****

**课堂管理系统**

**分析与设计**

项目组成员：15331004毕 胜

15331021陈锦宇

15331232罗文璐

15331317吴雪敏

15331008曹浩楠

15331079冯奕健

15331327谢苑珍

指导老师：衣扬

**目录**

[1.需求分析 2](#_Toc24400)

[1.1问题陈述 2](#_Toc29774)

[1.2用例析取 3](#_Toc19506)

[1.3用例规约 4](#_Toc9951)

[ 管理课程用例规约 4](#_Toc15099)

[ 注册登录用例规约 6](#_Toc28841)

[ 师生讨论用例规约 8](#_Toc7755)

[ 发布通知用例规约 10](#_Toc31570)

[ 选择课程用例规约 11](#_Toc31912)

[ 查看消息用例规约 13](#_Toc4312)

[ 课程维护用例规约 15](#_Toc10077)

[ 人员管理用例规约 16](#_Toc22395)

[1.4补充规约 17](#_Toc25933)

[1.5术语表 18](#_Toc13768)

[2.架构设计 19](#_Toc6453)

[2.1架构描述 19](#_Toc26694)

[2.2 架构图 19](#_Toc26425)

[2.3 关键抽象 19](#_Toc23898)

1. 类的设计
2. 子系统设计
3. 部件设计

# 1.需求分析

## 1.1问题陈述

将开发一个新课堂管理系统用于教师在课后管理学生。该系统一共有三个角色，分别是管理员、教师、学生。管理员的功能有课程管理、人员管理；教师的功能有课程管理、发布通知；学生的功能有选择课程，还有一个教师和学生共有的功能：注册登录、查看消息、师生讨论。

教师和学生都可以注册登录该系统，注册需要的资料有学号/工号、密码、姓名、邮箱。学号/工号用于区别学生和教师的角色，邮箱作为联系方式方便之后进行管理和沟通。教师在学期开始时在该系统中创建所授课程，并设置课堂邀请码，课上教师会提供课堂邀请码保证目标学生的准入。教师在课程结束时可删除课程，该行为会使与该课程相关的信息从数据库中全部清除。教师可发布通知，告知加入该课程的学生作业情况、考核情况、考勤情况、课程时间或内容的调整。教师可针对学生提出的问题进行解答疑问，该解答是面向全体学生的，每个解答都会在其前面附上相应的问题，学生之间也可以进行提问解答，老师也可以在其中进行问题提出。

学生在学期开始时根据获得的课堂邀请码加入相应教师所授的课程。学生在学期结束时可退出课程，该行为会删除学生的已选课程列表中该课程项，但不会删除学生在该课程中的信息。学生可以针对作业或者上课的内容提出疑问，问题是面向全体学生和教师的。学生有每个课程有消息列表，可以查看以往的通知、问题以及相应的解答。

