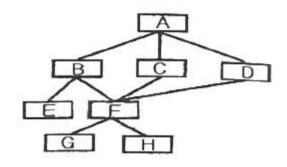
# 제1과목: 소프트웨어 설계

- 1. 운영체제 분석을 위해 리눅스에서 버전을 확인하고자 할 때 사용되는 명령어는?
  - 1 ls

- ② cat
- 3 pwd
- 4 uname
- 2. 통신을 위한 프로그램을 생성하여 포트를 할당하고, 클라이언트의 통신 요청 시 클라이언트와 연결하는 내·외부 송·수신 연계기술은?
  - ① DB링크 기술
  - ② 소켓 기술
  - ③ 스크럼 기술
  - ④ 프로토타입 기술
- 3. 객체지향 개념에서 연관된 데이터와 함수를 함께 묶어 외부와 경계를 만들고 필요한 인터페이스만을 밖으로 드러내는 과정은?
  - ① 메시지(Message)
  - ② 캡슐화(Encapsulation)
  - ③ 다형성(Polymorphism)
  - ④ 상속(Inheritance)
- 4. GoF(Gangs of Four) 디자인 패턴의 생성패턴에 포함되지 않는 것은?
  - ① 추상 팩토리(Abstract Factory)
  - ② 빌더(Builder)
  - ③ 어댑터(Adapter)
  - ④ 싱글턴(Singleton)
- 5. 응용프로그램의 프로시저를 사용하여 원격 프로시저 를 로컬 프로시저처럼 호출하는 방식의 미들웨어는?
  - ① WAS(Web Application Server)
  - ② MOM(Message Oriented Middleware)
  - (3) RPC(Remote Procedure Call)
  - 4 ORB(Object Request Broker)

- 6. 바람직한 소프트웨어 설계 지침이 아닌 것은?
  - ① 모듈의 기능을 예측할 수 있도록 정의한다.
  - ② 이식성을 고려한다.
  - ③ 적당한 모듈의 크기를 유지한다.
  - ④ 가능한 모듈을 독립적으로 생성하고 결합도를 최 대화한다.
- 7. 객체지향 분석 방법론 중 Coad Yourdon 방법에 해당하는 것은?
  - ① E-R 다이어그램을 사용하여 객체의 행위를 데이터 모델링하는데 초점을 둔 방법이다.
  - ② 객체, 동적, 기능 모델로 나누어 수행하는 방법이다.
  - ③ 미시적 개발 프로세스와 거시적 개발 프로세스를 모두 사용하는 방법이다.
  - ④ Use Case를 강조하여 사용하는 방법이다.
- 8. 다음은 어떤 프로그램 구조를 나타낸다. 모듈 F에서 의 fan-in과 fan-out의 수는?



- ① fan-in: 2, fan-out: 3
- 2 fan-in: 3, fan-out: 2
- (3) fan-in: 1 fan-out: 2
- 4 fan-in: 2, fan-out: 1
- 9. 현행 시스템 분석에서 고려하지 않아도 되는 항목은?
  - ① DBMS 분석
  - ② 네트워크 분석
  - ③ 운영체제 분석
  - ④ 인적 자원 분석

- 10. 분산 컴퓨팅 환경에서 서로 다른 기종 간의 하드웨어 나 프로토콜, 통신환경 등을 연결하여 응용프로그램 과 운영환경 간에 원만한 통신이 이루어질 수 있게 서 비스를 제공하는 소프트웨어는?
  - ① 미들웨어
  - ② 하드웨어
  - ③ 오픈허브웨어
  - ④ 그레이웨어
- 11. CASE(Computer Aided Software Engineering)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 소프트웨어 모듈의 재사용성이 향상된다.
  - ② 자동화된 기법을 통해 소프트웨어 품질이 향상된다.
  - ③ 소프트웨어 사용자들에게 사용 방법을 신속히 숙지시키기 위해 사용된다.
  - ④ 소프트웨어 유지보수를 간편하게 수행할 수 있다.
- 12. UML(Unified Modeling Language)에 대한 설명 으로 옳지 않은 것은?
  - ① 기능적 모델은 사용자 측면에서 본 시스템 기능 이며, UML에서는 Use case Diagram을 사용 한다.
  - ② 정적 모델은 객체, 속성, 연관관계, 오퍼레이션의 시스템의 구조를 나타내며, UML에서는 Class Diagram을 사용한다.
  - ③ 동적 모델은 시스템의 내부 동작을 말하며, UML 에서는 Sequence Diagram, State Diagram, Activity Diagram을 사용한다.
  - ④ State Diagram은 객체들 사이의 메시지 교환을 나타내며, Sequence Diagram은 하나의 객체 가 가진 상태와 그 상태의 변화에 의한 동작순서 를 나타낸다.
- 13. 기본 유스케이스 수행 시 특별한 조건을 만족할 때 수 행하는 유스케이스는?
  - ① 연관
  - ② 확장
  - ③ 선택
  - ④ 특화

