ZVM: 基于Zephyr RTOS的 嵌入式实时虚拟机



主讲人: 谢国琪

2023-01-31



湖南大学 HUNAN UNIVERSITY

嵌入式与网络计管细声尖重占实验会

CONTENTS 目录

01. 项目背景

02. ZVM设计

03. ZVM演示

04. ZVM规划

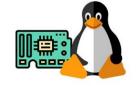


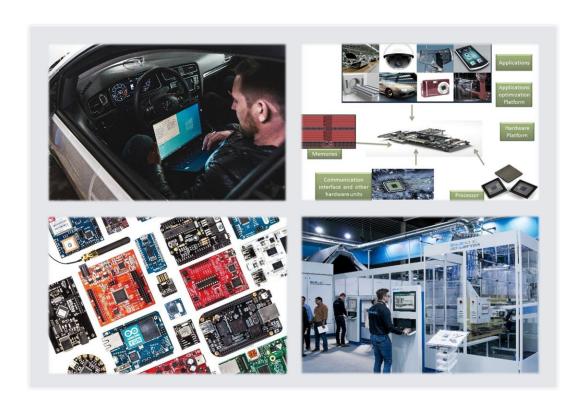
高性能嵌入式应用场景: 万物互联

- · 嵌入式设备性能提升(MCU->SoC、ARM 64)
- 嵌入式系统功能丰富 (富功能+实时控制)
- 嵌入式系统开发度增加 (智能物联网时代)



面向新一代万物互联 的分布式嵌入式场景







混合关键部署需求

◆ 当前分布式嵌入式场景存在 富功能(数据可视化、场景 可视化)与硬实时(精准控制)的双重需求



在单个底座上打造<mark>双子星</mark> (富功能OS,实时OS)互 助运转的混合关键部署模式

嵌入式OS对富功能与硬实时的混合关键部署要求



双子星联动



富功能OS

- 口 智能座舱
- コ 数据可视化
- 口 场景可视化

实时控制OS

- □ 智能驾驶
- 口 底盘控制
- 口 动力控制



Linux宏内核

Linux:功能强大 但实时性不足



实时微内核

QNX: 以闭源的方式来形成技术壁垒

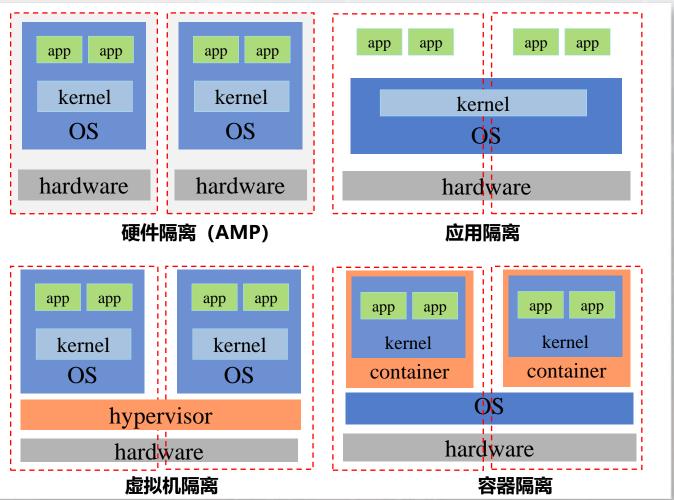
满足关键场景对智能化、实时性及安全性的多重要求!



安全隔离保护机制

- ◆ 解耦双子星故障联动,保证双子星彼此隔离与保护
- ① 硬件隔离:在硬件上直接为OS隔离资源
- ② 应用隔离:在操作系统级别实现应用的隔离
- ③ 虚拟机隔离:在虚拟化层实现应用隔离
- ④ 容器隔离:通过容器技术实现应用的隔离

本项目使用虚拟化技术 (Hypervisor) 实现隔离





两类Hypervisor比较

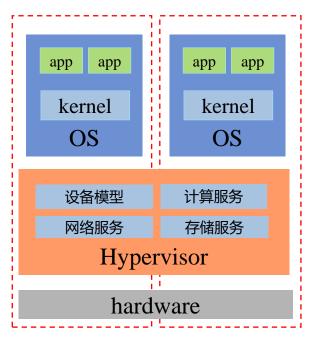
◆ 根据是否需要主机(Host)操作系统, 将其分为Typer-1型和type-2型虚拟 机

◆ Type-1特点

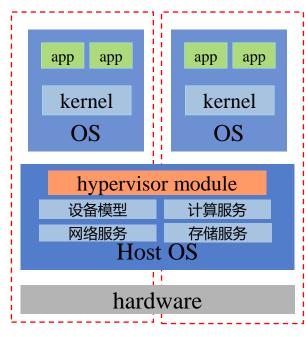
Hypervisor直接管理硬件: 虚拟机性能较好, 但适配性较差。 (QNX Hypervisor, XEN)

◆ Type-2特点

Host直接硬件, Hypervisor作为Host的一部分: 虚拟机性能较差, 但适配性好。(KVM)



