需求：

1. 解析html的请求包，并重新打包，需要非常频繁的操作。
2. 包的内容可能会很多。

分析：

1. 目前为本机内通讯，可用管道，socket，共享内存，消息队列，信号等技术，未来发展之后，需要联系多机来完成一个任务。
2. Socket似乎是个不错的选择，但这样的话，势必要建立多一个新的程序，作为转发服务器，这就需要额外的工作量了。