- 14. 요구사항 모델링에 활용되지 않는 것은?
  - ① 애자일(Agile) 방법
  - ② 유스케이스 다이어그램(Use Case Diagram)
  - ③ 시컨스 다이어그램(Sequence Diagram)
  - ④ 단계 다이어그램(Phase Diagram)
- 15. 디자인 패턴을 이용한 소프트웨어 재사용으로 얻어지는 장점으로 옳지 않은 것은?
  - ① 소프트웨어 코드의 품질을 향상시킬 수 있다.
  - ② 개발 프로세스를 무시할 수 있다.
  - ③ 개발자들 사이의 의사소통을 원활하게 할 수 있다.
  - ④ 소프트웨어의 품질과 생산성을 향상시킬 수 있다.
- 16. 럼바우(Rumbaugh) 분석기법에서 정보모델링이라 고도 하며, 시스템에서 요구되는 객체를 찾아내어 속 성과 연산 식별 및 객체들 간의 관계를 규정하여 다이 어그램을 표시하는 모델링은?
  - ① Object
  - 2 Dynamic
  - ③ Function
  - (4) Static
- 17. 소프트웨어를 개발하기 위한 비즈니스(업무)를 객체 와 속성, 클래스와 멤버, 전체와 부분 등으로 나누어 서 분석해 내는 기법은?
  - ① 객체지향 분석
  - ② 구조적 분석
  - ③ 기능적 분석
  - ④ 실시간 분석
- 18. 애자일 소프트웨어 개발 기법의 가치가 아닌 것은?
  - ① 프로세스의 도구보다는 개인과 상호작용에 더 가치를 둔다.
  - ② 계약 협상보다는 고객과의 협업에 더 가치를 둔다.
  - ③ 실제 작동하는 소프트웨어보다는 이해하기 좋은 문서에 더 가치를 둔다.
  - ④ 계획을 따르기보다는 변화에 대응하는 것에 더 가 치를 둔다.

- 19. UML 다이어그램 중 시스템 내 클래스의 정적 구조 를 표현하고 클래스와 클래스, 클래스의 속성 사이의 관계를 나타내는 것은?
  - ① Activity Diagram
  - 2 Modea Diagram
  - ③ State Diagram
  - 4 Class Diagram
- 20. 소프트웨어 설계시 제일 상위에 있는 main user function에서 시작하여 기능을 하위 기능들로 분할 해 가면서 설계하는 방식은?
  - ① 객체 지향 설계
  - ② 데이터 흐름 설계
  - ③ 상향식 설계
  - ④ 하향식 설계

# 제2과목: 소프트웨어 개발

- 21. 구현 단계에서의 작업 절차를 순서에 맞게 나열한 것은?
  - ᄀ 코딩한다.
  - ① 코딩작업을 계획한다.
  - ⓒ 코드를 테스트한다.
  - ② 컴파일한다.
- 2 1 7 2 5
- 3 (2) (7) (2) (2)
- (4) (2) -(1) -(7) -(1)
- 22. 다음 자료에 대하여 "Selection Sort"를 사용하여 오름차순으로 정렬한 경우 PASS 3의 결과는?

