



# A-Tune算法解析ceph调优实践

麒麟软件有限公司 滕磊

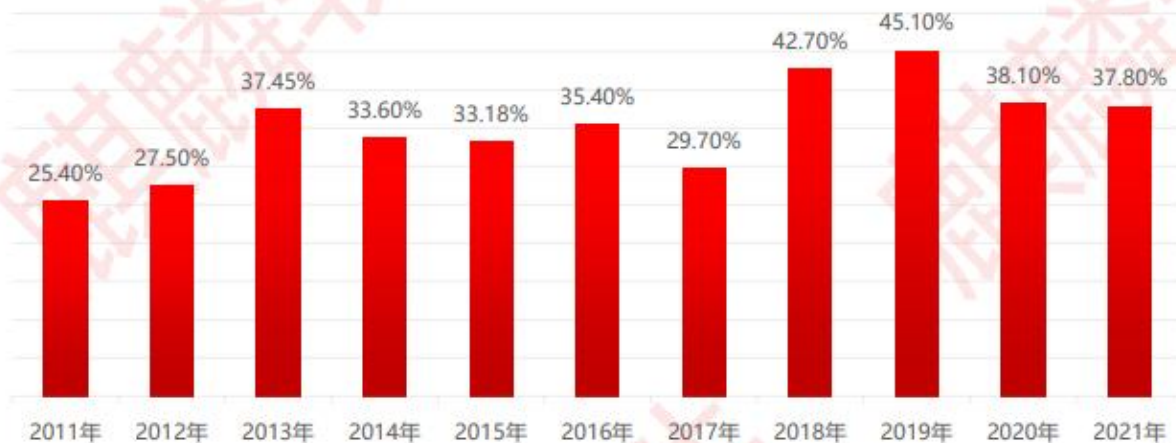




# 公司介绍

KYLINSOFT  
麒麟软件

连续十一年，市场第一



赛迪顾问统计，麒麟软件连续十一年市场占有率NO.1



银河麒麟V10在桌面政府市场销售额占比第一，占有率超70%



银河麒麟V10在服务器政府市场销售额占比第一，占有率超90%

# 目录/CONTENTS

01 A-Tune说明

02 A-Tune算法介绍

