

- Program célja: a program funkciói:
 1. A felhasználók be tudnak regisztrálni, majd ezt követően lépni a programba, ahol a program mindenkit a 'rangjának' megfelelő helyre enged belépni.
 2. A felhasználók tudnak egymás között üzeneteket küldeni és fogadni.
 3. A felhasználók megtekinthetik a davidgaleria és a patrikgaleria képeit, amelyek között tudnak navigálni két gomb segítségével.
- Megvalósított technológia: A fejlesztés közben sok probléma adódott, de véleményem szerint mindet vagy majdnem mindet sikerült megoldani (például.: belépésnél az új felhasználó felvétele, hogy ne lehessen többször felvenni ugyanazt a felhasználót; a chat funkcionál több probléma is volt, meg kellett oldani, hogy a chat szövege a megnyitaskor jól, rendezve jelenjen meg, és , hogy az üzeneteket az elküldés után már ne lehessen átírni a text-box-ban).
- Kód:

```
#a fájl tartalmának bejárása és az üzenetek kiírása
with open('./fajlba_iras/messages.txt', 'r', encoding='utf-8') as uzenetek:
    for i in uzenetek: #a beolvasott fájl bejárása
        i = i.split(';') #a beolvasott sorok szétválasztása a ';' menten
        x = i[1].replace("\n", "") #a .strip() nem működött, így ezt használtam helyette
        i = [str(i[0]), str(x)] #az i egy lista volt de mivel az i[1] az üzenet részeként
        # print(i) #az adatstruktúra ellenőrzéséhez használt kiírás
        if i[0] == "david": #a felhasználó vizsgálata
            text.insert(tk.END, i[1] + "\n", "david") #az üzenet beillesztése a szövegmezőbe
            text.tag_config("david", foreground="white", background="darkgreen", font="rubik 12")
            text.yview(END) #az üzenetek kiírásakor a nezőpont ne ugorjon fel a lap tetejére
        else: #a felhasználó vizsgálata
            text.insert(tk.END, f"{i[0]}: {i[1]}" + "\n", "mas") #az üzenet beillesztése a szövegmezőbe
            text.tag_config("mas", foreground="white", background="red", font="rubik 12 bold",)
            text.yview(END) #az üzenetek kiírásakor a nezőpont ne ugorjon fel a lap tetejére

#az üzenetek kiírása után a text widget atirasanak újra blokkolása
text.configure(state=DISABLED)
```

- Dávid Kódelemzés: Ez a kódrészlet a david_oldala nevű .py kiterjesztésű állományból származik, pontosabban annak a programnak a kulcsfontosságú része. A programrészlet egy másik felhasználótól származó üzenetet és annak küldőjét jeleníti meg a bal oldalon, a jobb oldalon pedig az aktuális felhasználó által elküldött üzenetek. A program az oldalra rendezés mellett még színekkel is szétválasztja az üzeneteket, mivel a beérkezőket pirossal, a sajátokat pedig zölddel jelenti meg. A kódrészlet első sora megnyitja a felhasználókat és a hozzájuk tartozó üzeneteket tartalmazó fájlt uzenetek néven. A második sorban megtörténik a változó tartalmának a

bejárása , ahol a ciklusváltozó (i) a fájlban (.txt) lévő sorokat veszi fel. A következő lépés a sorok felbontása egy megadott karakter mentén, ami jelen esetben a ';'. Miután megtörtént ez a felbontás a cikluson belül az i értéke megváltozik. Az i egy két elemes lista lesz, amelynek első eleme a felhasználó (küldő) neve, a második pedig maga az üzenet (mind a kettő string típusú). A második elem, (az üzenet) végén található egy új sort jelző karakterpáros (\n), amelyet el kell tüntetni a megfelelő kiíratáshoz. Erre a műveletre én a replace() metódust használtam, melynek zárójelei között kell megadni a lecserélendő értéket, és hogy mire cserélje le azt. Az így létrejött szöveget x változónéven, a felhasználónévvel együtt (i) visszatöltöm az i listába. Utána leellenőriztem, hogy a lista első eleme (felhasznalo) david-e. Ha igen akkor a text-box aljára kiírtam az üzenetet jobb oldalra rendezve, zöld színnel kiemelve. Az ezt követő sor arra, szolgál, hogy egy új üzenet kiíratásakor a nézőpont ne ugorjon a text-box tetejére, hanem maradjon annak az alján. Ha a felhasznalo nem david, akkor a program kiírja a küldő felhasználónevét és az üzenetet ':'-tal elválasztva, a bal oldalra, zöld színnel kiemelve. Majd néhány sorral ezt követőleg megtörténik a text-widget szerkeszthetőségének átállítása átirhatatlanra (mert ha kihagynánk ezt a lépést, akkor a felhasználó, igaz, hogy csak saját képernyőjén, de át tudná írni az üzeneteket és a felhasználóneveket), mivel azt előlegesen már feloldottuk a képernyő törlésére és az üzenetek kiíratására.

```
def chat_megnyito():    #a chat-et megnyito fuggveny létrehozasa
    import david_oldala
    david_oldala.fofuggveny()

#a chat-et megnyito gomb létrehozasa
chat = Button(d_profil_main, text="Chat", command=chat_megnyito, font=stilus,
chat.place(relx=0.88, rely=0.75, anchor=CENTER)

#fajlbol beolvassa a jelenfegi felhasznalonevet
with open('./fajlba_iras/felhasznalonev.txt', 'r', encoding='utf-8') as fajl:
    for i in fajl:
        felhasznalo = i.strip('\n')

#ha a jelenlegi felhasznalo nem david (nem en vagyok), akkor a privat chat-et
if felhasznalo != "david":
    chat.config(state=DISABLED)
```

