

# 1. Primer Proyecto

Alberto Luengo



# Android Studio

Android Studio es el entorno de desarrollo integrado oficial para la plataforma Android.

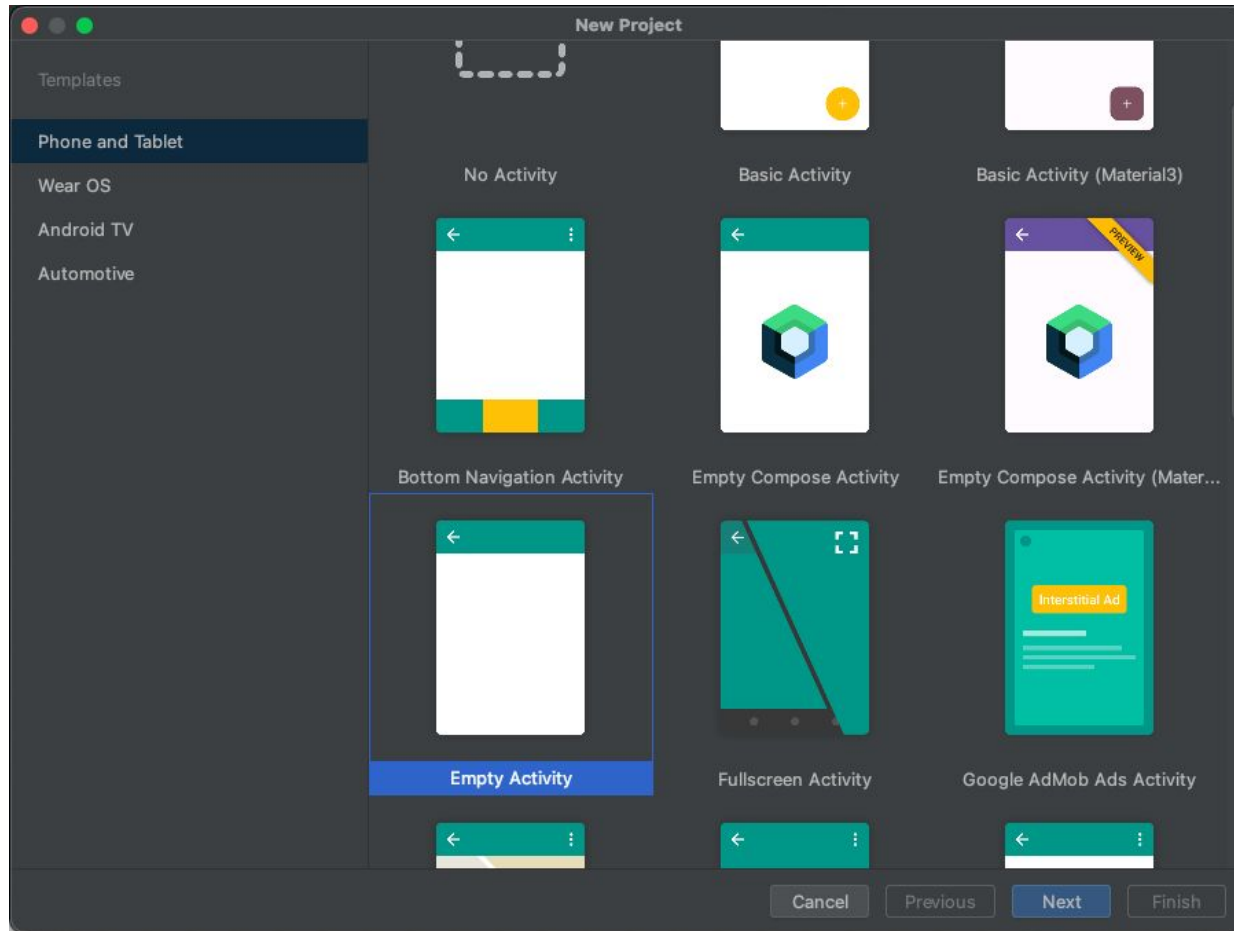
Fue anunciado el 16 de mayo de 2013 en la conferencia Google I/O, y reemplazó a Eclipse como el IDE oficial para el desarrollo de aplicaciones para Android.

