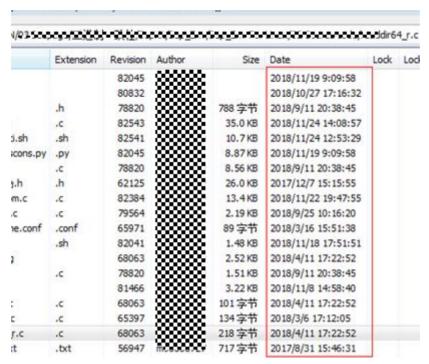
4 源代码版本控制工具

SVN

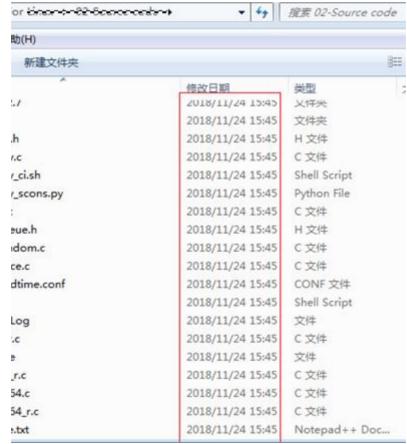
差异现象:

使用SVN做为版本控制工具,从配置库下载源代码到本地后,源代码的修改时间和创建时间属性会被修改为本地实际,而不是配置库上的时间。SVN库上的文件时间如下图所示:





使用SVN工具将代码下载到本地后,所有文件和文件夹的修改日期属性会被修改成当前时间,如下图所示:



环境信息:

使用SVN同步代码的构建场景。



差异分析:

每次代码编译都需要从配置库下载代码,则源代码的修改时间属性每次都会发生变化,部分编译器和构建工具会将文件的修改时间属性写入二进制文件中,从而导致每次构建生成的二进制文件都会有时间戳差异。

例如python编译器在将.py文件编译成.pyc或.pyo时,就会写.py的修改时间记录到.pyo或.pyc中。

消除方案:

使用SVN工具自带参数,使源码下载后本地时间戳与配置库时间戳一致。 传统命令。

svn checkout \${svn} \${local_path}

增加参数后命令:

svn checkout \${svn} --config-option config:miscellany:use-commit-times=yes \${local_path}

Git

差异现象:

使用Git从代码库下载代码,下载后的源代码修改时间戳会被重置为当前时间(与SVN类似)。

环境信息:

使用Git同步代码的构建场景。

消除方案:

使用Git工具自带参数,使源码下载后本地时间戳与配置库时间戳一致。

传统命令:

git clone \${git} -b branch

增加参数后命令:

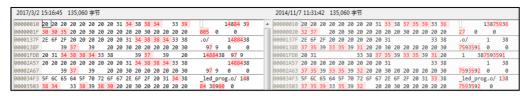
5 ar生成的.a静态链接库文件

文件修改时间属性差异消除指导

差异现象:

ar工具会将obj文件的修改时间写入到.a文件中导致差异。虽然这种时间戳不会被链接到产品的二进制文件中,但是,如果直接交付.a文件的场景下,第一次构建没有消除时间戳差异,重构建时消除差异的技术难度和工作量都很高。





消除方案1:

ar程序是binutils提供的程序。在binutils 2.20以后的版本。ar程序开始支持D参数。在生成.a 文件时,使用D参数可以将ar引入的时间戳用0替代。从而解决了ar时间戳差异问题。 使用 ar --help命令可以查看ar的版本信息,以及是否支持D参数。

```
inux-v07s:/opt # ar --help
Usage: ar [emulation options] [-]{dmpqrstx}[abcDfilMNoPsSTuvV] [--pluqin <name>] [member-name] [count
] archive-file file.
       ar -M [∢mri-script]
 commands:
                 - delete file(s) from the archive
               - move file(s) in the archive
- print file(s) found in the archive
  m[ab]
  q[f]
                - quick append file(s) to the archive
  r[ab][f][u] - replace existing or insert new file(s) into the archive
                - act as ranlib
                - display contents of archive
- extract file(s) from the archive
  x[o]
 command specific modifiers:
              - put file(s) after [member-name]
               - put file(s) before [member-name] (same as [i])
              - use zero for timestamps and uids/gids
  [D]
                 - use actual timestamps and uids/gids (default)
               - use instance [count] of name
                - truncate inserted file names
  [P]
                - use full path names when matching
                - preserve original dates
  [0]
                - only replace files that are newer than current archive contents
 generic modifiers:

    do not warn if the library had to be created
    create an archive index (cf. ranlib)

  [6]
  [s]
                - do not build a symbol table
  [T]
                - make a thin archive
  Lv1
                - be verbose
  [1]
                - display the version number
  @<file>
                 - read options from <file>
   -
--target=BFDNAME - specify the target object format as BFDNAME
 optional:
  --plugin  - load the specified plugin
 emulation options:
  No emulation specific options
ar: supported targets: elf64-x86-64 elf32-i386 elf32-x86-64 a.out-i386-linux pei-i386 pei-x86-64 elf6
4-llom elf64-klom elf64-little elf64-big elf32-little elf32-big plugin srec symbolsrec verilog tekhex
 binary ihex
Report bugs to <a href="http://www.sourceware.org/bugzilla/">http://www.sourceware.org/bugzilla/</a>
```

uid 和 gid 差异消除指导

差异现象:

