

Willkommen bei Cable Car

In dieser Anleitung erfährst du, wie du dieses Spiel bedienst.

Inhalt

Start Menü	1
Lokal gegen andere Spieler oder eine KI spielen	2
Online gegen andere Spieler spielen	3
Zu einem Onlinespiel beitreten.....	3
Ein Onlinespiel hosten	4
Das Spielfeld.....	5

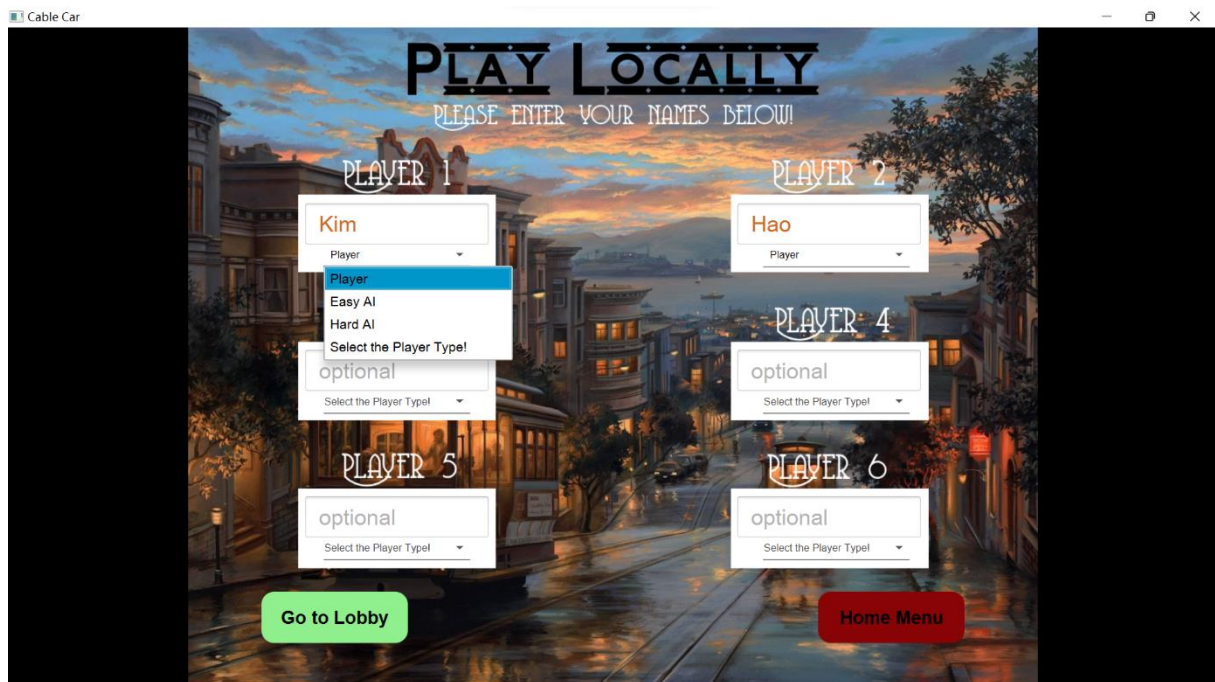
Start Menü



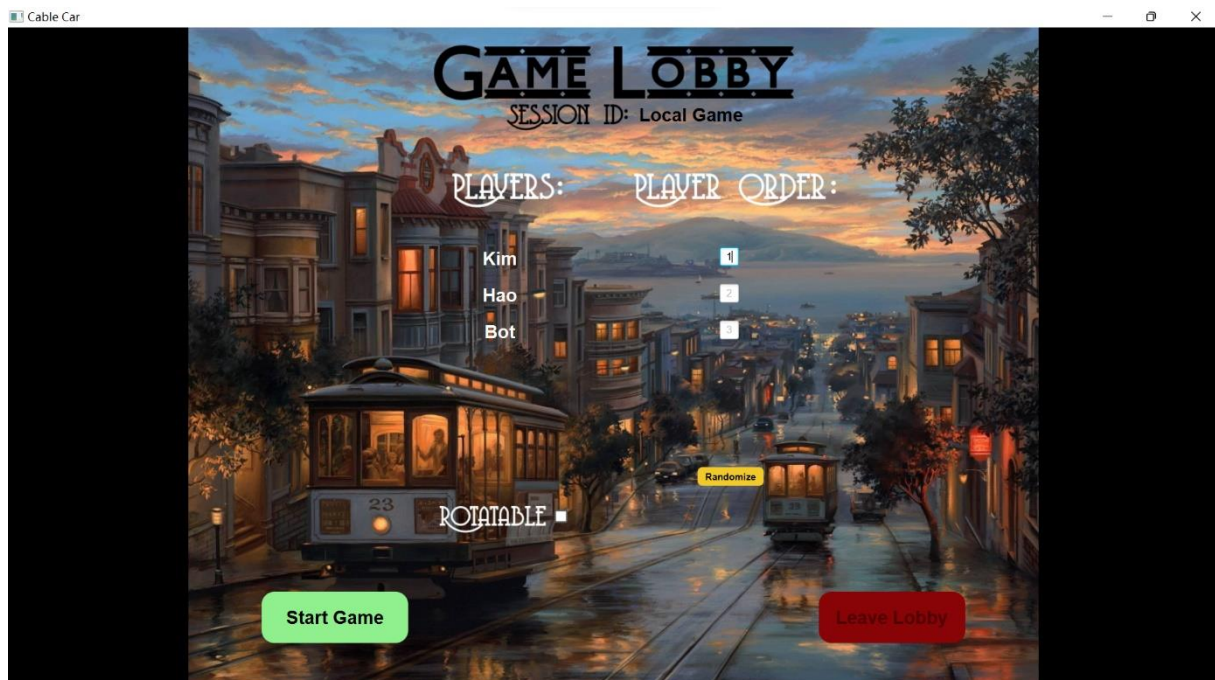
Nachdem du die Anwendung gestartet hast, wird dir das Startmenü angezeigt. Hier werden dir drei Optionen angezeigt:

1. **Play locally:** Wenn du das Spiel lokal auf deinem Computer mit anderen Personen oder gegen eine KI spielen möchtest, kannst du diese Option wählen
2. **Join Game:** Du kannst auch online einem anderen Spiel beitreten. Dafür muss ein anderer Spieler dieses Spiel hosten.
3. **Host Game:** Wenn du ein Spiel eröffnen möchtest, um online gegen andere Spieler zu spielen, kannst du selbst ein Spiel hosten.

Lokal gegen andere Spieler oder eine KI spielen



Nachdem du auf **Play locally** gedrückt hast, öffnet sich ein neues Fenster, in dem die Namen aller Spieler eingetragen werden können. Es muss außerdem ausgewählt werden, welche Spieler Personen sind und welche Spieler leichte oder schwierige KI-Gegner sind. Die Reihenfolge der Spieler und weitere Optionen können festgelegt werden, sobald mindestens zwei Spieler eingetragen worden sind und der Button **Go to Lobby** geklickt wurde. Wenn du dich doch für ein Onlinespiel entschieden hast, kommst du mit dem **Home Menu Button** wieder zurück zum Start Menü.

