微信小程序开发

黑马程序员
www.itheima.com

传智教育旗下
高端IT教育品牌

分包加载

- 为什么分包？
- 使用分包
- 分包预加载

小程序分包加载（按需加载）

- 为什么进行分包加载？
  - 小程序限制单个代码包体积不超过2M
  - 分包可以优化小程序页面的加载速度
- 启用/使用分包：subPackages
  - root 分包所在的目录
  - pages 分包中包含的页面
  - tabBar 的页面不允许分包
  - 所有包(分包 + 主包)不超过20M
- 分包预加载：preloadRule
  - 页面路径做为 key （属性）
  - network 预加载的网络环境
  - packages 需要预加载的包

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/devtools/projectconfig.html#packOptions

```
// 打包的选项
"packOptions": {
  // 忽略文件配置
  // 如果是静态资源导致文件过大，可以使用忽略文件
  // 如果是代码导致文件过大，可以使用分包
  // value：路径or取值 type：类型
  "ignore": [{ "value": ".zip", "type": "suffix" }],
  "include": []
```

忽略之后可以使用网络路径

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/subpackages.html

```
"subPackages": [
  {
    "root": "subpkg_test",
    "pages": ["pages/gallery/index"]
  },
  {
    "root": "subpkg_user",
    "pages": ["pages/profile/index"]
  }
],
```

```
"preloadRule": {
  "pages/framework/index": {
    "network": "all",
    "packages": ["subpkg_user"]
  }
},
```

```
preloadSubpackages: subpkg_user
preloadSubpackages: success
```

分包预加载：让分包的页面打开速度更快一些

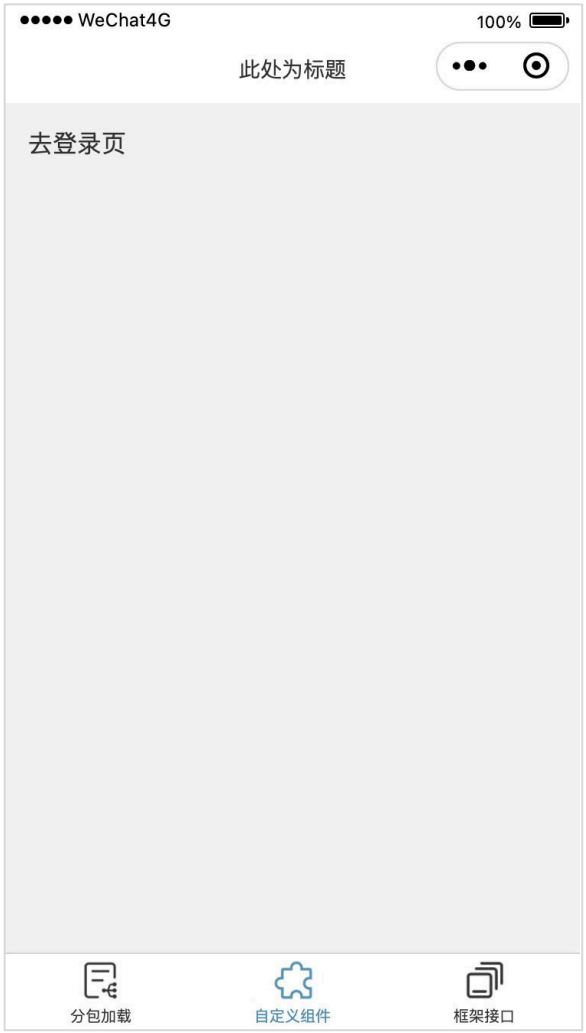
自定义组件

小程序自定义组件 - 基本语法

- 创建自定义组件
  - .json 文件中 component: true
  - .js 中调用 Component 函数
- 使用自定义组件
  - 全局配置或页面配置 usingComponents
  - 页面中以组件形式引入

```
{
  "component": true,
  "usingComponents": {}
}
```

```
"usingComponents": {
  "navigation-bar": "./navigation-bar/index"
},
```