03 基于A-Tune的ceph优化实践

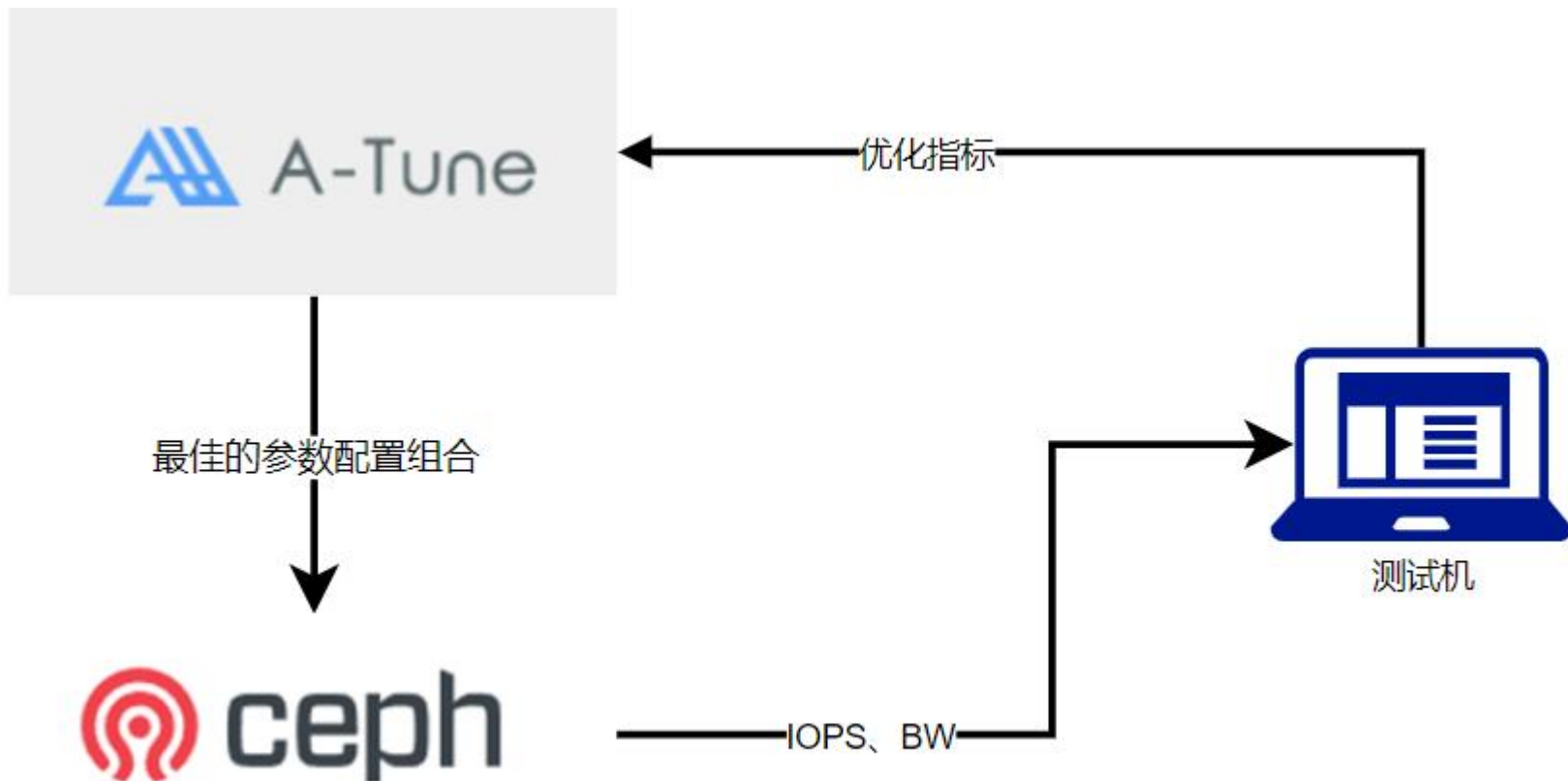
04 实验结果分析

# 01

## A-Tune说明



# A-Tune说明

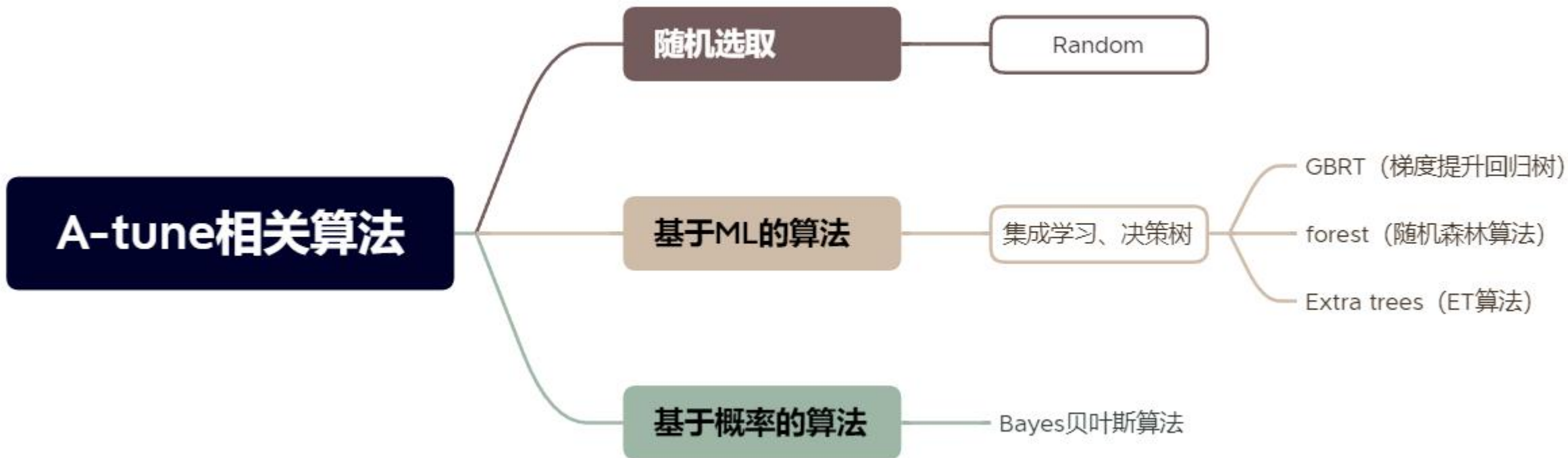


A-Tune是一款基于openEuler开发的，**自动化、智能化**性能调优引擎。它利用人工智能技术，根据业务负载情况动态调节并给出**最佳的参数配置组合**，从而使业务处于最佳运行状态。