La primera versión estable fue publicada en diciembre de **2014**

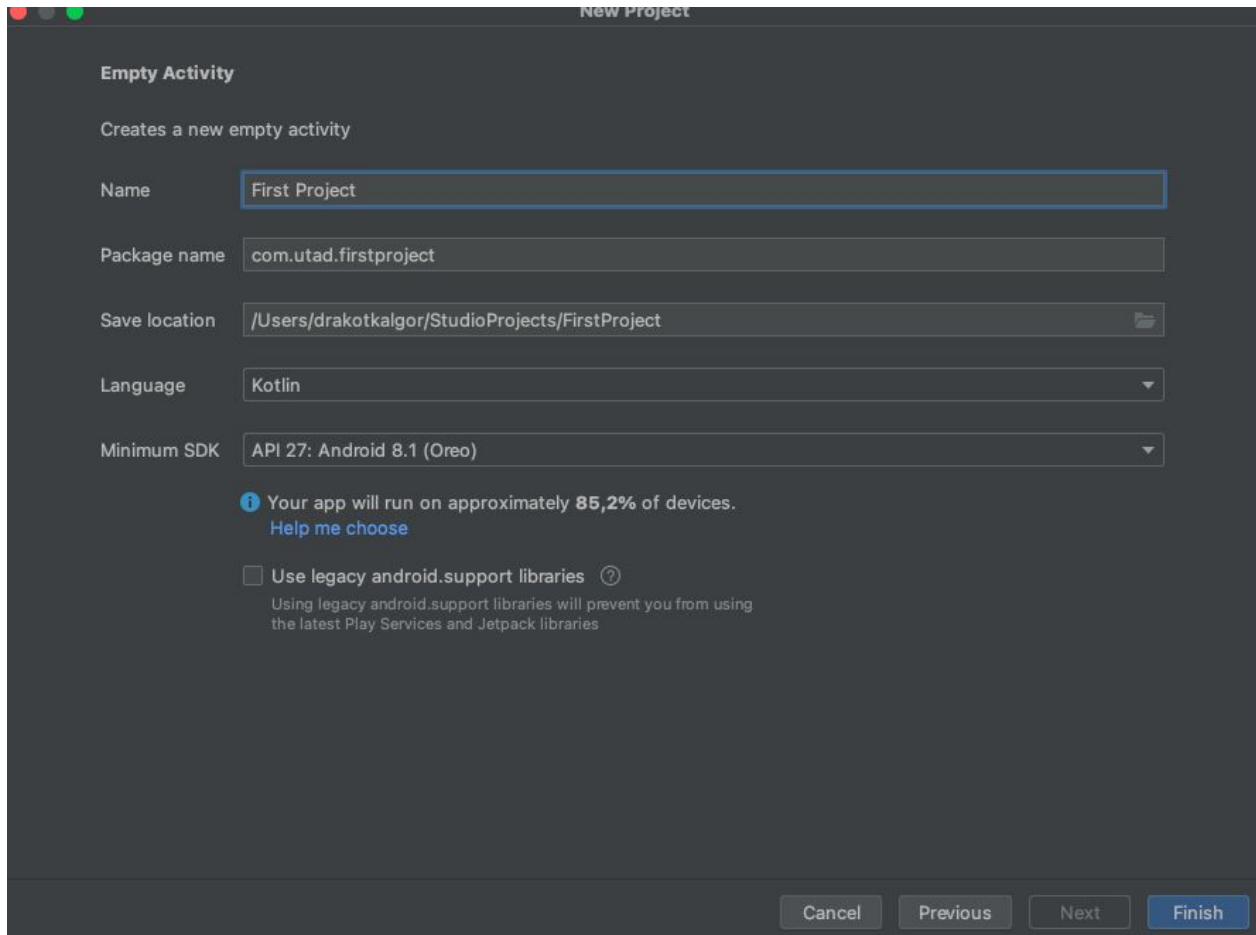


[Link de descarga](#)

# Nuevo Proyecto



# Nuevo Proyecto



**New Project**

**Empty Activity**

Creates a new empty activity

Name:

Package name:

Save location:

Language:

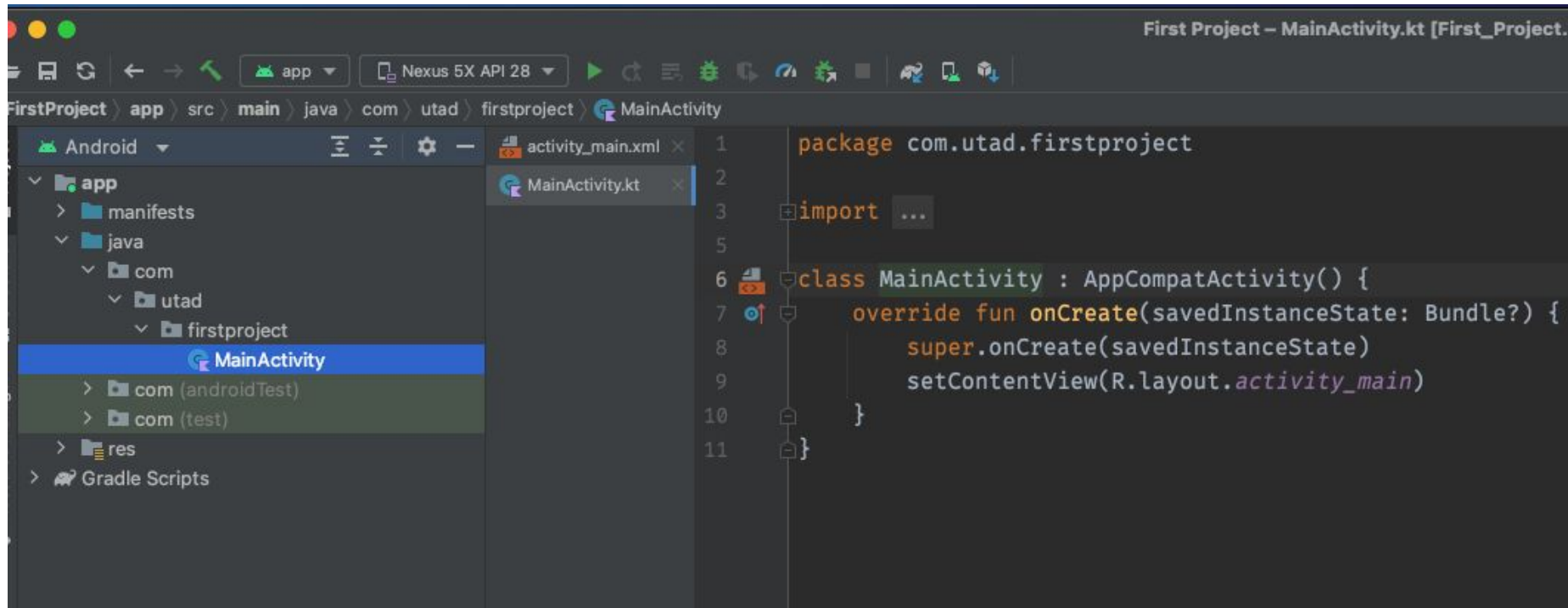
Minimum SDK:

**i** Your app will run on approximately **85,2%** of devices.  
[Help me choose](#)

☐ Use legacy android.support libraries **?**  
Using legacy android.support libraries will prevent you from using the latest Play Services and Jetpack libraries

