

**国瑞飞**

目前正在找工作

15986778580

568065523@qq.com

男 | 32岁 | 现居住杭州-滨江 | 8年工作经验

最近工作

职位： 游戏客户端程序
公司： 杭州电魂网络科技有限公司
行业： 网络游戏

最高学历/学位

专业： 计算机科学与技术
学校： 安徽理工大学
学历/学位： 本科

个人信息

户口/国籍： 赤峰
婚姻状况： 未婚
政治面貌： 普通公民

身高： 175cm
婚姻状况： 未婚

求职意向

个人标签： 游戏开发 Unity3D CocosCreator

期望薪资： 15k-20k

地点： 杭州

职能： 游戏开发工程师

行业： 计算机软件 网络游戏

到岗时间： 1个月内

工作类型： 全职

自我评价： 3年以上cocos2d-x、creator开发游戏客户端工作经验，2年unity游戏开发经验。能根据需求完成客户端界面和逻辑的开发(lua、ts、c#)。熟练使用Unity、CocosCreator、VS、Xcode、SVN、GIT、TexturePacker 等开发工具。

工作经验

2020/06-2022/11 **客户端程序** | 手游部门

杭州电魂网络科技有限公司

手机游戏 | 1000-9999人 | 上市公司

工作描述： - 基于Unity的手游功能系统开发 (C#)
- 游戏角色技能逻辑功能开发 (C#)
- 基于CocosCreator，进行手游项目的功能开发 (TypeScript)
- 对线上项目进行更新维护

2018/04-2019/12 **棋牌客户端程序/棋牌服务端程序** | 棋牌部门

杭州手聚创意文化有限公司

棋牌游戏 | 50-150人 | 民营企业

工作描述： - 基于cocos2d-x，进行棋牌项目的功能开发 (Lua)
- 游戏后台管理工具的接口开发 (MongoDB数据库)
- 棋牌服务端开发 (skynet框架)
- 对线上项目进行维护优化

2017/03-2018-04 **棋牌客户端程序** | 棋牌部门

厦门冠赢网络科技有限公司杭州分公司

棋牌游戏 | 100-150人 | 民营企业

工作描述： - 基于cocos2d-x，进行项目的客户端界面及功能开发
- SDK的接入以及IOS的打包签名
- 开发客户端功能接口

2014/07-2017/03 **游戏客户端程序** | 端游部门

杭州宝果科技有限公司

网络游戏 | 50-150人 | 民营企业

- 工作描述：
- 用公司自研引擎进行端游项目的相关功能开发（Torque3D）
 - 游戏界面和相关功能开发
 - 基于cocos2d-x，使用C++和Lua进行手游项目的功能开发

项目经验

2021/04-2022/11 **螺旋勇士项目**

项目描述： Unity开发工具

游戏介绍：陀螺对战题材的策略RPG手游。（为提高战斗表现及效果，更换unity进行对cocos版本进行修改及优化）。

- 责任描述：
- 游戏功能系统开发（战斗界面、陀螺发射系统）
 - 陀螺战斗技能开发
 - 战斗技能特效播放功能
 - 战斗技能音效功能（陀螺旋转音效、技能释放音效、特殊时机音效等）
 - 战斗模拟器开发（方便策划配置及测试技能）

2020/06-2021/04 **螺旋勇士项目**

项目描述： CocosCreator开发工具

游戏介绍：陀螺对战题材的策略RPG手游。通过顶盖、环、轴的不同搭配创造独特的战斗陀螺，与对手展开角逐。

- 责任描述：
- 游戏系统功能开发（活动系统、俱乐部系统、天赋系统、大秘境系统等）
 - 游戏内动态立绘下载功能
 - 提审版本相关内容修改（商城内容、防沉迷相关）
 - 海外运营版本更新维护

2018/04-2019/12 **棋牌项目（麻将、红包游戏、竞猜类游戏）**

项目描述： cocos2d-x开发工具

游戏介绍：房卡麻将游戏，多种类多地方玩法（血流、血战、换三张）

押宝类金币游戏（奔驰宝马、水果机、四门押宝）

- 责任描述：
- 游戏界面和相关模块功能的开发（商城、排行榜、签到、任务系统等）
 - 游戏后台管理相关接口的开发
 - 游戏服务端功能开发
 - IOS版本SDK的接入和打包签名

2017/03-2018-04 **棋牌项目（斗地主、麻将）**

项目描述： cocos2d-x开发工具

游戏介绍：房卡类棋牌游戏，斗地主、牌九、麻将

- 责任描述：
- 游戏界面和相关模块功能的开发
 - 游戏相关接口功能开发
 - IOS版本SDK的接入和打包签名

2015/07-2017/03 **幻想联盟（端游）**

项目描述： Torque3D开发工具

游戏介绍：幻想联盟是一款MOBA类和传统网游相结合的大型多人在线端游，游戏框架用的是公司以前研发的《神仙传》。保留原有的副本，任务，PVP，社交等功能，并进行修改整合，去掉了野外地图，等级等等功能，以符合新游戏的需求。加入MOBA玩法：玩家可以自由选择地图进入排队，与他人对战（类似WOW战场）。对于新加的功能，在原有框架规范下，进行开发。

- 责任描述：
- 角色头像，小队头像等控件添加
 - 主界面各功能按钮及玩家头像框的布局
 - 好友、邮件、背包等系统的优化

2014/07-2015/07 **魔城 黑暗英雄（手游）**

项目描述：cocos2d-x, cocosbuilder开发工具

游戏介绍：即时策略类游戏，可运行于IOS/Android手机上，具有丰富的技能、装备、英雄、素材，玩家可以通过自由搭配，从而战胜一个又一个具有挑战性的关卡。除了常规挑战关卡外，还有让玩家可以和他人PVP的竞技场模式，派遣英雄执行任务的任务系统等。

责任描述：

- 游戏主界面相关功能
- 玩家通关结算奖励功能
- 游戏排行榜功能
- 游戏任务系统功能等

教育经历



2010/9-2014/6 安徽理工大学
本科 | 计算机科学与技术

技能特长（包括IT技能、语言能力、培训经历）

技能/语言

C# 良好

Lua 熟练

TS 熟练