## 属性部分

1. Salience：

作用是用来设置规则执行的优先级，salience 属性的值是一个数字，数字越大执行优先级越高，同时它的值可以是一个负数。默认情况下，规则的 salience 默认值为 0，所以如果我们不手动设置规则的 salience 属性，那么它的执行顺序是随机的。

代码示例：

1. 12321
2. 123
3. 123
4. 123
5. 132
6. 213
7. 132
8. 132
9. 132