

快速幂取模算法

所谓的快速幂，实际上是**快速幂取模**的缩写，简单的说，就是快速的求一个幂式的模(余)。在程序设计过程中，经常要去求一些大数对于某个数的余数，为了得到更快、计算范围更大的算法，产生了**快速幂取模算法**。

我们先从简单的例子入手：求 $a^b \bmod c =$ 几。

算法 1. 首先直接地来设计这个算法：

```
int ans = 1;
for(int i = 1; i <= b; i++)
{
    ans = ans * a;
}
ans = ans % c;
```

这个算法的时间复杂度体现在 for 循环中，为 $O(b)$ 。这个算法存在着明显的问题，如果 a 和 b 过大，很容易就会溢出。

那么，我们先来看看第一个改进方案：在讲这个方案之前，要先有这样一个公式：

$a^b \bmod c = (a \bmod c)^b \bmod c$ 这个公式大家在离散数学或者数论当中应该学过，不过这里为了方便大家的阅读，还是给出证明：

引理 1：

公式： $(ab) \bmod c = [(a \bmod c) \times (b \bmod c)] \bmod c$

证明：

$$a \bmod c = d \Rightarrow a = tc + d$$

$$b \bmod c = e \Rightarrow b = kc + e$$

$$ab \bmod c = (tc + d)(kc + e) \bmod c$$

$$= (tkc^2 + (te + dk)c + de) \bmod c$$

$$= de \bmod c = [(a \bmod c) \times (b \bmod c)] \bmod c$$

上面公式为下面公式的引理，即积的取余等于取余的积的取余。

公式： $a^b \bmod c = (a \bmod c)^b \bmod c$

证明： $[(a \bmod c)^b] \bmod c$

$= [(((a \bmod c) \bmod c)^b) \bmod c]$ (由上面公式的迭代)

$[(a \bmod c)^b] \bmod c = a^b \bmod c$

证明了以上的公式以后，我们可以先让 a 关于 c 取余，这样可以大大减少 a 的大小，于是不用思考的进行了改进：

算法 2:

```
int ans = 1;
a = a % c;           //加上这一句
for(int i = 1;i<=b;i++)
{
    ans = ans * a;
}
ans = ans % c;
```

聪明的读者应该可以想到,既然某个因子取余之后相乘再取余保持余数不变,那么新算得的 ans 也可以进行取余,所以得到比较良好的改进版本。

算法 3:

```
int ans = 1;
a = a % c;           //加上这一句
for(int i = 1;i<=b;i++)
{
    ans = (ans * a) % c;    //这里再取了一次余
}
ans = ans % c;
```

这个算法在时间复杂度上没有改进,仍为 $O(b)$,不过已经好很多的,但是在 c 过大的条件下,还是很有可能超时,所以,我们推出以下的快速幂算法。

快速幂算法依赖于以下明显的公式,我就不证明了。

$$a^b \bmod c = ((a^2)^{b/2}) \bmod c, b \text{ 是偶数}$$

$$a^b \bmod c = ((a^2)^{b/2} \times a) \bmod c, b \text{ 是奇数}$$

有了上述两个公式后,我们可以得出以下的结论:

- 1、如果 b 是偶数,我们可以记 $k = a^2 \bmod c$,那么求 $(k)^{b/2} \bmod c$ 就可以了。
- 2、如果 b 是奇数,我们也可以记 $k = a^2 \bmod c$,那么求 $((k)^{b/2} \bmod c \times a) \bmod c = ((k)^{b/2} \bmod c * a) \bmod c$ 就可以了。

那么我们可以得到以下算法:

算法 4:

```
int ans = 1;
a = a % c;
if(b%2==1)
    ans = (ans * a) % c;    //如果是奇数,要多求一步,可以提前算到 ans 中
k = (a*a) % c;            //我们取 a^2 而不是 a
for(int i = 1;i<=b/2;i++)
{
    ans = (ans * k) % c;
}
ans = ans % c;
```

我们可以看到，我们把时间复杂度变成了 $O(b/2)$ 。当然，这样子治标不治本。但我们可以看到，当我们令 $k = (a * a) \bmod c$ 时，状态已经发生了变化，我们所要求的最终结果即为 $(k)^{b/2} \bmod c$ 而不是原来的 $a^b \bmod c$ ，**所以我们发现这个过程是可以迭代下去的**。当然，对于奇数的情形会多出一项 $a \bmod c$ ，所以为了完成迭代，当 b 是奇数时，我们通过 $ans = (ans * a) \% c$ 来弥补多出来的这一项，此时剩余的部分就可以进行迭代了。

形如上式的迭代下去后，当 $b=0$ 时，所有的因子都已经相乘，算法结束。于是便可以在 $O(\log b)$ 的时间内完成了。于是，有了最终的算法：**快速幂算法**。

算法 5：快速幂算法

```
int ans = 1;
a = a % c;
while(b>0)
{
    if(b % 2 == 1)
        ans = (ans * a) % c;
    b = b/2;
    a = (a * a) % c;
}
```

将上述的代码结构化，也就是写成函数：

```
int PowerMod(int a, int b, int c)
{
    int ans = 1;
    a = a % c;
    while(b>0)
    {
        if(b % 2 == 1)
            ans = (ans * a) % c;
        b = b/2;
        a = (a * a) % c;
    }
    return ans;
}
```

