你真的会写Podfile吗?



(/u/53e5a3dd6943)

前言

iOS开发会经常用到cocoapods管理第三方,简单、方便、高效。如何集成cocoapods在cocoapods官网 (https://link.jianshu.com?t=https://cocoapods.org/)和Podfile语法说明 (https://link.jianshu.com?

t=https://guides.cocoapods.org/syntax/podfile.html#podfile)会有详细介绍,本文我想介绍的是关于集成cocoapods时会用到的一个文件Podfile文件。

什么是Podfile

Podfile是一个规范,描述了一个或多个一套工程目标的依赖项

一个简单写法:

```
target 'MyApp' do
pod 'AFNetworking', '~> 3.0'
end
```

这是最简单最普遍的写法,针对MyApp这个target引入AFNetworking这个依赖库,也是大家平时用的最多的一种方式。

下面是个更复杂的一个例子:

主配置

install! 这个命令是cocoapods声明的一个安装命令,用于安装引入Podfile里面的依赖库。

install! 这个命令还有一些个人设置选项,例如:

```
install! 'cocoapods',
  :deterministic_uuids => false,
  :integrate_targets => false
```

还支持其他的选项:

```
Supported Keys:
:clean
:deduplicate_targets
:deterministic_uuids
:integrate_targets
:lock_pod_sources
:share_schemes_for_development_pods
```

关于以上的配置,官网也没有一个确切的说明,以为我们只需用系统默认即可。

Dependencies (依赖项)

Podfile指定每个target的依赖项

- · pod 指定特定的依赖库
- podspec 可以提供一个API来创建podspecs
- target 通过target指定依赖范围

pod - 指定项目的依赖项

依赖项规范是由Pod的名称和一个可选的版本组合一起。 1> 如果后面不写依赖库的具体版本号,那么cocoapods会默认选取最新版本。

```
pod 'SSZipArchive'
```

2> 如果你想要特定的依赖库的版本,就需要在后面写上具体版本号,格式:

```
pod 'Objection', '0.9'
```

3> 也可以指定版本范围

- > 0.1 高于0.1版本(不包含0.1版本)的任意一个版本
- >= 0.1 高于0.1版本(包含0.1版本)的任意一个版本
- < 0.1 低于0.1版本 (不包含0.1版本) 的任意一个
- <= 0.1 低于0.1版本(包含0.1版本)的任意一个
- ~ 0.1.2 版本 0.1.2的版本到0.2,不包括0.2。这个基于你指定的版本号的最后一个部分。这个例子等效于>= 0.1.2并且 < 0.2.0,并且始终是你指定范围内的最新版本。

关于版本形式规范详情请参考下面链接: 语义化版本 (https://link.jianshu.com?t=http://semver.org/lang/zh-CN/)

Build configurations (编译配置)

默认情况下,依赖项会被安装在所有target的build configuration中。为了调试或者处于 其他原因,依赖项只能在给定的build configuration中被启用。 下面写法指明只有在Debug和Beta模式下才有启用配置

```
pod 'PonyDebugger', :configurations => ['Debug', 'Beta']
```

或者,可以弄白名单只指定一个build configurations。

```
pod 'PonyDebugger', :configuration => 'Debug'
```

注意: 默认情况下如果不指定具体生成配置,那么会包含在所有的配置中,如果你想具体指定就必须手动指明。

Subspecs

一般情况我们会通过依赖库的名称来引入,cocoapods会默认安装依赖库的所有内容。 我们也可以指定安装具体依赖库的某个子模块,例如:

```
# 仅安装QueryKit库下的Attribute模块
pod 'QueryKit/Attribute'
```

```
# 仅安嶽QueryKit下的Attribute和QuerySet模块
pod 'QueryKit', :subspecs => ['Attribute', 'QuerySet']
```

Using the files from a local path (使用本地文件)

