

#### Tema 2 - 3:

#### Arquitectura de la Memoria Virtual



Arquitectura de Computadores Escuela de Ingeniería Informática Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

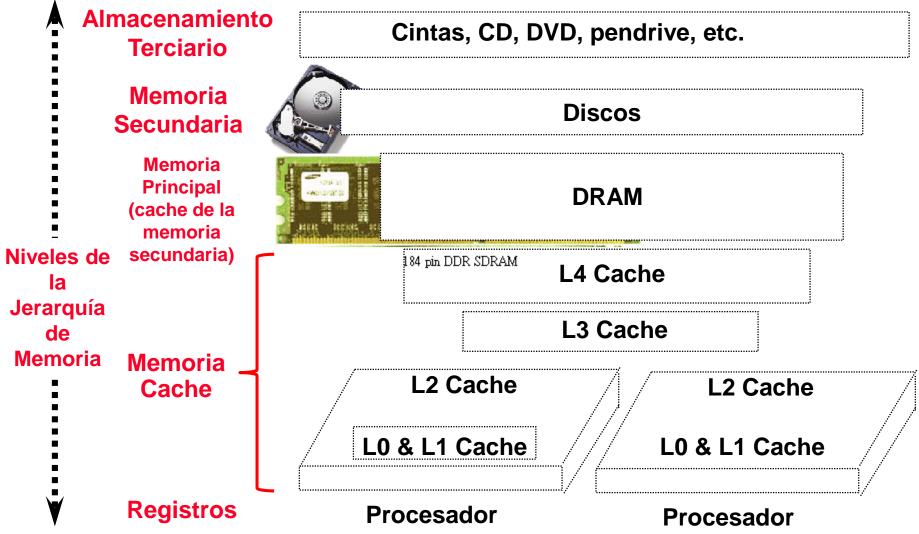


#### Sumario

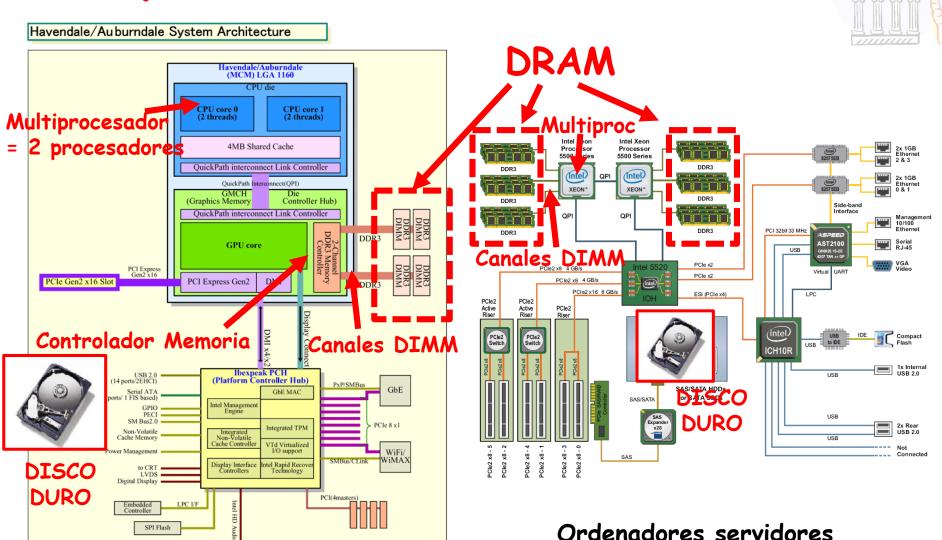
- a) Repaso de Jerarquía de Memoria
- b) El Sistema Operativo
- c) Espacio de direccionamiento virtual
- d) Paginación de la memoria
- e) Circuitos involucrados en la memoria virtual
- f) La memoria virtual en Nios II
- g) Traducción de direcciones virtuales
- h) TLB
- i) Integración de la memoria cache y la TLB

#### Solución: Jerarquía de Memoria





## Chips de Memoria en la Placa Base



Copyright (c) 2007 Hiroshige Goto All rights reserved.

