

联系方式

电话: 18868727003

微信号: 18868727003

求职信息

工作时长: 7年

求职意向: U3D

期望薪资: 12-15K

期望城市: 杭州

HELLO

饶大化

男 | 29岁



个人优势 ◆◆◆◆◆

使用过5年Unity, 接触过不少AR VR的硬件设备开发, 可以在杭州中小学体验到VR内容, 在科技馆良渚遗址公园等地体验到AR内容。

2022年开发元宇宙线上展会MetaCJ, 负责里面的人物, 登录,UI等模块, 目前已上线, 可以在应用商店下载到MetaCJ。

2023年初开始开发Web亚运元宇宙, 使用Oasis引擎, 目前主要是负责里面的交互模块, 场景导入模块。协助美术在Unity编辑场景, 程序一键导出到Oasis里。

公司2018最佳新人, 2022最佳员工。

工作经历 ◆◆◆◆◆

杭州川核科技有限公司 U3D 2018.01-至今

内容:

负责公司的Unity程序客户端开发, 开发过AR,VR各种单机项目, 主要用于课堂, 展示等。

AR使用过Kinect2.0, AzureKinectKinect, Nreal, Rokid等设备。

VR开发接触比较多的是PICO, 做的学生课程比较多。

2022年之后开始制作线上元宇宙社区, 开发过2个元宇宙, MetaCJ和南宋御街。

2023年初开始开发Web亚运元宇宙使用Oasis引擎。

业绩:

2018年公司最佳新人, 2022年公司最佳员工。

开发项目能在杭州科技馆, 良渚遗址公园体验到。

手机端能下载到MetaCJ项目。

杭州川核科技有限公司 U3D 2018.01-2023.03

负责公司的Unity程序客户端开发, 开发过AR,VR各种单机项目, 主要用于课堂, 展示等。

AR使用过Kinect2.0, AzureKinectKinect, Nreal, Rokid等设备。

VR开发接触比较多的是PICO, 做的学生课程比较多。

2022年之后开始制作线上元宇宙社区, 开发过2个元宇宙, MetaCJ和南宋御街。

2023年初开始开发Web亚运元宇宙使用Oasis引擎。

业绩:

2018年公司最佳新人, 2022年公司最佳员工。

开发项目能在杭州科技馆, 良渚遗址公园体验到。

手机端能下载到MetaCJ项目。

杭州先手科技有限公司 销售专员 2016.01-2018.01

负责客户交流沟通，并且介绍演示公司开发的软件。经常会出差演示，调试参加展会

项目经历 ◆◆◆◆◆

亚运Web元宇宙 程序开发 2023.03-2023.03

使用 Oasis 引擎开发 Web 线上元宇宙社区。前期主要是辅助公司内部美术的开发流程。让美术面向 Unity 开发，我负责编写场景的导入和导出工具。包含灯光，模型，碰撞等。

场景加载采用分步加载，变玩变加载。

负责与场景进行交互。

metacj 程序开发 2022.04-2022.10

1. 项目人物换装开发，几百个部件可选，可以自由换装换性别。
2. MetaCJ 项目人物相关 UI 的开发，包含个人信息，个人名片，换装 UI，登录界面等。
3. MetaCJ 交互基类的开发。里面交互包含大炮，椅子，贩卖机等。
4. 特效，道具的使用与同步。
5. 优化方面人物 Mesh 合并，装扮部件道具采用了对象池减少开销，AB 包热更新。
6. UI 换装部件采用了复用 Item.

业绩:

目前是属于国内第一的元宇宙线上展会社区

MetaCJ 程序开发 2022.04-2022.10

内容:

1. 项目人物换装开发，几百个部件可选，可以自由换装换性别。
2. MetaCJ 项目人物相关 UI 的开发，包含个人信息，个人名片，换装 UI，登录界面等。
3. MetaCJ 交互基类的开发。里面交互包含大炮，椅子，贩卖机等。
4. 特效，道具的使用与同步。
5. 优化方面人物 Mesh 合并，装扮部件道具采用了对象池减少开销，AB 包热更新。
6. UI 换装部件采用了复用 Item.

业绩:

目前是属于国内第一的元宇宙线上展会社区

KinectAR项目 程序开发 2018.01-2021.12

Kinect体感项目，接触过2.0和 AzureKinect 开发。

制作过的项目有 AR 垃圾分类，AR 试衣镜，AR 恐龙合影（杭州科技馆），AR 良渚（良渚遗址公园）。利用 Kinect 的骨骼功能，自定义一些动作的识别。项目链接是公司的 AR 试衣镜项目。

学校VR课程 程序开发 2016.01-2021.12

公司做的非常多中小学学校科普课程项目。我主要是制作公司课程开发，接入公司研发的 Unet 局域网框架 SDK，学生自由交互，老师控制或者是观察学生。项目链



接是我们制作的一个天问一号科普 VR ， 在项目里我负责程序的开发， 使用 TimeLine 制作编写整个动画的流程。利用公司 SDK 同步进度。

教育经历 ◆ ◆ ◆ ◆ ◆

云南大学滇池学院	本科	金融	2012-2016
----------	----	----	-----------