# 02 A-Tune算法介绍



# A-Tune相关算法







# 集成学习

## 集成学习

### 概念

通常一个集成学习器的分类性能会好于单个分类器,将多个分类方法聚集在一起,以提高分类的准确率。

### 思想

好比人做出一个决策时, 会从不同方面, 不同角度, 不同层次去思考, 这就会有多个决策结果产生, 最终我们会选一种决策作为最终决策。

### 基学习器

组成集成学习的单个分类器称为基学习器, 比如决策树、神经网络单元等

### 集成方式

同构集成: 相同类型的基学习器组成的方法

异构集成: 相同类型的基学习器组成的方法

### 学习模式

串行: 个体学习器之间存在强依赖关系, 必须串行生成的序列化方法

并行: 个体学习器不存在强依赖关系, 可以同时生成的并行化方法





# GBRT算法

## GBRT算法

GBRT是回归树，不是分类树。其核心就在于，每一棵树是从之前所有树的残差中来学习的。

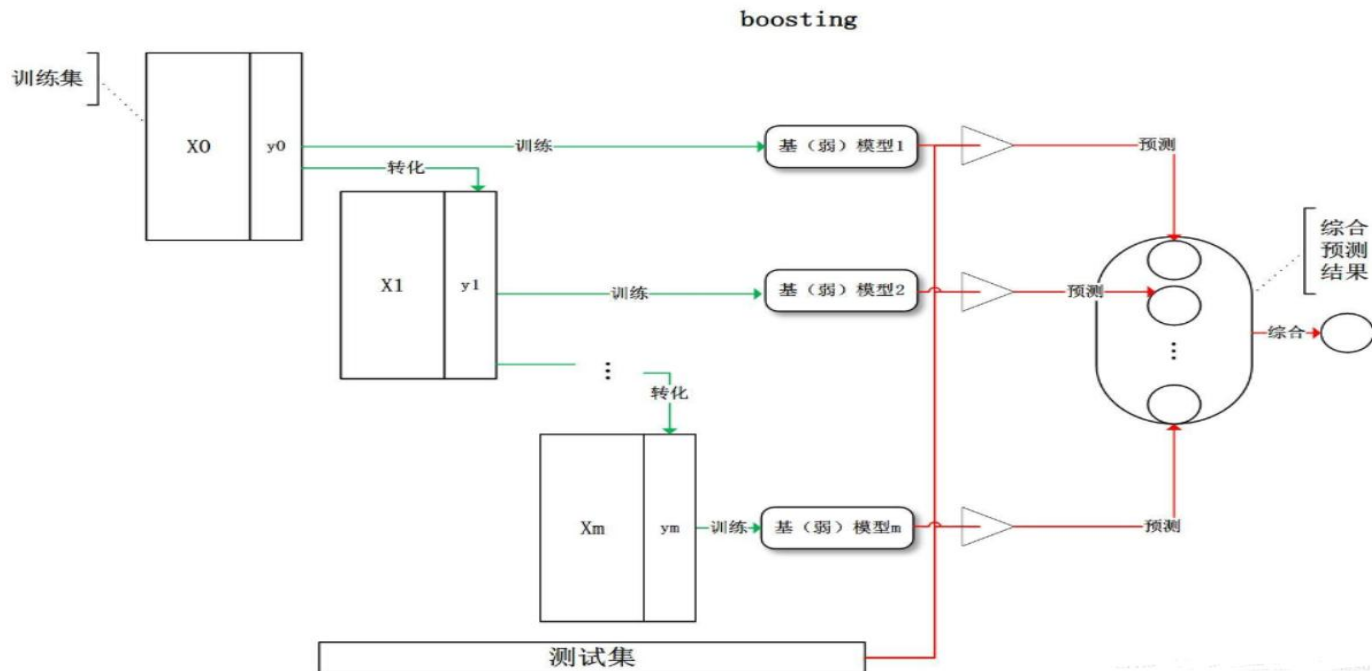
是一种**串行的、同构的**集成学习方法。

### 优势：

- 1、模型的准确度较高
- 2、适应不同类型的数据
- 3、对复杂数据和高维数据处理能力更强

### 缺点：

- 1、训练时间较长，尤其是在数据量较大
- 2、可解释性较差
- 3、对计算资源消耗很大





# 随机森林算法

## 随机森林算法

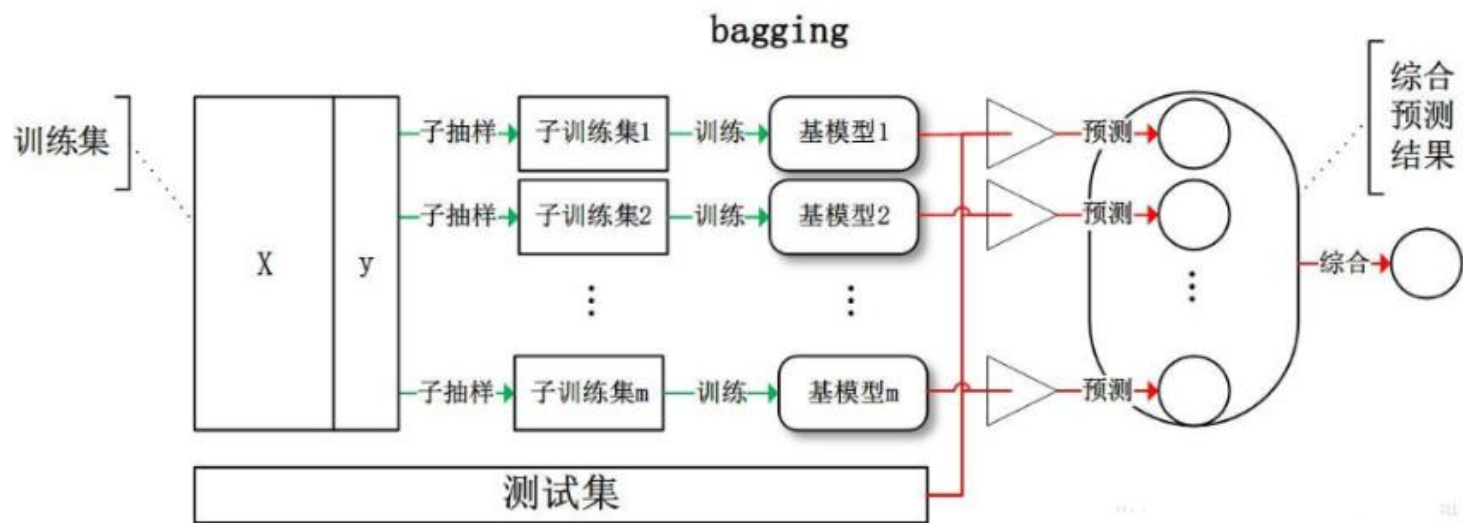
随机森林(Random Forests)是通过多个决策树集成的一种算法，是一种基于Bagging的集成学习方法。是一种**并行的、同构的**集成学习方法。

