

Prácticas de laboratorio

Programación Web y móvil

Curso 2024-25

Tareas

- 4 entregas o SPRINTS
 - En el campus se publica la descripción y rúbrica de cada SPRINT cuando éste comience
 - En cada Sprint se debe entregar: un vídeo (presentación) y recursos (código y tareas Trello)
- Los ítems a evaluar en cada Sprint se recogerán en su documento de rúbrica

Puntuación de los SPRINTS

	Código	Vídeo	Examen
SPRINT 1	1	0,5	0
SPRINT 2	2	1	0
SPRINT 3	1	0	3
SPRINT 4	1	0,5	0
FINAL	5	2	3

Grupos de trabajo

- Todas las actividades se harán en grupos de 3 estudiantes
 - Se admiten grupos de 2 o de 4
 - A los de 2 se les exigirá lo mismo que a los demás
 - A los de 4 se les exigirá más que a los de 3 (o 2)
- En esta primera sesión se deben definir y registrar los grupos de laboratorio

SPRINT 1: MOCKUPS

- Duración: 2 semanas de laboratorio
- Tareas a realizar:
 - Definir el proyecto que se va a realizar entre los estudiantes del grupo
 - Realizar un boceto del proyecto
 - Realizar los mockups del proyecto mediante Figma o TeleportHQ
 - Uso del GIT por cada miembro del grupo para almacenar las sucesivas versiones de los mockups
 - Definición de las tareas mediante Trello

SPRINT 1: TEMPLATES

- Duración: 2 semanas de laboratorio
- Tareas a realizar:
 - Convertir los mockups en templates mediante el uso de HTML y CSS usando WebStorm
 - Utilizar el GIT para las versiones del proyecto
 - Actualizar el estado de las tareas en Trello

SPRINT 1: Vídeo

- El vídeo será un screencast narrado por los componentes del grupo (no se tienen que filmar a sí mismos exponiendo)
- El screencast debe incluir:
 - Descripción del proyecto web
 - Funcionalidades del proyecto web
 - Presentación de los mockups mostrando las partes más relevantes de la web
 - Presentación de los templates (no entrar a nivel de código, pero si indicar como están estructurados)
 - Mostrar evolución del Trello
- Este vídeo no debe durar más de 8 minutos
- Todos los componentes deben participar en las explicaciones del vídeo.
- Si el vídeo sobrepasa los 64MB deben proporcionar el enlace para que lo podamos descargar

Entrega de SPRINT 1: **2 de marzo**

- Ítems a entregar:
 - Una presentación en Powerpoint en la que se indiquen los requisitos del proyecto, una captura del tablero Trello del grupo en el que se refleje el estado de las tareas, el enlace GitHub en el que se encuentren los Mockups y Templates
 - Vídeo de presentación (máxima duración 8 minutos)
- Entrega a través del enlace del Campus habilitado para ello (esta entrega debe realizarla cada estudiante del grupo de forma individual)

Entrega de SPRINT 1: **2 de marzo**

- En la semana de la entrega del Sprint se habilitará un único enlace para la subida del Powerpoint y del vídeo
- En la fecha de límite de la entrega, el enlace para la subida de la documentación estará activo hasta las 23:59 horas
- Este enlace solo permite subir un único fichero con lo que hará que comprimir en un único ZIP toda la documentación del Sprint