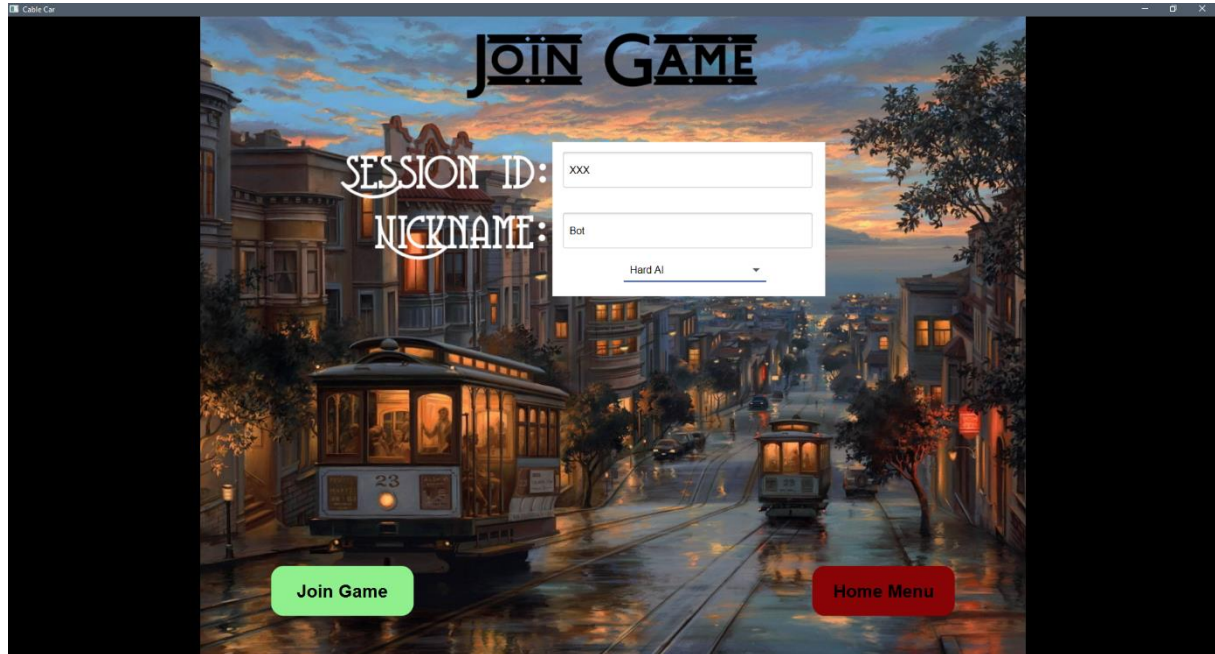


Hier kannst die Reihenfolge der Spieler manuell mit der Eingabe der Reihenfolge oder zufällig mit einem Klick auf **Randomize** festlegen. Außerdem kannst du mit einem Haken bei **Rotatable** auswählen, ob die Handkarten rotiert werden dürfen. Nachdem du das Spiel über **Start Game** gestartet hast, kann das lokale Spiel beginnen.

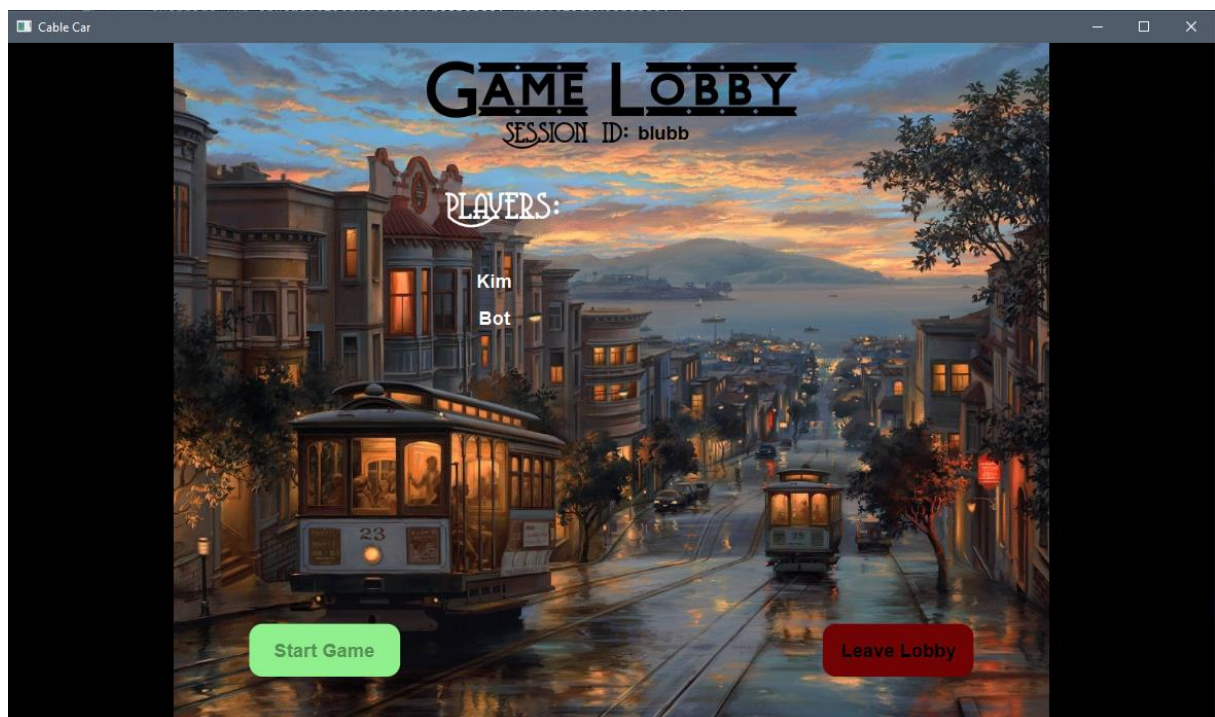
Online gegen andere Spieler spielen

Hierbei kannst du zu einem Spiel beitreten oder eins eröffnen und hosten möchtest.

