IoC：(inversion of control,控制反转)

Java领域中对象的创建与管理的事情；

**传统开发方式**：类A引用类B，需要在类A中创建一个类B（即：new B()）；

**基于IoC思想的开发方式**：不需要创建一个对象，直接从IoC容器中获取即可，由IoC容器进行创建和管理；

**控制：**对象创建和管理的权利

**反转：**控制权交给外部环境（spring框架、IoC容器）

IoC解决了对象之间的耦合问题：

IoC与DI（依赖注入）的区别：

IoC与DI所描述的都是一件事：对象的创建及依赖关系的维护；

IoC是从对象的角度进行描述的；

对象将创建和维护依赖关系的权限交由容器管理；

DI是从容器的角度描述的:

当容器发现创建的对象需要依赖其他对象时，将需要依赖的对象注入创建的对象中；

AOP:（Aspect oriented Programming 面向切面编程）

AOP是OOP（面向对象编程）的延续，OOP是一种垂直继承体系，应用于横切逻辑代码的抽取，避免横切逻辑代码出现重复。在不改变原有逻辑代码的前提下，增加横切逻辑代码。