Type-1 Hypervisor



Type-2 Hypervisor

本项目偏向Type-2型虚拟机



项目动机

常见Hypervisor方案

➤ 使用广泛的开源方案 主要包括Linux KVM, XEN等为代表的开源虚拟 化方案



主要包括QNX Hypervisor, Wind River Helix及 PikOS等闭源解决方案

面向嵌入式的虚拟化方案

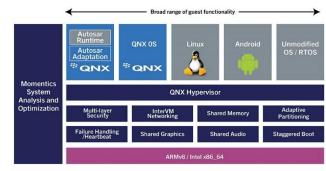
主要为Type-1型的hypervisor平台: 如QNX Hypervisor, ACRN, Xvisor

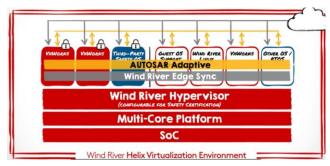












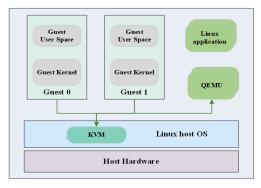
项目目标

典型Hypervisor优缺点

Linux/KVM

- > 优势
- 开源,设备适配
 性好,开发人员
 众多
- > 劣势
- Type-2型性能开 销较大,实时性 不够



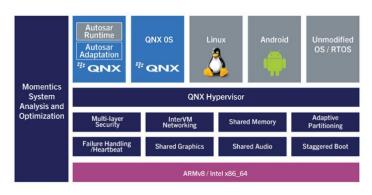


Linux KVM

QNX Hypervisor

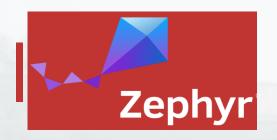
- > 优势
- Type-1型性能较 好,**实时性**好
- > 劣势
- 闭源方案, 缺少 技术参考, 设备 支持相对较少





QNX Hypervisor

针对嵌入式系统,开发一款<mark>开源、硬实时</mark>、 低开销、 适配性好的Hypervisor





Zephyr RTOS简介

- · Zephyr是一款针对资源受限设备优化的最佳小型、可扩展的实时操作系统 (RTOS):
- ① Zephyr项目是采用Apache 2.0协议许可,由Linux基金会托管的开源协作项目
- ② Zephyr历史虽短但起点很高,最初的代码来自风河Rocket,其体系架构完整,中间件丰富
- ③ 在安全设计方面有缜密的考量, Zephyr选择支持IEC61508, 计划支持汽车安全标准ISO26262









Zephyr架构特性

- ・与μCOS、FreeRTOS、Contiki、Mbed OS等RTOS相比, Zephyr具有以下优势:
- ① **支持多种硬件架构**。Zephyr能够同时支持ARM、Xtensa、Native POSIX、Intel x86、ARC(DSP 内核)、NIOS II(FPGA 软核)以及 RISC-V这些架构 (NXP、Broadcom、ST等350+板卡支持)
- ② Zephyr是一个产品级应用。可提供长期支持版本,承诺会不断更新以修补漏洞。并且,现阶段已有众多大型互联网企业如Facebook、Google、Silicon Labs、Wind River等加入了Zephyr的研发,携手打造Zephyr的生态圈



Zephyr 安全流程





Zephyr架构特性

- ③ **轻量级**。Zephyr可在RAM大小为8KB的MCU上流畅运行,经过裁剪甚至可在RAM为最小的2KB时运行
- ④ 可裁剪、配置灵活。Zephyr为了灵活配置,在内核编译配置上借鉴了 Linux的Kconfig机制,使用该机制能够可选择性地编译功能
- ⑤ **支持多种物联网协议。**物联网没有统一的通信协议,现阶段是多种协议并存,主流的协议有:ZigBee、Thread、6LoWPAN、BLE、Wi-Fi、NFC、3GPP等
- ⑥ Zephyr 有一个充满活力的国际开发社区,中间间更丰富,活跃度很高





















部分板卡设备提供商













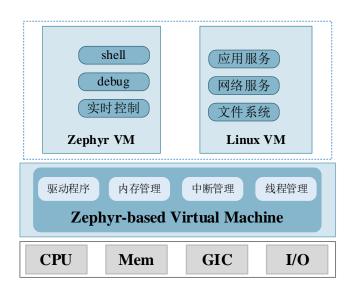
Zephyr Project项目部分会员



ZVM (Zephyr-based Virtual Machine)项目

研发ZVM

- > 整体架构:
- **底层**ARMv8硬件平台(FVP, QEMU仿真平台, RK3568);
- **中间**为ZVM(Zephyr-based Virtual Machine),基于Zephyr RTOS 研发
- **上层**为系统支持的虚拟机,通过ZVM启动Zephyr VM与Linux VM 2类 虚拟机
- > 实现两类VM支持:
- 第一类是Zephyr VM,作为<mark>实时关键系统</mark>的控制中心
- 第二类是Linux VM (Linux5.16.12内核),作为富功能系统的控制中心



