项目[PublicLibrary1]源码帮助文档

注：部分次要内容会不介绍。

这里的一些介绍会结合主程序的情况来写。

有些东西写的太公共了吧，懒的改了:p

介绍

公用库包含：模组有关内容、主程序有关内容、消息框有关内容、简易的json读取和保存。

共用库内容

[PublicLibrary1.Mod.Apis.IMod1//模组的接口 2](#_Toc103)

[PublicLibrary1.Mod.Apis.IModSettings//模组设置接口 2](#_Toc25020)

[PublicLibrary1.Mod.ModConfig//模组配置类 2](#_Toc10974)

[PublicLibrary1.Mod.ModObject//模组对象类 3](#_Toc2758)

[PublicLibrary1.Program.Apis.IProgram1//主程序接口 3](#_Toc28949)

[PublicLibrary1.Program.ProgramInformation//获取程序信息 4](#_Toc17471)

[PublicLibrary1.TS//消息弹窗有关 4](#_Toc12268)

[PublicLibrary1.TS.TSButton//按钮类型枚举 5](#_Toc5910)

[PublicLibrary1.JsonDispose1.MyJson1//简易的json操作 5](#_Toc5623)

|  |  |
| --- | --- |
| PublicLibrary1.Mod.Apis.IMod1//模组的接口 | |
| 介绍 | 模组的接口。模组的入口类继承该接口 |
|  | event Action ModsInitialized  全部模组初始化完成时触发，在主程序调用过全部模组的ModInitialize方法时触发 |
| void ModInitialize(Program.Apis.IProgram1 api\_Program1, ModObject mo)  api\_Program1：主程序的接口  mo：当前模组对象  当模组被加载时调用，重新加载模组时该方法也会被调用 |
|  | void Dispose()  当模组被释放时调用，当重新加载模组时已加载的模组会被调用此方法 |
| PublicLibrary1.Mod.Apis.IModSettings//模组设置接口 | |
| 介绍 | 模组设置的接口。在模组管理器的模组设置界面使用 |
|  | FrameworkElement SettingsGetUI()  获取模组的设置界面 |
| void SettingsSave()  通知保存，告诉你设置界面的内容该保存了 |
| PublicLibrary1.Mod.ModConfig//模组配置类 | |
| 介绍 | 模组配置类。在加载模组时读取模组的配置文件并转为该对象 |
|  | key：用于识别模组的id，尽量不要和其它模组的id相同 |
| isEnable：是否启用模组，该值为True时该模组会被加载 |
| version：模组版本 |
| fullPath：模组文件夹的完整路径。此项不写, 主程序在初始化对象时赋值 |
| mainDll：需要被加载的主dll文件的相对文件路径，该路径的起始位置是模组的文件夹 |
| dlls：在加载主dll文件前需要加载的dll文件的相对文件路径，该路径的起始位置是模组的文件夹 |
| mainClass：主dll文件中的入口类，需要包含命名空间和类名 |
| frontModKeys：声明加载该模组时需要加载的其它模组(声明前置模组) |
| PublicLibrary1.Mod.ModObject//模组对象类 | |
| 介绍 | 模组对象。主程序在创建模组对象时，下方的属性会根据情况赋值 |
|  | modConfig：模组配置类的对象 |
| type：主类的类型 |
| assembly：主dll的程序集 |
| mod：入口类的对象 |
| isInheritApi：入口类是否继承了模组接口 |
| PublicLibrary1.Program.Apis.IProgram1//主程序接口 | |
| 介绍 | 主程序接口 |
|  | TS.ITS1 api\_Program1\_TS\_Action  用于存放继承了消息弹窗的接口的类。在调用主程序接口中的消息弹窗接口时就是调用该接口类中的方法，你可以通过修改该变量的内容来修改主程序的弹窗实现，不过很显然这是很危险的操作，但是我懒得改了。 |
| event Action api\_Program1\_ExitProgramIng  退出程序时触发该事件，主程序被调用[api\_Program1\_ExitProgram](#主程序接口_api_Program1_ExitProgram)时触发 |
| void api\_Program1\_ExitProgram()  关闭主程序，该方法会触发[api\_Program1\_ExitProgramIng](#主程序接口_api_Program1_ExitProgramIng)事件 |
| void api\_Program1\_TaskbarIconAdd(UIElement menuItem)  添加任务栏图标选项，建议传入MenuItem控件，这样主程序会设置默认样式 |
| void api\_Program1\_TaskbarIconDel(UIElement menuItem)  删除任务栏图标选项 |
| void api\_Program1\_TS(string title, string message, params Button[] buttons)  弹出消息弹窗。buttons会被主程序注册用于关闭弹窗的点击事件。如果传入的按钮的Tag是[Warning](#枚举_按钮类型_Warning)，那么该按钮为红色 |
| void api\_Program1\_ModLoad()  重新加载模组 |
| List<ModObject> api\_Program1\_Mod\_GetModList()  获取已加载的模组对象列表 |
| Random api\_Program1\_GetRandom()  获取Random ，用于方便获取随机数 |
| PublicLibrary1.Program.ProgramInformation//获取程序信息 | |
| 介绍 | 用于获取程序信息 |
|  | ProgramPath：程序文件路径，不包括程序名称，结尾字符不为'\' |
| PublicLibrary1.TS//消息弹窗有关 | |
| 介绍 | 消息弹窗有关 |
|  | Button GetBtn(string content, Action action, TSButton tSButton)  content：赋值给按钮的Content属性  action：按钮点击事件触发时调用  tSButton：按钮类型，赋值给按钮的Tag属性，默认值为[Normal](#枚举_按钮类型_Normal)  获取并返回一个新的按钮对象。 |
| PublicLibrary1.TS.TSButton//按钮类型枚举 | |
| 介绍 | 枚举，用于表示按钮类型 |
|  | Normal：普通  Warning：警告 |
| PublicLibrary1.JsonDispose1.MyJson1//简易的json操作 | |
| 介绍 | 简易的json操作。使用示例：  new MyJson1(“C:\\a1.json”).Save(classObject);  new MyJson1(“C:\\a1.json”).Get2<ClassObject>(); |
|  | string FilePath1  保存和读取时使用的json文件位置 |
|  | T Get<T>()  获取对象。不建议使用该方法，最外面是数组的数据会转化失败 |
|  | T Get2<T>()  获取对象 |
|  | void Save(object val)  val：要保存的对象  保存数据 |