管理员可在系统中管理课程的信息以及管理教师和学生的账号。

## 1.2用例析取

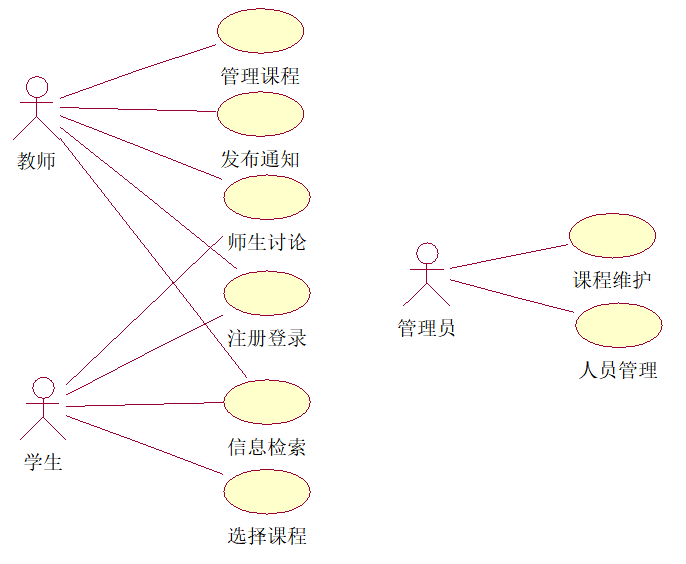


图1-1 课程管理系统用例图

## 1.3用例规约

### 管理课程用例规约

1．简要说明

本用例允许教师管理本学期的课程。在学期开始时，教师可以创建或者删除所授课程。

2．事件流

2.1基本事件流

用例开始于教师管理的课程

1. 系统要求教师指出要执行的操作（创建课程、修改课程、删除课程）
2. 一旦教师提供了所需要的信息，以下的一条子事件流将被执行

如果选择的是“创建课程”，创建课程子事件流将被执行

如果选择的是“删除课程”，删除课程子事件流将被执行

2.1.1创建课程

1)系统显示当前教师已经创建的课程列成表格，并将列表显示给教师

2)一旦教师决定了创建课程信息，系统为他创建一个课程

3)执行提交课程子事件流

2.1.2提交课程

对于课程列表中每门未标有“已创建”的课程，系统检验教师满足必要的预备条件，并且教师确定提交后，系统将教师添加的课程显示在课程列表中，同时系统会给教师一个课堂邀请码，这个课程在课程列表中表明“已创建”。系统保存到课程列表。

2.1.3删除课程

1. 系统从根据教师已经创建的课程列表，并将列表显示给教师
2. 一旦教师点击了删除课程信息，系统弹出对话框询问是否删除
3. 课程信息完全删除，数据库中关于该课程的信息全部清空

2.2备选事件流

2.2.1保存课程

在任何时候，教师都可以选择保存课程而不提交它。如果这样，提交课程的步骤将被以下步骤所取代：课程在教师课程列表中的标识不是“已创建”而是“已保存”，系统保存课程表，但不显示在学生课程列表中。

2.2.2未找到课程

如果在修改课程表子事件流中，系统无法返回该课程，将显示错误消息。教师确认错误，这时本用例重新开始。

2.2.3回收课程

在任何时候，教师都可以选择回收课程而不删除它。如果这样，提交课程的步骤将被以下步骤所取代：课程从教师课程列表中删除而进入回收站，课程信息不变，教师之后可以点击恢复。

3．特殊需求

无。

4．前置条件

本用例开始前教师必须已经登陆进系统，系统能够正常运行。

5．后置条件

如果用例成功，教师管理的课程信息将会发生改变。否则系统状态不变。

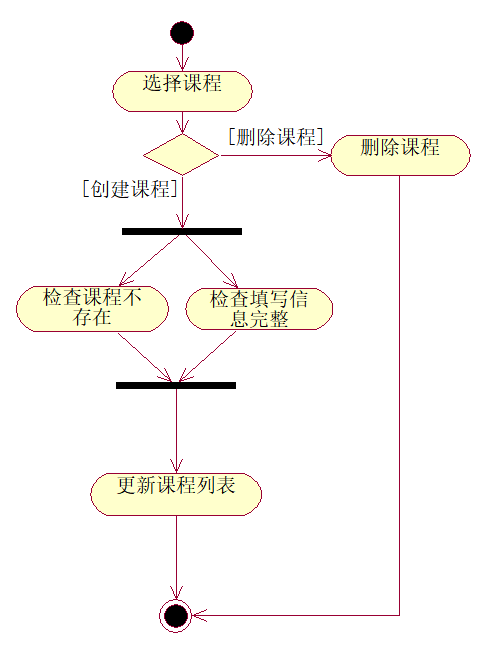


图1-2 管理课程用例活动图

### 注册登录用例规约

1．简要说明

本用例允许教师和学生在该课堂管理系统中注册账号与登录账号。

2．事件流

2.1基本事件流

用例开始于教师/学生顺利开启系统进入账号登录界面

1. 系统要求教师/学生指出要执行的操作（注册账号、登录账号）
2. 一旦教师/学生提供了所需要的信息，以下的一条子事件流将被执行

如果选择的是“注册账号”，注册账号子事件流将被执行；

如果选择的是“登录账号”，登录账号子事件流将被执行

2.1.1注册账号

1)系统提供两个选项让用户选择注册教师或者学生账号

2)用户选择后，进入填写注册资料的页面，资料包括：学号/工号、密码、姓名、邮箱。

3)资料填写无误，系统为该用户创建一个教师或者学生账号

2.1.2登录账号

1. 系统显示出登录界面，需要教师/学生填入所需的资料
2. 教师/学生填写资料：学号/工号、密码、姓名、邮箱
3. 系统根据学号和工号区别开教师与学生的身份，以此进入不同的个人界面