### 优势：

- 1、可解释性较好
- 2、对特征工程的依赖性较低
- 3、对于异常值和噪声的鲁棒性更好

### 缺点：

- 1、计算复杂度较高，训练时间较长
- 2、对高维稀疏数据不够友好
- 3、对特定类型的数据不兼容





# ET算法 & 贝叶斯算法

## ET算法

ET算法是随机森林算法的一个变种，在随机性程度、选取最优划分点的方式、集成方式等方面存在一些差异；

- 1、Extra Trees 会使用所有的样本，这样可以减少方差；
- 2、Extra-Trees 相比于随机森林，拥有更快的训练速度；

## 贝叶斯

贝叶斯是一种基于概率的算法，对待预测样本进行预测，过程简单。

- 1、需要知道先验概率，且先验概率很多时候取决于假设，假设的模型可以有很多种；
- 2、通过先验和数据来决定后验的概率从而决定分类，所以分类决策存在一定的错误率

03

# 基于A-tune的ceph优化实践



# 环境搭建

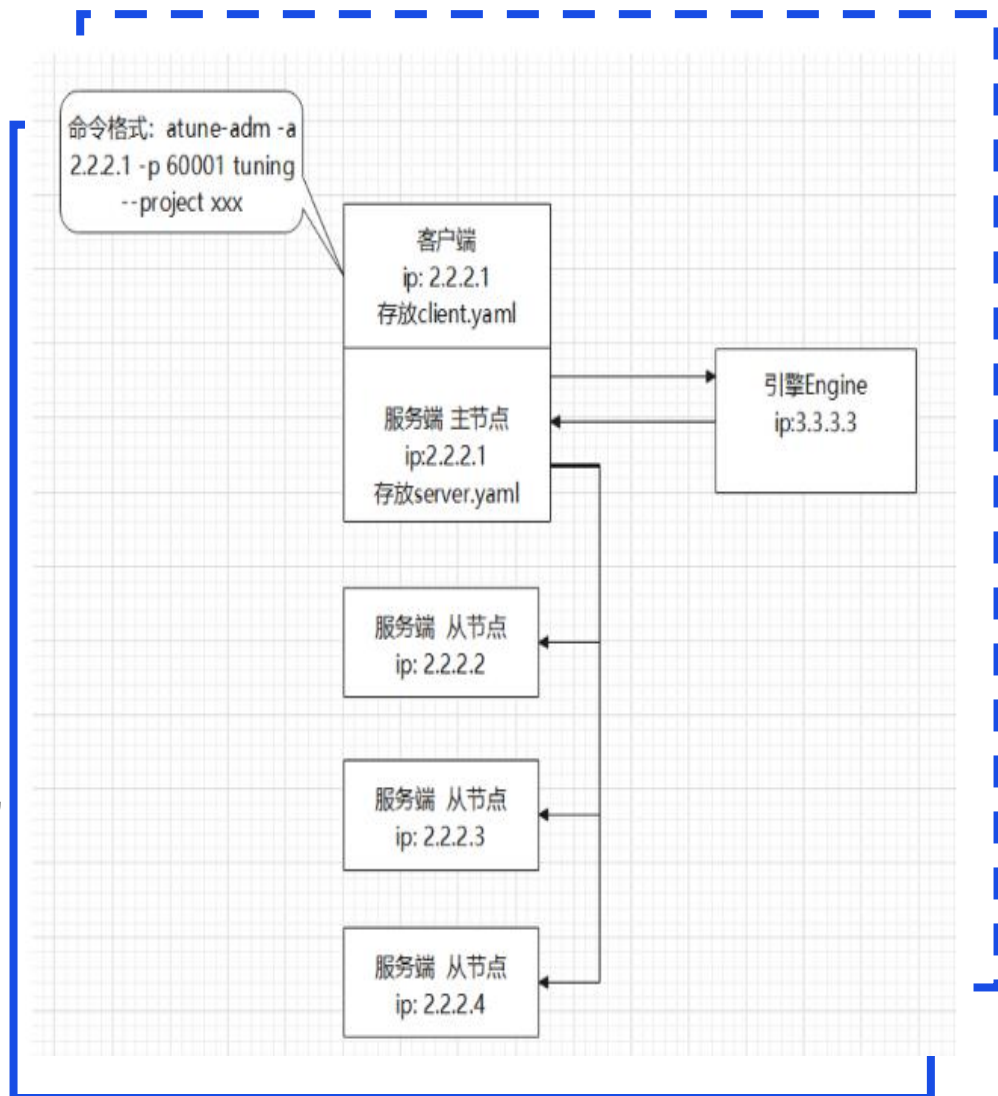
## 1. 环境信息

硬件信息:	Kunpeng-920虚拟机 8核 8G HDD
OS信息:	Kylin Linux Advanced Server release V10 SPx
Ceph版本:	14.2.8
Ceph配置:	4台主机, 每台主机三块osd
测试工具:	fio-3.7-4
测试指标:	4k顺序读写时的IOPS

## 2. 集群信息

**A-tune集群部署:** 为了支持多节点场景快速调优, A-Tune支持对多个节点里的参数配置同时进行动态调优, 避免用户单独多次对每个节点进行调优, 从而提升调优效率。

客户端:	atune、atune-client
引擎:	atune、atune-engine
服务端:	atune





# A-Tune配置

```
# ##### server #####
# atuned config
[server]
# the protocol grpc server running on
# ranges: unix or tcp
protocol = tcp
# the address that the grpc server to bind to
# default is unix socket /var/run/atuned/atuned.sock
# ranges: /var/run/atuned/atuned.sock or ip address
address = 2.2.2.1
# the atune nodes in cluster mode, separated by commas
# it is valid when protocol is tcp
connect = 2.2.2.1,2.2.2.2,2.2.2.3,2.2.2.4
# the atuned grpc listening port
# the port can be set between 0 to 65535 which not be used
port = 60001
# the rest service listening port, default is 8383
# the port can be set between 0 to 65535 which not be used
rest_host = localhost
rest_port = 8383
# the tuning optimizer host and port, start by engine.service
# if engine_host is same as rest host, two ports cannot be same
# the port can be set between 0 to 65535 which not be used
engine_host = 3.3.3.3
engine_port = 3838
# when run analysis command, the numbers of collected data.
# default is 20
sample_num = 20
# interval for collecting data, default is 5s
interval = 5
