

Python开发

NSD DEVWEB

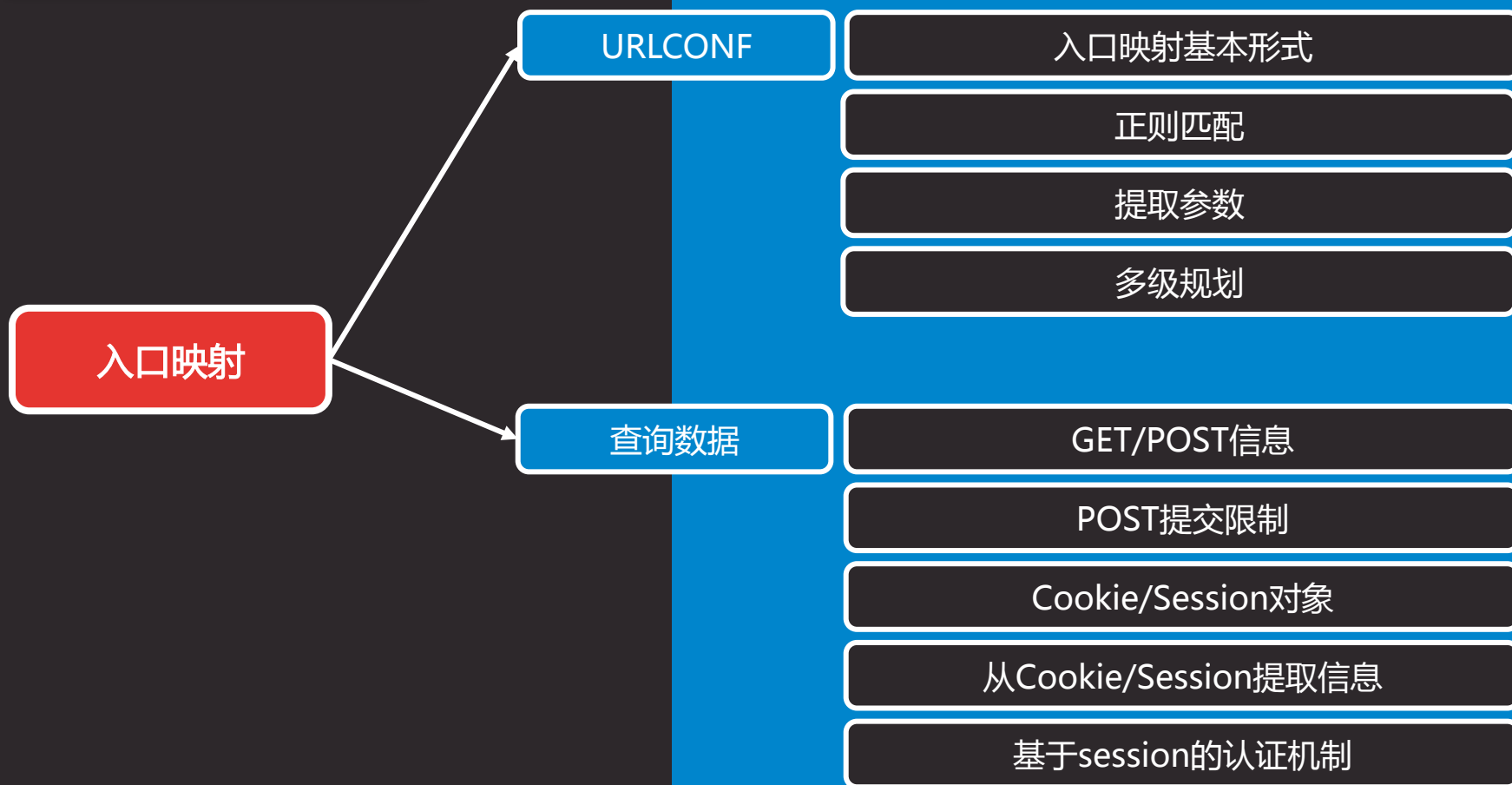
DAY06

内容

上午	09:00 ~ 09:30	作业讲解和回顾
	09:30 ~ 10:20	入口映射
	10:30 ~ 11:20	
	11:30 ~ 12:00	模板详解
下午	14:00 ~ 14:50	
	15:00 ~ 15:50	模型详解
	16:10 ~ 17:00	
	17:10 ~ 18:00	总结和答疑