초기상태: 8, 3, 4, 9, 7

- ① 3, 4, 7, 9, 8
- 2 3, 4, 8, 9, 7
- 3 3, 8, 4, 9, 7
- 4 3, 4, 7, 8, 9
- 23. 하향식 통합시험을 위해 일시적으로 필요한 조건만을 가지고 임시로 제공되는 시험용 모듈은?
  - ① Stub
- ② Driver
- ③ Procedure
- 4 Function
- 24. 다음 전위식(prefix)을 후위식(postfix)으로 옳게 표현한 것은?

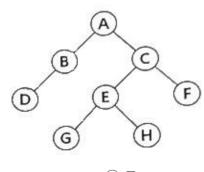
- / \* A + B C D e

- ① A B C + D / \* E -
- ② A B \* C D / + E -
- 4 A B C + \* D / E -
- 25. 그래프의 특수한 형태로서 노드(Node)와 선분 (Branch)으로 되어 있고, 정점 사이에 사이클 (Cycle)이 형성되어 있지 않으며, 자료 사이의 관계성이 계층 형식으로 나타나는 비선형 구조는?
  - ① tree
- (2) network
- ③ stack
- 4 distributed

- 26. 스택에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 입출력이 한쪽 끝으로만 제한된 리스트이다.
  - ② Head(front)와 Tail(rear)의 2개 포인터를 갖고 있다.
  - ③ LIFO 구조이다.
  - ④ 더 이상 삭제할 데이터가 없는 상태에서 데이터를 삭제하면 언더플로(Underflow)가 발생한다.
- 27. 디지털 저작권 관리(DRM)에 사용되는 기술요소가 아닌 것은?
  - ① 키관리
- ② 방화벽
- ③ 암호화
- ④ 크랙방지
- 28. 여러 개의 선택 항목 중 하나의 선택만 가능한 경우 사용하는 사용자 인터페이스(UI)요소는?
  - ① 토글 버튼
- ② 텍스트 박스
- ③ 라디오 버튼
- ④ 체크 박스
- 29. 소프트웨어의 일부분을 다른 시스템에서 사용할 수 있는 정도를 의미하는 것은?
  - ① 신뢰성(Reliability)
  - ② 유지보수성(Maintainability)
  - ③ 가시성(Visibility)
  - ④ 재사용성(Reusability)
- 30. 자료구조에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 큐는 비선형구조에 해당한다.
  - ② 큐는 First In First Out 처리를 수행한다.
  - ③ 스택은 Lasr In First out 처리를 수행한다.
  - ④ 스택은 서브루틴 호출, 인터럽트 처리, 수식 계산 및 수식 표기법에 응용된다.
- 31. 블랙박스 검사 기법에 해당하는 것은?
  - ① 경계값 분석
  - ② 조건 검사
  - ③ 기초 경로 검사
  - ④ 루프 검사

- 32. 이진 검색 알고리즘에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 탐색 효율이 좋고 탐색 시간이 적게 소요된다.
  - ② 검색할 데이터가 정렬되어 있어야 한다.
  - ③ 피보나치 수열에 따라 다음에 비교할 대상을 선정하여 검색한다.
  - ④ 비교횟수를 거듭할 때마다 검색 대상이 되는 데이 터의 수가 절반으로 줄어든다.
- 33. 소프트웨어 품질목표 중 쉽게 배우고 사용할 수 있는 정도를 나타내는 것은?
  - ① Correctness
  - ② Reliability
  - 3 Usability
  - 4 Integrity
- 34. 테스트 케이스에 일반적으로 포함되는 항목이 아닌 것은?
  - ① 테스트 조건
  - ② 테스트 데이터
  - ③ 테스트 비용
  - ④ 예상 결과
- 35. 소프트웨어 설치 매뉴얼에 포함될 항목이 아닌 것은?
  - ① 제품 소프트웨어 개요
  - ② 설치 관련 파일
  - ③ 프로그램 삭제
  - ④ 소프트웨어 개발 기간
- 36. 소프트웨어 형상관리(Configuration management)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 소프트웨어에서 일어나는 수정이나 변경을 알아 내고 제어하는 것을 의미한다.
  - ② 소프트웨어 개발의 전체 비용을 줄이고, 개발 과 정의 여러 방해 요인이 최소화되도록 보증하는 것 을 목적으로 한다.
  - ③ 형상관리를 위하여 구성된 팀을 "chief programmer team"이라고 한다.
  - ④ 형상관리의 기능 중 하나는 버전 제어 기술이다.