# enable gRPC authentication SSL/TLS
# default is false
# grpc_tls = false
# tlsservercafile = /etc/atuned/grpc_certs/ca.crt
# tlsservercertfile = /etc/atuned/grpc_certs/server.crt
# tlsserverkeyfile = /etc/atuned/grpc_certs/server.key
# enable rest server authentication SSL/TLS
# default is true
rest_tls = false
# tlsrestcacertfile = /etc/atuned/rest_certs/ca.crt
# tlsrestservercertfile = /etc/atuned/rest_certs/server.crt
# tlsrestserverkeyfile = /etc/atuned/rest_certs/server.key
# enable engine server authentication SSL/TLS
# default is true
engine_tls = false
# enginecacertfile = /etc/atuned/engine_certs/ca.crt
```

## 3. 配置A-Tune

修改配置文件：/etc/atuned/atuned.cnf

1.protocol 值设置为tcp

2.address设置为当前节点的ip地址

3.connect设置为所有节点的ip地址，第一个为主节点，其余为从节点ip，中间用逗号隔开。

4.port填写为60001

5.engine\_host和engine\_port填写为引擎ip和引擎ip的端口号。

6.在调试时，可以设置rest\_tls 和engine\_tls 为false 。





## 配置A-Tune引擎

```
##### engine #####  
[server]  
# the tuning optimizer host and port, start by engine.service  
# if engine_host is same as rest_host, two ports cannot be same  
# the port can be set between 0 to 65535 which not be used  
engine_host = 3.3.3.3  
engine_port = 3838  
  
# enable engine server authentication SSL/TLS  
# default is true  
engine_tls = false  
tlsenginecacertfile = /etc/atuned/engine_certs/ca.crt  
tlsengineservercertfile = /etc/atuned/engine_certs/server.crt  
tlsengineserverkeyfile = /etc/atuned/engine_certs/server.key
```

### 4. 修改引擎配置文件

修改配置文件：engine.cnf

需要重启服务，配置生效

服务端节点输入命令：systemctl restart atuned

引擎端节点输入命令：systemctl restart atune-engine





# 配置客户端配置文件

```
project : "ceph_fio"
engine  : "gbrt"
iterations : 20
random_starts : 10

benchmark : "fio read-wirte-4k.fio"
evaluations :
-
  name : "iops"
  info :
    get : "echo '$out'|grep -w iops |grep avg |awk -F '[=,]' '{print $6}'"
    type : "negative"
    weight : 100
```