我们也可以指定依赖库的来源地址。如果我们想引入我们本地的一个库,可以这样写:

```
pod 'AFNetworking', :path => '~/Documents/AFNetworking'
```

使用这个选项后,Cocoapods会将给定的文件夹认为是Pod的源,并且在工程中直接引用 这些文件。这就意味着你编辑的部分可以保留在CocoaPods安装中,如果我们更新本地 AFNetworking里面的代码,cocoapods也会自动更新。

被引用的文件夹可以来自你喜爱的SCM,甚至当前仓库的一个git子模块

注意: Pod的podspec文件也应该被放在这个文件夹当中

From a podspec in the root of a library repository (引用仓库 根目录的podspec)

有时我们需要引入依赖库指定的分支或节点,写法如下。

• 引入master分支 (默认)

ಹ

```
pod 'AFNetworking', :git => 'https://github.com/gowalla/AFNetworking.git'
```

• 引入指定的分支

```
pod 'AFNetworking', :git => 'https://github.com/gowalla/AFNetworking.git', :branch =
```

• 引入某个节点的代码

```
"Networking', :git => 'https://github.com/gowalla/AFNetworking.git', :tag => '0.7.0'
```

• 引入某个特殊的提交节占

```
pod 'AFNetworking', :git => 'https://github.com/gowalla/AFNetworking.git', :commit =
```

需要特别注意的是,虽然这样将会满足任何在Pod中的依赖项通过其他Pods 但是podspec 必须存在于仓库的根目录中。

从外部引入podspec引入

podspec可以从另一个源库的地址引入

```
pod 'JSONKit', :podspec => 'https://example.com/JSONKit.podspec'
```

podspec

使用给定podspec文件中定义的代码库的依赖关系。如果没有传入任何参数,podspec优 先使用根目录,如果是其他情况必须在后面指明。(一般使用默认设置即可)例如:

```
# 不指定表示使用根目录下的podspec,默认一般都会放在根目录下
podspec
# 如果podspec的名字与库名不一样,可以通过这样来指定
# 知来pubspecnyaカー原本が一体、りい地型とは不相と
podspec :name ⇒ 'QuickDialog'
# 如果podspec不是在根目录下、那么可以通过:path来指定路径
podspec :path ⇒ '/Documents/PrettyKit/PrettyKit.podspec'
```

target

在给定的块内定义pod的target(Xcode工程中的target)和指定依赖的范围。一个target 应该与Xcode工程的target有关联。默认情况下,target会包含定义在块外的依赖,除非 指定不使用inherit!来继承(说的是嵌套的块里的继承问题)

• 定义一个简单target ZipApp 引入 SSZipArchive 库

```
target 'ZipApp' do
 pod 'SSZipArchive'
```

• 定义一个 ZipApp target仅引入 SSZipArchive 库,定义 ZipAppTests target 引入 Nimble 的 同时也会继承 ZipApp target里面的 SSZipArchive 库

```
target 'ZipApp' do
pod 'SSZipArchive'
target 'ZipAppTests' do
       inherit! :search_paths
pod 'Nimble'
    end
```

• target块中嵌套多个子块

```
target 'ShowsApp' do
    # ShowsApp 仅仅引入ShowsKit
pod 'ShowsKit'
     # 引入 ShowsKit 和 ShowTVAuth
    target 'ShowsTV' do
pod 'ShowTVAuth'
end
     # 引入了Specta和Expecta以及ShowsKit
    target 'ShowsTests' do
inherit! :search_paths
          pod 'Specta'
          pod 'Expecta'
    end
```

抽象target

定义一个新的抽象目标,它可以方便的用于目标依赖继承。

简单写法



ૡ૾

```
abstract_target 'Networking' do
    pod 'Alamofire'
    target 'Networking App 1'
    target 'Networking App 2'
end
```