Zu einem Onlinespiel beitreten

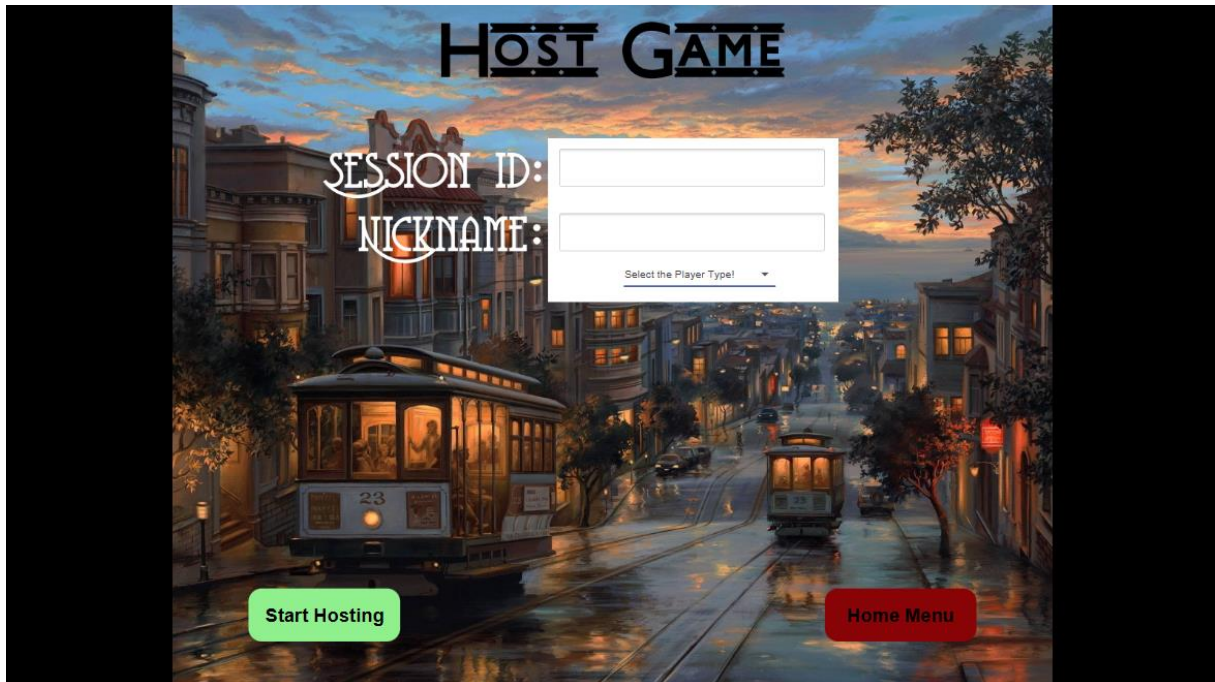


Wenn du auf **Join Game** klickst, wirst du zu einem Fenster weitergeleitet, indem du die **Session ID** und deinen **Nicknamen** eingibst. Die Session ID erhältst du von dem Spieler, der das Spiel gehostet hat. Dort wählst du außerdem, ob du selbst oder als KI beitreten möchtest. Danach kommst du zur Lobby, indem du mit **Join Game** dem Spiel beitretrittst.

