

## Atelier 1 : WindowsForms

### Exercice 1 :

1. Réaliser la calculatrice suivante :

The screenshot shows a Windows Forms application window titled "Calculatrice". It contains three text boxes on the left labeled "Nombre 1", "Nombre 2", and "Résultat". To the right of these text boxes are five buttons: "+", "-", "\*", "/", and "Exit". The "Résultat" text box is currently empty.

2. Modifier la fenêtre précédente de telle sorte que le résultat soit inaccessible aux modifications.

### Exercice 2 :

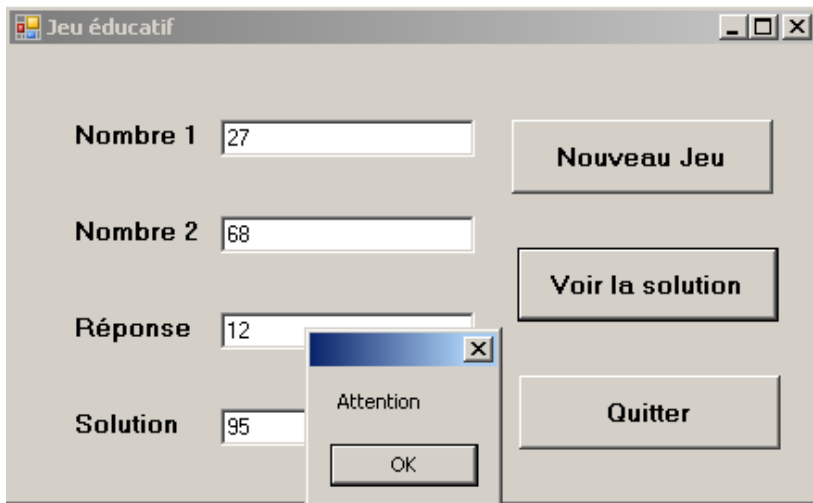
1. Réaliser la fenêtre ci-dessous permettant d'afficher le montant HT et le montant TTC à partir du prix unitaire, de la quantité commandée et du taux TVA.

The screenshot shows a Windows Forms application window titled "Gestion de stock". It contains several text boxes and buttons. On the left, there are text boxes for "Référence", "Désignation", "Prix unitaire", "Quantité commandée", "Taux TVA", "Montant HT", and "Montant TTC". To the right of these text boxes are three buttons: "Vider", "Calculer", and "Exit". The "Montant HT" and "Montant TTC" text boxes are currently empty.

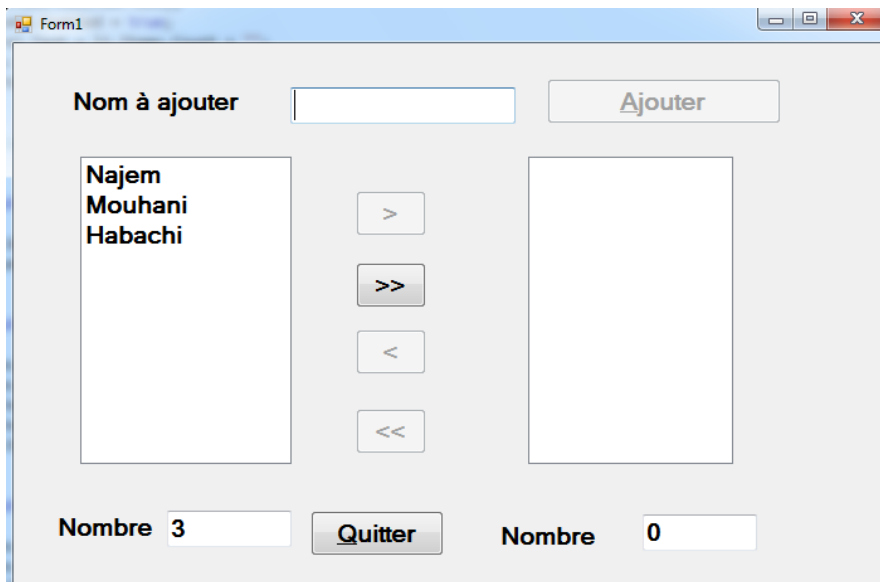
2. Modifier la fenêtre précédente de telle sorte que les montants soient inaccessibles aux modifications.

**Exercice 3 :**

Le but de cet exercice est de réaliser un petit jeu éducatif permettant d'aider les petits à apprendre les opérations de calcul (somme par exemple) :



- Le bouton **Nouveau Jeu** permet de générer deux nombres entiers aléatoires entre -100 et 100
- Le bouton **Voir la solution** affiche la solution et la compare avec la réponse de l'utilisateur, ensuite affiche un message dans une boîte de message

**Exercice 4**

- Le bouton **Ajouter** ajoute le nom saisi dans la première liste. Ce bouton est désactivé tant que la zone de texte est vide.
- Les boutons **>**, **>>**, **<**, **<<** sont utilisés pour faire déplacer les éléments d'une liste à une autre. Gérer aussi l'activation et la désactivation de ces boutons
- Les zones concernant les nombres des éléments présents dans les listes ne doivent pas être accessibles aux modifications

## Exercice 5 : Récapitulatif

Soit l'interface suivante :

Examen de Fin de Module (DOT NET)

Nom: Ben Ali

☒ Langage Java

☐ Programmation Web (HTML, CSS, JavaScript et PHP)

☒ Technologie J2EE

Mode de Paiement

☐ Espèce

☒ Chèque

Montant: 600

Valider

Récapitulatif

Bonjour Ben Ali

Vous avez choisi les modules suivants :

- Langage Java
- La technologie J2EE

Le montant à payer est : 6000DH

Le règlement se fera par chèque

Fermer

### Travail à faire :

L'utilisateur doit saisir son nom, choisir les modules à suivre et choisir le mode de paiement. Lorsqu'il clique sur le bouton « **valider** », l'application :

- affiche le montant à payer (300DH pour chaque module)
- affiche l'état récapitulatif dans la liste

Le bouton « **Fermer** » permet de fermer l'application après accord du client