基于ZVM的混合部署架构

CONTENTS 目录

01. 项目背景

02. ZVM设计

03. ZVM演示

04. ZVM规划

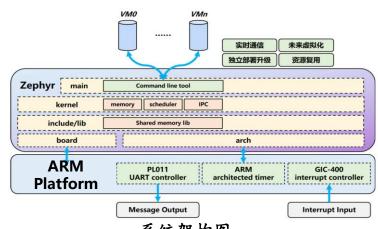


整体方案设计

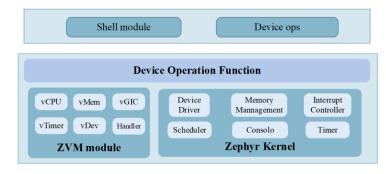
五大模块设计

- > 主要功能模块设计与实现:
- ① 虚拟处理器 (vCPU) 模块: 核心计算资源
- ② 虚拟内存 (vMem) 模块: 核心存储资源
- ③ 虚拟中断 (vGIC) 模块: 物理外设中断+软件模拟中断
- ④ 虚拟设备 (vDev) 模块: 完全虚拟化+直通
- ⑤ 虚拟时钟 (vTimer) 模块: Host记录VM的事件

Zephyr RTOS提供线程调度器、内存管理单元、中断管理模块、定时器、设备管理模块等支持



系统架构图



系统功能模块图



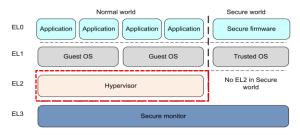
硬件辅助虚拟化

ARMv8架构硬件虚拟化支持

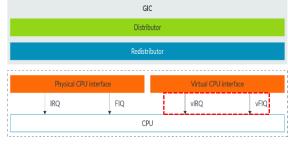
- > 完善的硬件虚拟化支持
- 处理器虚拟化拓展支持,为Hypervisor设计了单独的特权级 (EL2 mode)
- **内存虚拟化拓展支持**,支持两阶段物理地 址转换(**Stage-2 Translation**)
- 中断虚拟化拓展支持,提供一组物理寄存器支持虚拟中断注入(vCPU Interface)
- · 外设虚拟化拓展支持,为DMA设备提供单独硬件地址转换机制(SMMU)

显著降低系统虚拟化开销

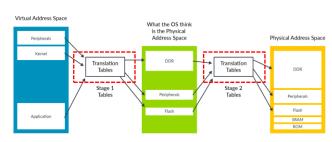




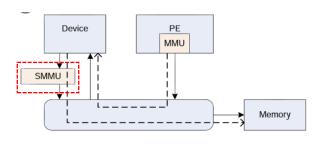
Hypervisor mode



vCPU Interface



Stage-2 Translation

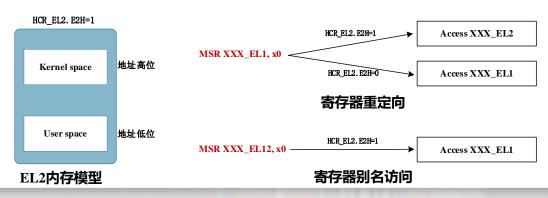


SMMU Translation

硬件辅助虚拟化

ARMv8虚拟化主机拓展支持

- **→** Virtualization Host Extension (VHE)
- ① Host OS直接运行于EL2 mode, 显著减少上下文切换开销
- ② EL2内存模型实现用户态/内核态内存访问
- ③ TLB中增加ASID,支持MMU快速地址转换
- ④ EL1寄存器自动重定向为EL2寄存器,避免修改主机内核
- ⑤ 增加EL1别名寄存器,支持Hypervisor控制虚拟机



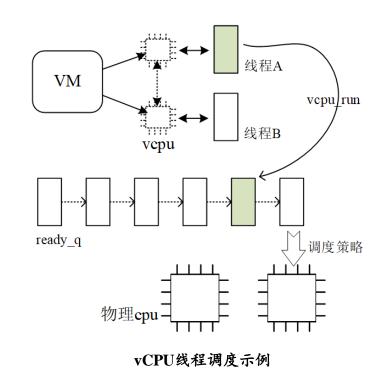
- VHE模式提供了ttbr0_el2和ttbr1_el2两个寄存器。解除了以往非VHE EL2模式下不能访问用户空间的限制。
- ASID (地址空间标识符)标记应用(减少不必要的切换)以减少开销。MMU在做地址转换时会将TLB表项里的ASID和当前进程的ASID值做比较,只有ASID值相等,MMU才认为这条表项是我需要的
- 非VHE模式下,主机如果要运行在EL2模式,需要将EL1模式下访问的以EL1后缀结尾的寄存器修改为以EL2结尾的寄存器(ARM架构以不同的后缀标识不同访问级别)。而在VHE模式下,对一些访问EL1后缀的寄存器,硬件自动变为访问EL2,所以不需要修改内核代码。
- 因为第3点的存在,原先处在Hypervisor模式下访问EL1 寄存器时都变为了访问EL2寄存器。为了解决这个问题, ARM硬件新增加了一些别名寄存器,专门为VHE模式下 的Hypervisor访问虚拟机寄存器而使用,非VHE模式下 基本不用



虚拟处理器模块设计

vCPU线程调度

- ◆ 处理器虚拟化:为每个虚拟机虚拟出单独隔离的上下文、程序 执行及异常状态,vCPU以线程的形式存在并由Hypervisor统 一调度
- ▶ 线程为Zephyr调度基本单位, vCPU在系统中实体为单个线程, 并根据配置的规则进行统一调度
- **vCPU执行点:** 系统调用z_vcpu_run函数时,系统将会激活先前已初始化的线程,并加入ready_q就绪队列,等待调度
- 调度算法:调度算法可分为单链表、红黑树和多链表;线程较少时 使用单链表,否则可用红黑树和多链表,现阶段采用单链表实现
- 相关初始化:初始化线程模型,初始化调度策略等



