

課題名	Java 基礎問題-02-01-16
使用ツール	Eclipse
課題内容	変数、制御構文(for)

実行結果の通りにコンソールに出力されるプログラムを作成しましょう。

- ① 「横幅」×「高さ」で構成された四角形を「*」で表示し、「個数」の数だけ、横に並べて表示するプログラムを作成しましょう。なお、各四角形の間は、スペース1つとします。変数 **x** に「5」(横幅)、**y** に「3」(高さ)、**z** に「4」(個数)を代入し **x,y,z** を用いてプログラムを作成してください。

```
int x = 5;
int y = 3;
int z = 4;
...
```

実行結果

```
*****
*****
*****
*****
```

※ 空白には 半角スペース を利用してください。

- ② ①で作成したプログラムの変数値を「**x=4**」「**y=5**」「**z=6**」に変更した場合、以下実行結果通りに表示されるか確認しましょう。

```
x = 4;
y = 5;
z = 6;
...
```

実行結果

```
****
****
****
****
****
```

※ 空白には 半角スペース を利用してください。

！考え方のポイント

まず、どこがひとまとまりかを見てみましょう。①は「*」を5個(横幅分)表示するのがひとまとまりです。次に、横に表示していかないといけないので、横に何回繰り返すかを考えてみます。これは4回(個数分)です。

最後に、上の処理を3回(高さ分)繰り返してみます。