本算法的时间复杂度为 $O(\log_2 b)$ ，能在几乎所有的程序设计（竞赛）过程中通过，是目前最常用的算法之一。

以下内容仅供参考：

扩展：有关于快速幂的算法的推导，还可以从另一个角度来想。

$a^b \bmod c = ?$ 求解这个问题，我们也可以从进制转换来考虑：

将 10 进制的 b 转化成 2 进制的表达式： $b_{(10)} = \overline{a_n a_{n-1} \dots a_1 a_0}_{(2)}$

那么，实际上， $b = a_n \cdot 2^n + a_{n-1} \cdot 2^{n-1} + \dots a_1 \cdot 2^1 + a_0$ 。

$$\begin{aligned} a^b &= a^{a_n \cdot 2^n + a_{n-1} \cdot 2^{n-1} + \dots a_1 \cdot 2^1 + a_0} \\ &= a^{a_n \cdot 2^n} \cdot a^{a_{n-1} \cdot 2^{n-1}} \cdot \dots a^{a_1 \cdot 2^1} \cdot a^{a_0} \end{aligned}$$

所以

$$\begin{aligned} a^b \bmod c &= (a^{a_n \cdot 2^n} \cdot a^{a_{n-1} \cdot 2^{n-1}} \cdot \dots a^{a_1 \cdot 2^1} \cdot a^{a_0}) \bmod c \\ &= [(a^{a_n \cdot 2^n} \bmod c) \cdot (a^{a_{n-1} \cdot 2^{n-1}} \bmod c) \cdot \dots (a^{a_0} \bmod c)] \bmod c \end{aligned}$$

注意此处的 a_k 要么为 0，要么为 1，如果某一项 $a_k = 0$ ，那么这一项就是 1，这个对应了上面算法过程中 b 是偶数的情况，为 1 对应了 b 是奇数的情况[不要搞反了，读者自己好好分析，可以联系 10 进制转 2 进制的方法]，我们从 $(a^{a_0} \bmod c)$ 依次乘到 $(a^{a_n \cdot 2^n} \bmod c)$ 。对于每一项的计算，计算后一项的结果时用前一项的结果的平方取余。对于要求的结果而言，为 $a_k = 0$ 时 ans 不用把它乘起来，[因为这一项值为 1]，为 1 项时要乘以此项再取余。这个算法和上面的算法在本质上是是一样的，读者可以自行分析，这里我说不多说了，希望本文有助于读者掌握快速幂算法的知识点，当然，要真正的掌握，不多练习是不行的。

例题 1：高级机密

源程序名 secret. pas

输入文件名 secret.in

输出文件名 secret.out

- 问题描述

在很多情况下，我们需要对信息进行加密。特别是随着 **Internet** 的飞速发展，加密技术就显得尤为重要。

很早以前，罗马人为了在战争中传递信息，频繁地使用替换法进行信息加密。然而在计算机技术高速发展的今天，这种替换法显得不堪一击。因此密码研究人员正在试图寻找一种易于编码、但不易于解码的编码规则。

目前比较流行的编码规则称为 **RSA**，是由美国麻省理工学院的三位教授发明的。这种编码规则是基于一种求模算法的：对于给出的三个整数 a ， b ， c ，计算 a 的 b 次方除以 c 的余数。

你的任务是编写一个程序，计算 $a^b \bmod c$ 。

- 输入数据

只有一行，三个正整数 a ， b ， c 。其中 $1 \leq a, b < c \leq 32768$

- 输出数据

只有一个数，即 $a^b \bmod c$ 的值。

- 样例输入

2 6 11

- 样例输出

9

【提示】

利用结论： $a * b \bmod c = a * (b \bmod c) \bmod c$

例题 2: $A^B \bmod C$

Time Limit:1000MS Memory Limit:65536K

提交: http://acm.cugb.edu.cn/JudgeOnline/showproblem?problem_id=1222源程序名 **powerm. pas**输入文件名 **powerm.in**输出文件名 **powerm.out**

Description

数论课上, 老师给 DreamFox 安排了一项任务, 用编程实现 A 的 B 次方模 C 。这个当然难不了 ACMer。于是 DreamFox 回去后就开始用代码实现了。

Input

三个整数, a, b, c ($0 \leq a, c < 2^{31}, 0 \leq b < 2^{63}$)。

Output

一个整数, $a^b \bmod c$ 的结果。

Sample Input

5 1000000000000000 12830603

Sample Output

5418958

算法一:

- 根据性质 $(a \times b) \bmod c = ((a \bmod c) \times (b \bmod c)) \bmod c$, 将 a^b 变形为 b 个 a 相乘的形式, 然后进行模运算。

算法二:

$$\begin{aligned} a^b \bmod c &= (a^{b \div 2} \times a^{b \div 2} \times a^{b \bmod 2}) \bmod c \\ &= ((a^{b \div 2} \bmod c)^2 \times a^{b \bmod 2}) \bmod c \end{aligned}$$

边界条件: $b = 0 \quad \text{exit}(1)$

$b = 1 \quad \text{exit}(a)$