- 37. 퀵 정렬에 대한 설명으로 옳은 것은?
  - ① 레코드의 키 값을 분석하여 같은 값끼리 그 순서 에 맞는 버킷에 분배하였다가 버킷의 순서대로 레코드를 꺼내어 정렬한다.
  - ② 주어진 파일에서 인접한 두 개의 레코드 키 값을 비교하여 그 크기에 따라 레코드 위치를 서로 교환한다.
  - ③ 레코드의 많은 자료 이동을 없애고 하나의 파일을 부분적으로 나누어 가면서 정렬한다.
  - ④ 임의의 레코드 키와 매개변수(h)값만큼 떨어진 곳의 레코드 키를 비교하여 서로 교환해 가면서 정렬한다.
- 38. 해싱 함수(Hashing Function)의 종류로 옳지 않은 것은?
  - ① 제곱법(mid-square)
  - ② 숫자분석법(digit analysis)
  - ③ 개방주소법(open addressing)
  - ④ 제산법(division)
- 39. 필드 테스팅(field testing)이라고도 불리며 개발자 없이 고객의 사용 환경에 소프트웨어를 설치하여 검사를 수행하는 인수검사 기법은?
  - ① 베타 검사
  - ② 알파 검사
  - ③ 형상 검사
  - ④ 복구 검사
- 40. 다음 트리를 Prorder 운행법으로 운행할 경우 다섯 번째로 탐색되는 것은?



① C

② E

③ G

4 H

# 제3과목: 데이터베이스 구축

41. 결과 값이 아래와 같을 때 SQL질의로 옳은 것은? [공급자] 테이블

| 공급자번호 | 공급자명  | 주소 |
|-------|-------|----|
| 16    | 대신공업사 | 수원 |
| 27    | 삼진사   | 서울 |
| 39    | 삼양사   | 인천 |
| 62    | 진아공업사 | 대전 |
| 70    | 신촌상사  | 서울 |

### [결과] 테이블

| 공급자번호 | 공급자명  | 주소 |
|-------|-------|----|
| 16    | 대신공업사 | 수원 |
| 70    | 신촌상사  | 서울 |

- ① SELECT \* FROM 공급자 WHERE 공급자명 LIKE '%신%';
- ② SELECT \* FROM 공급자 WHERE 공급자명 LIKE '%대%';
- ③ SELECT \* FROM 공급자 WHERE 공급자명 LIKE '%사%';
- ④ SELECT \* FROM 공급자 WHERE 공급자명 IS NOT NULL;
- 42. 다음에서 설명하는 스키마(Schema)는?

데이터베이스 전체를 정의한 것으로 데이터개체, 관계, 제약조건, 접근권한, 무결성 규칙 등을 명세 한 것

- ① 개념 스키마
- ② 내부 스키마
- ③ 외부 스키마
- ④ 내용 스키마
- 43. 데이터베이스 설계 단계 중 저장 레코드 양식설계, 레코드 집중의 분석 및 설계, 접근 경로 설계와 관계 되는 것은?
  - ① 논리적 설계
  - ② 요구 조건 분석
  - ③ 개념적 설계
  - ④ 물리적 설계

# 44. 다음 릴레이션의 카디널리티와 차수를 옳게 나타낸 것은?

| مامادا  | 서대  | 나이 | ヒユ | 거리그  | 가입   |
|---------|-----|----|----|------|------|
| 아이디     | 성명  | 49 | 등급 | 적립금  | 년도   |
| yuyu01  | 원유철 | 36 | 3  | 2000 | 2008 |
| sykim10 | 김성일 | 29 | 2  | 3300 | 2014 |
| kshan4  | 한경선 | 45 | 3  | 2800 | 2009 |
| namsu52 | 이남수 | 33 | 5  | 1000 | 2016 |

① 카디널리티: 4, 차수: 4 ② 카디널리티: 4, 차수: 6 ③ 카디널리티: 6, 차수: 4 ④ 카디널리티: 6, 차수: 6

### 45. 다음과 같은 트랙잭션의 특성은?

시스템이 가지고 있는 고정요소는 트랙잭션 수행 전과 트랙잭션 수행 완료 후의 상태가 같아야 한다.