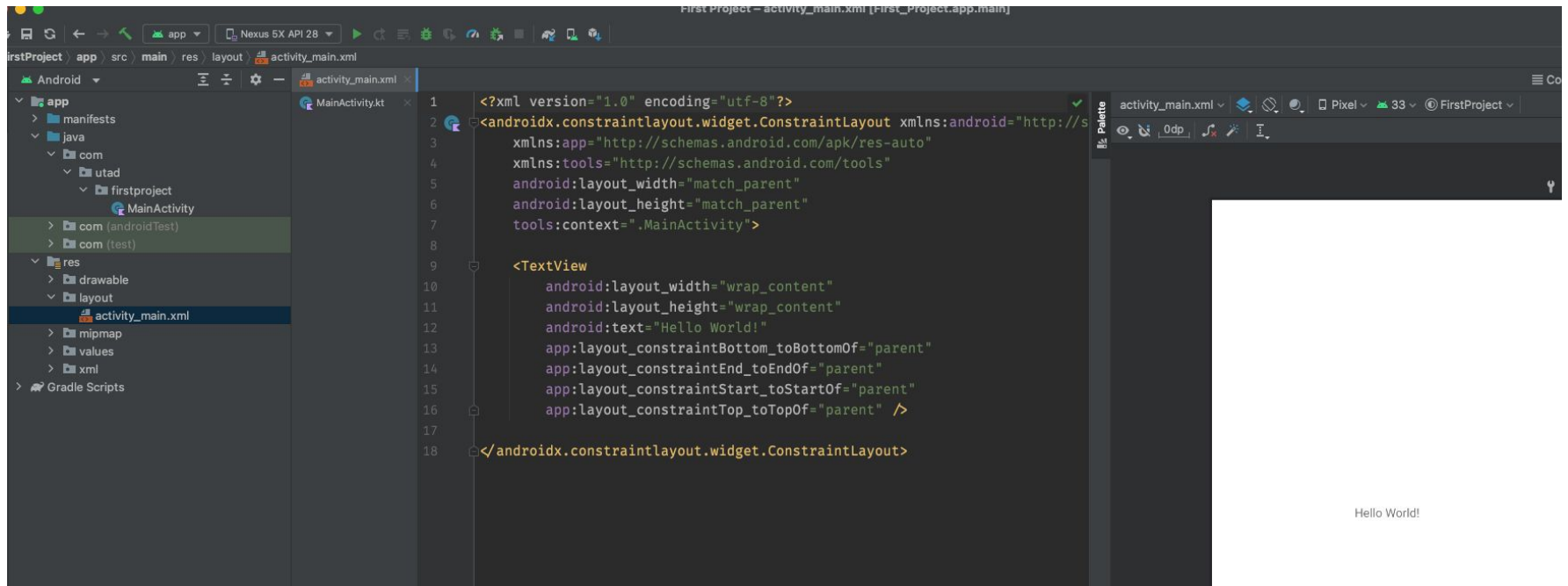


# Clases Java y Kotlin



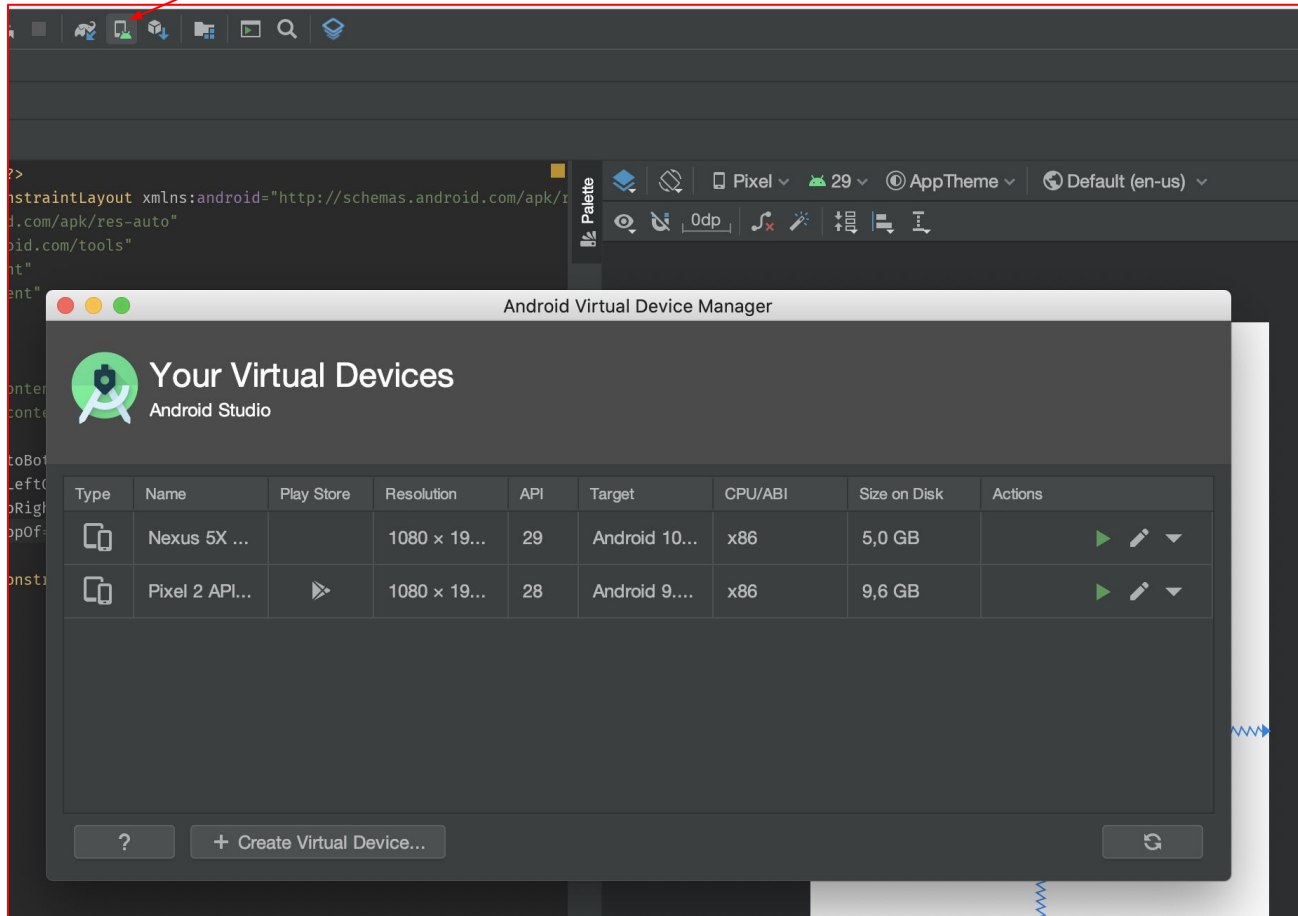
# Android Studio - Directorio res

layout (pantallas de nuestra app)



# Android Studio - Emulador

Emulador de Android

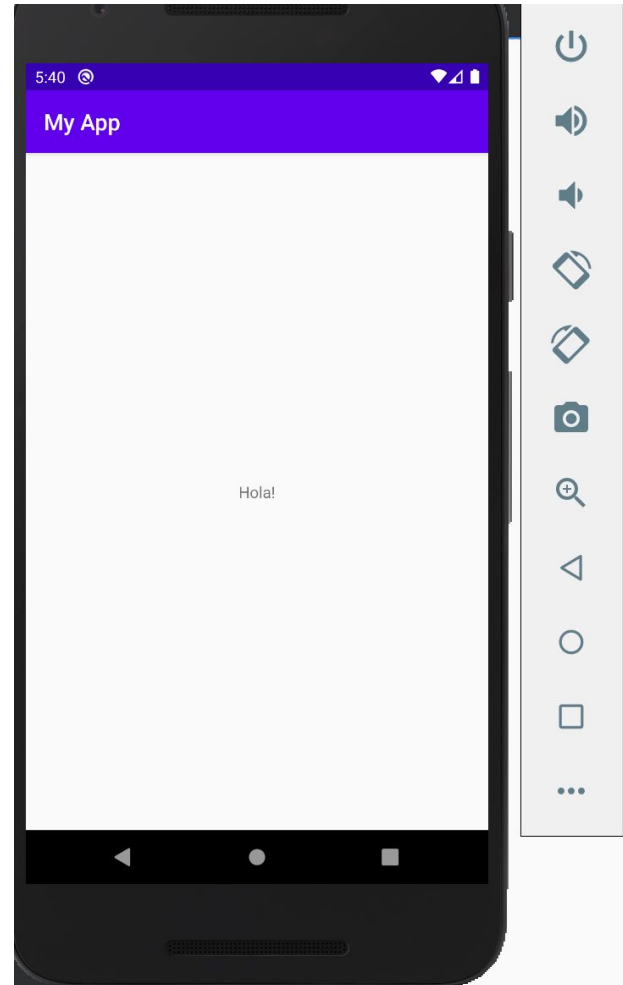


# Primer Proyecto en Android

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Hola!"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```