## 5. 修改客户端配置文件

project: 工程名

engine: 调优算法 (forest、gbrt、bayes、extraTrees)

iterations: 调优迭代次数

get: 获取性能评估结果的脚本

weight: 该指标的权重百分比, 0-100

type: positive代表最小化性能值, negative代表最大化性能值



# 配置服务端配置文件

```
project: "ceph_fio"
maxiterations: 2048
startworkload: "systemctl start ceph.target"
stopworkload: "systemctl stop ceph.target"
object :
-
  name : "rbd_cache_target_dirty"
  info :
    desc : ""
    get : "cat /etc/ceph/ceph.conf | grep '^rbd_cache_target_dirty =' | awk '{ $1=NULL; print $3 }'"
    set : "sed -i 's/^rbd_cache_target_dirty.*$/rbd_cache_target_dirty = $value/g' /etc/ceph/ceph.conf"
    needrestart: "true"
    type : "continuous"
    scope :
      - 16777216
      - 268435456
    items :
      dtype : "int"
```

## 6. 修改服务端配置文件

startworkload/stopworkload: 启动/停止服务的脚本

get: 获取参数脚本

set: 设置参数脚本

scope: 最大值和最小值的选取

needrestart: 是否需要重启

# 04

## 实验结果分析



# 实验结果分析

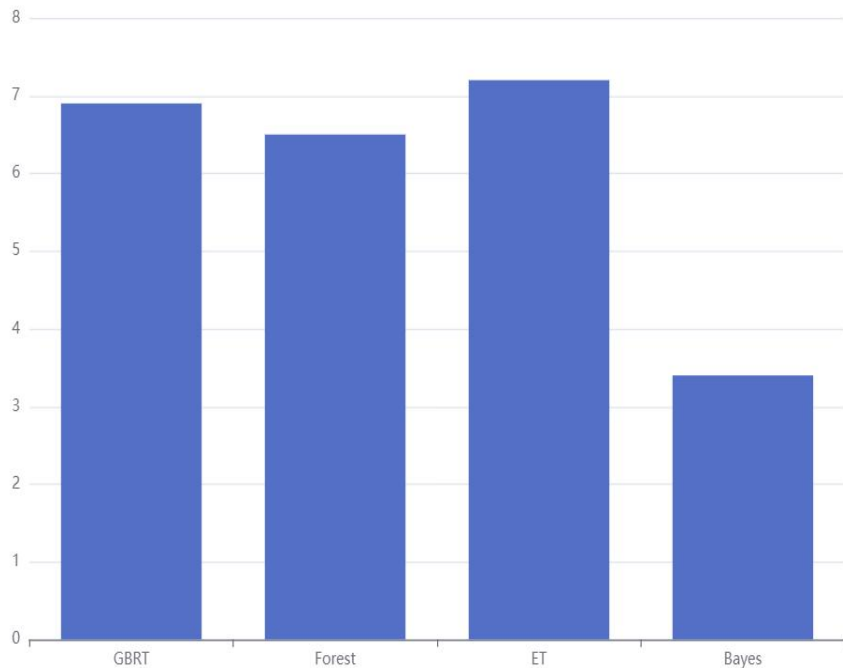
## 4K顺序写

iops提升倍数：GBRT（6.9倍）、forest（6.5倍）、ET（7.2倍）、Bayes（3.4倍）

训练时长：GBRT（4.5小时）、forest（3.9小时）、ET（5.2小时）、Bayes（10.4小时）

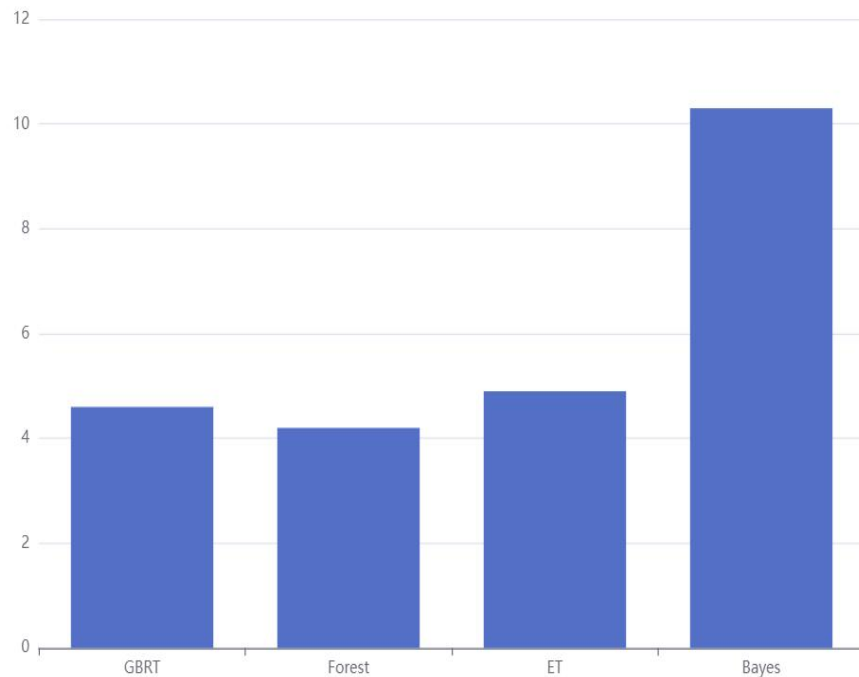
IOPS Increase Rate

IOPS (multiple)