Ordenadores sobremesa



#### Almacenamiento virtual

- Capacidad para obtener acceso a direcciones en un espacio de almacenamiento mucho mayor que el disponible en la memoria principal de un computador.
- · Disociación entre:
  - Dirección virtual: emitida por procesador cuando ejecuta un programa
  - Dirección física: recibida por memoria DRAM
- 2 tipos de implementaciones de la memoria virtual
  - Paginación
  - Segmentación



#### Memoria Virtual desde el punto de vista del sistema operativo

- · S.O. es un programa informático
- 5.0. divide el espacio de direccionamiento virtual en trozos
- · S.O. asigna cada trozo a un programa
- S.O. se encarga de decidir dónde reside cada programa: principal o secundaria
- Paginación: S.O. asegura siempre que instrucciones y datos del programa en ejecución estén en memoria principal (memoria física DRAM)
- Fallo de página: evento que ocurre cuando instrucciones y datos que va a necesitar el procesador no están en memoria principal TUAL:

Espacio de direccionamiento del procesador

Programa A

Programa B

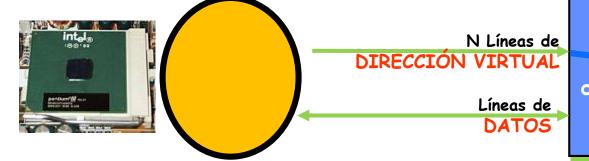
Programa C

Sistema Operativo

#### Memoria Principal + DIRECCIÓN VIRTUAL

#### **PROCESADOR**

emite Dirección Virtual de N bits



ESPACIO DE MEMORIA
VIRTUAL: Espacio de direccionamiento del procesador: 2<sup>N</sup>

MEMORIA
FÍSICA
DRAM
(espucio
de direcc.
físico)

Traduc
direcci



que se tiene que

hacer rápidamente

Memoria Secundaria



#### Memoria Principal + DIRECCIÓN VIRTUAL



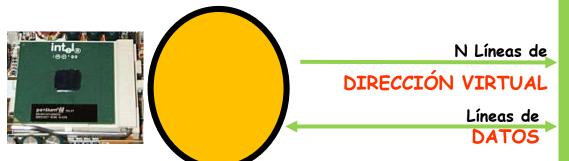
Memoria Secundaria



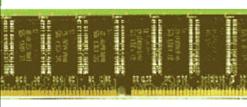
ESPACIO DE
MEMORIA
VIRTUAL:
Espacio de
direccionamiento
del procesador

#### **PROCESADOR**

#### Dirección Virtual de N bits



MEMORIA FÍSICA DRAM



184 pin DDR SDRAM

#### Memoria Principal + DIRECCIÓN VIRTUAL

MEMORIA FÍSICA DRAM



184 pin DDR SDRAM

#### **PROCESADOR**

Dirección Virtual de N bits



Memo Secur

N Líneas de DIRECCIÓN VIRTUAL

Líneas de DATOS

Memoria Secundaria

ESPACIO DE
MEMORIA
VIRTUAL:
Espacio de
direccionamiento
del procesador

## PÁGINAS de la Memoria Principal

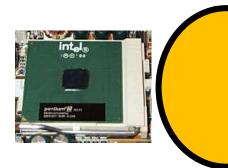
Dirección física inicial de la página física —

Dirección física inicial de la página física

**PROCESADOR** 

Dirección física inicial de la página física

Dirección Virtual de N



N Líneas de DIRECCIÓN

Líneas de DATOS

Memoria Secundaria



Página Virtual 2

Página Virtual 3

Página Física O

Página Física 1

Página Física 2

Página Virtual 7

Página Virtual 8

Página Disco O

Página Virtual 10

Página Disco 1 MEMORIA FÍSICA

184 pin DDR SDRAM

Tamaño de la página física

ESPACIO DE MEMORIA VIRTUAL:

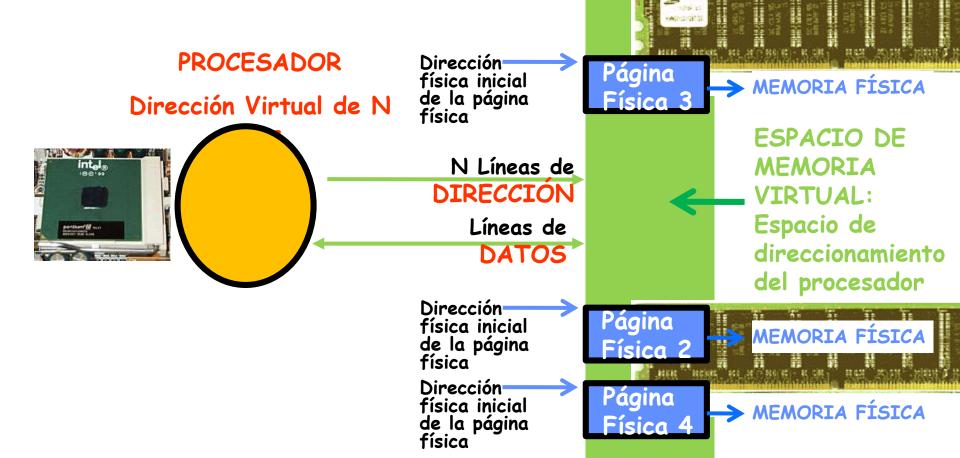
Espacio de direccionamiento del procesador

## PÁGINAS de la Memoria Principal

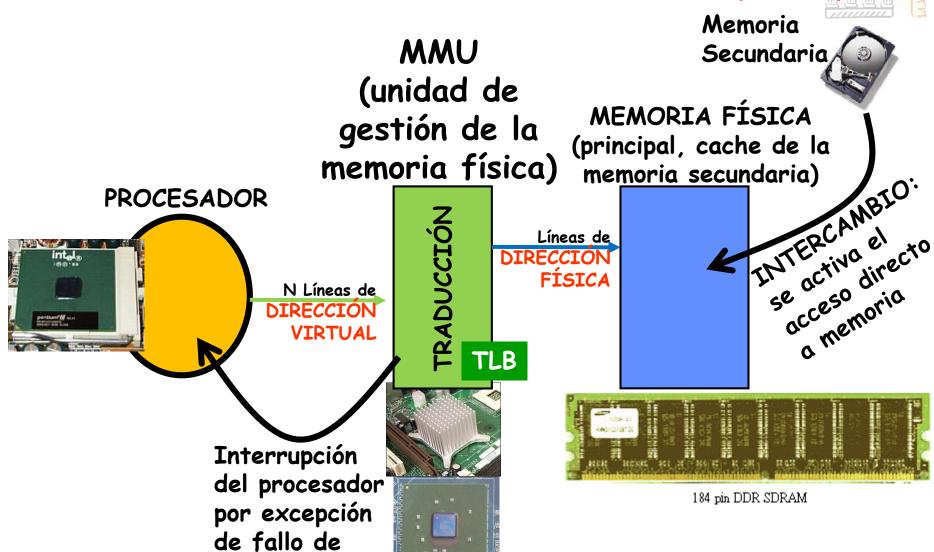
Dirección física inicial de la página física Página

