



【sgs_shap】第一届茶水贤设DIY武将设计赛

大家好，我是本次DIY比赛的发起人——残阳-洒满月光，很荣幸也很惊喜能看到大家这么积极踊跃地参赛，看到一个个优秀的设计被大家设计出来，就好像那些历史人物真正地浮现在了每个人的面前，也感受到了大家对于武将设计的独到思路与见解。

在结果公布之前，我首先要感谢所有为这此比赛提供了帮助的所有人。感谢sgs_shap网站的站长GxkOrd及管理们的支持与帮助，为本次比赛提供了平台及奖品，感谢颜渊无偿提供的奖品，以及还要感谢评委组的各位评委，还有所有为本次比赛提供宣传与帮助的各位，感谢大家对本次比赛的支持。

此为此次设计赛的总结文档。

首先介绍一下此次比赛的详细信息：

一. 评审规则：

1. 评审规则：

- (1) 严禁评委进行参赛或对参赛选手进行指导，否则取消评委资格；
- (2) 审核分为初审和复审，初审为通过制，复审为打分制；
- (3) 每位评委在初审时有一次保送权，可令某个设计直接进入复审，此权利评委可以放弃，但不得移送给其他评委使用；
- (4) 复审将从以下几个维度进行打分：总体美观 10'，各项契合度 10'，技能游戏性 10'，设计周全性 10'，设计创新性 10'，技能组强度 10'，制图 5'（为附加项）；
- (5) 公示期内，如对结果产生异议，请联系评委，修待复审。

2. 审核流程：

- (1) 稿件收集完成后交由评委进行初审，初审时评委需选择通过或者不通过。获得至少四名评委的通过或者至少一名评委保送的设计进入复审；
- (2) 复审为打分制，最高 60 分。总分计算方式为所有评委复审打分的平均分。总分前八的设计获得优胜，每位武将会各选出一位优胜；
- (3) 初审时间：北京时间 2024 年 2 月 14 日 10: 00；
- (4) 二次修改时间：北京时间 2024 年 2 月 19 日 16: 00 至 2 月 21 日 12: 00；
- (5) 复审时间：北京时间 2024 年 2 月 21 日 13: 00；
- (6) 最终结果公布时间：北京时间 2024 年 2 月 29 日 20: 00，公示时间为 24 小时。

3. 具体复审细则：

- (1) 总体美观：

- ① 字数：单个技能 150 字为基准，每多 15 字扣 1 分。 若为多个技能，则总字数不得超过 $(150n-50)$ 字（ n 为技能数量且至少为 2），每多 10 字扣 1 分；
 - ② 描述：描述不规范，扣 1-2 分；
 - ③ 堆砌：扣 1-2 分；
 - ④ 定位：定位混乱扣 1 分；
 - ⑤ 联动：优秀联动，加 1-5 分；
 - ⑥ 僵硬联动：技能组互相冲突，扣 1-5 分；
 - ⑦ 学习成本：酌情考虑，一般不会影响评分。
- (2) 各项契合度：
- ① 技能与历史：基准分为 5 分，在此基础上按照契合度加分扣分；
 - ② 技能与技能名：有亮点的加 1-2 分；
 - ③ 人物间的配合：有亮点的加 1-2 分。
- (3) 技能游戏性：
- ① 大家都玩的不爽：0 分；
 - ② 自己或对方玩得极其不爽：1-4 分视情况而定；
 - ③ 某一方玩得爽：5-8 分；
 - ④ 大家都开心：9-10 分；
 - ⑤ 死的太快：扣 1 分；
 - ⑥ 操作性很强 / 手牌管理 / 需要很强的大局观：加 1-2 分。
- (4) 设计周全性：
- ① 考虑周全与否，在某一情况下过强甚至无解，或某些 BUG，很可能产生无限锁或大量插入结算：0 分；
 - ② 极特殊情况 BUG：扣 1-9 分；
 - ③ 跨回合记忆：跨一回合扣 1 分，跨一轮扣 5 分，跨全局扣 9 分；
 - ④ 特定配合过强：扣 2-5 分；
 - ⑤ 滥用标记：扣 1-2 分。
- (5) 设计创新性：
- ① 对后续的设计起到启发作用：8-10 分；
 - ② 特殊领域先行：5-8 分；
 - ③ 创新成份不多：0-4 分。
- (6) 技能组强度：
- ① 团战弱鸡，单挑无解：扣 1 分；
 - ② 平均一回合或很容易瞬间过牌量能大于 4：扣 2 分；
 - ③ 过弱 / 强：扣 1-4 分；
 - ④ 有包养与无包养完全是两个角色：扣 2 分；