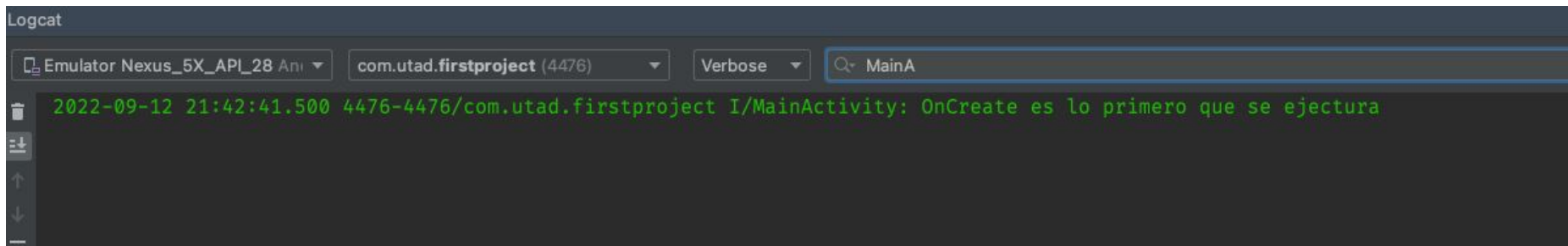
# Logcat

El sistema de registro de **Android** que proporciona un mecanismo para recopilar y ver la salida del sistema en modo debug o depuración.

```
package com.utad.firstproject

import ...

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
        Log.i("MainActivity", "OnCreate es lo primero que se ejecuta")
    }
}
```