处理器虚拟化的2个关键技术: 1) vCPU的构造; 2) vCPU的分配

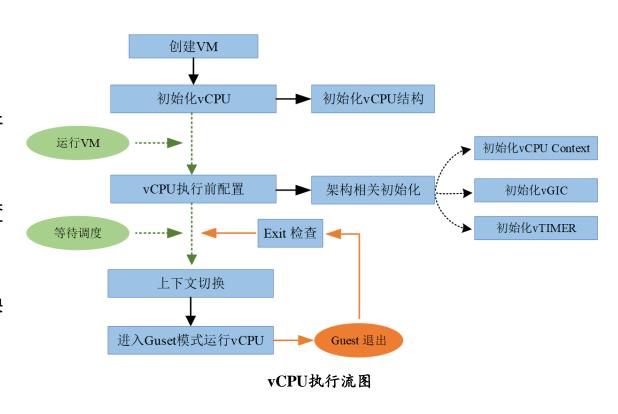


虚拟处理器模块设计

vCPU模块执行逻辑

> 此模块主要分为如下三个部分:

- 创建VM时根据VM信息创建vCPU结构体,并
 创建vCPU线程加入等待队列
- 运行VM时根据OS信息初始化vCPU,并检查系统状态,判断是否执行
- 在Guest Entry或Guest Exit时进行上下文切换 并在 Guest Exit时进行处理



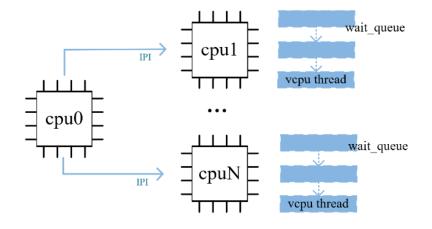


虚拟处理器模块设计

vCPU分配方法

> 采用主从核的模式:

- **cpu0负责主机的任务调度**,如shell输入产生的中断将路由至cpu0进行处理,执行控制指令。
- cpu0 与 cpuN 间 的 通 信 通 过 核 间中断(Inter-Processor Interrupt,IPI)方式实现, cpu0通过IPI 通知cpuN执行任务。
- vCPU线程在初始化过程中绑定一个物理CPU,并在启动时部署到指定cpu上执行,直到异常发生。



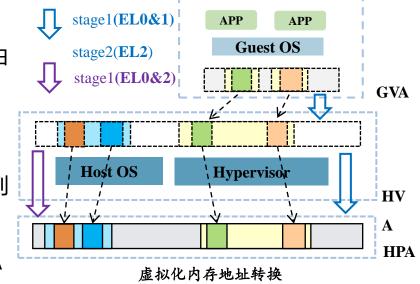
SMP系统调度流程



虚拟内存模块设计

内存地址转换

- ◆ **内存虚拟化**:实现VM内存地址的隔离,并监控VM对实际物理内存的访问,以实现对主机物理内存的保护
- > **主机操作系统stage-1转换**: 主机操作系统经stage-1地址转换,直接由 HVA经过一次地址转换找到HPA
- > 客户机操作系统stage-2转换
- 客户机操作系统通过自身地址映射,实现stage-1地址转换,由GVA找到 HVA
- Hypervisor通过stage-2地址转换机制,由HVA转换为真实物理地址HPA



内存虚拟化的2个关键技术: 1) vMem的构造; 2) vMem地址映射

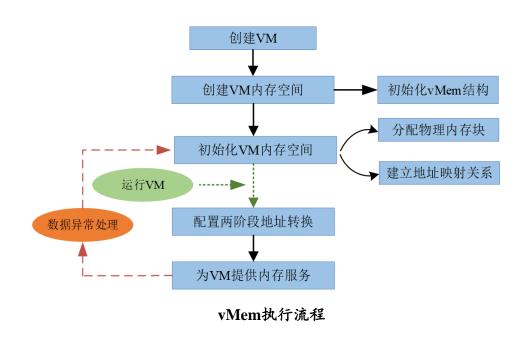


虚拟内存模块设计

vMem模块实现

此模块主要分为如下两个部分:

- 创建VM时根据参数初始化vMem结构体,将虚拟 地址空间以Memory Area进行划分;所有Area空 间组成的链表,共同构成VM内存空间。
- 为Memory Area分配物理内存并加载OS镜像文件, 加载完成后建立地址映射关系,以配置两阶段的地 址转换能力,最终为VM提供内存服务。





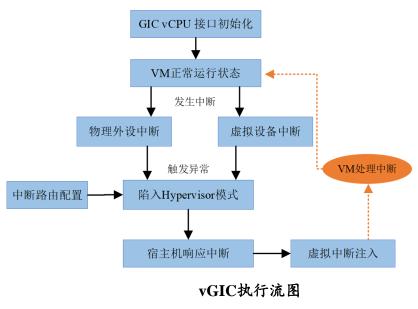
虚拟中断模块设计

vGIC模块实现

◆ 中断虚拟化:使用ARM GIC设备,并基于其实现虚拟中断的配置;通过GIC中的 Virtual CPU interface和List Register (物理CPU中有一些List register专门用作存储虚拟中断信息)来实现虚拟中断的注入。vGIC就是为VM模拟了一个GIC控制器,然后Hypervisor监控VM对物理GIC的操作。