Time OF Training

Time (hours)



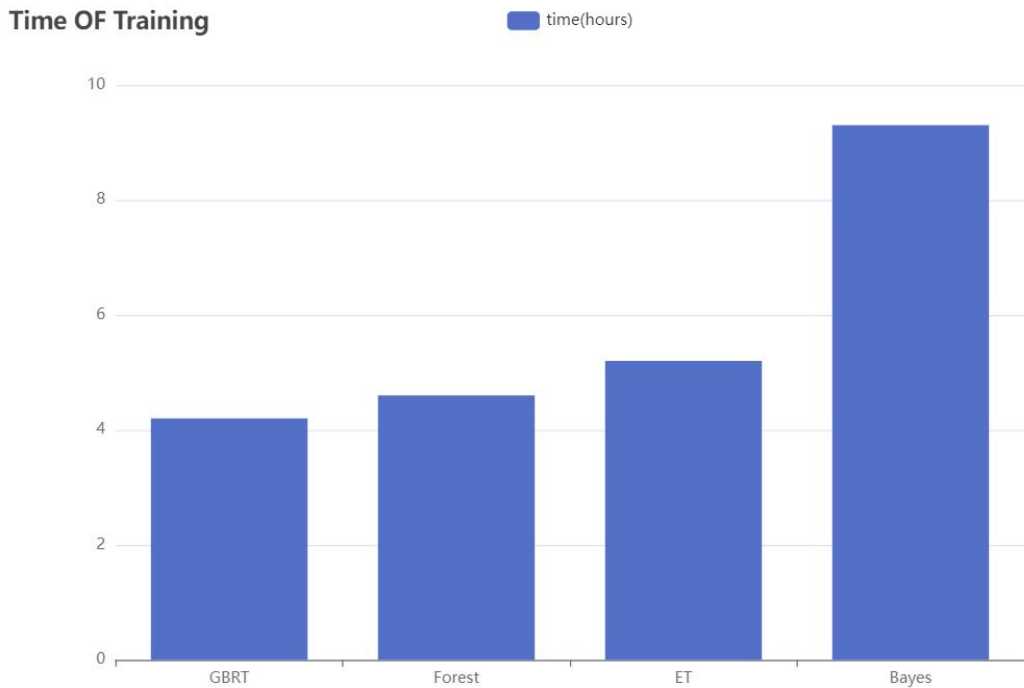
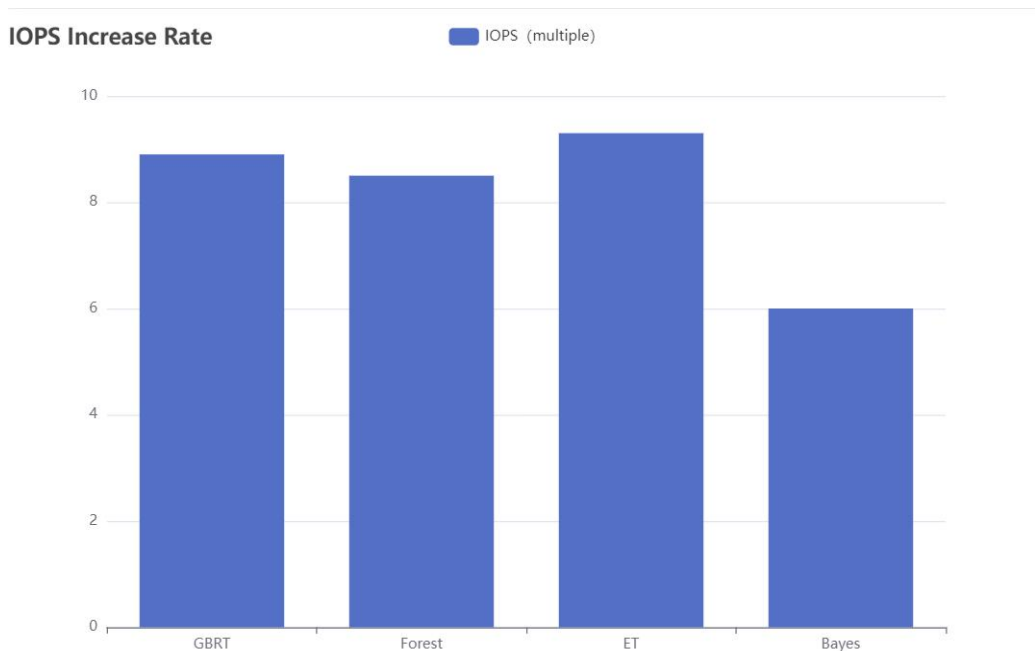