• 定义一种abstract_target包含多个target

```
# 注意: 这是个抽象的target也就是说在工程中并没有这个target引入ShowsKit abstract_target 'Shows' do pod 'ShowsKit' # ShowsiOS target会引入ShowWebAuth库以及继承信Shows的ShowsKit库 target 'ShowsiOS' do pod 'ShowMebAuth' end # ShowsTV target会引入ShowTVAuth库以及继承信Shows的ShowsKit库 target 'ShowsTV' do pod 'ShowTVAuth' end # ShowsTV target会引入TSpecta和Expecta库,并且指明继承Shows,所以也会引入ShowsKit target 'ShowsTests' do inherit! :search_paths pod 'Specta' pod 'Expecta' end end
```

abstract! 和 inherit!

- abstract! 指示当前的target是抽象的,因此不会直接链接Xcode target。
- inherit! 设置当前target的继承模式。例如:

```
target 'App' do
  target 'AppTests' do
    inherit! :search_paths
  end
end
```

Target configuration (目标项配置)

使用target 配置来控制的cocoapods生成project。

开始时详细说明您正在使用什么平台上。工程文件里允许您具体说明哪些项目的链接。

platform

platform用于指定应建立的静态库的平台。CocoaPods提供了默认的平台版本配置:

- iOS->4.3
- OS X->10.6
- tvOS->9.0
- watchOS->2.0

如果部署目标需要iOS < 4.3,armv6体系结构将被添加到ARCHS。例如:

```
#指定具体平台和版本
platform :ios, '4.0'
platform :ios
```

project

如果没有显示的project被指定,那么会默认使用target的父target指定的project作为目标。如果如果没有任何一个target指定目标,那么就会使用和Podefile在同一目录下的project。同样也能够指定是否这些设置在release或者debug模式下生效。为了做到这一点,你必须指定一个名字和:release/:debuge关联起来

Examples:

Specifying the user project

```
# MyGPSApp这个target引入的库只能在FastGPS工程中引用
target 'MyGPSApp' do
    project 'FastGPS'
...
end
# 原理同上
target 'MyNotesApp' do
    project 'FastNotes'
...
end
```

使用自定义的编译配置

```
project 'TestProject', 'Mac App Store' => :release, 'Test' => :debug
```

inhibit_all_warnings! (强迫症者的福音)

^

inhibit_all_warnings! 屏蔽所有来自于cocoapods依赖库的警告。你可以全局定义,也能在子 α target里面定义,也可以指定某一个库:

```
# 陰藏SSZipArchive的警告而不隐藏ShowTVAuth的警告
pod 'SSZipArchive', :inhibit_warnings => true
pod 'ShowTVAuth', :inhibit_warnings => false
```

use frameworks!

通过指定use_frameworks!要求生成的是framework而不是静态库。 如果使用use_frameworks!命令会在Pods工程下的Frameworks目录下生成依赖库的 framework

如果不使用use_frameworks!命令会在Pods工程下的Products目录下生成.a的静态库

Workspace

默认情况下,我们不需要指定,直接使用与Podfile所在目录的工程名一样就可以了。如果要指定另外的名称,而不是使用工程的名称,可以这样指定:

```
workspace 'MyWorkspace'
```

Source

source是指定pod的来源。如果不指定source,默认是使用CocoaPods官方的source。(建议使用默认设置)

```
CocoaPods Master Repository
# 使用其使来源地址
source 'https://github.com/artsy/Specs.git'
# 使用官方數认地址(默认)
source 'https://github.com/CocoaPods/Specs.git'
```

Hooks

Podfile提供了hook机制,它将在安裝过程中调用。hook是全局性的,不存储于每个target中。

Plugin

指定应在安装期间使用的插件。使用此方法指定应在安装期间使用的插件,以及当它被调用时,应传递给插件的选项。例如:

```
# 指定在安装期间使用cocoapods-keys和slather这两个插件
plugin 'cocoapods-keys', :keyring => 'Eidolon'
plugin 'slather'
```

pre_install

当我们下载完成,但是还没有安装之时,可以使用hook机制通过 pre_i nstall指定要做更改,更改完之后进入安装阶段。

格式如下:

```
pre_install do |installer|
# 做一些安装之前的更改
end
```

post_install

当我们安装完成,但是生成的工程还没有写入磁盘之时,我们可以指定要执行的操作。 比如,我们可以在写入磁盘之前,修改一些工程的配置:

def

我们还可以通过def命令来声明一个pod集:

```
def 'CustomPods'
pod 'IQKeyboardManagerSwift'
end
```

