Png2fla 导图工具使用说明

0、本工具的开发过程考虑到尽量减少程序修改代码，尽量减少使用人员的工作习惯，因此配置稍微有一点复杂。

1. 资源目录结构及图片命名规范

见下图。

1. 需要一个根目录，名字随意。
2. 角色、子弹等。文件夹命名规则和以前一样。可以多个文件夹并存。（这里请熟悉规则的同学补充）
3. 动作文件夹，现在重新规范

walk 行走动作

idle 待机动作

far 远程动作

near 近战动作

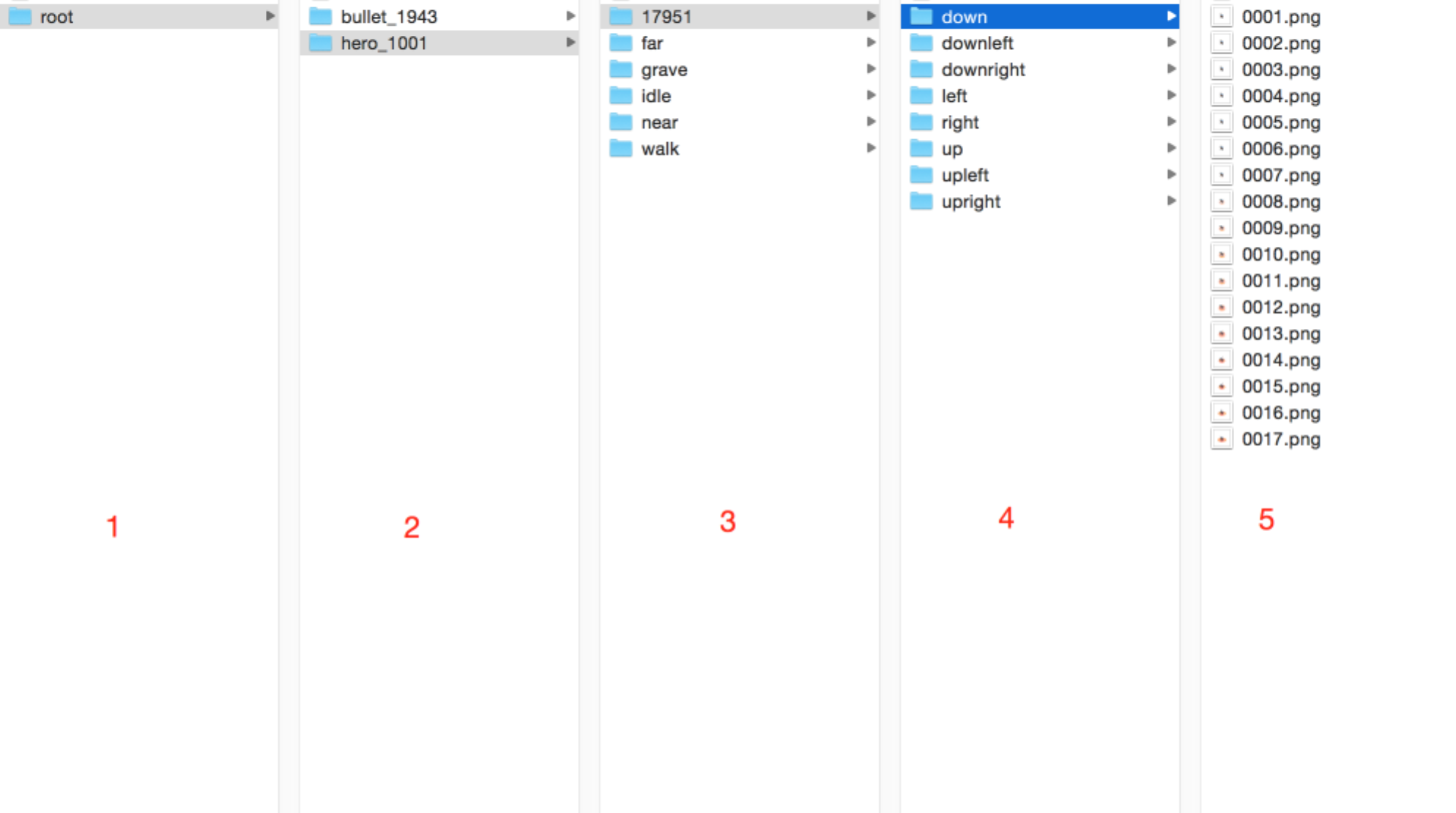
grave 需要墓碑的英雄

17951 注意这只是个示范，这一类用数字的文件夹，代表的是需要用到id技能的动作

4）8方向，固定内容