⑤ 根本不会让他上场：0-1 分。

二. 比赛细则（选手须知）：

1. 设计相关：

- (1) 严禁抄袭、严禁抄袭、严禁抄袭，一经发现，不得参与本网站此后所有的设计活动；
- (2) 设计内容须符合当前社会主义核心价值观，严禁出现任何包含政治因素相关的文字；
- (3) 可以与他人进行共同设计。

2. 比赛须知：

- (1) 将设计以文字的形式回复帖子；
- (2) 设计一经投递不得修改，每人每个武将仅准许投递一个设计。如若投递多个，只按照投递时间的第一个进行选用；
- (3) 比赛从细则发布时间为开始征集时间，截止日期时间为北京时间 2024 年 2 月 9 日 20:00。请各位选手注意比赛时间；
- (4) 在评委进行评审期间，选手不得联系评委谈论评选结果相关事宜；
- (5) 发完帖子后一定要检查一下，如果发现帖子被吞发不出去，可以采用邮箱投稿：
sgs_zhitu@foxmail.com;
- (6) 重点看文字，图片是额外加分。图片不作为优胜奖的评比，但会计入总分的评比。不能只发图片不发文本，只发图片视为未参加比赛；
- (7) 投稿的时候一定要检查一下体力值，武将称号等都写没写全，提醒大家一下。如果没写全的，可以回复自己的楼层进行修改；
- (8) 官方已经出过的机制或者卡牌不需要在描述中额外说明，自己设计的衍生卡牌和机制则必须在技能后说明，并计算在字数限制内。对于非官方概念如即时牌、回合技、轮次技等，请给出解释；
- (9) 设计可以通过阅读群文件《三滴攻略导航》中的设计贴进行学习；
- (10) 投稿时不要只发图，必须要有遵照格式的设计文字！

3. 此次比赛武将名单及编号：

魏-典满-TEA1 001、魏-马钧-TEA1 002、
蜀-殷观-TEA1 003、蜀-霍峻-TEA1 004、
吴-桓阶-TEA1 005、吴-钟离牧-TEA1 006、
群-波才-TEA1 007、群-郑泰-TEA1 008、

晋-王濬-TEA1 009、晋-司马孚-TEA1 010。

三. 评委阵容:

伯约, 黑寡妇无敌, 萨巴鲁酱, 水豚巴士, 残阳-洒满月光, 玖宴, 木易流离, 无冕黎明, 卓越成长, 子云想要努力学习。

四. 奖品清单:

总分第一名获得画彩描金一份;

总分第二名获得江山如故·合四份;

总分第三名获得国战·不臣篇上+江山如故·承一份;

总分第四名获得斗地主·寿一份;

优胜奖会获得此次比赛的优胜卡牌。

(感谢颜渊、Gxk0rd 提供的奖品)

五. 相关帖子:

宣传贴: <https://tieba.baidu.com/p/8868501807>;

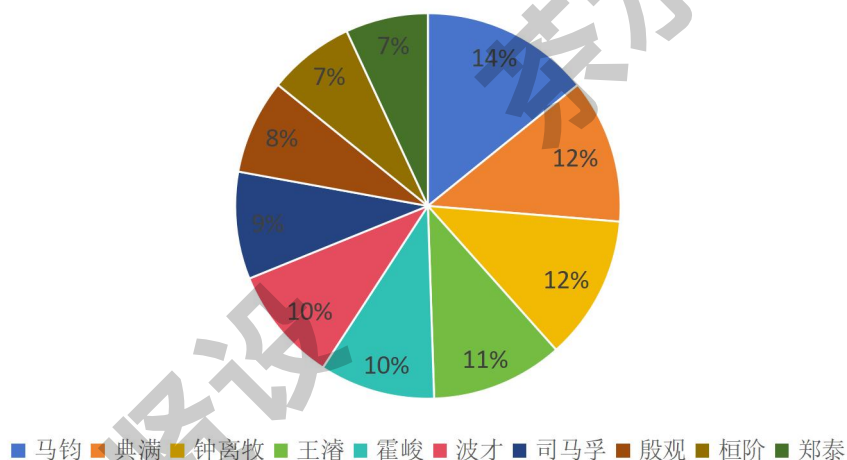
投稿贴: <https://tieba.baidu.com/p/8868116085>。