2.2备选事件流

2.2.1注册时学号/工号不合规范

注册时，学号/工号的格式（长度、类型）错误，系统无法进行该账号的注册，将显示错误信息。用户确认错误，重新输入学号/工号

2.2.2注册时密码不合规范

注册时，输入的密码不符合以下规范：密码长度8-12位，必须包括字母和数字。否则系统无法进行该账号的注册，将显示错误信息。用户确认错误，重新输入密码

2.2.3登录时学号/工号错误

登录时，学号/工号的格式不符合或系统找不到该学号/工号对应的账户，系统无法通过该账户的登录，将显示错误信息。用户确认错误，重新输入学号/工号

2.2.4登录时密码错误

登录时，密码输入错误，系统无法将输入的学号/工号与密码匹配，此时，系统无法进行该账号的登录，将显示错误信息。用户确认错误，重新输入密码

3．特殊需求

无。

4．前置条件

本用例开始前用户必须已经成功启动系统。

5．后置条件

如果用例成功，以下两个结果将会产生：

若选择的是“注册账号”，系统将为该用户生成一个对应的教师/学生账户，并跳转到对应的个人界面；

若选择的是“登录账号”，系统跳转到对应的教师/学生个人界面

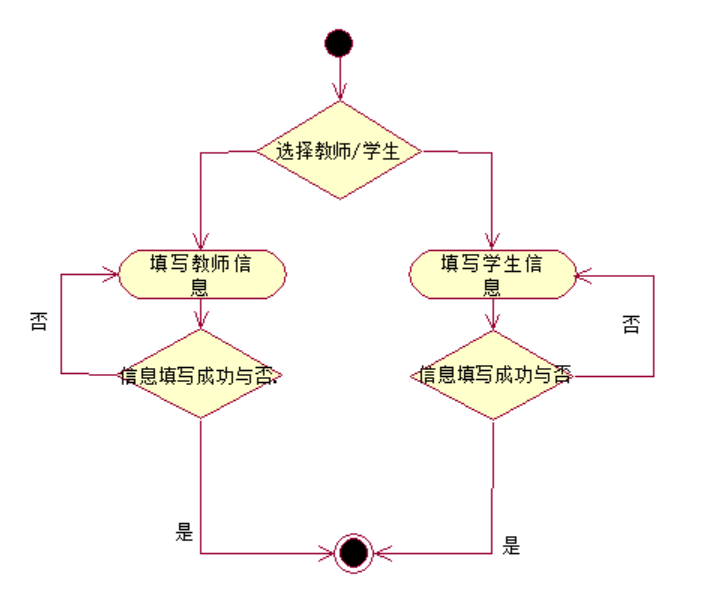


图1-3 注册登录用例活动图

### 师生讨论用例规约

1．简要说明

本用例允许学生老师提出疑问，学生和教师都可以进行解答。在该系统中，学生可以提出关于该课程某项通知或者对于课堂内容的疑问，教师可以对同学们的一些情况进行必要的提问，教师可以查看学生针对该课程内容的疑问列表，学生可以对老师或同学之间的问题进行回答。

