

課題名	Java 基礎問題-02-01-18
使用ツール	Eclipse
課題内容	変数、制御構文(for)

実行結果の通りにコンソールに出力されるプログラムを作成しましょう。

- ① 11 段の 1234567890 の数字を繰り返すピラミッドを作成してください。変数 **x** に「11」を代入し、**x** を用いてプログラムを作成しましょう。

```
int x = 11;
...
```

実行結果

```

      1
     22
    333
   4444
  55555
 66666
77777
88888
99999
00000
11111
```

※ 空白には 半角スペース を利用してください。

- ② ①で作成したプログラムの変数値を「x=20」に変更した場合、以下実行結果通りに表示されるか確認しましょう。

実行結果

```

      1
     22
    333
   4444
  55555
 66666
77777
88888
99999
00000
11111
22222
33333
44444
55555
66666
77777
88888
99999
00000
```

※ 空白には 半角スペース を利用してください。

#### ！考え方のポイント

まず規則性を考えてみましょう。1 段目、2 段目、n 段目…。数字の増分、空白の増分を考えると良いでしょう。10 回目から 0 を出力しないといけません。10 の時 0、11 の時 1 ですので、「あまり」を利用するような算術演算子を利用しましょう。