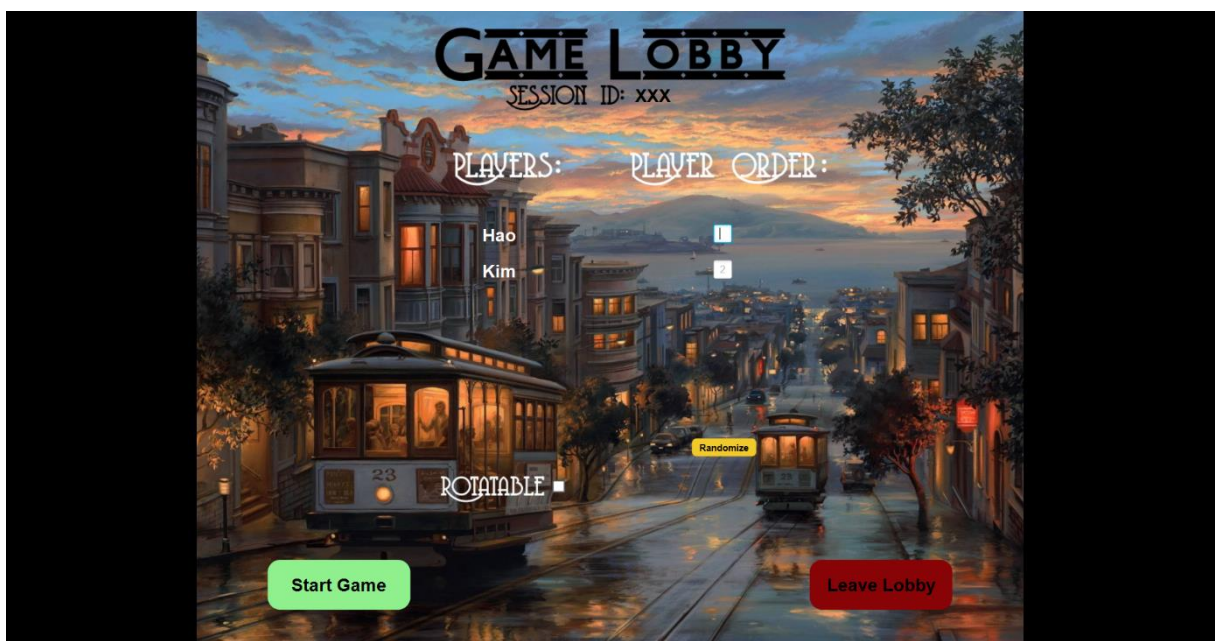


In der Lobby kannst du sehen, welche Spieler dem Spiel beigetreten sind oder beitreten werden. Du kannst die Lobby über **Leave Lobby** verlassen. Ansonsten wartest du ab, bis der Host das Spiel gestartet hat. Wenn es soweit ist, wird dir das Spielfeld automatisch angezeigt.

Ein Onlinespiel hosten



Wenn du auf **Host Game** klickst, wirst du zu einem Fenster weitergeleitet, indem du die **Session ID** und deinen **Nicknamen** eingibst. Die Session ID kannst du beliebig wählen. Sie muss jedoch an die Spieler weitergegeben werden, die deinem Spiel beitreten möchten. Dort wählst du außerdem, ob du selbst oder als KI beitreten möchtest. Du eröffnest das Spiel und gelangst zur Lobby, indem du auf **Host Game** klickst.

