

崔鹏飞

iOS开发工程师

- 联系电话: +86 173-1084-7181
- 电子邮箱: cpf9401@163.com
- 个人博客: <http://www.cuipengfei.cn>
- GitHub: <https://github.com/githubError>

专业技能

- 喜欢使用 **C**、**Objective-C**、**Swift** 等开发语言，不喜欢 **Java**，正在学 **Python**；
- 能简单使用 **HTML**、**JavaScript**、**CSS** 等前端开发语言；
- 具有基本的 **设计及操作数据库** 的能力，流畅使用 **SQL** 语句进行常规操作；
- 偶尔在项目中使用 **多线程** 及 **Runtime** 技术开发；
- 其他的，能简单使用 **Java SpringBoot**、**MyBatis** 框架进行服务端开发。

工作经历

iOS 开发工程师 [经纬泰和健康产业投资控股（北京）有限公司](#)

2017/12 - 至今

负责**御健**产品的核心开发工作，主要职责如下：

- 依托于 BLE4.0低功耗协议，负责御健与智能穿戴设备的对接工作，如 **通用指令集** 封装、设备回传 **数据解析**、设备 **断线回联** 等核心功能；
- 使用 Core Graphics、UIBezierPath等技术，负责御健产品内 **数据图表** 的绘制工作；
- 负责终端设备 **预警通知**功能模块开发，并编写一套高可靠、低耦合、可复用的任务队列，用于频繁的预警内容展示；
- 负责御健系统框架的重构及性能调优工作；

其他的，在职期间学习了一些个人感兴趣的技术，并制作了几个简单的小实例：

- [CPFRuntimeKit](#)，一个可以用来处理一些 **Runtime** 骚操作的工具。里面提供 **CPFRuntimeHelper** 以及 **CPFRuntimeInvoker**，分别负责 Hacker 私有类的属性、私有变量、私有方法等，以及根据类、类名、Signature等动态的 Invoke 第三方 SDK 甚至系统私有类方法等工作。
- [CalendarView](#)，一款基于 UIView 的日历控件，内部无任何子控件，其中所有文本、图像展示均为**动态**绘制，所有**手势事件**均为绑定触摸区域；提供**中国农历**、**24节气**功能，并且提供了一套与

UICollectionView API 风格别无二致的接口，丰富扩展性。

iOS 开发工程师 [北京希洋科技有限公司](#)

2017/07 - 2017/12

在 [智社区](#) 系列产品，包括 **智社区**（含商户端）、**智社区门禁**、**数字安防** 等产品的开发团队中作为核心成员，主要职责如下：

- 利用 **Socket** 协议 完成 **数字安防** 产品的 **视频对讲**、**语音通话**、**终端设备控制** 等核心功能；
- 负责智社区产品线 **商超便利店**、**在线金融**、**约游活动**、**商品交易** 等社区模块开发；
- 整合 **智能门禁锁** 蓝牙、网关通信、网络等协议，完成 **智社区门禁** 系列产品的核心功能；
- 合理封装搭建，使得服务器可以便捷控制 **金融板块的显示和隐藏** 以屏蔽 App Store 审核机制；
- 负责搭建研发团队内部基于 **centOS_7.5** 本地服务器，并部署了 **项目管理系统**、**Jenkins**持续集成及自动化部署工具、基于Gitlab的源代码管理系统 等。

iOS 开发工程师 [KaraNotes](#)

2017/03 - 2017/06

KaraNotes是一款基于 **Swift 3.1** 的富文本工具类应用，独立负责项目的全部开发工作：

- 开发基于 **正则表达式** 的 [Markdown 语法解析](#) 模块；
- 实现基于 UITextView 的 **Markdown 实时语法高亮** 显示；
- 开发基于 **Markdown 语法解析** 模块的 **文件操作** 工具，支持 **PDF**、**HTML**、**MD** 等类型的 **文件导出** 功能；
- 提供 **3D Touch** 操作及 **国际化** 功能等；
- 其他的，该项目的 **所有 UI、UE 设计**均由本人 **独立完成**；

iOS 开发工程师 [北京江山如画网络科技有限公司](#)

2016/09 - 2017/03

从事[太头秀](#) 产品，一款**短视频处理** 应用的主要独立开发工作，主要经历如下：

- 负责产品 iOS 端的开发工作、参与确定产品 **音视频处理** 的解决方案；
- 使用 **GPUImage**框架 为产品提供视频录制及美颜功能；
- 简单封装基于 **UIBezierPath** 和 **Core Graphics** 的 **视频帧剪辑、合成** 的模块，提升复用性及开发效率；
- 利用简单的 **多线程** 技术解决 **视频渲染合成** 时速度过慢的问题，提升用户体验；
- 提供视频播放时 **台词同步显示** 功能，其他还有 **数据统计**、**换肤**、**3D Touch 视频预览** 等功能。

教育经历

自我描述

不拘泥技术的广度、不畏惧知识的深度、乐于分享、热爱开源、学习能力强，志在成为优秀的高级工程师。