**Константы**

Все литералы и величины которые вы используются ложатся в пул констант класса. Если вы хотите что-то зафиксировать, то используете ключевое слово final.

public final int MY\_CONST = 777;

или ссылка на объект

public final Object MY\_OBJ = new Object();

но имейте в виду, что final действует только на саму ссылку, но не действует внутри

public final AtomicInteger V = new AtomicInteger();

...

V.set(777);

то же самое с массивом: вы не сможете переопределить ссылку на массив, но значения могут изменяться

public final int[] MY\_ARRAY = new int[1];