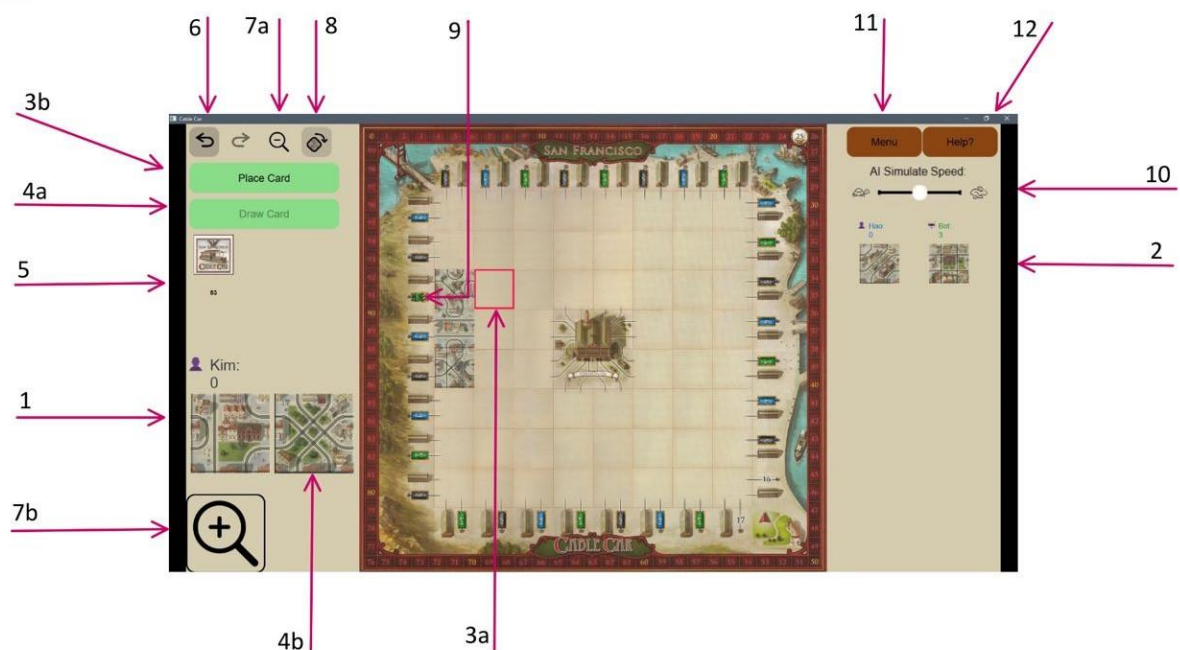


In der Lobby kannst du deinen Namen sehen, welche Spieler dem Spiel beigetreten sind und beitreten werden. Du kannst die Lobby über **Leave Lobby** verlassen. Die Reihenfolge der Spieler kann manuell mit der Eingabe der Reihenfolge oder zufällig mit einem Klick auf **Randomize** festgelegt werden.

Außerdem kannst du mit einem Haken bei **Rotatable** auswählen, ob die Handkarten rotiert werden dürfen. Wenn mindestens ein weiterer Spieler und höchstens fünf weitere Spieler deinem Spiel beigetreten sind, kannst du das Spiel mit **Start Game** starten. Das Spielfeld wird dann automatisch angezeigt.

Das Spielfeld

Das folgende Bild zeigt ein Spielfeld für lokale Spiele. Es gibt ein paar Unterschiede zu dem Spielfeld für Onlinespiele, die in der Legende erwähnt werden.



1. **Name, Punkte** und **erste Handkarte** des Spielers, der aktuell an der Reihe ist. Die Farbe des Spielernamens und der Punkte entspricht der Farbe der Züge.
In Onlinespielen werden an dieser Stelle immer dein Name, deine Punkte und deine Karte angezeigt.
2. **Mitspieler**, ihre Punkte und deren Handkarten. Die Farben der Spielernamen und der Punkte entsprechen den Farben der Züge.
3. Karte Ablegen:
 - a. **Ausgewähltes Feld**, auf dem die Karte abgelegt wird. Es wird rot markiert, sobald ein Feld angeklickt wird.
 - b. **Button zum Legen der Karte**. Der Button ist solange deaktiviert, bis ein Feld ausgewählt wurde.
4. Zweite Karte ziehen:
 - a. Button zum **Ziehen** einer zweiten Handkarte. Er wird deaktiviert, wenn bereits eine zweite Karte zogen wurde.
 - b. **zweite Handkarte**.
5. Anzahl der Karten im **Nachziehstapel**.
6. **Undo- und Redo-Buttons**. Diese Funktion ist in Onlinespielen nicht verfügbar.
7. Eine bereits gelegte Karte vergrößern:
 - a. Button zur Aktivierung der **Lupe**.
 - b. Feld in dem eine **Karte vergrößert** angezeigt wird. Du wählst die zu vergrößernde Karte, indem du über die Karte im Spielfeld hoverst.

8. Button zur **Rotation** der aktuellen Handkarte um 90 Grad. Wenn die zweite Handkarte gewählt wurde, wird mit Benutzung des Buttons die zweite Handkarte rotiert.
9. **Bereits gefahrener Zug.**
10. Slider zur Veränderung der **Simulationsgeschwindigkeit**. Diese Funktion ist verfügbar, wenn KIs als Mitspieler gewählt wurden, aber in Onlinespielen deaktiviert.
11. Button, der zu einem **Menü** führt, aus dem du zurück zum Hauptmenü kommst oder das Spiel schließen kannst.
12. Button, der zu der **Spielanleitung** führt

Ende

Wenn das Spiel beendet ist, wird ein Fenster angezeigt, in dem der Gewinner angezeigt wird und alle weiteren Spieler mit ihren Punkten aufgelistet werden.