下面介绍一下本次比赛的参赛情况:

本次比赛共计收到有效投稿 289 份, 其中:

典满: 35 份, 马钧: 41 份, 殷观: 23 份, 霍峻: 28 份, 钟离牧: 35 份, 桓阶: 21 份, 波才: 28 份, 郑泰: 20 份, 王濬: 32 份, 司马孚: 26 份。

投稿情况饼状图



下面介绍一下本次比赛的初审情况：

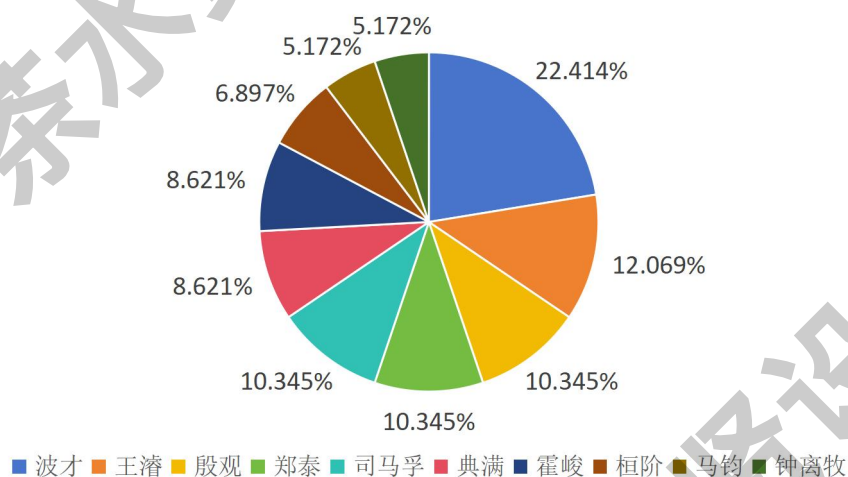
本次比赛内，通过初审的投稿数为 58 份，其中：

典满：5 份，马钧：3 份，殷观：6 份，霍峻：5 份，钟离牧：3 份，

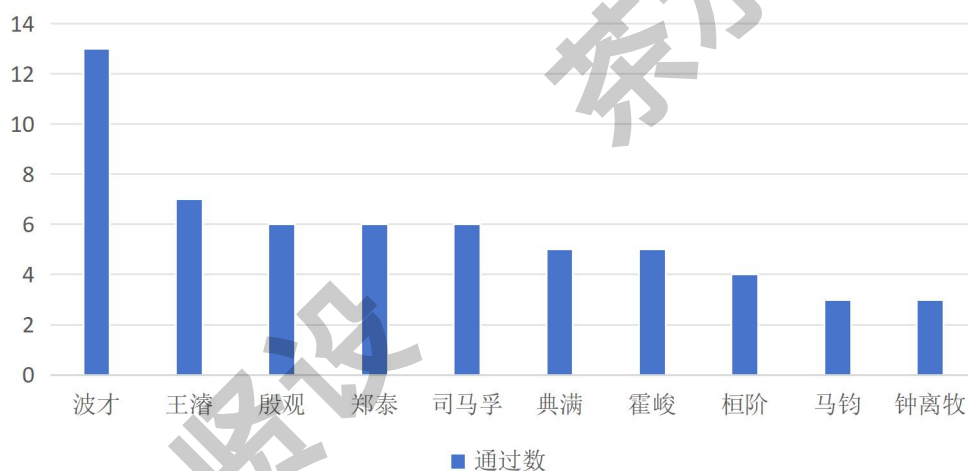