在编译器生成.obj文件时uid和gid属性是会随着编译用户的不同发生变化,ar工具会将该uid和pid写入.a文件中,从而导致.a文件会产生uid和gid差异。该差异不会被链接到产品的二进制文件中,如果直接交付.a文件的场景下仍会造成二进制差异。

消除方案1:

参考上一章节,使用ar工具自带的D参数消除。



```
Usage: ar [emulation options] [-]{dmpqrstx}[abcDfilMNoPsSTuvV] [--plugin <name>] [member-name] [count] archive-file file...
        ar -M [<mri-script]
 commands:
                  - delete file(s) from the archive
                  move file(s) in the archiveprint file(s) found in the archive
  m[ab]
  q[f]
                  - quick append file(s) to the archive
  r[ab][f][u] - replace existing or insert new file(s) into the archive
                  - act as ranlib
                  - display contents of archive
- extract file(s) from the archive
  x[0]
 command specific modifiers:
  [a]
                  - put file(s) after [member-name]
                  - put file(s) before [member-name] (same as [i])
- use zero for timestamps and uids/gids
  [b]
  [D]
                    use actual timestamps and uids/gids (def
```

文件权限属性差异消除指导

差异现象:

ar工具文件打包生成.a文件时,会将被打包文件的权限属性一直写入.a文件中。

00000BF0	6F	64 6	5 5F	70	00	63	6F	70 7	/9 F	59 6	E 2	2E 6	őF 2	2F 2	20	ode_p	.copyir	1.0/	00000	BF0	6F (64 6	55 5	5F 7	0 0	0 63	6F	70	79	69	6E	2E	6F	2F 2	20	ode_p	.copyin	.0/
00000C00	20	20 2	0 20	20	20	31	35	33 3	36 3	32 3	38	39 3	37	39 3	33		153628	39793	00000	C00 :	20 :	20 2	20 2	20 2	0 2	31	. 35	33	36	32	38	39	37	39	33		1536289	9793
00000C10	20	20 3	0 20	20	20	20	20	30 2	20 2	20 2	20 2	20 2	20 3	31	30	0	0	10	00000	C10 :	20 :	20 3	30 2	20 2	0 2	20	20	30	20	20	20	20	20	31	30	0	0	10
00000C20	30	37 3	5 35	20	20	39	33	34 3	37 3	32 2	20 2	20 2	20 2	20 2	20	0755	93472		00000	C20	30	37 3	37 3	37 2	0 2	39	33	34	37	32	20	20	20	20	20	0777	93472	

消除方案:

在使用ar工具打包前,设置被打包文件权限,保证两次构建时文件属性完全一致。如 *chmod 755* *.o

6 压缩、打包工具

tar

差异现象:

SUSE 12操作系统自带的tar程序的默认的pax-option是posix,在生成的压缩文件中增加一个paxheader的目录,目录名会有随机数差异。



该目录下会生成一个文件用于保存文件的创建时间、修改时间和访问时间。

2018	3/8/28 14:17:24 90 字节 〈默认〉 ▼ ANSI ▼ UNIX	2018/8/28 14:17:24 90 字节 <默认> ▼ ANSI ▼ UNIX
	30 mtime=1535437043.695769228	30 mtime=1535437043.695769228
	30 atime=1536926912.757993015	□ 30 atime=1535459651.303769228
	30 ctime=1535459601.755769228	30 ctime=1535459601.755769228

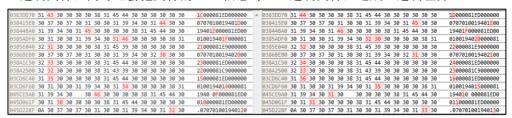
解决方案:

使用tar自带的参数--format=gnu,tar程序将不再生成paxheader文件信息。如: tar zcvf ouput.tar.gz *.o --format=gnu

cpio

差异现象:

cpio用于创建、解压归档文件,也可以对归档文件执行拷入拷出的动作,即向归档文件中追加文件,或从归档文件中提取文件。cpio工具会将工具压缩打包时的时间戳写入生成的二进制文件,同时还会把文件的inode信息写入二进制文件,造成二进制差异。



解决方案1:

cpio2.12版本提供了--device-independent, --reproducible和--ignore-devno选项用于构建一致性, 在生成cpio文件时忽略设备编号。用法如下:

find ./ *.docx |cpio --reproducible -ov -F a.cpio

gzip

差异现象:

gzip命令用来压缩文件。gzip是个使用广泛的压缩程序,文件经它压缩过后,其名称后面会添加".gz"扩展名。gzip工具会将时间戳写入生成的文件中。两侧第5~8个字节是时间戳信息。



解决方案1:

gzip提供了-n参数,去掉压缩生成的文件中的时间戳信息。 find./*.obj/gzip-n-f-9>output.gz