Física 1

MEMORIA FÍSICA



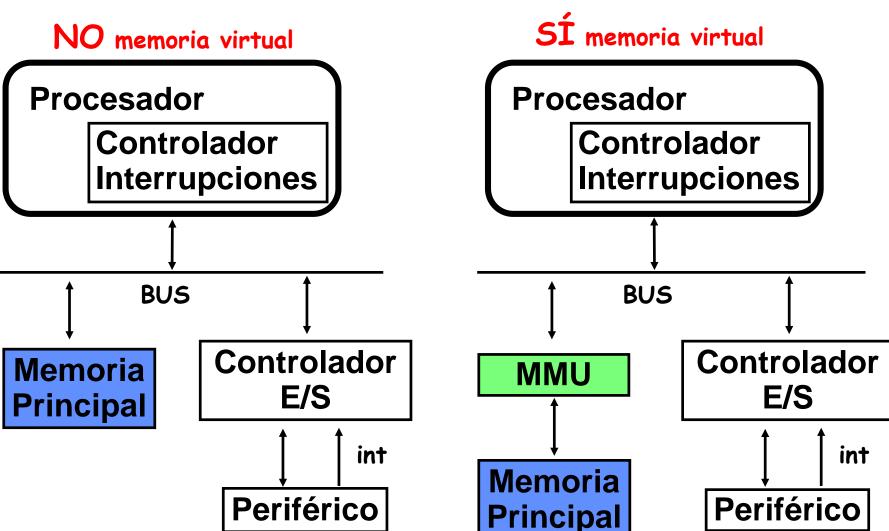
# Estructura de los circuitos relacionados con el direccionamiento virtual de la memoria principal



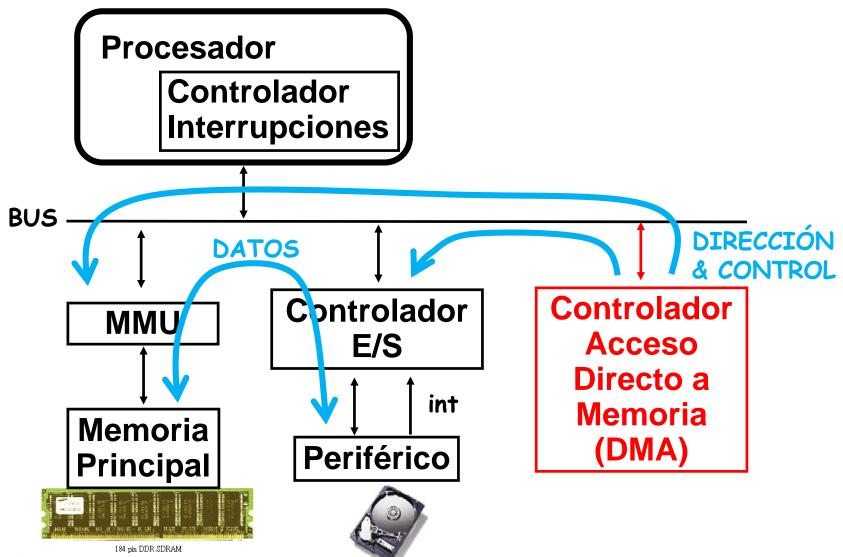
página

#### Integración de IDEAS en AC





# Integración de IDEAS en AC: intercambio de páginas entre memoria principal y memoria secundaria



#### Direcciones virtuales en Nios II/f



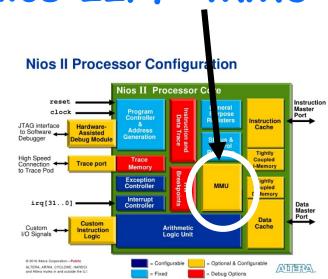
**Table 3–1.** MMU Virtual Address Fields

3	:	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Virtual Page Number										Page Offset																						

NÚMERO DE PÁGINA (20 bits)

DESPLAZAMIENTO DENTRO DE PÁGINA (12 bits, tamaño: 4 KiB)

- Espacio de direccionamiento virtual en Nios II:
  - 4 GiB (=232)
- Direcciones virtuales de 32 bits son las que Nios II/f: MMU siempre utiliza el software
- Campos de la dirección virtual en la MMU de Nios II:
  - Número de página virtual (VPN): 20 bits
  - Desplazamiento: 12 bits
- Tamaño de páginas en Nios II: 4 KiB (12 bits)