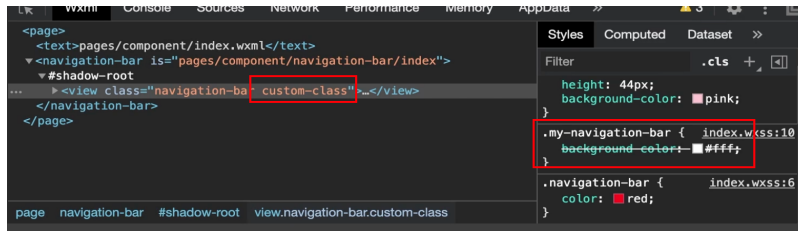
小程序自定义组件 - 组件样式

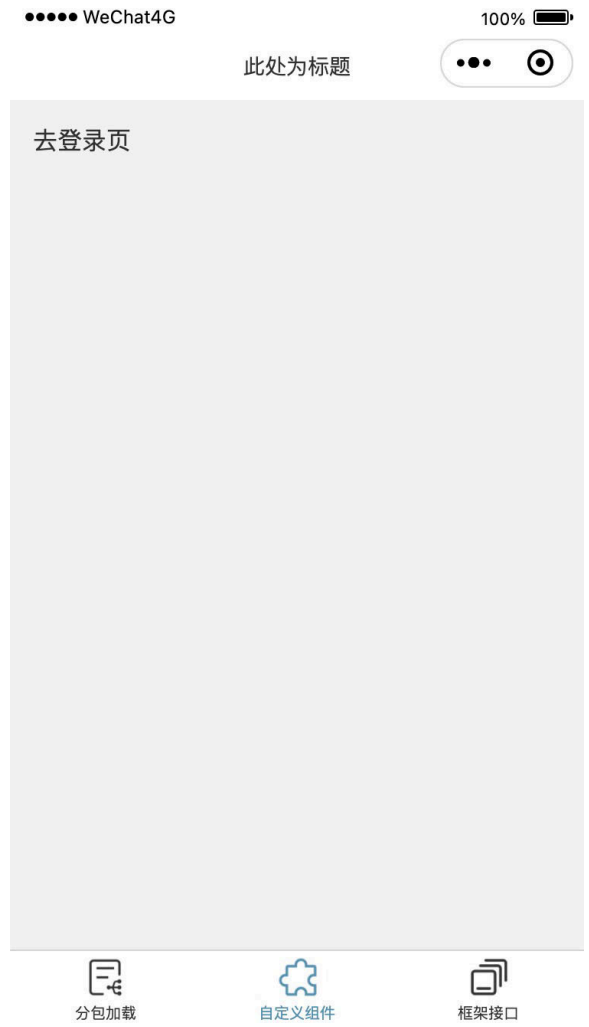
- 样式隔离，页面样式和组件样式默认相互不影响
  - .js 文件中传入 options: { addGlobalClass: true }，**可以让页面样式影响到组件样式**
  - 尽量不要使用标签、ID、属性选择器
- 外部样式类
  - .js 文件中传入 externalClasses: [xxx, yyy]
  - xxx、yyy 可以理解成“变量”

```
Component({
  options: {
    addGlobalClass: true
  },
  externalClasses: ['custom-class', 'title-class']
})
```

```
<navigation-bar
  custom-class="my-navigation-bar"
  title-class="my-navigation-bar-title"
></navigation-bar>  必须真实存在.wxss文件中
```

```
<view class="navigation-bar custom-class">
  <view class="navigation-bar-title">
    自定义标题
  </view>
</view>
```



