# 样式规范

**一、命名规则**

**模块前缀\_[类型]\_[作用|状态]\_[位置]**

[]表示可选

1. 模块前缀，定义使用组件，一些公用的样式可以省掉前缀
2. 类型，定义样式的内容类型，如输入框、文本、段落等等
3. 作用，定义样式的作用，是对类型一个补充说明
4. 状态，定义样式的状态，是对类型一个补充说明，比如，不可用状态等

## 模块前缀

一般取自组件命名，比如，消息框组件，前缀可取为msgbox。

但是如果组件名比较长，而且又需要在前缀名处加上皮肤说明，可以把前缀进行缩写。

比如，默认皮肤的消息框，前缀可以为 mb\_def

## 类型

下面列一些例子，供参考

|  |  |
| --- | --- |
| 类型 | 命名 |
| 表格 | tb |
| 列表 | list |
| 按钮 | btn |
| Select | sel |
| 文本 | tx |
| 段落 | p |
| 图标 | icon |
| 背景 | bg |
| 侧边条 | sidebar |
| 菜单 | menu |
| 多选框checkbox | chk |
| 单选框radio | rad |
| 文本框text | txt |
| Textarea | txta |
| …… | |

## 二、书写规范

* 以标签名（如，span,div）、样式属性名（如，border,background）或一些比较通用的命名写样式的时候，必须在此类前添加范围控制，如.msgbox span{} , .msgbox .border等等
* 每组件的样式以注释/\*\*\*\*\*\*\*某某组件\*\*\*\*\*\*\*/划分
* 样式的属性书写顺序（不用硬性要求，但推荐），可以按下面顺序书写：

1. 文档布局，如display position float visibility table-layout
2. 盒子本身，如margin padding width height border
3. 盒内排版，如font line-height text-align text-indent
4. 修饰属性，如color background opacity

……

* 简写属性，这个简写可以网上找到更多合适的简写方法