

# Test-Driven Development with Java

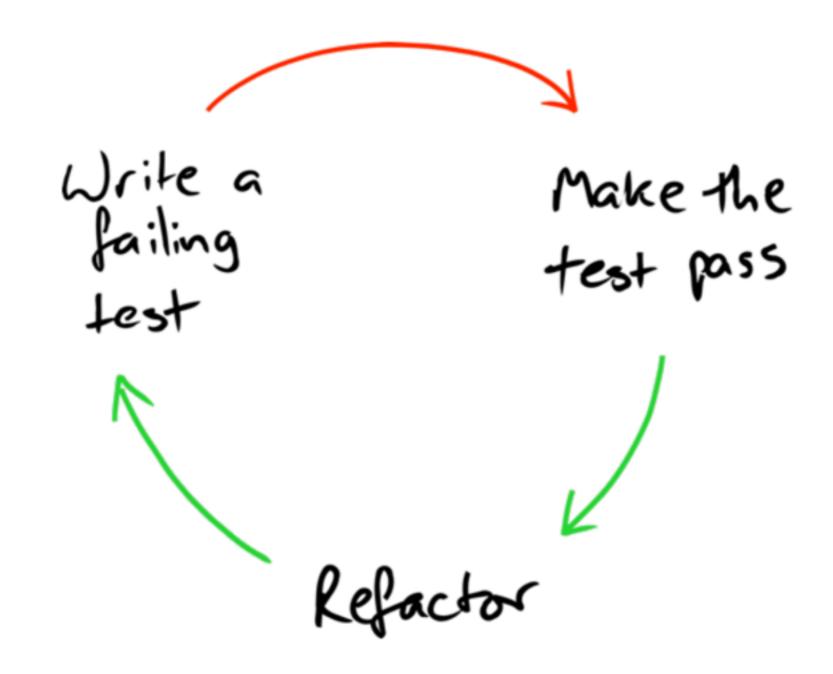
## Code แบบไหนที่ชอบ ?