- Dávid Kódelemzés: Ez a kódrészlet a `david_profil.py` fájlból származik, ahol a felhasználók ennek köszönhetően képesek vagy nem képesek megnyitni a felhasználói profilt ami, a köztem és a patrik közötti üzenetváltásokat tartalmazza. A kép elején egy függvény definiálása látható `chat_megnyito` néven. Ebben a függvényben történik meg a `david_oldala`-nak importálása és az abban található `fofuiggveny` nevű függvény meghívása. A függvény egy gomb segítségével lehet lefuttatni, amelyet néhány sorral lejjebb `chat` néven hoztam létre. Majd az ablak méretéhez alkalmazkodó módon (`relx`, `rely`) elhelyeztem. A következő lépés a felhasználónév beolvasása volt, amelyet a `felhasznalonev.txt`-ből olvastam be. Megnyitottam a fájlt `fajl` néven, ezt követően pedig bejártam (nem volt igazi bejárás mivel, a `fajl`-nak csak egy eleme volt). Az így kapott érték egy `string` volt a végén `\n` karakterekkel, amelyeket itt a `.strip()` módszerrel tüntettem el (a másik kódrészletben ez a módszer nem működött, így ezt helyettesítettem a `replace` módszerrel). Ezt már csak egy egyszerű vizsgálat követi, amelynek a feladata az, hogy ha a felhasználónév nem `dávid`, akkor letiltsa a `chat` gomb működését. Ezzel lehet elérni, hogy akármelyik felhasználó ne érhesse csak úgy el a privát beszélgetésünket. Ez a programrész csak egyszer fut le, az ablak megnyitásakor, és csak a függvény futhat le többször, ha a `chat` gomb lenyomásra kerül.

```
with open('./fajlba_iras/felhasznalo_jelszo_kombinacio.txt', 'r', encoding="utf-8") as file:
    for i in file:
        i = i.split(';') #feldarabolás
        x = i[1].replace("\n", "") #\n torlese a sorok vegerol
        data = [i[0], x]
        print(data)
    with open('./fajlba_iras/felhasznalonev.txt', 'w', encoding='utf-8') as fajl:
        print(felhasznalo_neve, file=fajl) #az aktualis felhasznalonev fajlba kiiratas
    if data[0] == felhasznalo_neve and data[1] == felhasznalo_jelszava: #ha a felhasznalo
        koszontes = Label(root, text="Üdvözöllek", font='rubik 12 bold') #ha igen akko
        koszontes.place(relx=0.5, rely=0.4, anchor=CENTER)
        if felhasznalo_neve == "david" and felhasznalo_jelszava == "jelszo": #a felhas
            david_profil.profil_d()
        elif felhasznalo_neve == "patrik" and felhasznalo_jelszava == "jelszo": #a felhas
            patrik_profil.foOldal()
        else: #a felhasznalo nev es a jelszo ellenorzes --> ha jok, akkor a felhasznal
            vendeg_valasztas.valasztasAblak_vendegeknec()
```

- Dávid kódelemzés: A fent látható kódrészlet a `belepes.py` fájlból származik. A kód nagyvonalakban annyit csinál, hogy beolvassa a