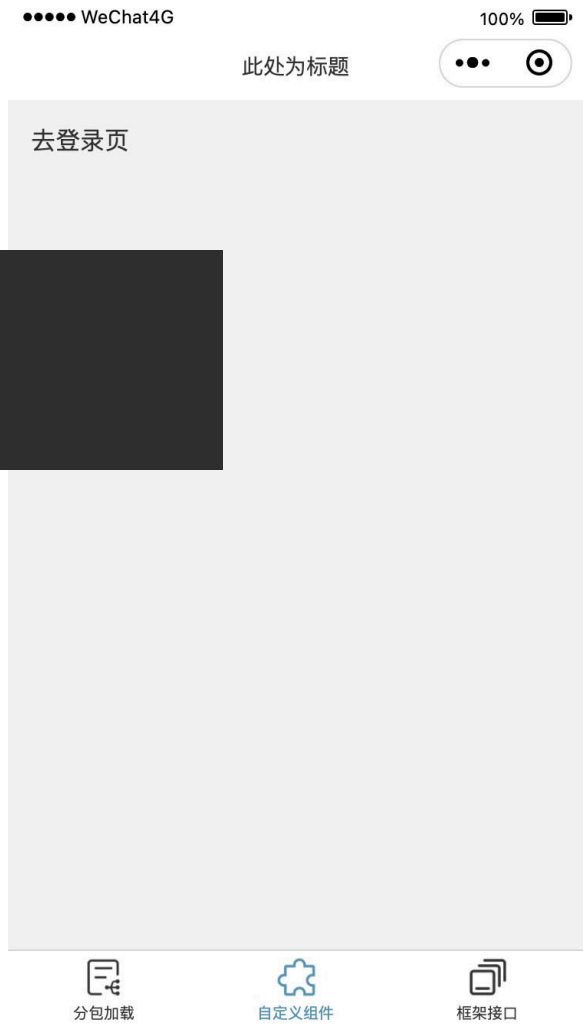


如果样式没有生效，检查下优先级。

小程序自定义组件 - <slot />（插槽）

- 创建插槽：
  - 默认情况只能 1 个 <slot />
  - .js 文件中传入 options: { multipleSlots: true }
  - <slot name=“title” /> 为插槽命名
- 使用插槽
  - 单个插槽：在组件中间填充内容
  - 多个插槽：使用 slot 属性指定插槽位置

```
options: {
  addGlobalClass: true,
  multipleSlots: true
},
```




```
<!-- 定义插槽 -->
<slot name="title"></slot>
```

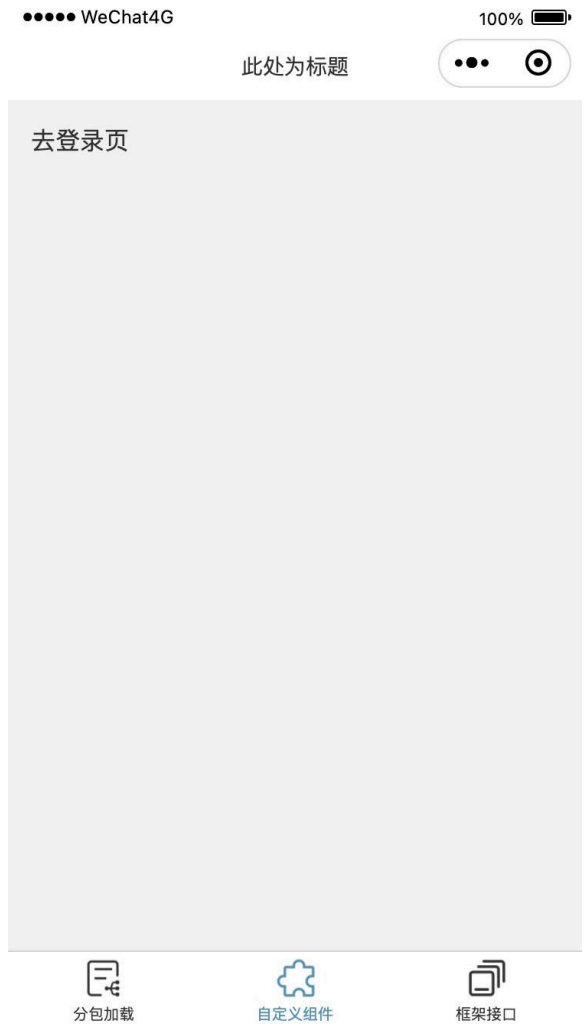
```
<!-- 使用插槽 -->
<view slot="title">自定义标题</view>
```