然后,我们就可以在需要引入的target处引入:

ૡ૾

```
target 'MyTarget' do
CustomPods
end
```

这么写的好处是:如果有多个target,而不同target之间并不全包含,那么可以通过这种方式来分开引入。

总结

本文主要介绍Podfile文件的一些要素,也是自己的一个学习记录过程,由于本人水平有限,难免会有纰漏之处,还望指出。

小礼物走一走,来简书关注我

赞赏支持

iOS (/nb/463162)	举报文章 ⑥ 著作权归作者所有
herbsun (/u/53e5a3dd6943) 写了19136 字,被107人关注,获得了237个喜欢 (/u/53e5a3dd6943)	+ 美注
既然选择远方,便只顺风雨兼程!	
喜欢 87	6 国多分享
写下你的评论	
6条评论 只看作者	按时间倒序 按时间正序
bigCatloveFish (/u/480a56oc5bac) 7億 - 2018.06.15 15:09 (/u/480a56oc5bac) 大神 hook cocopod 有没有方法能调用python 脚本? 赞 □ 回复	
脚印_a6a1 (/u/1306748084a6) 6e. 2018.06.06 14:45 (/u/1306748084a6) 非常详细。 赞 □ 回复	
背叶 (/u/3do21e52b4ba) 5樓·2017.11.22 21:58 (/u/3do21e52b4ba) 够详细 费 □ 回复	
切一斤桃花卖酒钱 (/u/8ec9f9e55f87) 3樓 · 2017.04.12 09:15 (/u/8ec9f9e55f87) 可以的,点个赞 赞 □ 回复	
swcheng (/u/d3ffid98a1aa) 2樓 · 2016.05.18 09:51 (/u/d3ffid98a1aa) 北北666	

你真的会写Podfile吗? - 简书 ▮被以下专题收入,发现更多相似内容 + 收入我的专题 哈哈 (/c/c79844c384a6?utm_source=desktop&utm_medium=notesincluded-collection) iOS 每天一读 (/c/7e23131c310c? utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection) iOS入的那些坑 (/c/2ac262be8a53? utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection) ↓ iOS开发的正确姿势 (/c/e1a3d784ceod?) utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection) 常用工具、开发效率 (/c/f38ef9a56238? utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection) 🏭 开发(/c/dd3ec9ef1e1b?utm_source=desktop&utm_medium=notesincluded-collection) iOS开发基础知识 (/c/2c073db676ea? utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection) 展开更多~ Xcode project中引入Cocoapods管理 (/p/2f8680192283?utm_cam... 项目组件化、平台化是技术公司的共同目标、越来越多的技术公司推崇使用pod管理第三方库以及私有组件、 一方面使项目架构更加清晰,一方面现有的工具Cocoapods提供了近乎完美的解决方案。这里我们来讨论一... m swu_luo (/u/f393f4b1bf24? utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation) (/p/18a637b4od4f?

 $utm_campaign=maleskine\&utm_content=note\&utm_medium=seo_notes\&utm_source=recommendation)$ 如何将你写的框架添加cocoapod支持[转] (/p/18a637b4od4f?utm_ca...

一、创建的github仓库原文地址 1 进入Github网站www.github.com登陆自己的账号后 2 建立一个新的仓库 创 建新的仓库 3 填写仓库信息 填写仓库信息 4 创建完毕后 创建成功 二、上传代码到创建的仓库 1 选择clone ...

freesan44 (/u/5d58e47d6166?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

Podfile文件管理 (/p/4564beod38cc?utm_campaign=maleskine&u...