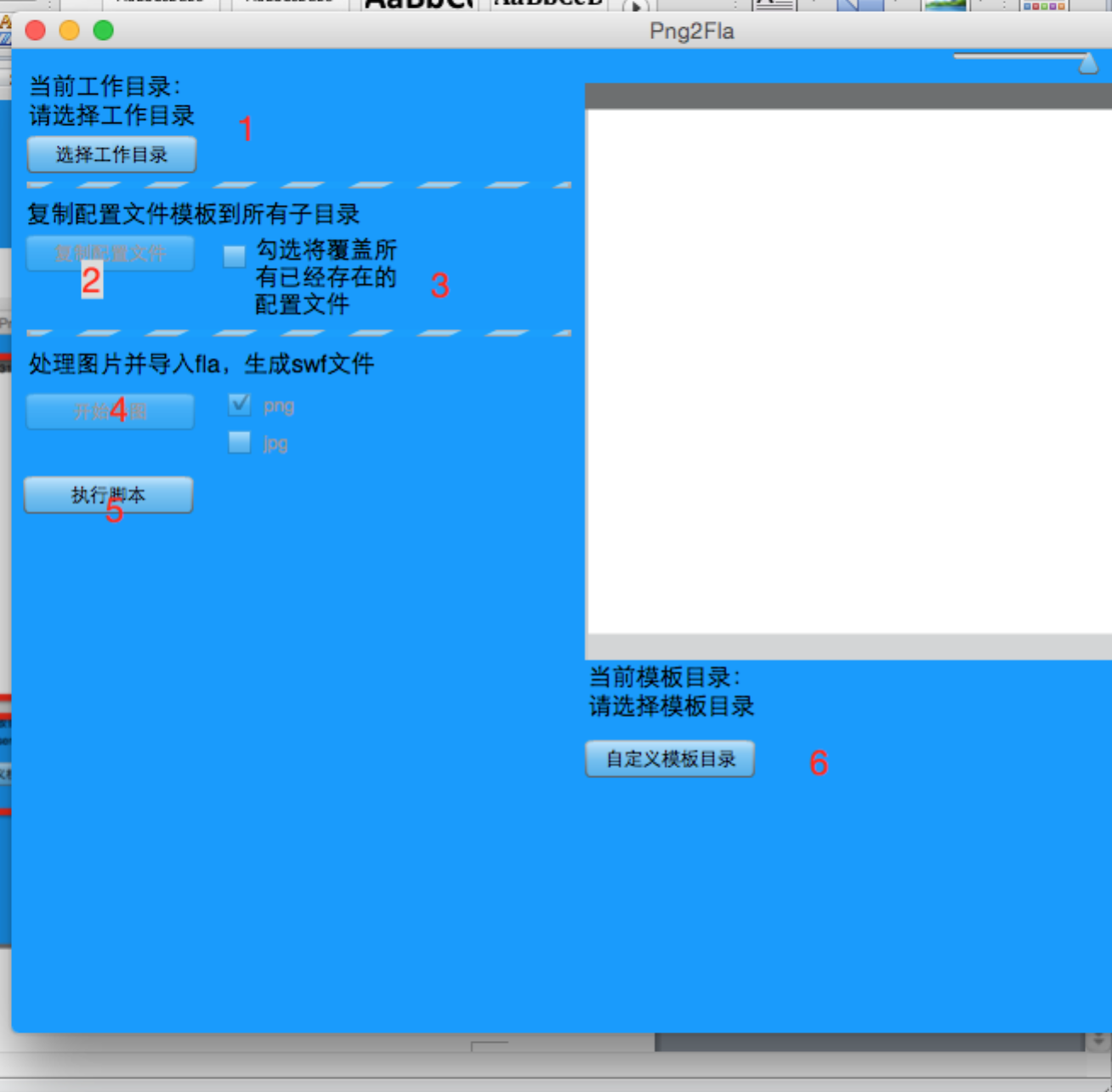
5）png列表。命名规则：从0001.png开始的连续数字编号。有些动画可能需要跳过指定数量的图片，这里不需要考虑。全部放进来即可。

附注：同一个角色的图片大小和对齐坐标都要一样。



1. 安装工具，需要AIR环境，按提示下载安装即可。安装完初次打开界面如下

1)首先选择工作目录。按上图示例即选择root即可。选择完毕会自动保存该目录以便下次工具使用。



2)工作目录设置完毕后，部分禁用的按钮变为可用状态

此时点击下图中2复制配置文件按钮，会把配置文件模板复制到root目录的所有子文件夹中。

3）的勾选框如果选中，会强制覆盖工作目录中已经存在的配置文件。此功能不建议使用。除非明确要覆盖目标目录中的配置文件模板。