2．事件流

2.1基本事件流

用例开始于教师/学生在该课程中选择提出疑问

1) 系统要求教师/学生指出要执行的操作（提出疑问）

2) 一旦教师/学生提供了所需要的信息，以下的一条子事件流将被执行

          如果选择的是“提出疑问”，提出疑问子事件流将被执行

2.1.1提出疑问

(1) 教师/学生对某个通知提出疑问

(2) 教师/学生在疑问框内以文字或图片进行编辑

(3) 提出疑问的结果会告知该课程的所有学生和教师，出现在学生的信息列表和教师的疑问列表中。疑问会在其上附加本次通知的内容。

3) 系统要求教师/学生指出要执行的操作（解答疑问）

4) 一旦教师/学生提供了所需要的信息，以下的一条子事件流将被执行

如果选择的是“解答疑问”，解答疑问子事件流将被执行

2.1.2解答疑问

系统将根据教师/学生提出的疑问合成列表，并将列表显示给教师/学生

教师/学生点击疑问，并用文字或图片的形式回复该问题

解答疑问的结果会通知该课程的所有学生以及教师，出现在教师/学生的信息列表中

2.2备选事件流

2.2.1针对课堂内容提出疑问

若教师/学生不是针对某次通知，而是针对课堂内容或学习方法或掌握程度提出疑问，需要教师/学生填写的疑问框中不会在前面附上通知的内容，而只是显示提出的疑问

2.2.2疑问列表为空

若教师/学生在疑问列表中找不到疑问，也即教师/学生没有针对该课程的问题提出疑问。则疑问列表为空，教师/学生也无法进行解答。

3．特殊需求

无。

4．前置条件

本用例开始前教师/学生必须已经登录进系统，并且已经加入了该课程。

5．后置条件

如果用例成功，教师/学生查看课程的信息列表出现教师/学生提出的疑问；全体学生/教师接收到这次疑问内容，其出现在教师/学生的信息列表中。教师/学生查看的疑问列表中，该消息自动归为“已阅读”类型，否则系统状态不变。

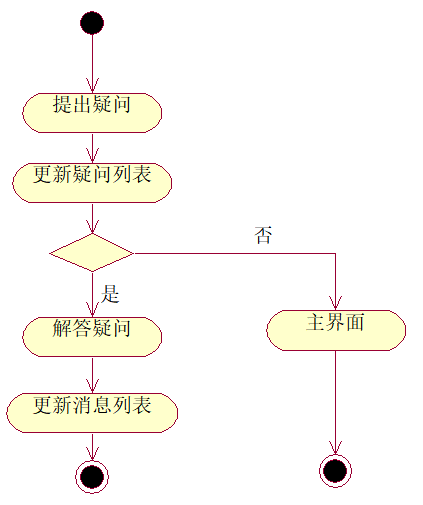


图1-4 师生讨论用例活动图

### 发布通知用例规约

1．简要说明

本用例允许教师发布关于该课程的通知，通知可以是作业情况、考核情况、考勤情况、课程时间或内容的调整

2．事件流

2.1基本事件流

用例开始于教师在该课程中选择发布通知

1. 系统要求教师指出要执行的操作（发布通知）
2. 一旦教师提供了所需要的信息，以下的一条子事件流将被执行

如果选择的是“发布通知”，发布通知子事件流将被执行

2.1.1发布通知

1. 教师根据课堂的情况整理出想发布的内容
2. 教师在通知框内以文字或图片进行编辑
3. 发布通知的结果会告知该课程的所有学生，出现在学生的信息列表中

2.2备选事件流

2.2.1发布通知时没有响应

若教师使用该系统过程中太久没操作导致选择发布通知但是没响应，教师需要重新登录该系统并再次发布通知

3．特殊需求

无。

4．前置条件

本用例开始前教师必须已经登录进系统，并且已经创建了课程。

5．后置条件

如果用例成功，教师查看课程的信息列表出现自己发布的通知；学生接收到这次通知，通知内容出现在学生的信息列表中。否则系统状态不变。

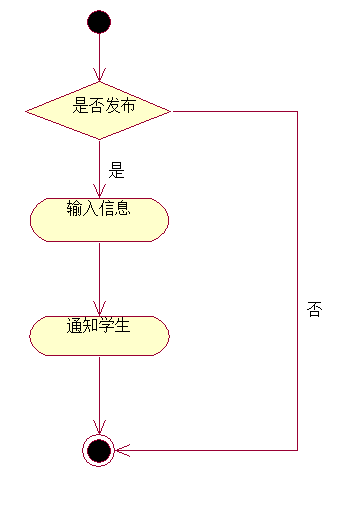


图1-5 发布通知用例活动图

### 选择课程用例规约

1．简要说明

本用例允许学生选择加入或者退出本学期的课程。在学期开始时，学生可以使用课堂邀请码加入所选课程，在学期结束时，学生可以退出所选课程。

2．事件流

2.1基本事件流

用例开始于学生查看所选的课程

1. 系统要求学生指出要执行的操作
2. 一旦学生提供了所需要的信息，以下的一条子事件流将被执行

如果选择的是“加入课程”，加入课程子事件流将被执行

如果选择的是“退出课程”，退出课程子事件流将被执行

2.1.1加入课程

1. 系统将教师创建的课程整理成一个课程列表，并将列表显示给学生
2. 一旦学生决定了加入该课程，则点击对应的课程
3. 执行课堂准入子事件流

2.1.2课堂准入

学生在弹出的对话框中输入该课堂的课堂邀请码，成功加入该课堂。

2.1.3退出课程

1. 系统从根据学生已经加入的课程列表，并将列表显示给学生
2. 一旦学生点击了退出课程，系统弹出对话框询问是否退出
3. 若选择退出，学生的已加入课程列表中删除该课程的选项