入口映射



URLCONF

入口映射基本形式

- 项目中已存在urls.py，说明如下：

```
urlpatterns = [
    url(r'^admin/', admin.site.urls),
    url(r'^hello/$', hello, name='aa', {'age':12,} ),
]
```

views.py :

```
def hello(request):
```

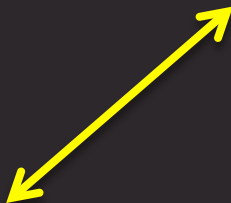
```
    return HttpResponse("hello world!!!")
```



别名



附加参数



正则匹配

- URL正则采用的是match操作
 - `r'^hello'`:匹配以hello开头的任意URL,如:/helloabc
 - `r'^hello/$'`:匹配hello且后面无信息的URL,如:/hello, /hello/
 - `r'^$',`:匹配 / 即空URL,通常用来设定应用的根,即默认入口。如: http://IP:port或者http://IP:port/



提取参数

- URL本身可以用于传递信息,该信息不符合HTTP协议,是非 标准化化信息,需要依赖框架来解释。 Django通过正则匹配 分组的方法,获取各段的信息

```
r'^student/(?P<name>\w+)/(?P<age>\w+)/$'
```



```
def test1(request, name="", age="")
```

多级规划

- 一般项目中包含多个相对独立的功能，比如学校管理系统,会包含学生、课程、教师等多种对象的管理。每个对象都需要数据库的增删改查动作。为此，希望的URL为：
 - /student/add/...
 - /student/update/...
 - /student/del/...
 - /student/find/...
- Django为这种设计提供了支持：通过建立应用级的urls映射,构建层级访问控制



多级规划（续1）

- 为将一个应用的映射关系添加到主映射，需要：
 - 添加app：在项目的setting中,在INSTALLED_APPS中添加一个应用名称。假定应用名称为student。
 - 配置URLCONF：url(r '^student/' , include('student.urls')), 注意，这里不能加\$，因为这只是个一级目录，是完全目录的一部分
 - 在应用student目录下的urls中添加：url(r '^add/(?P<name>.+)/(?P<age>.+)/\$' ,add), url(r '^edit/(?P<student_id>.+)/\$' ,add),



多级规划（续2）

- 最终构建的目录为：
 - /student/add/tom/12
 - /student/edit/4



信息提取



GET/POST信息

- 浏览器应用本身发出的信息通常为GET/POST获取方法如下:

```
xm=request.GET.get['xm']  
xm=request.POST.get['xm']
```

- 如果获取不到, xm为None



POST提交限制

- Django对form表单的POST请求做了限制，需要特别处理一下。表单没有action,就意味着提交给自己

```
<form method=post>
{% csrf_token %}
    name:<input name=xm><br>
    age:<input name=age><br>
    <input type=submit value=go>
</form>
```



Cookie/Session对象

- 概念
 - Cookie：保存在浏览器端的键值对，与域名绑定，有存活时间，用户可以通过浏览器设置里的功能手动清除，或者禁止启用
 - Session：服务器端的存储对象，其可以存储任意类型的数据，但其索引保存在浏览器端的cookie中。由于浏览器端是区别用户的，因此session也是区别用户的



Cookie/Session对象（续1）

- 用途
 - cookie和session都可以用于保存特定用户的专有信息。因此，其值具有不同请求间的共享特性
 - 最常用的一个场景是用其保存用户登陆的状态
- 需要注意的是，session的实现机制依赖浏览器端，但不一定非要依赖cookie