## Code แบบไหนที่ไม่ชอบ ?



#### SPRINT3R

#### TEST DRIVEN DEVELOPMENT



### PROBLEM

#### Circular Buffer

http://en.wikipedia.org/wiki/Circular\_buffer

## 5 นาที

ทำความเข้าใจกับปัญหา

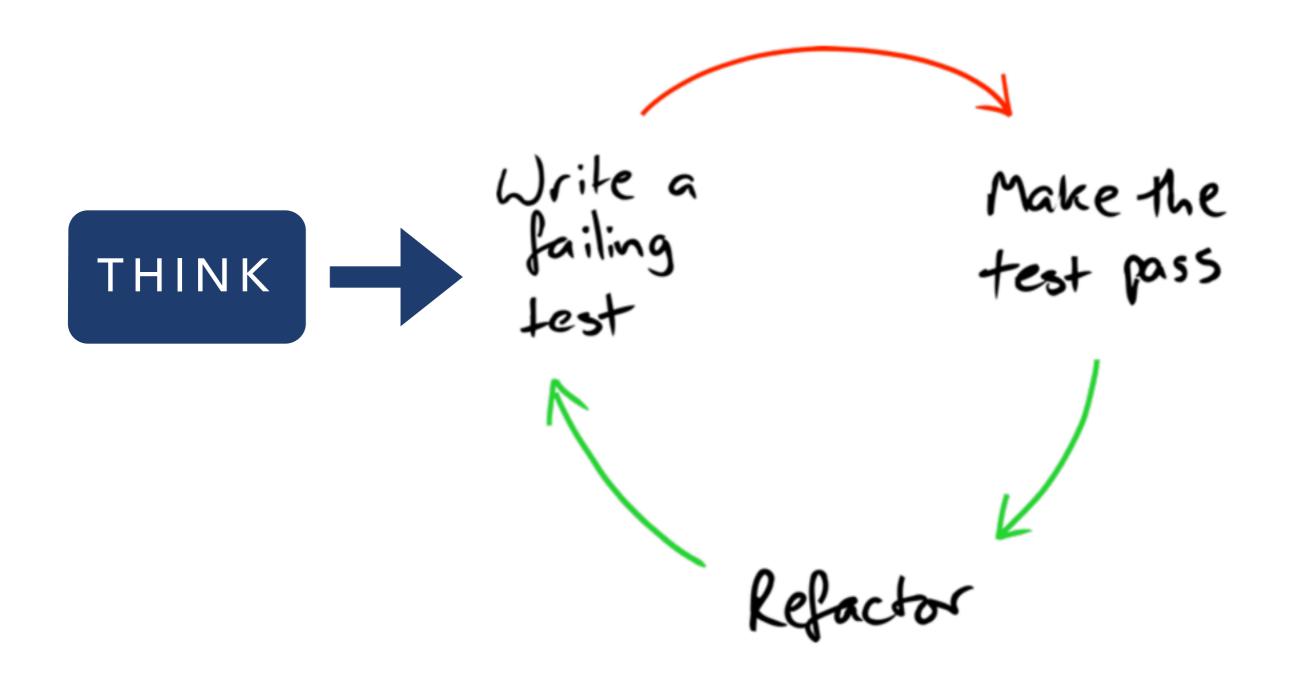
### 5 นาที

- 1. มี API หรือ method ชื่ออะไรบ้าง
- 2. Data structure ง่ายที่สุดที่จะใช้งาน
- 3. การทำงานภายในของระบบ ที่จะเกิดขึ้น

## Retrospective 5 นาที

## เราต้องการวิธีการใหม่ ?

#### TEST DRIVEN DEVELOPMENT



## ก่อนจะเริ่มเขียน Test

ทำการคิดก่อน ?

### 5 นาที

- 1. มี API หรือ method ชื่ออะไรบ้าง
- 2. Data structure ง่ายที่สุดที่จะใช้งาน
- 3. การทำงานภายในของระบบ ที่จะเกิดขึ้น

### SIMPLE DESIGN RULES

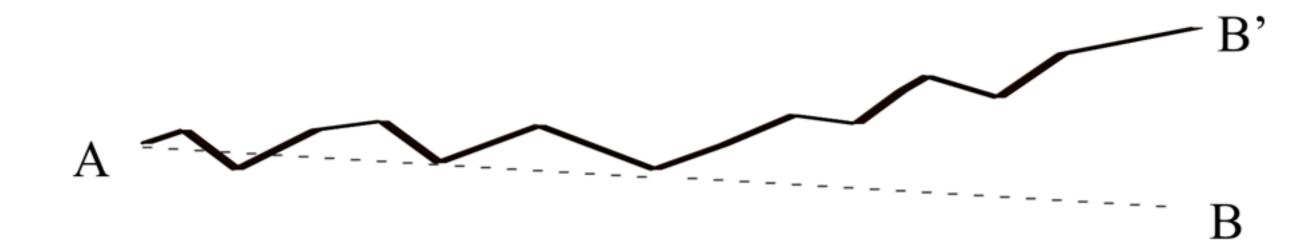
All the tests pass

There is no duplication

Focus your intent

Classes and methods are minimized

## Small Step



## Test แรกที่จะเขียนคือ อะไร ?

## Empty Buffer?

สร้าง Buffer ครั้งแรกจะต้องว่าง ?

## Empty Buffer?

ทำการเพิ่มข้อมูล

## Empty Buffer?

ทำการเพิ่มข้อมูล และ ดึงข้อมูล ออกมาใช้

### Full Buffer?

สร้าง Buffer ครั้งแรกจะต้องเต็ม ?

## อะไรต่อไป ?

# เพิ่มข้อมูล

เพิ่มครั้งละหนึ่ง เพิ่มครั้งละสอง เพิ่มครั้งละสาม

### กำหนดขนาดของ Buffer

ค่า default ของ Buffer กำหนดค่าขนาดของ Buffer ได้เอง

## อะไรต่อไป ?

### Full Buffer

เพิ่มข้อมูลจนเต็ม เพิ่มข้อมูลจนเต็ม และ ดึงจนว่าง

## อะไรต่อไป ?

## ตรวจสอบพฤติกรรม

เพิ่มข้อมูล เพิ่มข้อมูล ดึงข้อมูล เพิ่มข้อมูล ดึงข้อมูล ดึงข้อมูล

## Overflow?

## Underflow?