- ① 원자성(atomicity)
- ② 일관성(consistency)
- ③ 격리성(isolation)
- ④ 영속성(durability)
- 46. 병행제어의 로킹(Locking) 단위에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 데이터베이스, 파일, 레코드 등은 로킹 단위가 될수 있다.
  - ② 로킹 단위가 작아지면 로킹 오버헤드가 증가한다.
  - ③ 한꺼번에 로킹할 수 있는 단위를 로킹단위라고 한다.
  - ④ 로킹 단위가 작아지면 병행성 수준이 낮아진다.
- 47. 뷰(VIEW)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① DBA는 보안 측면에서 뷰를 활용할 수 있다.
  - ② 뷰 위에 또 다른 뷰를 정의할 수 있다.
  - ③ 뷰에 대한 삽입, 갱신, 삭제 연산 시 제약사항이 따르지 않는다.
  - ④ 독립적인 인덱스를 가질 수 없다.

48. 다음 정의에서 말하는 기본 정규형은?

어떤 릴레이션 R에 속한 모든 도메인이 원자값 (Atomic Value)만으로 되어 있다.

- ① 제1정규형(1NF)
- ② 제2정규형(2NF)
- ③ 제3정규형(3NF)
- ④ 보이스/코드 정규형(BCNF)
- 49. 릴레이션 R1에 속한 애튜리뷰트의 조합인 외래키를 변경하려면 이를 참조하고 있는 릴레이션 R2의 기본 키도 변경해야 하는데 이를 뜻하는 것은?
  - ① 정보 무결성
- ② 고유 무결성
- ③ 널 제약성
- ④ 참조 무결성
- 50. 시스템 카탈로그에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 시스템 카탈로그의 갱신은 무결성 유지를 위하여 SQL을 이용하여 사용자가 직접 갱신하여야 한다.
  - ② 데이터베이스에 포함되는 데이터 객체에 대한 정의나 명세에 대한 정보를 유지관리한다.
  - ③ DBMS가 스스로 생성하고 유지하는 데이터베이 스 내의 특별한 테이블의 집합체이다.
  - ④ 카탈로그에 저장된 정보를 메타 데이터라고도 한다.
- 51. 조건을 만족하는 릴레이션의 수평적 부분집합으로 구성하며, 연산자의 기호는 그리스 문자 시그마(σ)를 사용하는 관계대수 연산은?
  - (1) Select
- 2 Project
- ③ Join
- 4 Division
- 52. SQL에서 스키마(schema), 도메인(domain), 테이블(table), 뷰(view), 인덱스(index)를 정의하거나 변경 또는 삭제할 때 사용하는 언어로 옳은 것은?
  - ① DML(Data Manipulation Language)
  - 2 DDL(Data Definition Language)
  - ③ DCL(Data Control Language)
  - 4 IDL(Interactive Data Language)

