### 1、三大组建

在Three.js中，要渲染物体到网页中，我们需要3个组建：场景（scene）、相机（camera）和渲染器（renderer）。有了这三样东西，才能将物体渲染到网页中去。

### 大组建

在Three.js中，要渲染物体到网页中，我们需要3个组建：场景（scene）、相机（camera）和渲染器（renderer）。有了这三样东西，才能将物体渲染到网页中去。