2.2备选事件流

2.2.1课堂邀请码错误

若学生输入了错误的课堂邀请码，系统则不通过该学生对该课堂加入的申请，并提示错误，需要学生重新选择加入课堂

2.2.2退出后重新加入

若学生退出课程后想要获得该课程的信息，希望能重新加入，只要输入正确的课堂邀请码，系统会匹配账号，若账号不变，匹配成功，则能够加入该课程并且获得原来的信息。

3．特殊需求

无。

4．前置条件

本用例开始前学生必须已经登录进系统。

5．后置条件

如果用例成功，以下两个结果将会产生：

若选择的是“加入课程”，该课程则加入该学生的信息；

若选择的是“退出课程”，学生的课程列表中该课程的选项被删除，课程中该学生的状态显示“已退出”，但数据库中关于该学生在该课程的信息不会清空。

否则系统状态不变。

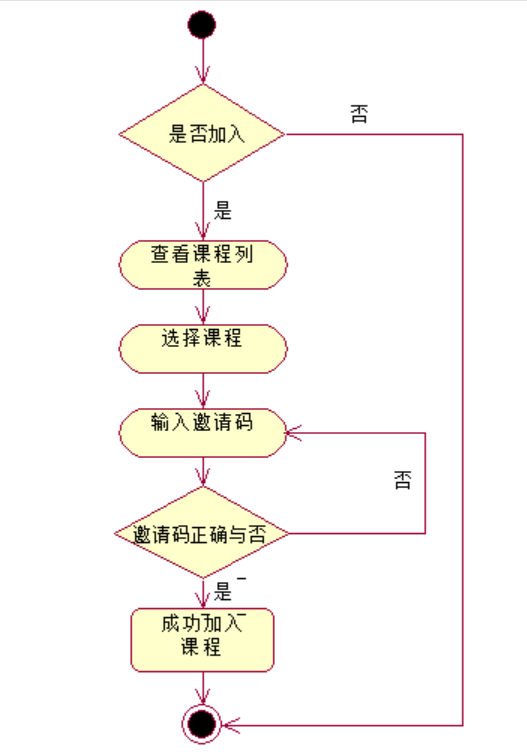


图1-6 选择课程用例活动图

### 查看消息用例规约

1．简要说明

本用例允许学生和教师查看该课程中出现的所有消息。

2．事件流

2.1基本事件流

用例开始于学生或者教师查看课程信息列表

1. 系统要求学生或者教师指出要执行的操作（查看信息）
2. 一旦学生或教师提供了所需要的信息，以下的一条子事件流将被执行

如果选择的是“查看信息”，查看信息子事件流将被执行

2.1.1查看信息

1. 系统将根据学生提出的疑问和教师发布的通知以及解答整理成列表，并将列表显示给学生
2. 学生或教师可滑动列表查看之前所有发布过的信息，并可以点开查看和进行操作