> 此模块主要分为如下两个部分:

- 配置vGIC接口,并将需发送给VM的虚拟中断统一存储到Pend_list 链表中,构成当前VM的需处理虚拟中断。list register的数量有限 (最多16个,现在平台上默认只有4个,而真实系统中irq号可能有几十上百个),通过Pend_list作为等待list
- 中断注入: 在VM Entry前,根据Pend_list中的中断数据配置相应虚拟中断接口实现中断注入,进入VM即可响应并处理中断。



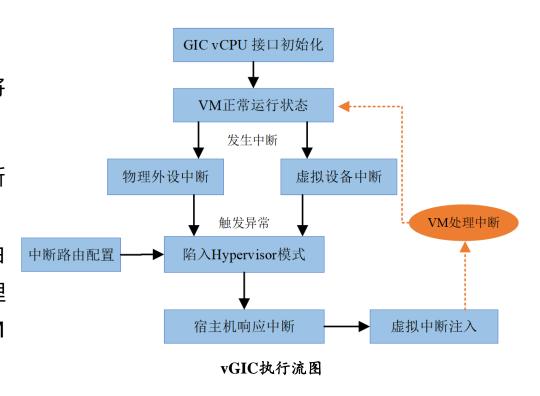


虚拟中断模块设计

实现的中断类型

▶ 现阶段支持的中断处理类型有两种:

- (1) **物理外设中断**(如串口产生的中断)。这里我们将 其统一路由到EL2特权级并由Hypervisor进行处理。
- (2) 软件模拟中断 (vCPU间的核间中断)。这类中断用于模拟核间中断IPI (Inter-Processor Interrupt),并由此使得主机能够控制VM; IPI中断首先仍然也是由Hypervisor接管,并根据中断处理函数进行相应处理(因为现阶段VM是单核环境,所以通过主机CPU给VMvCPU发送核间中断)。



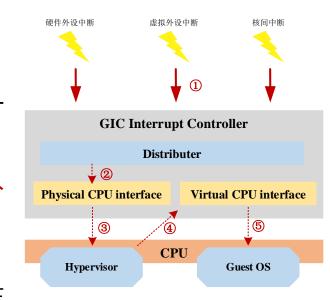
中断虚拟化的2个关键技术: 1) vGIC的构造; 2) 中断处理流程的实现



虚拟中断模块设计

虚拟中断处理流程

- ① 外设产生一个中断发送到Distributor
- ② Distributor把这个中断发送给Physical CPU interface
- ③ Physical CPU interface告诉Hypervisor去处理这个中断
- ④ Hypervisor对这个中断进行检查,发现这个中断是送给VM处理的,它会设置 一个对应的虚拟中断,把这个虚拟中断加入到Virtual CPU interface
- ⑤ Virtual CPU interface会根据Hypervisor加入的虚拟中断, 向List register写入 内容 (用作存储虚拟中断信息) ,然后VM就可以感知中断是给它的
- ⑥ VM通过virtual CPU interface发来的中断进行处理(在EL1模式),处理后返回
- ⑦ Virtual CPU interface发现这个虚拟中断来自于一个物理中断,就会在 Dirtributor上清除这个物理中断(表示处理完毕),整个虚拟中断处理过程结束



虚拟中断处理流程

中断控制器是模拟的控制器,中断处理是先由主机处理,再转发给vCPU处理

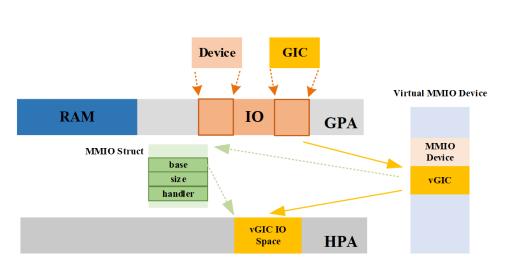


虚拟外设模块设计与实现

虚拟外设映射

> MMIO虚拟设备映射框架:

- 当虚拟机访问一个虚拟的I/O设备时,可以通过内存中提前配置好的Virtual MMIO Device来实现设备访问。
- MMIO struct保存虚拟设备信息,其中主要通过回调函数 进行自定义处理。如图中虚拟机进行GIC设备的操作时, 会触发异常并调用handler回调函数,以访问到Virtual MMIO Device,实现设备的虚拟化。



虚拟外设MMIO框架

设备虚拟化的2个关键技术: vDec设备的构造, vCPU如何访问vDec

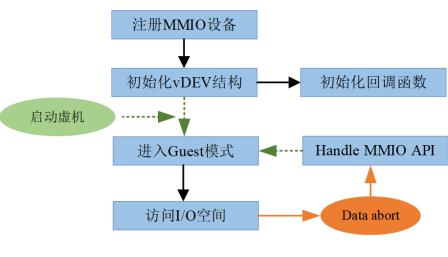


虚拟外设模块设计

虚拟外设模块设计

> 此模块主要分为如下两个部分:

- 在VM创建过程中,需要创建一些Virtual MMIO (Memor mapped I/O,将设备地址映射到物理内存地址空间进行访设备,为VM访问相应设备构造好地址空间和处理机制)
- 在VM执行过程中,当访问到I/O空间时,将触发地址访问误(vCPU无法直接访问Virtual MMIO device地址)
 Hypervisor调用回调函数来模拟device访问操作。而这Virtual MMIO device地址通过MMIO映射到物理内存空间,从而vCPU可以通过Hypervisor访问到Virtual MMIO Device



