1. 类名
2. 协议/环境模型类

Sns\_Model\_xxxx\_P或E，其中xxx如果为多个单词，则每个单词首字母大写；后缀P表示协议模型，E表示环境模型，如Sns\_Model\_SatTopology\_E，表示卫星网络拓扑模型。

1. 节点模型类

Sns\_Node\_xxxx，其中xxx如果为多个单词，则每个单词首字母大写，如Sns\_Node\_SatRouter，表示中间用于路由的卫星节点

1. 其他公用类

Sns\_Common\_xxxx，其中xxx如果为多个单词，则每个单词首字母大写。

上述中，Sns\_Model\_、Sns\_Node\_在生成导向中将会自动加上。

1. 变量
2. 类公开变量（Public）

多单词的采用xxx\_xxx形式，每个单词首字母大写，如Node\_Type（id除外）

1. 类私有变量

多单词的采用xxx\_xxx形式，每个单词首字母小写，也有可能部分首字母小写，尽量如此，若为初始化变量（即需要从初始化文件中配置的），则加上前缀Confi\_，变为Confi\_xxx\_xxx（前缀Confi\_若使用导向，会自动加上）。

1. 局部变量

多单词的采用xxxxxx形式。

1. 消息事件

入事件：MSG\_InEVENT\_xxx，xxx字母要大写

出事件：MSG\_OutEVENT\_xxx，xxx字母要大写

MSG\_InEVENT\_、MSG\_OutEVENT\_在生成导向中将会自动加上，xxx的写法最好为yyy\_zzz，其中yyy代表模型特性，zzz为事件特性。

1. 结构体等

要加上后缀，如结构体定义：xxx\_xxx\_str。

1. 函数
2. 尽量采用xxx\_xxx形式，首字母大写。
3. 事件函数同事件名，即Msg\_OutEvent\_xxx，xxx首字母要大写（使用导向时，自动生成）。
4. 与平台相关的函数，尽量加前缀，SNS\_。（本部分函数在使用导向时基本都自动生成）

注意：模型编写中，变量尽量申明为私有的。

对于.h文件，尽量不要用#include，可用class，继承类除外

关于库函数,可以用宏

1. 注释
2. 类注释（.h和.cpp）

/\*

\* Copyright (c) 2009,北京航空航天大学 CNS/ATM 实验室

\* All rights reserved.

\*

\* 系统名称: SPACE NETWORK SIMULATION SYSTEM

\* 作 者: BUAA CNS/ATM 天基组网技术研究小组

\* 当前版本: SNS 1.0

\*

\* 文件名称: Sns\_Queue\_Fifo.h

\* 当前版本: V 1.0.0

\* 文件标识: Sns\_Queue\_Fifo类头文件

\* 功能描述: 给出一个单FIFO队列数据结构

\* 完 成 人: 张涛

\* 联系方式: zhtao73@163.com

\* 完成日期: 2014年10月

\*

\* 摘 要:

\*/

1. 函数注释
2. 重要函数（公用函数）

/\*

\* 函数介绍: SNS\_ReadFile

\* 读取配置文件,并将所得到的配置参数存储在nodeInput中

\* 输入参数:

\*

\* filename : 指向配置文件的文件指针

\*

\* 输出参数:

\* ConfigInput: 被分配内存并获取得到配置文件中各参数字段

\*

\* 返回值 : void

\* 备注 : 假设从文件中读取的字符串长度不超过3\*SNS\_MAX\_STRING

\*/

void SNS\_ReadFile(const char \*filename);

1. 非重要函数（简单函数或私有函数）

//功能： 获取队列中引导号为messageIndex的msg（但不出列）。

//输入变量：messageIndex--需要获取的消息在队列中的位置

//返回值： 获取的消息

Sns\_Message\* Queue\_Retrieve(int messageIndex);

1. 变量

采用：函数定义；//注释的方法。如：

int Num\_Packets; //目前队列里存在的单元数