

4. Ejercicios

Alberto Luengo



Ejercicios

Ejercicios 2

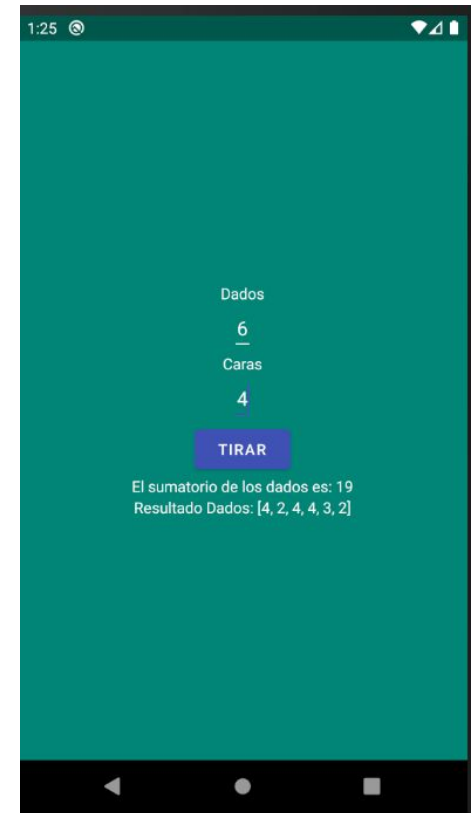
1. Crea una pantalla simple que nos sirva para “registrar” un usuario, para ello le pediremos Nombre, Apellidos y Edad con los “**TextFields**”.
2. Implementa las siguientes validaciones y funciones:
 - a. Mostrar Nombre completo (Nombre y Apellidos) por consola
 - b. Validar si es mayor de edad (devuelve un Boolean)
3. Cuando pulse el botón de registrarse, queremos validar esos datos. En caso de que el dato sea erróneo, mostrar un error con la función de error de propio TextInputEditText (pista, la función se llama **error**)

En caso de que sea correcto todo, mostrar un mensaje en un **Toast** o en un **SnackBar**

Ejercicios 1

1. Crear un arraylist con 10 numeros aleatorios entre el 1 y el 50. Y mostrarlos por consola
2. Guardar en otro arraylist los elementos pares y los elementos impares en otro, mostrarlos por consola
3. Juego de dados:
En un campo pondre cuantos dados voy a tirar, en otro, cuantas caras tendran los dados.

Al pulsar TIRAR mostrara la suma de los resultados de los dados y lo que ha salido en cada dado. Importante que tire el numero de dados que he introducido en el EditText y que tenga las caras introducidas por el usuario.



Gracias.