

Proyecto personal: Diseño de herencia de clases

Diseña e implementa un proyecto en Kotlin con varias clases. En tu proyecto deberá haber al menos:

- Una herencia (una clase que extienda de otra), esta herencia debe tener sentido. Un ejemplo de herencia es la clase Alumno que hereda de la clase Persona.
- Una implementación (Una clase que implemente una interfaz).
- Dos paquetes

Se valorará que:

- Los modificadores de acceso deberán usarse de manera coherente para que todo el proyecto quede bien encapsulado.
- Los nombres de las propiedades, variables y funciones serán explicativas de lo que representan o de lo que hacen.