经常使用CocoaPods来管理iOS项目中的第三方库,但是我们要使用CocoaPods来管理第三方库,前提是要写 好Podfile文件,通过这个文件来配置第三方库与项目之间的依赖、版本等信息。 但是,我相信很少有人完...

qitianiin (/u/c765127dod77?

 $utm_campaign=maleskine\&utm_content=user\&utm_medium=seo_notes\&utm_source=recommendation)$

Podfile文件详解 (/p/f51834d17728?utm_campaign=maleskine&ut...

转载自:http://blog.csdn.net/qitianjin/article/details/51773863 经常使用CocoaPods来管理iOS项目中的第 三方库,但是我们要使用CocoaPods来管理第三方库,前提是要写好Podfile文件,通过这个文件来配置...

YYT1992 (/u/3afa9629c92f?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

CocoaPods (/p/bb4dbe54a488?utm_campaign=maleskine&utm...

Ruby 安装 要安装cocospods 首先需要安装ruby,可以先安装xcode,再安装macport ,最后执行命令 port install ruby 安装CocoaPods CocoaPods是用Ruby实现的,要想使用它首先需要有Ruby的环境。OS X系统...

▲ 山天大畜 (/u/25e0ec59aab7?

 $utm_campaign=maleskine\&utm_content=user\&utm_medium=seo_notes\&utm_source=recommendation)$

(/p/fdb881e03b06?



 $utm_campaign=maleskine\&utm_content=note\&utm_medium=seo_notes\&utm_source=recommendation)$ 0727易效能-晨间日记 (/p/fdb881e03b06?utm_campaign=maleskin...

文字总结: 一、写晨间日记的意义和价值: 1.能够让我们反思过去,计划未来 2.成功人士都有写日记的习 惯。 3.获得时间自由。 4.总结:其实写晨间日记重要的不是记录事实,而是以下两点: a.反思这件事情。..

和习惯做朋友 (/u/beee77fc5e79?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

^ +

ૡ૾

(/p/8bcb14c8ceb2?



utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation) 雅思口语技巧:如何巧妙背口语答案?! (/p/8bcb14c8ceb2?utm_cam...

雅思考试分为四项: 听说读写, 其中口语是最让人头疼的项目。 所以一些烤鸭为了以防万一,会提前背好案 例。有些不背答案,也会反复练习,只求答题顺畅。但是很容易被考官判定为"背诵"或者"过度准备"。 现...

参報君 (/u/1c1d2a29923c?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=seo_notes&utm_source=recommendation)

(/p/64e922f8d622?

 $utm_campaign=maleskine\&utm_content=note\&utm_medium=seo_notes\&utm_source=recommendation)$ 自动客服功能的微信小程序 (/p/64e922f8d622?utm_campaign=male...

(欢迎转载。本文源地址: http://blog.csdn.net/speeds3/article/details/77326122) 微信小程序最近比较火 爆,所以抽空做了个客服机器人的小程序,来回答之前坦克游戏中的常见问题。当然这个小程序也很容易...

m yml7822 (/u/cfc2d87920f8?

 $utm_campaign=maleskine\&utm_content=user\&utm_medium=seo_notes\&utm_source=recommendation)$

那些对职场女性的恶意 (/p/d8fefe397136?utm_campaign=maleskin...

① 小张是我原来单位的同事,我和她并不熟。所在部门不同,也没有什么交集。 2013年年会,她被选为优秀 客户经理,第一名,奖金是二十万。颁奖环节,她分享自己的获奖感受。"感谢各位领导,感谢各位同事,...

👩 是小曼啊 (/u/70a4a2c73540?

 $utm_campaign=maleskine\&utm_content=user\&utm_medium=seo_notes\&utm_source=recommendation)$

+

ಹ