2.2备选事件流

2.2.1信息列表为空

若学生或教师在消息列表中找不到消息，也即老师没有发布通知或者解答疑问，学生也没有提出疑问。

3．特殊需求

无。

4．前置条件

本用例开始前学生或教师必须已经登录进系统，并且已经加入了该课程。

5．后置条件

如果用例成功，学生或教师查看的信息列表中，该信息自动归为“已查看”类型。否则系统状态不变

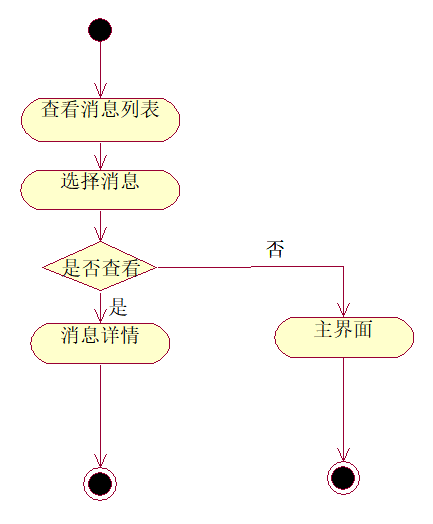


图1-7 查看消息用例活动图

### 课程维护用例规约

1．简要说明

本用例允许管理员维护每个课程产生的所有信息

2．事件流

2.1基本事件流

用例开始于管理员要查看每个课程的信息

1. 系统要求管理员指出要执行的操作（课程信息管理）
2. 一旦管理员提供了所需要的信息，以下的一条子事件流将被执行

如果选择的是“课程信息管理”，课程信息管理子事件流将被执行

2.1.1课程信息管理

1. 系统显示课程列表，该列表包含所有的课程
2. 管理员可以点击任意一个课程查看课程中出现的所有信息
3. 管理员可将课程的信息导出或者增添、删除

2.2备选事件流

2.2.1修改错误信息

若学生提出的疑问或教师发布的通知、解答出现错误，情形严重者可委托管理员将其修改或者删除

2.2.2管理员通知

管理员若进行系统维护需要暂停系统的使用，可对所有教师和学生发出通知

3．特殊需求

无。

4．前置条件

本用例开始前管理员必须能进入该系统。

5．后置条件

如果用例成功，所有课程的信息按照管理员的操作进行增添、修改、删除、导出。否则系统状态不变。

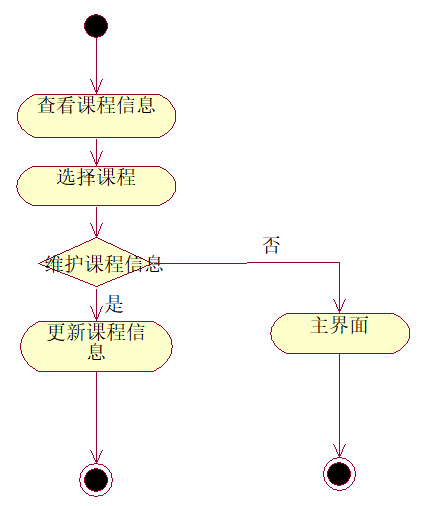


图1-8 课程维护用例活动图

### 人员管理用例规约

1．简要说明

本用例允许管理员管理系统中注册的所有用户，包括所有教师和学生

2．事件流

2.1基本事件流

用例开始于管理员要查看每个用户的信息

1. 系统要求管理员指出要执行的操作（人员管理）
2. 一旦管理员提供了所需要的信息，以下的一条子事件流将被执行

如果选择的是“人员管理”，人员管理子事件流将被执行

2.1.1人员管理

1. 系统显示所有用户，包括所有的教师和学生，显示为两个列表
2. 管理员可以点击任意一个用户查看其所有信息和资料
3. 管理员可将人员的信息导出或者增添、删除

2.2备选事件流

2.2.1修改错误信息

若学生登记的个人资料出现错误，情形严重者可委托管理员将其修改或者删除

3．特殊需求

无。

4．前置条件

本用例开始前管理员必须能进入该系统。

5．后置条件

如果用例成功，所有人员的信息按照管理员的操作进行增添、修改、删除、导出。否则系统状态不变。

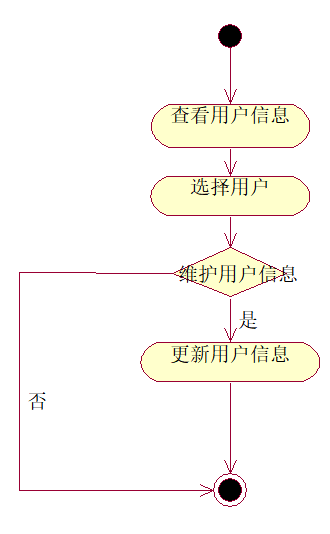


图1-9 人员管理用例活动图

## 1.4补充规约

**1．目标**

本文档的目的是定义课堂管理系统的需求。本补充规约列出了不便于在用例模型的用例中获取的系统需求。补充规约和用例模型一起记录关于系统的一整套需求。

**2．范围**

1. 本补充规约适用于课堂管理系统，将要由学习面向对象软件分析与设计的学生开发。
2. 本规约除定义了在许多用例中所共有的功能性需求以外，还定义了系统的非功能性需求，例如：可靠性、可用性、性能和可支持性等。（功能性需求在用例规约中定义。）