桓阶：4 份，波才：13 份，郑泰：6 份，王濬：7 份，司马孚：6 份。

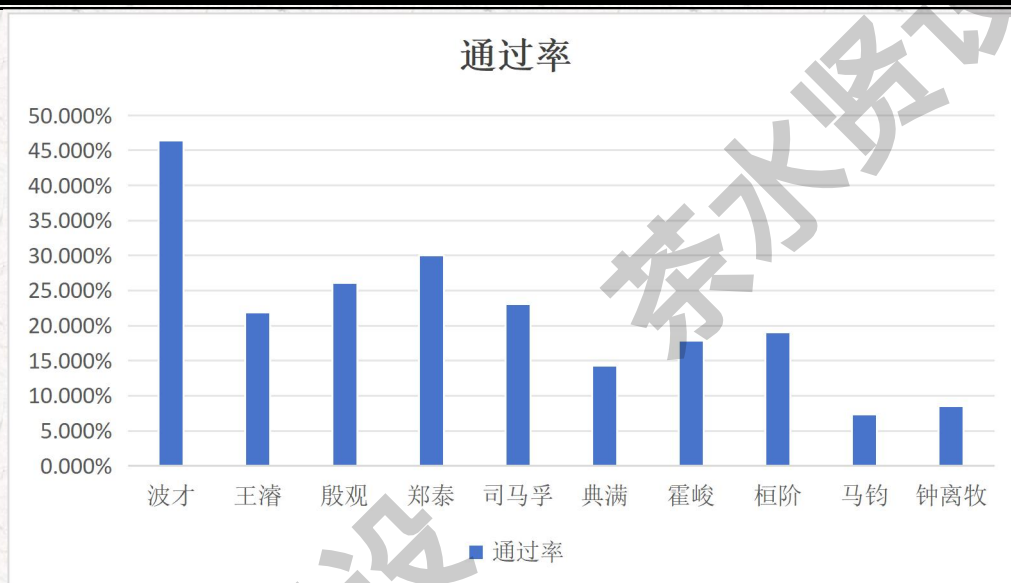
各个武将通过数	通过数	占比	通过率
波才	13	22.414%	46.429%
王濬	7	12.069%	21.875%
殷观	6	10.345%	26.087%
郑泰	6	10.345%	30.000%
司马孚	6	10.345%	23.077%
典满	5	8.621%	14.286%
霍峻	5	8.621%	17.857%
桓阶	4	6.897%	19.048%
马钧	3	5.172%	7.317%
钟离牧	3	5.172%	8.571%

