

プリミティブ型	型名	byte	整数型
		short	整数型
		int	整数型
		long	整数型
		float	浮動小数点型
		double	浮動小数点型
		char	文字型
		boolean	論理型
		void	
		値	true
false	※予約語ではなく定数		
null	※予約語ではなく定数		
制御構造	分岐	if	
		else	
		switch	
		case	
		default	
	繰り返し	for	
		while	
		do	
	ジャンプ	continue	
		break	
return			
クラス、パッケージ		package	
		import	
		class	
		interface	
		extends	
		implements	
		this	
		super	
		new	
		instanceof	
修飾子		public	
		protected	
		private	
		final	
		static	
		abstract	
		native	
		synchronized	
		volatile	
		transient	
例外処理		try	
		catch	
		finally	
		throw	
		throws	
J2SE 1.4で追加		assert	
J2SE 5.0で追加		enum	
未使用		const	※Javaでは使用できない
		goto	※Javaでは使用できない

演算子の優先順位と結合順

優先度高		結合順
	(引数) [配列添字] .(ドット演算子) x++ x--	左から右
	!(論理演算子) ~(ビット演算子) +x -x(単項演算子) ++x --x	右から左
	new (型)x(キャスト演算子)	右から左
	* / %(算術演算子)	左から右
	+ -(算術演算子)	左から右
	<< >> >>>(ビット演算子(シフト演算子))	左から右
	> >= < <= instanceof	左から右
	== !=	左から右
	&	左から右
	^(論理演算子)	左から右
		左から右
	&&	左から右
		左から右
	?:(三項演算子)	右から左
	=(代入演算子) ope=(複合代入演算子)	右から左
優先度低		