

Clase con propiedades con valor por defecto

```
class Animal {  
    var nombre = "Toby"  
    var numeroDePatas = "4"  
    var color = "negro"  
}
```

Instanciación y acceso a propiedades

```
fun main() {  
    var miAnimal = Animal() // Instancia  
    println(miAnimal.nombre) // Muestra: Toby  
    println(miAnimal.numeroDePatas) // Muestra: 4  
    println(miAnimal.color) // Muestra: negro  
}
```

Constructor primario

```
class Animal(val nombre: String, val numeroDePatas: Int, val color: String)  
  
fun main() {  
    var miAnimal = Animal("Rocky", 4, "marrón") // Instancia  
    println(miAnimal.nombre) // Muestra: Rocky  
    println(miAnimal.numeroDePatas) // Muestra: 4  
    println(miAnimal.color) // Muestra: marrón  
}
```

Funciones miembro

```
class Animal(val nombre: String, val numeroDePatas: Int, val color: String) {  
    fun come() {  
        // Implementación de función  
    }  
}  
  
fun main() {  
    var miAnimal = Animal("Rocky", 4, "marrón") // Instancia  
    miAnimal.come() // Llamada a la función miembro  
}
```

Clases de datos

```
data class Animal(val nombre: String, val numeroDePatas: Int, val color: String)
```

Enums

```
enum class Direccion {  
    NORTE, SUR, ESTE, OESTE  
}
```