初审结果占比



通过数





下面介绍一下本次比赛的复审情况：

本次比赛的复审结果表如下图所示：


共选出 11 位优胜设计，具体得分和排名结果请查看复审结果表，这里只列出结果：

编号	设计人	武将姓名	设计分	设计分排名	总分	总分排名	
2. 48	cc	霍峻	45. 33333	1	48. 22222	1	总分第一名 霍峻优胜
6. 229	菖蒲	司马孚	43. 50000	2	46. 00000	2	总分第二名 司马孚优胜
11. 444	yyuaN	郑泰	41. 55556	3	43. 83333	3	总分第三名 郑泰优胜
6. 222	菖蒲	殷观	40. 88889	4	43. 72222	4	总分第四名 殷观优胜
6. 227	菖蒲	郑泰	40. 38889	6	43. 00000	5	优胜
2. 49	cc	桓阶	39. 38889	9	42. 50000	6	
6. 221	菖蒲	马钧	39. 77778	7	42. 16667	7	马钧优胜
11. 443	yyuaN	殷观	39. 27778	10	42. 05556	8	
6. 224	菖蒲	桓阶	39. 44444	8	41. 94444	9	桓阶优胜
6. 240	小吉	郑泰	38. 22222	12	41. 22222	10	
7. 273	柠檬静二号	典满	36. 94444	22	40. 83333	11	
7. 295	鲲鲲	波才	40. 50000	5	40. 50000	12	波才优胜
6. 226	菖蒲	波才	38. 05556	13	40. 16667	13	
2. 47	cc	典满	37. 44444	17	40. 11111	14	典满优胜
6. 228	菖蒲	王濬	37. 38889	18	39. 88889	15	
6. 223	菖蒲	霍峻	37. 44444	17	39. 83333	16	
9. 346	屑	波才	37. 55556	16	39. 72222	17	
2. 50	有懒癌的wkc	王濬	37. 72222	14	39. 55556	18	王濬优胜
5. 195	鸠~	司马孚	38. 27778	11	39. 44444	19	
5. 210	梁清渤	王濬	37. 22222	20	39. 38889	20	
2. 46	阳叁代青锋	殷观	36. 00000	26	39. 22222	21	
1. 38	杯酒清樽	钟离牧	36. 72222	24	37. 72222	22	
8. 336	仁语	钟离牧	37. 72222	14	37. 72222	22	钟离牧优胜
5. 183	剑落地	马钧	37. 22222	20	37. 22222	24	
10. 425	薛缅甸	典满	35. 60556	28	37. 16111	25	
1. 20	宁洵	殷观	34. 44444	32	36. 88889	26	
5. 214	鱼竿	郑泰	36. 88889	23	36. 88889	26	
10. 423	无情老乔	波才	34. 77778	31	36. 55556	28	
6. 255	望議	波才	34. 27778	35	36. 38889	29	
4. 123	羽儿	郑泰	36. 38889	25	36. 38889	30	
8. 313	霍金大战克林顿	波才	35. 38889	29	36. 38889	30	
9. 359	伧魔	王濬	34. 11111	36	35. 77778	32	
3. 102	续约	钟离牧	35. 66667	27	35. 66667	33	
8. 311	霍金大战克林顿	殷观	34. 44444	32	35. 55556	34	
3. 117	JOJOCAIN	波才	35. 33333	30	35. 33333	35	
1. 34	东墙	典满	34. 33333	34	35. 22222	36	
9. 393	M. V	王濬	33. 44444	41	34. 94444	37	

【sgs_shap】第一届茶水贤设 DIY 武将设计赛总结文档

8.315	霍金大战克林顿	司马孚	33.16667	43	34.55556	38
8.324	爱咋咋地	霍峻	32.72222	46	34.50000	39
10.438	有懒癌的wkc	司马孚	32.83333	45	34.27778	40
4.166	M.V	波才	32.72222	46	34.27778	40
4.126	杯酒清樽	桓阶	31.88889	50	34.00000	42
7.281	布林	波才	33.83333	37	33.83333	43
2.73	妖	波才	33.77778	38	33.77778	44
10.436	天地君	典满	31.27778	53	33.61111	45
2.75	妖	司马孚	33.55556	39	33.55556	46
4.145	续约	王濬	33.50000	40	33.50000	47
8.314	霍金大战克林顿	郑泰	31.94444	49	33.33333	48
5.204	花生	马钧	33.22222	42	33.22222	49
5.200	罗樊	波才	31.38889	51	33.11111	50
3.96	羽儿	王濬	33.11111	44	33.11111	50
6.244	风车转转转	波才	30.61111	56	32.55556	52
4.129	布林	霍峻	31.38889	51	32.33333	53
2.79	杯酒清樽	霍峻	29.77778	57	32.33333	53
5.199	cambrian2006	殷观	32.27778	48	32.27778	55
10.427	仁语	波才	31.22222	54	31.44444	56
8.322	妙横	桓阶	30.77778	55	30.77778	57
5.202	老爹	司马孚	28.05556	58	28.38889	58