虚拟外设执行流图

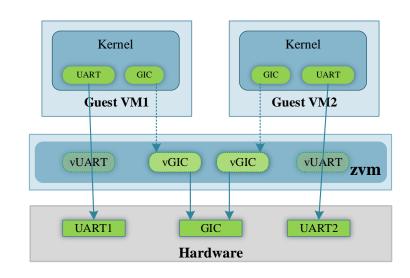
设备是模拟的设备,设备访问是代理式访问



虚拟外设模块设计

完全设备虚拟化

- 完全虚拟化设备:由软件模拟,兼容性好,开销大,性能差。用于不可单独分配设备(例如中断控制器GIC)。
- 为每个VM提供了一个完全虚拟化的GIC设备,并为 其在内存中分配一段地址,模拟GIC的IO地址空间, 并存储当前vGIC的配置信息;当执行VM时,将配置 信息通过Hypervisor控制写入物理GIC地址当中或 者完全通过软件模拟GIC访问操作,以实现GIC设备 的虚拟化



中断设备是模拟的设备,中断设备访问是代理式访问



虚拟外设模块设计

设备直通

- 设备直通:使用原有的硬件驱动,不增加新驱动,性能和主机上直接使用该物理硬件非常接近。用于可单独 分配设备(调试串口等独占外设)
- 如果在VM访问前, 系统提前建立了二阶段地址映射的话, vCPU就可以直接访问真实设备
- 直通如果涉及DMA操作的话就需要SMMU(将虚拟机物理地址空间内的GPA翻译成HPA)支持,因为DMA (外设可以通过DMA,将数据批量传输到物理内存)必须使用真实的物理地址,使用虚拟地址会报错。
- 直通在VM初始化过程中分配给指定的VM,实现VM对该设备的直接使用,而Hypervisor在此过程中只需要记录设备分配给了哪个VM,不需要进行具体设备功能的模拟,减小了系统的开销。

设备是真实的设备,设备访问是直接式访问

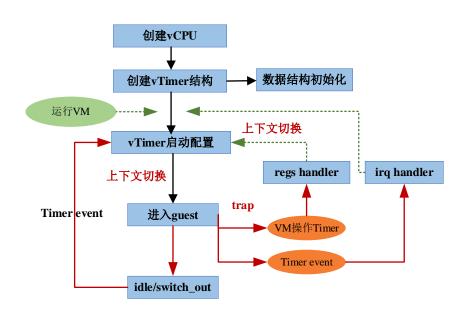


虚拟时钟模块设计

vTimer模块简介

◆ 时钟虚拟化:

- vTimer用于给vCPU提供**虚拟定时器**,满足VM中需要定时器的服务(比如VM需要在1秒后使用某个设备)。
- 每次vTimer发生计数器中断后需要Hypervisor处理,一样 是硬件中断,只不过它用的是专门的面向虚拟时钟的寄存器,每个CPU定义了一组虚拟时钟寄存器,它们单独计数 并在预定的时间过后抛出中断,并由主机转发至VM



vTimer执行流

时钟虚拟化关键技术: 1) vTimer的构造; 2) vTimer定时事件如何被vCPU感知到

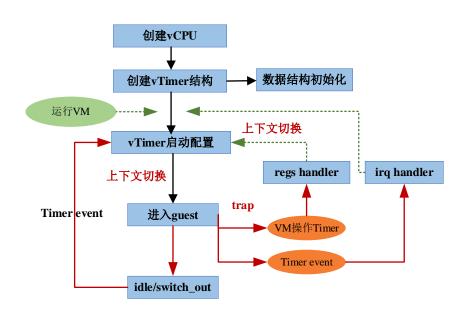


虚拟时钟模块设计

vTimer模块执行逻辑

> vTimer:

- vCPU初始化时初始化vTimer并配置中断服务程序ISR的 异常处理函数及timeout事件处理函数。
- 通过配置Compare值,实现**vTimer中断**,以支持调度功能。
- vCPU空闲或者退出处理器时,使用timeout事件处理函数注入中断并调度vCPU。



vTimer执行流

vTimer定时事件是一个硬件中断,触发事件之后就走中断流程

CONTENTS 目录

01. 项目背景

02. ZVM设计

03. ZVM演示

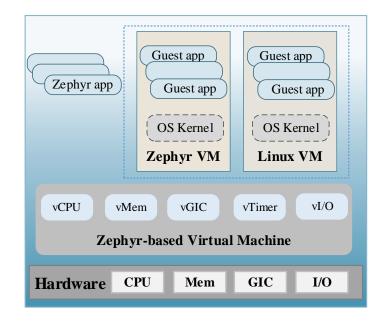
04. ZVM规划



软硬件平台

软硬件平台概览:

- ◆ 硬件仿真平台 (AArch64 架构处理器)
- FVP Cortex-a55 Platform(DS2021.2内置仿真器)
- QEMU virt (max) platform(修改的QEMU6.20, 增加多串口支持,方便演示)
- ◆ Host操作系统
- Zephyr OS(version 2.7.99)
- 轻量级实时嵌入式操作系统
- ◆ 具体模块设计与实现
- 包括vCPU、vMem、vTimer、 vGIC、 vDev
- ◆ 虚拟机支持
- Zephyr VM 和 Linux VM.