Dirección virtual (32 bits): 0x FF FF FF FF FF FF

# Particionado del espacio de direccionamiento virtual en Nios II/f

#### PARTICIONES DE LA MEMORIA VIRTUAL

Partition	Virtual Address Range	Used By	Memory Access	User Mode Access	Default Data Cacheability
1/0 (1) <b>512 MB</b>	0xE0000000-0xFFFFFFFF	Operating system	Bypasses TLB	No	Disabled
Kernel (1) <b>512 MB</b>	0xC0000000-0xDFFFFFFF	Operating system	Bypasses TLB	No	Enabled
Kernel MMU (1) 1 GB	0x80000000-0xBFFFFFFF	Operating system	Uses TLB	No	Set by TLB
User 2 GB	0x00000000-0x7FFFFFFF	User processes	Uses TLB	Set by TLB	Set by TLB

MEMORIA VIRTUAL:

Espacio de direccionamiento del procesador Nios II/f (4 GiB)

I/O (512 MB)

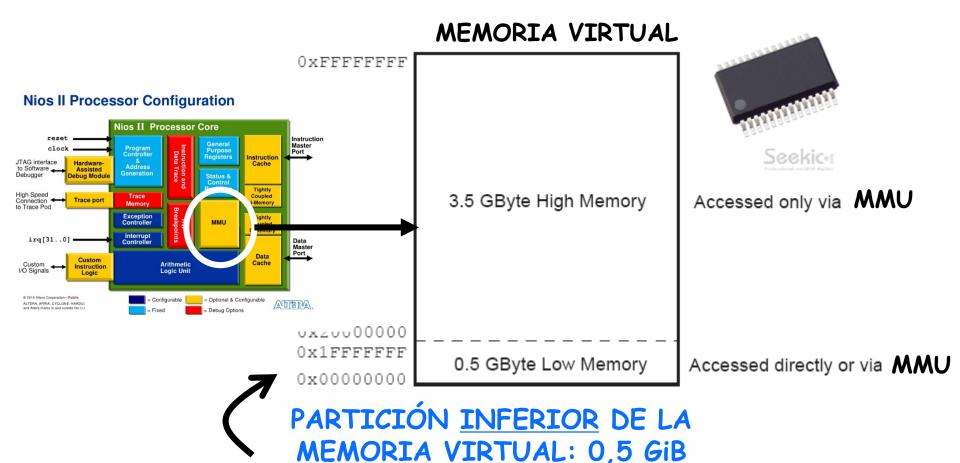
Kernel (512 MB)

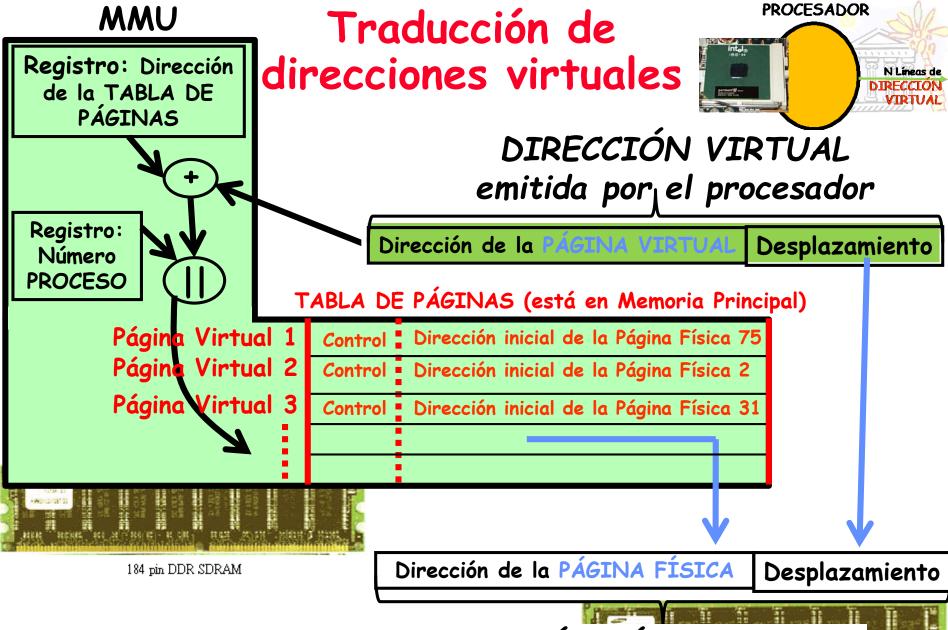
Kernel MMU (1 GB)