**3．参考**

无

**4．功能**

1. 多个用户必须能同时执行操作。
2. 如果某教师/学生输入信息错误，系统必须提醒该教授/学生
3. 发布的信息必须告知所有的教师/学生

**5．可行性**

手机用户界面应与 Android 7.0 兼容。

**6．可靠性**

选课系统在每周七天，每天二十四小时内都应是可以使用的。宕机的时间应少于 10%。

**7．性能**

1. 在任意既定时刻，系统最多可支持 2000 名用户同时使用中央数据库，并在任意时刻最多可支持 500 名用户同时使用本地服务器。
2. 系统将能在十秒钟内提供对遗留课程目录数据库的访问。
3. 注意：基于风险的原型发现遗留课程目录数据库在没有利用中层处理能力的前提下，无法满足性能上的需求。
4. 系统必须能够在 2 分钟内完成所有事务的 80%。

**8．可支持性**

无

**9．安全性**

1. 系统必须能防止学生修改他人的资料以及教师修改其他教师所创建的课程信息。
2. 只有教师能发布通知。
3. 只有管理员能修改学生的信息。

**10．设计约束**

系统必须提供基于Android 7.0的接口。

## 1.5术语表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **名词术语** | **定义** | **英文名** |
| 教师 | 教授他人课程的主体 | Teacher |
| 学生 | 接受参与课程的主体 | Student |
| 管理员 | 管理以及维护系统的主体 | Manager |
| 工号 | 教师的唯一标识，可用于注册账号 | Job ID |
| 学号 | 学生的唯一标识，可用于注册账号 | Student ID |
| 信息 | 课程中出现的所有文字和图片 | Information |
| 资料 | 描述个人的文字材料 | Data |
| 疑问 | 学生提出的问题 | Question |
| 解答 | 教师针对问题提出的答案 | Answer |
| 通知 | 教师向该课程内全体学生发布的问题和图片信息 | Notice |

# 2. 架构设计

## 2.1架构描述

本系统采用MVC（Model-View-Controller）模式进行架构设计。该系统分为模型层、视图层和控制器层。MVC架构设计将业务逻辑、数据和界面显示分离开来，使得开发人员在改进和个性化定制界面及用户交互的同时，不需要重新编写业务逻辑。

视图层主要是课程管理系统图形界面，为用户提供交互界面；控制器负责转发请求，对请求进行处理，它控制着应用程序的流程，处理时间并进行响应；模型封装了与应用程序的业务逻辑相关的数据如课程信息、用户信息等。

## 2.2 架构图

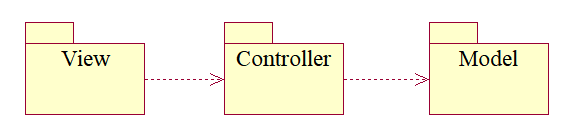


图2-1 课堂管理系统架构图

## 2.3 关键抽象

经过我们分析，课程管理系统的关键抽象如下图所示：

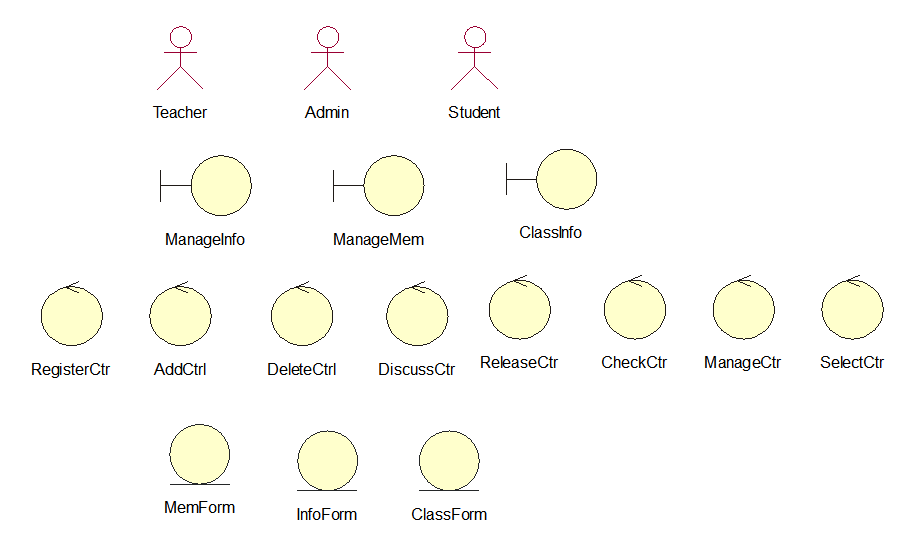


图2-2 课堂管理系统关键对象

# 3. 类的设计

## 3.1补充用例描述

## 3.2 类的析取

### 3.2.1 类图

### 3.2.2 时序图

### 3.2.3 协作图