下面展示一下本次比赛的优胜设计：



典满

武夫无负 9999 势力：魏


继勇

当你使用一张描述含“【杀】”的非【杀】牌结算后，你可以视为使用一张无距离次数限制的【杀】。

承烈

每回合限一次，当你造成或受到伤害后，你可以移动你场上的一张牌若如此做，你令获得牌的角色回复1点体力。

设计人：cc
TEA1 001



马钧

没渊瑰璞 999 势力：魏


巧禁

一名角色出牌阶段限一次，其可以交给你一张牌并展示，你可以重铸任意张此类型的牌。

精弩

当你一次性获得X张牌时，若当前回合角色的装备区有牌，你可以令其本回合攻击范围和使用【杀】的次数上限+X（X为当前回合角色攻击范围）。

设计人：葛蒲
TEA1 002



殷观

楚之兰芬 999 势力：蜀


鹰伐

出牌阶段限一次，你可以令两名其他角色同时选择是否对你选择的另一名角色使用【杀】（无距离限制），若均选择：是，这些【杀】目标改为你；否，你获得其中一名角色一张牌。

制越

当你受到伤害后，你可以亮出牌堆顶的三张牌，并将其中任意张交给一名角色，该角色声明等量花色，展示所有手牌然后弃置此花色的所有手牌。

设计人：葛蒲
TEA1 003




霍峻

蔑萌葺荆 9999 势力：蜀

坚拒

结束阶段，你可以摸等同于你攻击范围内角色数张牌，若如此做，你的所有红色手牌/黑色手牌均视为【闪】/【无懈可击】直到你下个准备阶段。当你以此法失去所有手牌的回合结束结束阶段，你可以视为对当前回合角色使用一张【决斗】。

设计人：cc
TEA1 004




桓阶

短表乞衷 999 势力：吴

谏止 你手牌数变化后，若你手牌中已有的各花色牌数相等，你可以展示所有手牌并令当前回合角色摸花色数张牌，然后其本回合不能使用这些花色的牌。

乞衷 限定技，其他角色死亡时，你可以弃置一张牌，然后你将其所有牌交给一名角色。

设计人：葛蒲
TEA1 005




钟离牧

讨越安民 9999 势力：吴

平越 当你需要使用【杀】时，若你的攻击范围不为0，你可以视为使用一张【杀】，然后你本轮游戏攻击范围-1。

安境 每轮游戏开始时，你本局游戏的攻击范围+1。当有角色攻击范围非因“平越”改变时，你可以使用一张杀。

设计人：仁语
TEA1 006




波才

挈略母恃 9999 势力：群

捉骏 当你于出牌阶段指定第二名目标的牌结算结束后，你可以视为对本阶段你指定的前两名目标间（含其）最短路径上任意名连续角色使用【南蛮入侵】，此【南蛮入侵】造成的伤害均视为雷电伤害，若有角色打出火【杀】响应此牌，其对你造成1点火焰伤害。

设计人：魏魏
TEA1 007




郑泰

掷骰名泽 999 势力：群

慷泽 游戏开始时，你将牌堆顶五张牌背面朝上排列于武将牌上，称为“泽”。准备阶段，你可以展示并置换两张“泽”的位置，然后令至多X名角色各摸一张牌（X为这两张“泽”之间的牌数）。

筹刃 出牌阶段，若所有“泽”点数依次递增或递减，你可以展示之并对一名角色造成2点伤害，然后打乱之。每轮结束时，体力值唯一最多的角色可以令你回复1点体力，然后用一张牌替换一张“泽”。

设计人：yyuaN
TEA1 008




王濬

长天落霞 9999 势力：晋

连舫 准备阶段，你可以令至多X+1名角色同时选择一张牌重铸，然后你获得其中一种类别的牌（X为你装备区牌数）。

燃江 你可以将装备区一张牌当火【杀】使用（无距离与次数限制），结算结束后，若未造成伤害，此技能本回合失效。你使用的火【杀】至多指定X名角色为目标（X为你装备区牌数）。

设计人：有懒癌的wkc
TEA1 009



司马孚

阐忠弘道 999 势力：晋

勋德 当你手牌数变化后，你可以令一名手牌数等于你的角色摸一张牌，若该角色为你，则此技能本回合失效。

禮葬 每回合结束时，若本回合有角色死亡，你可以与当前回合角色依次弃牌直到以此法弃置的牌达到四种花色或一方失去最后一张手牌。

设计人：葛蒲
TEA1 010

（以上为 10 位优胜设计的技能详情）

特别鸣谢：

伯约的崛起、陈子云、迪士尼在逃司马懿、GxkOrd、海妖、黑寡妇无敌、玖宴、木易流离、萨巴鲁酱、水豚巴士、我的用户名叫砖、无冕黎明、颜渊、卓越成长（按首字拼音顺序排列）