ZVM部署架构



演示内容一

虚拟机环境下的基本操作

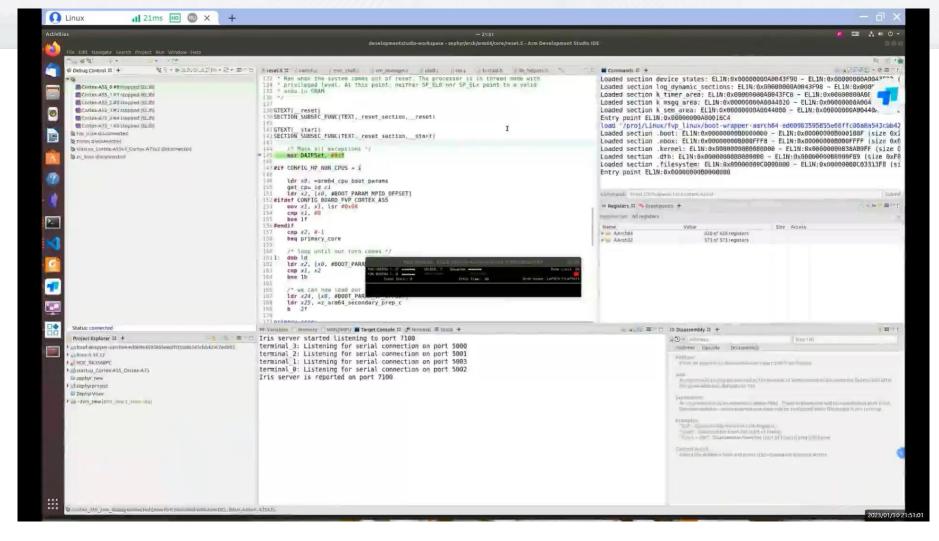
- ◆ 演示平台
- FVP Cortex-A55 Platform
- ◆ 支持外设
- 中断控制器 (GICv3)
- 调试串口 (PL011)
- ◆ 主机支持命令
- new, run, pause, delete, info
- ◆ 虚拟机支持
- 调试串口打印系统或内核信息



虚拟机操作演示示例



演示内容一: 虚拟机基本操作

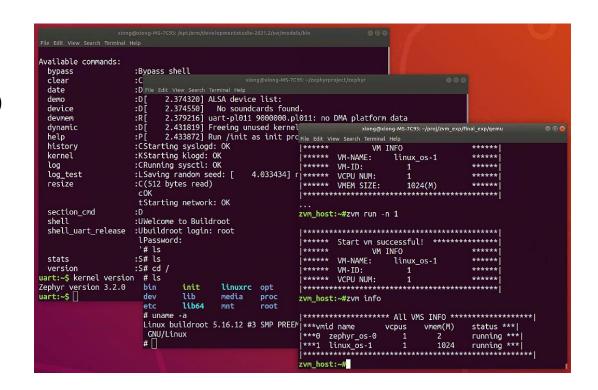


演示内容二

虚拟化环境下的时延测试

◆ 演示平台

- QEMU virt(max) platform(修改的QEMU6.20)
- ◆ 虚拟机版本
- Zephyr 3.2.0 (单核)
- ◆ 支持外设
- 中断控制器 (GICv3)
- 调试串口 (PL011)
- ◆ 测试软件
- Zephyr自带的Benchmark测试应用



QEMU平台演示



演示内容二:虚拟化环境下的时延测试

各类调用的时延测试

实验平台:

- qemu virt (max): Zephyr部署到qemu上,逻辑上相当于裸机;
- Qemu virt(max-zvm): Zephyr部署到基于qemu的zvm之上,相当于裸机上再加虚拟机。

对比平台 qemu virt(max)

```
*** Booting Zephyr OS build v3.2.0-rc3-38-gc7fc9575ebd0 ***
START - Time Measurement
Timing results: Clock frequency: 62 MHz
Average thread context switch using yield
                                                                 345 cycles .
                                                                                  5521 ns
Average context switch time between threads (coop)
                                                                107 cycles ,
                                                                                 1724 ns
Switch from ISR back to interrupted thread
                                                                3812 cycles ,
                                                                                60992 ns
Time from ISR to executing a different thread 线程中断时延:
                                                                                184640 ns
                                                               11540 cycles .
Time to create a thread (without start)
                                                               4866 cycles ,
                                                                                77856 ns
                                                               3740 cycles ,
                                                                                59840 ns
Time to start a thread
Time to suspend a thread
                                                               20916 cycles ,
                                                                                334656 ns
Time to resume a thread
                                                               2355 cycles ,
                                                                                37680 ns
Time to abort a thread (not running)
                                                               6130 cycles ,
                                                                                98080 ns
Average semaphore signal time
                                                                 35 cycles ,
                                                                                  560 ns
Average semaphore test time
                                                                 34 cycles ,
                                                                                  556 ns
Semaphore take time (context switch)
                                                                3513 cycles ,
                                                                                56208 ns
Semaphore give time (context switch)
                                                                3139 cycles ,
                                                                                50224 ns
                                                                 25 cycles ,
                                                                                  405 ns
Average time to lock a mutex
Average time to unlock a mutex
                                                                 13 cycles ,
                                                                                  211 ns
Average time for heap malloc
                                                                 751 cycles ,
                                                                                12031 ns
Average time for heap free
                                                                 635 cycles .
                                                                                10160 ns
```

