

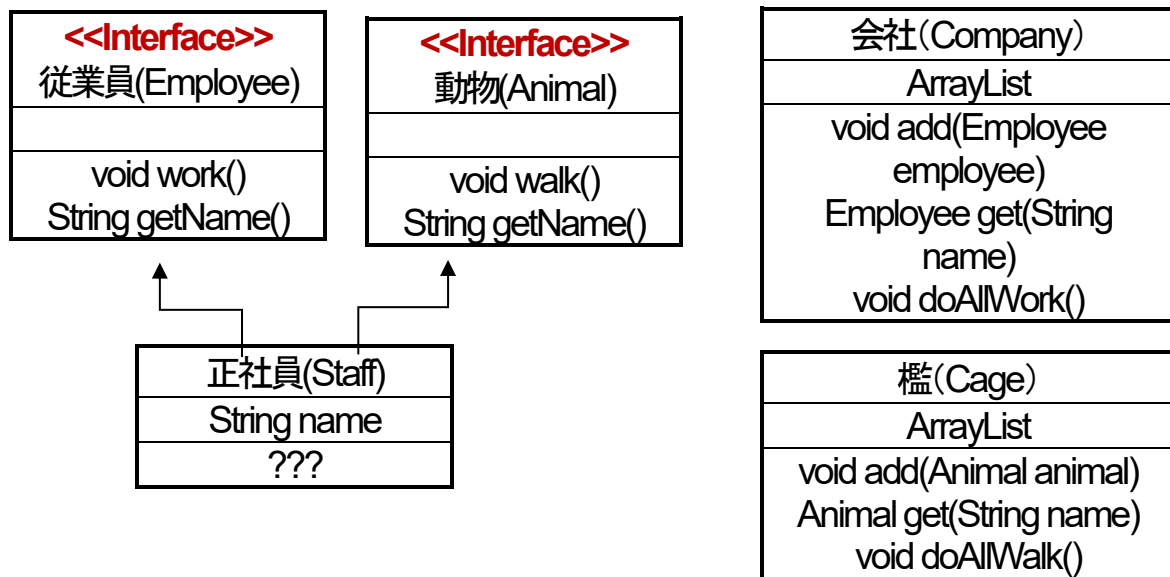
Java 基礎問題-02-02-12

以下のクラス図に示されたクラスを Java で実装してください。

クラス図に不足している情報があれば考えて補ってください。

KadaiStaffList12.java に main()メソッドを作成し動作を確認してください。

従業員クラスのインスタンスを会社追加した後、取り出して檻に追加し、動作を確認してください。



ヒント

▼必要とされる知識

実装

インターフェース

▼考え方のポイント

・ここでは正社員は、従業員と動物の具象クラス(インターフェースにあるメソッドをオーバーライドし、実際の処理を書いているクラス)です。

・インターフェースの特徴として、正社員は従業員の型にも動物の型にもできます。そのため会社にも檻にも入ることができます。

○従業員(Employee)のメソッド

- ・work()メソッド…「(従業員名)が働きました」とコンソールに出力する。
- ・getName()メソッド…従業員名を取得する。

○動物(Animal)のメソッド

- ・walk()メソッド…「(動物名)が歩きました」とコンソールに出力する。
- ・getName()メソッド…動物名を取得する。

実行結果

※以下実行結果の通りコンソールに出力されるように実装しましょう。

```
===== 従業員が入社します(add(Employee employee) メソッド) =====
一郎さんが入社しました
次郎さんが入社しました
スコットさんが入社しました
===== 従業員が入社します(add(Employee employee) メソッド) =====

===== 従業員が仕事をします(doAllWork() メソッド) =====
一郎さんが働きました
次郎さんが働きました
スコットさんが働きました
===== 従業員が仕事をしました(doAllWork() メソッド) =====
```

```
===== 動物を捕まえて檻に入れます(add(Animal animal) メソッド) =====
シロを捕まえて檻にいれました
タマを捕まえて檻にいれました
ポチを捕まえて檻にいれました
===== 動物を捕まえて檻に入れました(add(Animal animal) メソッド) =====

===== 動物が歩きます(doAllWalk() メソッド) =====
シロが歩きました
タマが歩きました
ポチが歩きました
===== 動物が歩きました(doAllWalk() メソッド) =====

===== 従業員を呼び出して檻に入れる =====
一郎さんを呼び出しました
一郎さんを捕まえて檻にいれました
===== 従業員を呼び出して檻に入れました =====

===== 動物が歩きます(doAllWalk() メソッド) =====
シロが歩きました
タマが歩きました
ポチが歩きました
一郎さんが歩きました
===== 動物が歩きました(doAllWalk() メソッド) =====
```