从Cookie/Session提取信息

- Cookie存在于Request的请求head中，供读取。也存在于response的返回head中，供写入
- Session通常依赖Cookie而存在，但其主体信息保存在服务器上

```
cookie = request.COOKIES.get('is_logged')  
response.set_cookie("is_logged", "100")
```

```
username = request.session.get('username')  
request.session['username'] = 'Tom'
```



基于session的认证机制

- 鉴权动作序列：
 1. 浏览器访问任意入口，检测session变量(logined)，如果没有设置就跳转/login入口，展示登陆页面
 2. 用户在登陆页面填写账号、密码信息，提交给/login入口，使用数据库鉴定是否是合法用户。如果合法，设置session变量(logined)为任意值，然后跳转到原始路径。
 3. 如果在任意入口检测logined变量存在，则正常显示页面。



基于session的认证机制（续1）

- 通过一个session对象，受保护页面检测是否登陆，如果没有,就去登陆，登陆成功后设置该对象

```
def home(request):
    return render(request, 'polls/home.html')

def login(request):
    if request.method == 'POST':
        username = request.POST.get('username')
        pwd = request.POST.get('pwd')
        if username == 'zhangsan' and pwd == '123456':
            request.session['IS_LOGIN'] = True
            return redirect('index')
    return render(request, 'polls/login.html')
```



基于session的认证机制（续2）

```
def protected(request):  
    is_login = request.session.get('IS_LOGIN', False)  
    if is_login:  
        return HttpResponse('OK')  
    return redirect('home')
```



基于session的认证机制（续3）

- URLCONF如下：

```
urlpatterns = [  
    url(r'^$', views.index, name='index'),  
    url(r'^home/$', views.home, name='home'),  
    url(r'^login/$', views.login, name='login'),  
    url(r'^protected/$', views.protected, name='protected'), .....
```



基于session的认证机制（续4）

- 模板home.html如下：

```
<form action="/polls/login/" method="post">
{% csrf_token %}
    用户名: <input type="text" name="username"><br>
    密码: <input type="text" name="pwd">
<input type="submit" value="提交">
</form>
```



案例1：实现鉴权

1. 编写登陆页面模板
2. 编写三个视图，分别用于登陆页、验证登陆以及受保护页面
3. 如果用户密码正确给出登陆成功，否则重定向到登陆页
4. 编写URLCONF，实现入口



模板详解

模板详解

调用模板

模板概述

配置模板

使用模板

渲染模板

Context变量查找

模板语法

模板元素

模板中的变量

循环结构

条件分支

使用过滤

模板继承

调用模板



模板概述

- 作为Web 框架，Django 需要一种很便利的方法以动态地生成HTML。 最常见的做法是使用模板
- 模板包含所需HTML 输出的静态部分，以及一些特殊的语法，描述如何将动态内容插入
- Django 项目可以配置一个或多个模板引擎。 Django 的模板系统自带内建的后台 —— 称为Django 模板语言（DTL），以及另外一种流行的Jinja2



配置模板

- 模板引擎通过TEMPLATES 设置来配置。它是一个设置选项列表，与引擎一一对应。默认的空。由 startproject 命令生成的 settings.py 定义了一些有用的值

```
TEMPLATES = [  
    {  
        'BACKEND': 'django.template.backends.django.DjangoTemplates',  
        'DIRS': [],  
        'APP_DIRS': True,  
        'OPTIONS': {  
            # ... some options here ...  
        },  
    },  
]  
]
```



配置模板（续1）

- BACKEND 是一个指向实现了Django模板后端API的模板引擎类的带点的Python路径
- 内置的后端有：
 - `django.template.backends.django.DjangoTemplates`
 - `django.template.backends.jinja2.Jinja2`



配置模板（续2）

- 由于绝大多数引擎都是从文件加载模板的，所以每种模板引擎都包含两项通用设置
 - DIRS 定义了一个目录列表，模板引擎按列表顺序搜索这些目录以查找模板源文件
 - APP_DIRS 告诉模板引擎是否应该进入每个已安装的应用中查找模板



