



Grundlagen der Informatik II

0. Praktikumsaufgabe

Seid begrüßt, Agent!

Nun da Sie Ihre Tarnidentität als Informatikstudent eingenommen haben, ist es an der Zeit, Sie mit unserer Kommunikationsinfrastruktur vertraut zu machen. Wir werden Ihnen alle zwei Wochen Aufgaben in gedruckter Form zuweisen. Die Lösung dieser Aufgaben ist für die Dienststelle von entscheidender Wichtigkeit. Sobald Sie die Aufgaben bearbeitet haben, senden Sie Ihre Lösung an <https://www.dvs.tu-darmstadt.de/teaching/inf2/2009-prak/>.

Selbstverständlich bietet Ihnen ihre Tarnidentität als Student die optimale Gelegenheit, Ihre Aufgaben mit technisch versierten, *echten* Studenten zu diskutieren. Dies wird von der Dienststelle ausdrücklich begrüßt. Allerdings erfordert die Sicherheitseinstufung Ihrer Aufgaben, dass Sie diese ausschließlich selbst implementieren und vollständig verstehen! Somit wird das Risiko minimiert, dass ein feindlicher Agent fehlerhafte Informationen in unser System einschleusst. Zur Sicherstellung der korrekten Durchführung wird die Dienststelle routinemäßig Agenten auffordern, ihre Vorgehensweise detailliert zu erläutern.

Ihre erste Aufgabe ist eher eine Formalie, um sicherzustellen, dass Sie sich mit der technischen Infrastruktur der Dienststelle vertraut gemacht haben. Nichtsdestotrotz wird eine gewissenhafte Erledigung erwartet.

Zu implementieren: HelloX.java um internationale Agenten zu grüßen!

Die Lösung ist bis zum **26. April 2009 23:59** einzureichen!

Achtung: Diese Anweisungen sind mit besonderer Sorgfalt zu behandeln und werden sich automatisch selbst zerstören!

Schritt 0a: Richten Sie die Eclipse IDE for Java Developers ein. Erhältlich unter <http://www.eclipse.org/downloads/packages/release/ganymede/sr1>.

Schritt 0b: Laden Sie die Sourcecode-Vorgaben von <https://www.dvs.tu-darmstadt.de/teaching/inf2/2009-en/Problem0.zip> herunter.

Schritt 1: Importieren Sie das Projekt in Eclipse.

Hinweis: File, Import, General, Existing Projects Into Workspace, Select Archive File, Browse to Problem0.zip, Finish.

Schritt 2: Implementieren Sie HelloX.hello().

Schritt 3: Testen Sie Ihre Lösung.

Hinweis: Öffnen Sie HelloXTest.java im Editor. Wählen Sie im Menü: Run, Run As, JUnit Test.

Schritt 4: Reichen Sie Ihr HelloX.java unter <https://www.dvs.tu-darmstadt.de/teaching/inf2/2009-prak/> ein.

Hinweis: Sie benötigen einen RBG-Account, den Sie in S02/02 C119 erhalten.