Grupo	Sprint	
Website		
Alumnos		
Parte técnica		
Definición y especificación de los requisitos		
Complejidad del diseño y organización del contenido		
Mantenibilidad y escalabilidad del código		
Uso de código limpio estructurado y tabulado		
Estructura de ficheros del proyecto web		
Diseño de los mockups y del storyboard		
Creación de templates modulares		
Elección adecuada de templates según mockups		
Uso adecuado y equitativo del repositorio		
Uso de Trel	lo para planificación de tareas	
Video		
Uso adecuado de tecnologías y recursos		
Claridad en las explicaciones		
Coincidencia entre presentación y diseño		
Originalidad en la presentación		
Explicación de aspectos importantes del diseño		
Notas		
Parte técnica		0
Video		0