- 53. 정규화를 거치지 않아 발생하게 되는 이상(anomaly) 현상의 종류에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 삭제 이상이란 릴레이션에서 한 튜플을 삭제할 때 의도와는 상관없는 값들로 함께 삭제되는 연쇄 삭 제 현상이다.
  - ② 삽입 이상이란 릴레이션에서 데이터를 삽입할 때 의도와는 상관없이 원하지 않는 값들로 함께 삽입되는 현상이다.
  - ③ 갱신 이상이란 릴레이션에서 튜플에 있는 속성값을 갱신할 때 일부 튜플의 정보만 갱신되어 정보에 모순이 생기는 현상이다.
  - ④ 종속 이상이란 하나의 릴레이션에 하나 이상의 함수적 종속성이 존재하는 현상이다.
- 54. 관계 데이터 모델에서 릴레이션(relation)에 대한 설명으로 옳은 것은?
  - ① 릴레이션의 각 행을 스키마(schema)라 하며, 예로 도서 릴레이션을 구성하는 스키마에서는 도서 번호, 도서명, 저자, 가격 등이 있다.
  - ② 릴레이션의 각 열을 튜플(tuple)이라 하며, 하나 의 튜플은 각 속성에서 정의된 값을 이용하여 구성된다.
  - ③ 도메인(domain)은 하나의 속성이 가질 수 있는 같은 타입의 모든 값의 집합으로 각 속성의 도메 인은 원자값을 갖는다.
  - ④ 속성(attribute)은 한 개의 릴레이션의 논리적인 구조를 정의한 것으로 릴레이션의 이름과 릴레이 션에 포함된 속성들의 집합을 의미한다.
- 55. 3NF에서 BCNF가 되기 위한 조건은?
  - ① 이행적 함수 종속 제거
  - ② 부분적 함수 종속 제거
  - ③ 다치 종속 제거
  - ④ 결정자이면서 후보키가 아닌 것 제거
- 56. 데이터베이스 성능에 많은 영향을 주는 DBMS의 구성 요소로 테이블과 클러스터에 연관되어 독립적인 저장 공간을 보유하며, 데이터베이스에 저장된 자료를 더욱 빠르게 조회하기 위하여 사용되는 것은?
  - ① 인덱스(Index)
  - ② 트랙잭션(Transaction)
  - ③ 역정규화(Denormalization)
  - ④ 트리거(Trigger)

# 57. 아래의 SQL문을 실행한 결과로 옳은 것은?

#### [R1] 테이블

| 학번   | 이름  | 학년 | 학과  | 주소 |
|------|-----|----|-----|----|
| 1000 | 홍길동 | 4  | 컴퓨터 | 서울 |
| 2000 | 김철수 | 3  | 전기  | 경기 |
| 3000 | 강남길 | 1  | 컴퓨터 | 경기 |
| 4000 | 오말자 | 4  | 컴퓨터 | 경기 |
| 5000 | 장미화 | 2  | 전자  | 서울 |

#### [R2] 테이블

| 학번   | 과목번호 | 학점 | 점수 |
|------|------|----|----|
| 1000 | C100 | А  | 91 |
| 1000 | C200 | А  | 94 |
| 2000 | C300 | В  | 85 |
| 3000 | C400 | А  | 90 |
| 3000 | C500 | С  | 75 |
| 3000 | C100 | А  | 90 |
| 4000 | C400 | А  | 95 |
| 4000 | C500 | А  | 91 |
| 4000 | C100 | В  | 80 |
| 4000 | C200 | С  | 74 |
| 5000 | C400 | В  | 85 |

#### [SQL 문]

SELECT 이름

FROM R1

WHERE 학번 IN

(SELECT 학번

FROM R2

WHERE 과목번호 = 'C100');

|   | 이름  |
|---|-----|
|   | 홍길동 |
| 1 | 강남길 |
|   | 장미화 |

이르

|   | 이름  |
|---|-----|
|   | 홍길동 |
| 2 | 강남길 |
|   | 오말자 |

|   | J <u>D</u> |
|---|------------|
|   | 홍길동        |
|   | 김철수        |
| _ | 강남길        |
| 3 | 오말자        |
|   | 장미화        |

|                     | 이름  |
|---------------------|-----|
| <b>(</b> 4 <b>)</b> | 홍길동 |
|                     | 김철수 |

- 58. 「회원」테이블 생성 후 「주소」 필드(컬럼)가 누락되 어 이를 추가하려고 한다. 이에 적합한 SQL 명령어 로 옳은 것은?
  - ① DELETE
  - ② RESTORE
  - ③ ALTER
  - (4) ACCESS
- 59. 트랙잭션을 수행하는 도중 장애로 인해 손상된 데이 터베이스를 손상되기 이전에 정상적인 상태로 복구시 키는 작업은?
  - 1) Recovery
  - ② Commit
  - (3) Abort
  - (4) Restart
- 60. E-R 다이어그램의 표기법으로 옳지 않은 것은?
  - ① 개체타입 사각형
  - ② 속성 타원
  - ③ 관계집합 삼각형
  - ④ 개체타입과 속성을 연결-선

## 제4과목: 프로그래밍 언어 활용

- 61. 다음 중 응집도가 가장 높은 것은?