测试平台 qemu virt(max-zvm)

```
*** Booting Zephyr OS build v3.2.0-rc3-38-gc7<u>fc9575ebd0</u> ***
START - Time Measurement
Timing results: Clock frequency: 62 MHz
Average thread context switch using yield
                                                                                  5427 ns
                                                                 339 cycles ,
Average context switch time between threads (coop)
                                                                 143 cycles ,
                                                                                  2291 ns
Switch from ISR back to interrupted thread
                                                                4233 cycles ,
                                                                                 67728 ns
Time from ISR to executing a different thread 🥰
                                                               11317 cycles ,
                                                                                181072 ns
Time to create a thread (without start)
                                                                9404 cycles .
                                                                                150464 ns
Time to start a thread
                                                                5684 cycles .
                                                                                 90944 ns
Time to suspend a thread
                                                               15913 cycles .
                                                                                254608 ns
Time to resume a thread
                                                                1439 cycles .
                                                                                 23024 ns
Time to abort a thread (not running)
                                                                6955 cycles ,
                                                                                111280 ns
Average semaphore signal time
                                                                  33 cycles ,
                                                                                   539 ns
Average semaphore test time
                                                                  15 cycles ,
                                                                                   252 ns
Semaphore take time (context switch)
                                                                2608 cycles ,
                                                                                 41728 ns
Semaphore give time (context switch)
                                                                3577 cycles ,
                                                                                 57232 ns
Average time to lock a mutex
                                                                 551 cycles ,
                                                                                  8827 ns
Average time to unlock a mutex
                                                                  20 cycles .
                                                                                   320 ns
Average time for heap malloc
                                                                                  9403 ns
                                                                 587 cycles ,
Average time for heap free
                                                                 421 cycles ,
                                                                                  6741 ns
```



演示内容二:虚拟化环境下的时延测试

各类调用的时延测试

数据对比: 包含线程上下文切换时延,中断时延以及线程状态切换时延 (Timing results: Clock frequency: 62 MHz)

测试内容	qemu virt(max)	qemu virt(max-zvm)	差值	波动
Average thread context switch using yield	5,521ns	5,427ns	-6ns	1.7%
Average context switch time between threads	1,724ns	2,291ns	+567ns	24.7%
Switch from ISR back to interrupted thread	60,992ns	67,728ns	+6,736ns	9.9%
Time from ISR to executing a different thread	184,640ns	181,072ns	-3,568ns	1.9%
Time to create a thread(without start)	77,856ns	150,464ns	+72,608ns	48.2%
Time to start a thread	59,840ns	90,944ns	+33,104ns	34.2%
Time to abort a thread	98,080ns	111,280ns	+13,200ns	11.8%

相较于直接在qemu平台运行,在zvm平台上创新线程与启动线程有较大时延增加



硬件平台 (正在进行)

硬件平台适配与测试

◆ 硬件平台

- RK3568 SOC (Cortex-A55)
- ◆ 测试Zephyr版本
- Zephyr 3.2.0 (实现基础应用功能)
- ◆ 测试ZVM
- 添加ZVM EL2特权级的Hypervisor层初始化代码后,硬件初始化失败(需迭代探索寄存器配置顺序与依赖关系等), 无法正常进入ZVM系统。
- 预计近期解决该问题,实现硬件适配,并进行时延测试。



真实硬件平台

CONTENTS 目录

01. 项目背景

02. ZVM设计

03. ZVM演示

04. ZVM规划



项目优势

◆ ZVM实时性优势

现有大规模部署的Linux KVM方案中存在系统**控制**精度不够,实时需求无法满足等问题;ZVM将有效提高系统实时性,实现对系统的精准控制,以满足关键系统实时性场景下的应用需求。

◆ ZVM轻量级设计优势

现有Linux KVM实现方案较为厚重,ZVM的轻量级设计在确保**系统稳定性**的前提下,在**性能开销与部署成本**方面将优于Linux KVM。





应用领域: 5G通信、工控、汽车等领域

◆ ZVM开源优势

基于发展迅速的产品级**开源RTOS**: Zephyr,实现了业界首款**基于RTOS的开源虚拟机管理器(ZVM)**,以开源带动行业技术发展,打破闭源商业模式。



ZVM规划

◆ ZVM会在openeuler SIG-Zephyr下开源、孵化、运作

- 2023年2月:在sig-zephyr下建立仓库,代码开源
- 2023年3月/4月: 在openuler Developer Day分享
- 2023年6月: 在zephyr developer summit上分享
- 2023年9月: openeuler Embedded和ZVM整合

◆ ZVM能够回馈到zephyr社区,走向世界

- 利用Zephyr的开源生态
- Apach2.0协议方便使用

◆ 应用规划

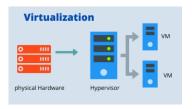
- ZVM将支持拓展支持多种架构 (RISC-V, X86)
- 实时嵌入式领域领先解决方案 (汽车、5G设备等)













嵌入式与网络计算湖南省重点实验室 http://esnl.hnu.edu.cn/