小程序自定义组件 - lifetimes（生命周期）

- created：组件创建时触发
  - 类似 Vue 中的 created
  - 不能调用 this.setData
- attached：组件初始完毕时触发
  - 类似于 Vue 中的 mounted
  - 最常使用

```
lifetimes: {
  created() {
    console.log('组件创成功...');
    // 在此不能调用 setData （或者无效）
    this.setData({message: '自定义组件的内容！！！'})
    // 一般用来初始数据
    this.xxx = 123
  },
```

初始到组件实例上



https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/custom-component/lifetimes.html

小程序自定义组件 - 组件通信

- 自定义属性：properties

```
properties: {
  back: Boolean,
  delta: {
    type: Number,
    value: 1
  }
},
```

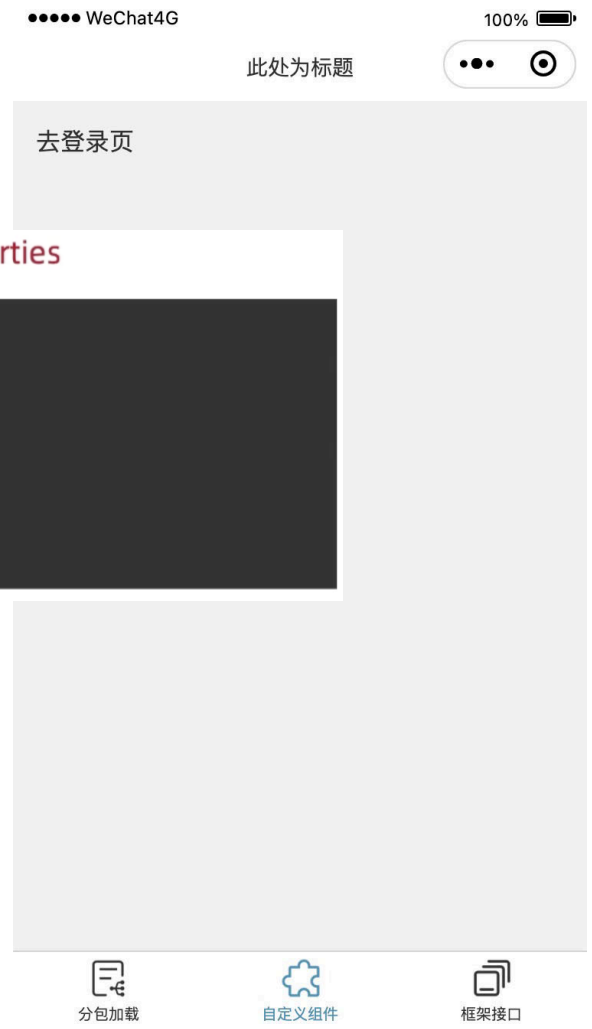
```
<navigation-bar
  custom-class="my-n
  title-class="my-na
  back="{{false}}"
>
```

- 自定义属性：properties

```
properties: {
  back: Boolean,
  delta: {
    type: Number,
    value: 1
  }
},
```

```
methods: {
  goBack() {
    // console.log('点击了...');
    // 调用 API 实现返回操作
    wx.navigateBack({delta: this.data.delta})
  }
```

自定义组件中，使用方法需要在methods中



小程序自定义组件 - 组件通信

- 应用示例：倒计时组件
  - 外部样式类
  - <slot /> 插槽
  - 自定义属性
  - 生命周期
- 自定义事件：bind:事件类型（自定义）
  - this.triggerEvent('事件类型', 参数)

```
<!-- 监听自定义事件 -->
<count-down bind:change="countDownChange"></count-down>
```

```
// 传递数据到组件外部
this.triggerEvent('change', this.data.time)
```