# 实验结果分析

## 4K顺序读

iops提升倍数：GBRT（9.3倍）、forest（8.4倍）、ET（9.9倍）、Bayes（5.8倍）

训练时长：GBRT（4.1小时）、forest（4.8小时）、ET（5.7小时）、Bayes（9.2小时）





# 实验结果分析

01

在4种算法中，ceph场景中，ET算法从优化效果上是最好的

02

贝叶斯算法优化效果不佳，并且耗时较长，尤其到了迭代周期的后半段

03

调优算法的效果好坏会根据场景不同而定

04

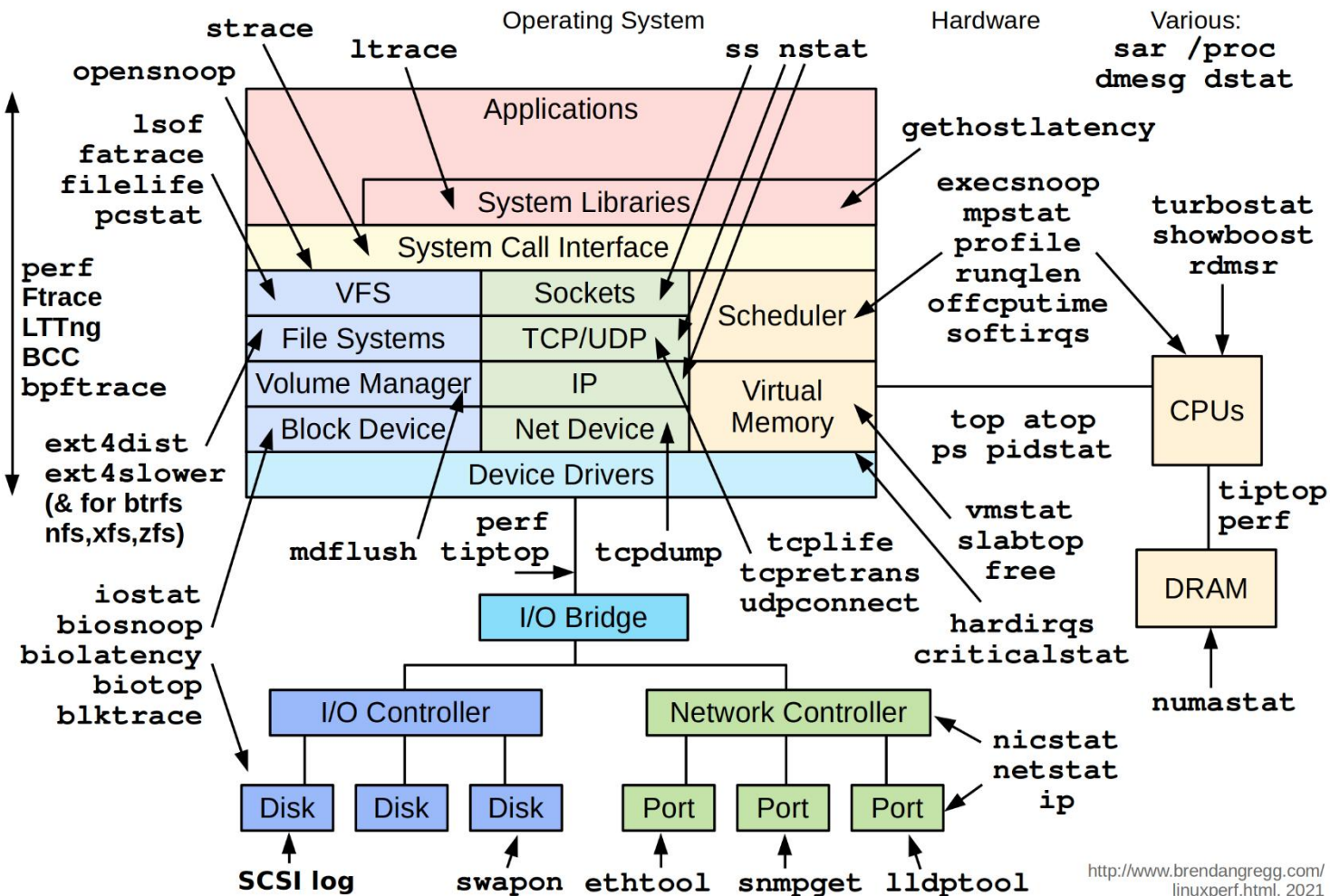
调优时间的长短根据配置参数的个数来决定

结 论

# 延展



## Linux Performance Observability Tools



# Atune发展



01

性能调优可视化

02

系统差异对比

03

全自动场景识别

# THANKS



K Y L I N S O F T