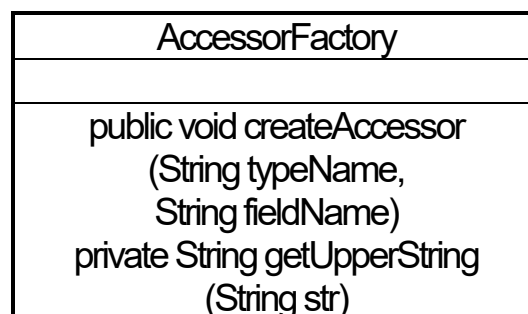


## Java 基礎問題-02-02-16

下のクラス図にある AccessorFactory は、アクセッサー (setter/getter) に関する処理を行うクラスです。このクラスが持つ createAccessor() メソッドは、実行例のようにフィールドの型名と変数名をパラメーターとして受け取り、setter/getter のコードを生成してファイルに出力します(出力ファイル名は accessor.txt)。  
以上の内容を Java で実装してください。

クラス図に不足している情報があれば考えて補ってください。

KadaiAccessor16.java に main() メソッドを作成し動作を確認してください。フィールドの型名とフィールドの変数名は、main() メソッドの中でキーボード入力させるようにしてください。



### ヒント

▼必要とされる知識  
I/O

▼考え方のポイント

・プログラムで作成した文字列をテキストファイルに「出力」します。どのようなストリームが必要か考えてみましょう。ストリーム使用時の【作法】も改めて確認しましょう。

・実装内容などは modeling16 パッケージに格納されている Java ファイルの Javadoc コメント(`/** */`)に記載されていますので、そちらを参照し実装していきましょう。

・文字列の改行は「`\r\n`」でおこなえます。

・キャッチした例外はスタックトレースに出力させてください。

・入力される「フィールドの型」は存在するデータ型が正しい  
綴りで入力されることを前提とします。

⇒イレギュラーな入力が行われた場合を考慮しなくてよい。

・入力される「フィールドの名前」は Java 変数の命名規則に則  
ったものであることを前提とします。

①使用できる文字は、数字(1~9)、アルファベットの大文字(A~Z)、アルファベットの小文字(a~z)、アンダースコア(`_`)、ドルマーク(`$`)

②先頭文字に数字を使用しない

③小文字で始まり、単語の区切りのみ大文字にする

⇒①~③以外に入力が行われた場合を考慮しなくてよい。

※上記①~③以外にも細かく規約、コーディングルールは存在するが  
本課題では考慮する必要はない。

・`getUpperString(String str)`は指定された文字列の先頭を  
大文字に変換し返却するメソッドです。どうすればこの仕様を  
実現できるか、自身で検討/調査し実装してみましょう。

## 実行結果 ※数値と記号は半角を利用してください。

※インデントは半角スペース 2 つにしてください。

### ①実行例 パターン 1

実行例(イタリック文字は、入力値です)

フィールドの型を入力してください:***String***  
フィールドの名前を入力してください:***name***  
ファイルを出力しました。

ファイル(accessor.txt)出力内容

```
public void setName(String name){  
    this.name = name;  
}  
public String getName(){  
    return name;  
}
```

### ②実行例 パターン 2

実行例(イタリック文字は、入力値です)

フィールドの型を入力してください:***int***  
フィールドの名前を入力してください:***memberNum***  
ファイルを出力しました。

ファイル(accessor.txt)出力内容

```
public void setMemberNum(int memberNum){  
    this.memberNum = memberNum;  
}  
public int getMemberNum(){  
    return memberNum;  
}
```