小程序自定义组件 - Vant 组件库

- 安装 Vant 组件库
  - npm install
  - npm 构建
  - 移除 style: “v2”
- Vant 组件演示
  - van-button
  - van-field
  - van-cell-group

通过npm下载的模块，必须要构建

框架接口

- 昵称和头像
- 应用实例
- 页面栈（页面实例）

小练习：昵称和头像

```
<input bind:blur="getUserNickname" type="nickname" />
```

- 用户昵称：
  - input 组件的 type 属性设置为 nickname
  - 监听 blur 事件获取用户昵称
  - 存储用户昵称
- 用户头像：
  - button 组件的 open-type 设置为 chooseAvatar
  - 监听 chooseavatar 事件获取用户头像
  - 存储用户头像

注意：将调试基础库调整到最新

小程序框架接口：应用实例（数据共享）

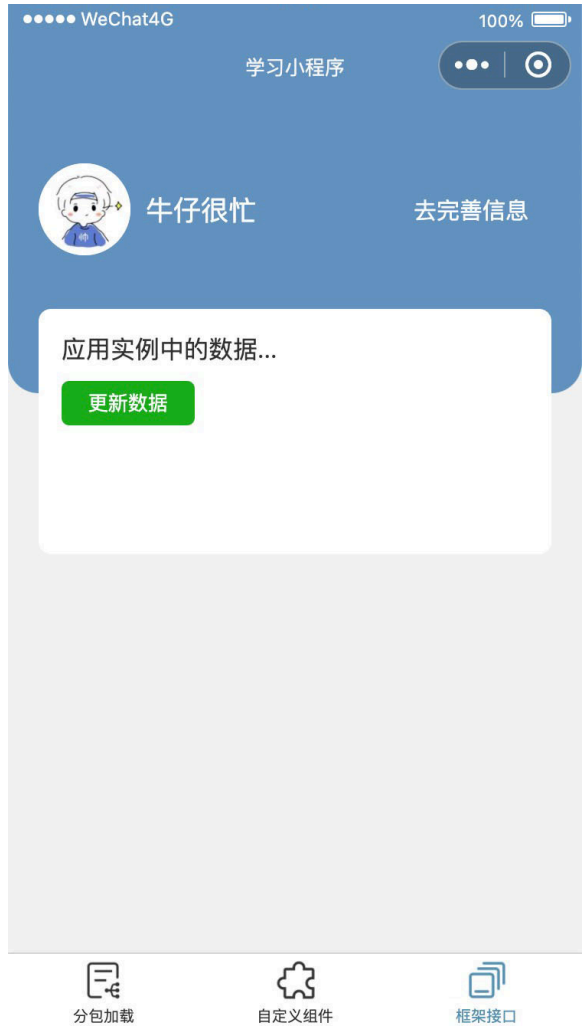
- 基本用法：
  - App 函数中定义属性和方法
  - getApp 函数获取应用实例

```
App({
  message: '应用实例中的数据...',
  updateMessage() {
    console.log('更新message的数据...');
  }
})
```

调用app函数时，会自动创建应用实例，应用实例是全局唯一的，应用实例中的方法和属性可以全局使用

```
// 获取应用实例（全局唯一）
const app = getApp()
Page({
  data: {
    message: app.message
  },
  onShow() {
    console.log(app);
    // app.message = 'xxx'
  }
})
```

也可以直接修改应用实例中的数据



小程序框架接口：页面栈（页面实例）

页面栈：当前已经打开页面的历史，在页面栈里包含页面实例
特点：打开会追加一个页面栈，返回会消除一个页面栈

- 基本用法：
  - getCurrentPages 获取当前页面栈（数组）
  - wx.redirectTo 关闭当前页，再跳转到新页面
  - wx.navigateTo 保留当前页，再跳转到新页面
- 页面实例：
  - data 页面初始数据
  - setData 更新数据
  - onShow 生命周期
  - route 页面路径

传智教育旗下高端IT教育品牌