使用模板

- 在Python代码中使用模板系统的步骤如下：
 - 用模板代码创建一个Template对象。Django提供指定模板文件路径的方式创建Template对象
 - 使用一些给定变量context调用Template对象的render()方法。这将返回一个完全渲染的模板，它是一个string，其中所有的变量和块标签都会根据context得到值



渲染模板

- 一旦拥有一个Template对象，就可以通过给一个context来给它传递数据
- context是一个变量及赋予的值的集合，模板使用它来得到变量的值，或者对于块标签求值
- 这个context由django.template模块的Context类表示
- 它的初始化函数有一个可选的参数：一个映射变量名和变量值的字典



Context变量查找

- 模板系统可以优雅的处理复杂的数据结构，如列表，字典和自定义对象
- 在Django模板系统中处理复杂数据结构的关键是使用(.)字符
- 使用小数点来得到字典的key，属性，对象的索引和方法



Context变量查找（续1）

- 当模板系统遇到变量名里有小数点时会按以下顺序查找：
 - 字典查找，如foo["bar"]
 - 属性查找，如foo.bar
 - 方法调用，如foo.bar()
 - 列表的索引查找，如foo[bar]



模板语法

模板元素

- 模板中可以使用的元素有：
 - 变量,使用 `{{ variable }}` 的格式
 - 标签/指令,使用 `{% ... %}`的格式
 - 字符串:`{ }` 之外的任何东西,都当做字符串处理
- 上述内容的执行顺序通常就是出现的顺序。在模板里的代码并不是python, 也无法支持python的缩进, 因此其编程是受限的



模板中的变量

- 简单变量：{{cname}}
- 对象变量：{{ student . cname }}
- 列表对象：{{ student . 1 }}
- 字典对象：{{ student . cname }}



循环结构

- 循环遍历与Python语法很像,但需要endfor配对

```
<table border="1">
  {% for row in data %}
    <tr>
      <td>{{ row.name }}</td> <td>{{ row.age }}</td>
    </tr>
  {% endfor %}
</table>
```



条件分支

- 条件分支，也需要endif配对

```
{% if score >= 90 %}
```

优秀

```
{% elif score >= 80 %}
```

良好

```
{% elif score >= 70 %}
```

一般

```
{% elif score >= 60 %}
```

需要努力

```
{% else %}
```

不及格!

```
{% endif %}
```



使用过滤

- 过滤函数可以完成各种数据转换功能

`{{ msg }}`

首字母大写: `{{ msg | capfirst }}`

转义: `{{ msg | addslashes }}`

显示行号: `{{ msg | linenumbers }}`

大写+行号: `{{ msg | upper | linenumbers }}`

指定日期格式: `{{ date | date:"F j, Y" }}`

url编码: `{{ url | urlencode }}`

列表连接: `{{ cities | join:", " }}`



模板继承

- 一个项目中有很多页面。这些页面总体的样子是相同的，比如页眉、页脚等
- 重复制作每个页面相同的部分显得非常笨拙
- 可以先制作一个基础页面，包含页眉、页脚。其他页面，只要继承基础页面，其他不同内容单独制作



模板继承（续1）

- 基础页base.html示例如下：

```
<html lang="en">
<head>
  <title>{% block title %}{% endblock %}</title>
</head>
<body>
  <h1>My helpful timestamp site</h1>
  {% block content %}{% endblock %}
  {% block footer %}
  <hr>
  <p>Thanks for visiting my site.</p>
  {% endblock %}
</body>
</html>
```



模板继承（续2）

- 继承页面date.html示例如下：

```
{% extends "base.html" %}
```

```
{% block title %}The current time{% endblock %}
```

```
{% block content %}
```

```
<p>It is now {{ current_date }}.</p>
```

```
{% endblock %}
```