felhasználóneveket és a jelszavakat a fájlból, majd összehasonlítja azokat a megadott felhasználónévvel és jelszóval. Ha a páros mindkét tagja megtalálható egy sorban (a fájlban belül), akkor beletölti a felhasználót. Az első sorban a felhasználóneveket és jelszavakat tartalmazó szöveges fájl beolvasása történik, amit 'beletölt' a `file` változóba. Utána egy `for` ciklussal bejártam a változó tartalmát (majdnem az egész kód a `for` ciklus belsejében van). Az `i` felveszi minden egyes sor értékeit, ezt még fel kell darabolni a ';' mentén és el kell távolítani belőle a '\n' sortörést, majd vissza kell tölteni a `data` listába. Utána megtörténik az aktuális felhasználó nevének egy másik fájlba való kiírása. Ezt követi egy feltétel, ami ellenőrzi, hogy az aktuális felhasználó neve szerepel-e a nyilvántartásban. Ha igen akkor a felhasználónévnek megfelelően beengedi. A két fejlesztőt (david, patrik), máshová dobja be (saját profil), mint a vendég felhasználókat (vendég chat).

```
def csillag(event): #a függvény lefutásakor elrejt a megadott jelszót
    jelszo.config(show="*")

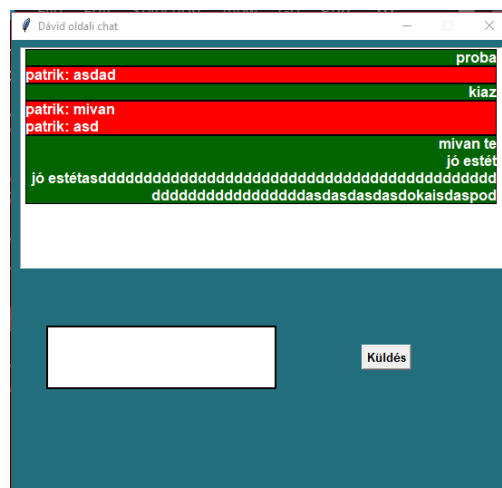
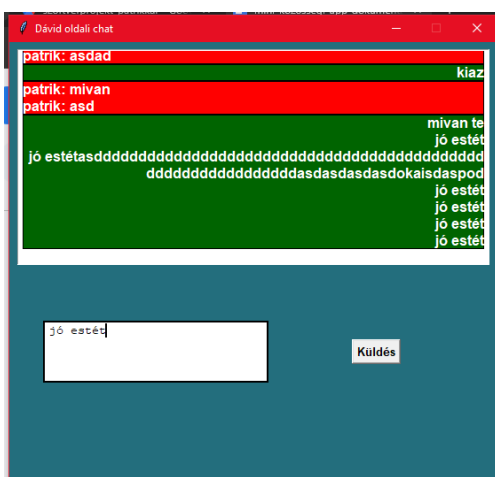
def nemcsillag(event): #a függvény lefutásakor megjeleníti a megadott jelszót
    jelszo.config(show="")

showpasswd = Button(root, text="☞", fg='black', bg='#FD8B51', activebackground='#FD8B51') #a jelszo elrejtése gomb létrehozása
showpasswd.bind('<ButtonPress-1>', nemcsillag) #a gomb lenyomásakor (lenyomva tartásakor) a nemcsillag függvény futtatása
showpasswd.bind('<ButtonRelease-1>', csillag) #a gomb felengedésekor a csillag függvény futtatása
showpasswd.place(relx=0.925, rely=0.21) #a jelszo elrejtése gomb megjelenítése
```

- Patrik kódelemzés: Apróság ugyan, de szerintem egy egész jó funkció a jelszó elrejtése/megjelenítése, melyet a `belepes.py` fájl tartalmaz. Az alábbi kódrészletből látható, hogy ez 1 gomb és 2 függvény segítségével lett megvalósítva. A `csillag` függvényben a `jelszo.config(show="*")` sor (ahogy a kommentből is látható) a függvény lefutásakor kicsillagozza a beírt jelszót. Ez a függvény mindig lefut, hiszen a `<ButtonRelease-1>` eventhez lett rendelve, ami alap esetben folyamatosan fut, amíg a `<ButtonPress-1>` eventtel meg nem szakítjuk (gombnyomásra), ami így lefuttatja a `nemcsillag` függvényt, ami megjeleníti az addig csillagozott jelszót.
- Cél: A kitűzött célt szerintem túlléptük, mivel mindent sikerült kivitelezni, amit szerettünk volna. Működnek az alapfunkciók, mint a belépés, a chat, és galériák, sőt még egy plusz funkcióval is kibővítettük a programot, ami az új felhasználók felvétele. A felhasználó ha belépésekor egy hibaüzenetet kap vissza, amiben a program jelzi neki, hogy még bejegisztrálva vagy nem jól adta meg a felhasználónévét és jelszóból álló párost. Ezt az üzenetet látva a felhasználó a

Regisztráció gombra kattintva regisztrálhat egy felhasználónevet és jelszót megadva. A program ellenőrzi, hogy a felhasználónév már nem foglalt-e, és ha nem akkor elmenti a párost és közli a felhasználóval, hogy most már a Belépés fülön be tud lépni a programba (a jelszó nincsen ellenőrizve mivel több, eltérő felhasználónévhez is tartozhat ugyanaz a jelszó). Bár véleményem minden előre eltervezettet sikerült megvalósítani, lenne még néhány új, összetettebb funkció, amivel jobbra tehetnénk az alkalmazásunkat (például.: videókat is képes legyen megjeleníteni).

