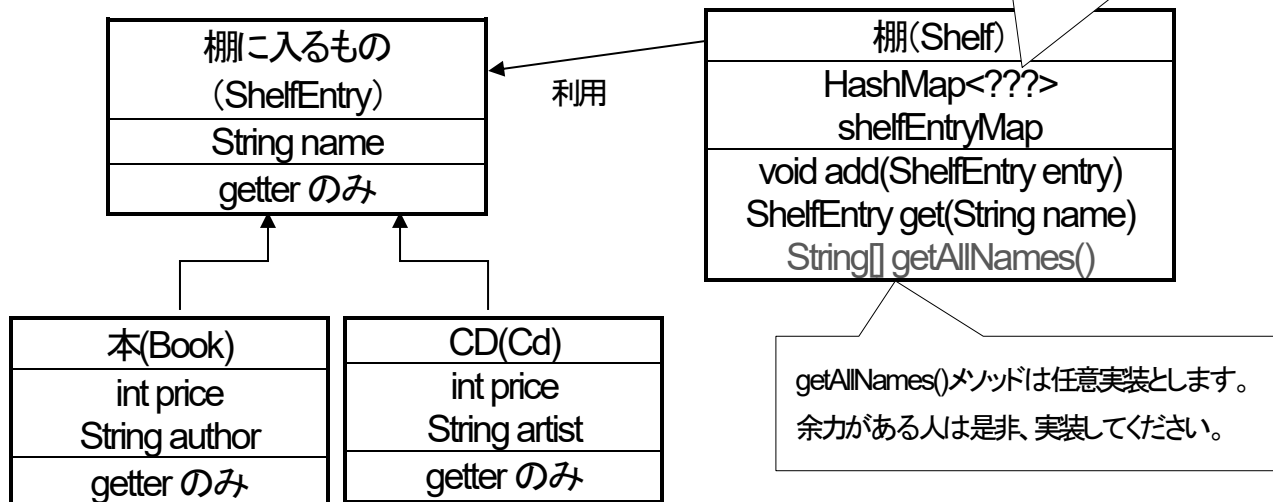


Java 基礎問題-02-02-11

以下のクラス図を参考にして Book クラスと CD クラス、それらの継承元としての ShelfEntry クラス、および Shelf クラスをモデリングし、Java で実装してください。

クラス図に不足している情報があれば考えて補ってください。

KadaiShelfHashMap11.java に main() メソッドを作成し動作を確認してください。



ヒント

▼必要とされる知識

継承

HashMap

▼考え方のポイント

・練習問題 10 では、棚に物を入れるために ArrayList を使いましたが、ここでは HashMap を使います。HashMap の使い方を確認しながら取り組んでください。

・過去クラスモデリング問題で利用できるものがあれば、積極的に使用しましょう。実装内容などは no011 パッケージに格納されている Java ファイルの Javadoc コメント(`/** */`)に記載されていますので、そちらを参照し実装していきましょう。

実行結果 ※数値と記号は半角を利用してください。

※以下実行結果の通りコンソールに出力されるように実装しましょう。

```
===== 本を棚にしまいます (add (ShelfEntry) メソッド) =====  
本1を格納しました  
本2を格納しました  
本3を格納しました  
本4を格納しました  
本5を格納しました  
本6を格納しました  
本7を格納しました  
本8を格納しました  
本9を格納しました  
本10を格納しました  
本11を格納しました  
===== 本を棚にしまい終わりました (add (ShelfEntry) メソッド) =====  
  
===== CDを棚にしまいます (add (ShelfEntry) メソッド) =====  
CD1を格納しました  
CD2を格納しました  
CD3を格納しました  
CD4を格納しました  
CD5を格納しました  
CD6を格納しました  
CD7を格納しました  
CD8を格納しました  
CD9を格納しました  
CD10を格納しました  
CD11を格納しました
```

===== CDを棚にしまい終わりました(add(ShelfEntry) メソッド) =====

===== 今の棚の中身を一覧で表示開始(getAllNames() メソッド) =====

本8 本9 本4 本5 本6 本7 本10 本1 本2 本3 本11 CD2 CD1 CD4 CD3 CD6 CD5 CD8
CD7 CD9 CD11 CD10

===== 今の棚の中身を一覧で表示終了(getAllNames() メソッド) =====

===== 対象の本を探します(get(String name) メソッド) =====

本3を見つけました。価格は3000で、著者は著名3です。

===== 対象の本をみつめました(get(String name) メソッド) =====

===== 対象のCDを探します(get(String name) メソッド) =====

CD4を見つけました。価格は4500で、アーティストはアーティスト4です。

===== 対象のCDをみつめました(get(String name) メソッド) =====