案例2：修改模板

1. 为投票、投票结果、问题详情修改模板
2. 创建一个基础页面
3. 其他模板文件继承于基础页面



模型详解

模型详解

模型基础

模型定义

表与类

数据检索

模型进阶

过滤

正则过滤

灵活的双下划线

排除过滤

创建记录

修改记录

删除记录

模型基础



模型定义

- 数据库模型编程又称ORM编程。采用ORM，数据库编程更具面向对象的OOP特征
- 模型是数据库表的Python对象表达
- 模型提供了数据库操作的基本功能
- 模型提供了数据库表数据的存储功能
- 模型对单表数据库操作简单易用，但在多表联查，复杂查询时，表达并不简洁，对数据库方面的约束会很多



表与类

- 模型的定义非常类似于数据库表的字段定义。其字段类具有定义、校验的作用

```
class Student(models.Model):  
    id = models.IntegerField(primary_key=True)  
    cname = models.CharField(  
        unique=True,  
        max_length=128,  
        blank=True,  
        null=True  
    )  
    cage = models.TextField(blank=True, null=True)
```



数据检索

- 获取表的所有记录：
 - `Student.objects.all()`
- 获取特定条件的记录：
 - `Person.objects.get(cname="Alice")`
- 获取前10条记录：
 - `Person.objects.all()[:10]`
- 排序：
 - `Book.objects.order_by('name')`



过滤

- 严格匹配
 - `Person.objects.filter(name="abc")`
 - `Person.objects.filter(name__exact="abc")`
- 不区别大小写
 - `Person.objects.filter(name__iexact="abc")`
- 姓名中包含
 - `Person.objects.filter(name__contains="abc")`
- 姓名中包含且不区别大小写
 - `Person.objects.filter(name__icontains="abc")`



正则过滤

- 采用正则进行过滤
 - `Person.objects.filter(name__regex="^abc")`
- 采用正则表达式不区分大小写
 - `Person.objects.filter(name__iregex="^abc")`



灵活的双下划线

- `__exact` : 精确等于, like 'aaa'
- `__iexact` : 精确等于, 忽略大小写, ilike 'aaa'
- `__contains` : 包含, like '%aaa%'
- `__icontains` : 包含, 忽略大小写, ilike '%aaa%'
- `__gt` : 大于
- `__gte` : 大于等于
- `__lt` : 小于
- `__lte` : 小于等于



灵活的双下划线

- `__in` : 存在于一个list范围内
- `__startswith` : 以...开头
- `__istartswith` : 以...开头, 忽略大小写
- `__endswith` : 以...结尾
- `__iendswith` : 以...结尾, 忽略大小写
- `__range` : 在...范围内
- `__year` : 日期字段的年份
- `__month` : 日期字段的月份
- `__day` : 日期字段的日
- `__isnull=True/False`



排除过滤

- 排除包含
 - `Person.objects.exclude(name__contains="Tom")`
- 过滤+排除的连续操作
 - `Person.objects.filter(name__contains="abc").exclude(age =23)`



创建记录

- 通过create方法

```
Person.objects.create(name='Tom',age=12)
```

- 创建实例

```
p = Person(name="Tom", age=23)  
p.save()
```

- 修改属性

```
p = Person(name="Tom")  
p.age = 23  
p.save()
```



创建记录（续1）

- 还有一种方法可以防止重复，返回一个元组，第一个为Person对象，第二个为True或False，新建时返回的是True，已经存在时返回 False

```
Person.objects.get_or_create(name="bob", age=23)
```



修改记录

- 通过save方法

```
s = Student(id=4, cname='Tom', age=12)  
s.save()
```

- 通过update方法

```
Student.objects.filter(id=4).update(cname='Tom', age=33)
```



删除记录

- 直接删除

```
student = Student()  
student.id = 13  
student.delete()
```

- 查找对象后删除

```
s=Student.objects.get(id=13)  
s.delete()
```



案例3：熟悉模型

- 进入python shell
- 导入模型
- 对模型进行检索、增删改查操作



总结和答疑