USER (2GB)

# Espacio de direccionamiento virtual en Nios II/f







DIRECCIÓN FÍSICA enviada al circuito de memoria DRAM





Dirección de la PÁGINA Desplazamiento Etiqueta **MMU** Dirección de la PÁGINA FÍSICA 0x..TLB Dirección de la PÁGINA FÍSICA

Dirección de la PÁGINA FÍSICA

Desplazamiento

DIRECCIÓN FÍSICA enviada al circuito de memoria DRAM



# Integración de IDEAS, TLB dentro del procesador, 64 bits dir. virtual → 41 bits dir. física

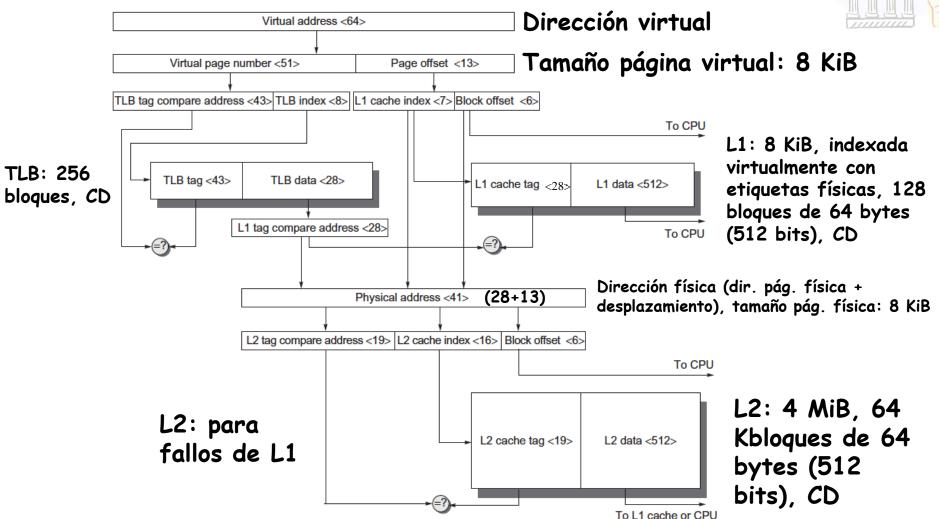


Figure B.25 The overall picture of a hypothetical memory hierarchy going from virtual address to L2 cache access. The page size is 8 KiB. The TLB is direct mapped with 256 entries. The L1 cache is a direct-mapped 8 KiB, and the L2 cache is a direct-mapped 4 MiB. Both use 64-byte blocks. The virtual address is 64 bits and the physical address is 41 bits. The primary difference between this simple figure and a real cache is replication of pieces of this figure.



## Máquina virtual

- · Definición: Copia de un sistema operativo real en otro sistema operativo
- · Características:
  - -Proporciona a programas un entorno igual que el de una máquina original
  - -Los programas sufren un deterioro de sus prestaciones
  - Tiene completo dominio del hardware del computador

### REPASO de conceptos básicos



- La memoria principal que se corresponde con los dispositivos físicos DRAM se comportan como una memoria cache de la memoria secundaria
- El espacio de direccionamiento virtual proporciona una separación de procesos que divide la misma memoria principal física separando los rangos de direcciones virtuales
- La infraestructura hardware asociada al concepto de memoria virtual traslada páginas de memoria entre la memoria secundaria y la memoria principal física (igual que el controlador de cache mueve bloques entre memoria principal y cache)
- TLB actúa como una cache de la tabla de páginas, evitando accesos a la memoria principal para traducir las direcciones virtuales en físicas