- Továbbfejlesztési lehetőségek: Szerintem egy programon mindig van valami amit lehetne még tovább fejleszteni, de van egy ésszerű határ. A mi programunkon is bőven van még mit fejleszteni, de az idő és a kreativitás hiányában csak eddig jutottunk. Saját véleményem szerint már sok funkció megfelelően működik, de az alkalmazás design-ján, kinézetén még nagyon sokat lehetne javítani. A galéria bővíthetőségét is lehetne még fejleszteni, mert jelenleg csak előre meghatározott számú képpel működik, az új kép felvétele esetén nemcsak új változóval kell felvenni a képet, hanem még a cikluson is változtatni kell egy keveset. Továbbá amit még nagyon fontos lenne megoldani, az a felhasználónevekhez tartozó jelszavak titkosítása. Ugyanis így aki hozzáfér a `felhasznalo_jelszo_kombinacio` nevű `.txt` állományhoz az könnyedén el tudja olvasni vagy át tudja másolni a jelszavakat, amelyeket elvileg még a készítő is láthatnának.
- Illusztráció:





Név: Sveicz Dávid

Életkor: 17 esztendő

Lakóhely: 8220 Balatonalmádi, Magyarország

Elérhetőségek:
E-mail: 11c-sveicz@ipari.vein.hu
Telefont szám: +36 ** *** *****

Rövid bemutatkozás: „Egy tinédzser vagyok a Balatonpartról, szeretek társaságba járni és beszélgetni másokkal.”

Tanulmányok: „Szoftverfejlesztést és tesztelést tanulok egy szakiskolában, ahol az informatika iránti szenvedélyem napról-napra mélyül.”

Mi motivál: „Rövid távon főleg az motivál, hogy képes legyek elkészíteni saját alkalmazásomat, olyanra amilyenre én szeretném. Hosszú távon pedig a kényelmes munka és a jó megélhetés a fő húzóerőim.”

Célok: „Szeretném letenni az középfokú angol nyelvvizsgát, leérettségizni, és majd ha úgy alakul, akkor lediplomázni is.”


Érdeklődésem: „Autók és minden más robbanómotoros jármű, az informatika, azon belül is főleg a szoftverfejlesztés és akármilyen robot programozása, emellett szívesen utazom és próbálok ki különféle sportokat.”

Hobbi: Motorozás, biciklizés, programozás, néha vidójátékozás

Képek

Chat

Vendég Chat



Kisvakond

Kristof: hello bello labello

bello

kristof: jó reggelt Vietnam

bela22: asfufg

csumi

csumi

asza paszta

végre működik

végre működik

aladin: szevasztok

Küldés

Dávid profil

Patik profil

Kristof: hello bello labello

bello

kristof: jó reggelt Vietnam

bela22: asfufg

csumi

csumi

asza paszta

végre működik

végre működik

aladin: szevasztok

hello

hello

hello

Küldés

Dávid profil

Patik profil



Név: Sveicz Dávid

Életkor: 17 esztendő

Lakóhely: 8220 Balatonalmádi, Magyarország

Elérhetőségek:
E-mail: 11c-sveicz@ipari.vein.hu
Telefont szám: +36 ** *** **

Rövid bemutatkozás: „Egy tinédzser vagyok a Balatonpartról, szeretek társaságba járni és beszélgetni másokkal.”

Tanulmányok: „Szoftverfejlesztést és tesztelést tanulok egy szakiskolában, ahol az informatika iránti szenvedélyem napról-napra mélyül.”

Mi motivál: „Rövid távon főleg az motivál, hogy képes legyek elkészíteni saját alkalmazásomat, olyanra amilyenre én szeretném. Hosszú távon pedig a kényelmes munka és a jó megélhetés a fő húzóerőim.”

Célok: „Szeretném letenni az középfokú angol nyelvvizsgát, leérettségizni, és majd ha úgy alakul, akkor lediplomázni is.”

Érdeklődésem: „Autók és minden más robbanómotoros jármű, az informatika, azon belül is főleg a szoftverfejlesztés és akármilyen robot programozása, emellett szívesen utazom és próbálok ki különféle sportokat.”

Hobbi: Motorozás, biciklizés, programozás, néha vidójátékozás

Képek

Chat

Vendég Chat



Belépés

Felhasználónév:


hajra

Jelszó:



Üdvözöllek

Enter



Regisztráció

Új felhasználónév:

hajra

Új jelszó:

jelszo

Az általad megadott felhasználónév és jelszó páros el lettek mentve.

Enter