# Kotlin

## KOTLIN

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
```

```
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
```

```
        ...
```

```
        fab.setOnClickListener { view ->
```

```
            Snackbar.make(view, "Hello $name", Snackbar.LENGTH_LONG).show()
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

Nullable and NonNull  
types help reduce  
NullPointerExceptions

Use lambdas for concise  
event handling code

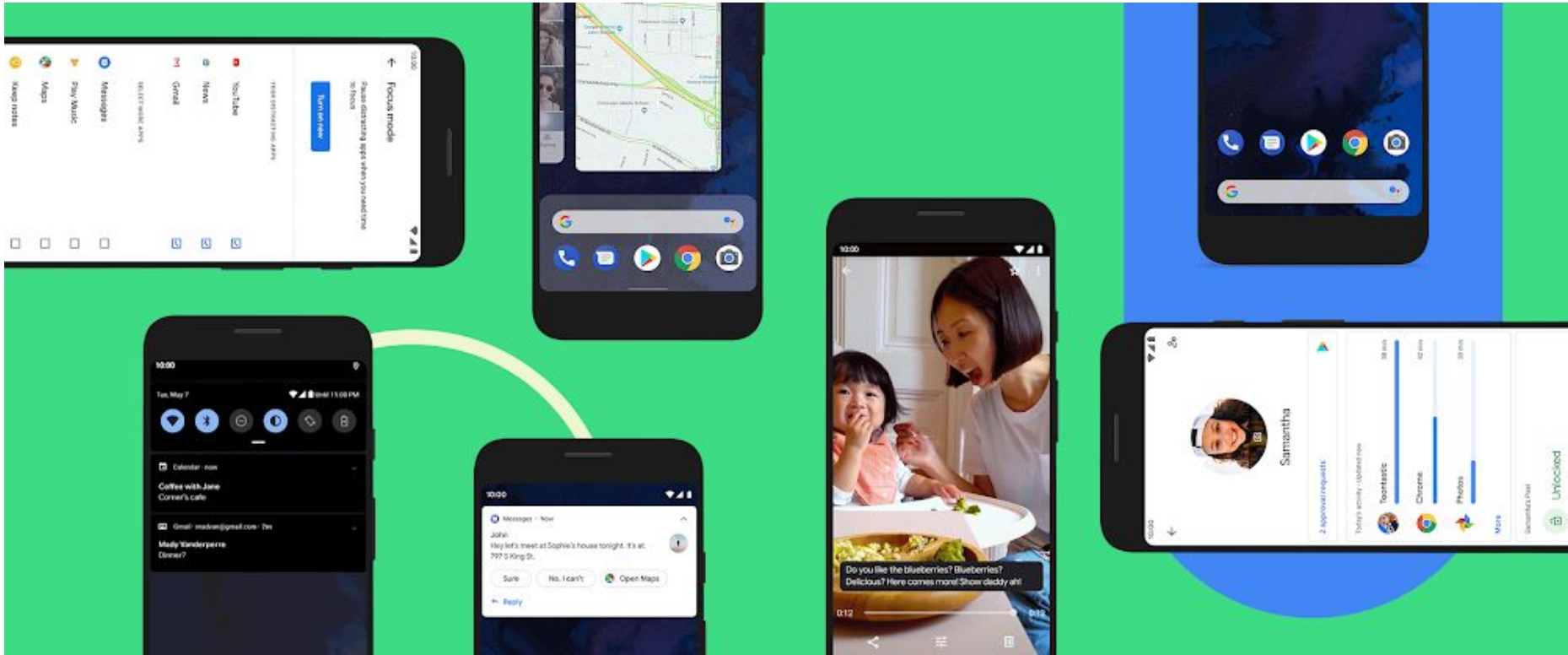
Use template expressions  
in strings to avoid concatenation

Semicolons are optional

# Ejercicios

# Ejercicio

1. Cambia el texto del TextView y pon tu nombre.
2. Añade otro TextView y pon tu apellido.
3. Si tienes un Android, ejecuta la app en tu móvil conectándolo al Ordenador, sigue estos pasos:
  - [Habilita las Opciones para desarrolladores y la depuración por USB](#)
  - [Conecta y ejecuta la app](#)



# Gracias.