  - ① 절차적 응집도 ② 순차적 응집도

  - ③ 우연적 응집도 ④ 논리적 응집도
- 62. OSI 7계층에서 물리적 연결을 이용해 신뢰성 있는 정보를 전송하려고 동기화, 오류제어, 흐름제어 등의 전송에러를 제어하는 계층은?
  - ① 데이터 링크 계층 ② 물리 계층
- - ③ 응용 계층
- ④ 표현 계층
- 63. 운영체제를 기능에 따라 분류할 경우 제어 프로그램 이 아닌 것은?
  - ① 데이터 관리 프로그램
  - ② 서비스 프로그램
  - ③ 작업 제어 프로그램
  - ④ 감시 프로그램
- 64. IEEE 802.3 LAN에서 사용되는 전송매체 접속제어 (MAC) 방식은?
  - ① CSMA/CD
- ② Token Bus
- ③ Token Ring ④ Slotted Ring
- 65. 기억공간이 15K, 23K, 22K, 21K 순으로 빈 공간이 있을 때 기억장치 배치 전력으로 "First Fit"을 사용 하여 17K의 프로그램을 적재할 경우 내부단편화의 크기?
  - ① 5K
- (2) 6K
- ③ 7K
- ④ 8K
- 66. 교착상태가 발생할 수 있는 조건이 아닌 것은?
  - ① Mutual exclusion
  - (2) Hold and wait
  - ③ Non-preemption
  - 4 Linear wait

- 67. IPv6에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 멀티캐스팅 대신 브로드캐스트를 사용한다.
  - ② 보안과 인증 확장 헤더를 사용함으로써 인터넷 계층의 보안기능을 강화하였다.
  - ③ 애니캐스트(Anycast)는 하나의 호스트에서 그룹 내의 가장 가까운 곳에 있는 수신자에게 전달하는 방식이다.
  - ④ 128비트 주소체계를 사용한다.
- 68. TCP/IP 프로토콜에서 TCP가 해당하는 계층은?
  - ① 데이터 링크 계층
    - ② 네트워크 계층
  - ③ 트랜스포트 계층
- ④ 세션 계층
- 69. C언어에서 변수로 사용할 수 없는 것은?
  - ① data02
- ② int01
- ③ sub
- (4) short
- 70. 다음 JAVA 코드 출력문의 결과는?
  - ..생략..

System.out.println("5 + 2 = " + 3 + 4);

System.out.println("5 + 2 = " + (3 + 4));

- ..생략..
- (1)  $5 + 2 = 34 \langle \text{chal} \rangle 5 + 2 = 34$
- ②  $5 + 2 + 3 + 4\langle \text{chal} \rangle 5 + 2 = 7$
- $37 = 7 \langle \text{chal} \rangle 7 + 7$
- (4)  $5 + 2 = 34 \langle \text{chal} \rangle 5 + 2 = 7$
- 71. C언어에서 문자열을 정수형으로 변환하는 라이브러 리 함수는?
  - ① atoi()
- ② atof()
- ③ itoa()
- 4 ceil()
- 72. 운영체제의 가상기억장치 관리에서 프로세스가 일정 시간동안 자주 참조하는 페이지들의 집합을 의미하는 것은?
  - ① Locality
- ② Deadlock
- ③ Thrashing
- 4 Working Set

- 73. 결합도가 낮은 것부터 높은 순으로 나열한 것으로 옳은 것은?
  - (ㄱ) 내용결합도
- (ㄴ) 자료결합도
- (ㄷ) 공통결합도
- (리) 스탬프결합도
- (ㅁ) 외부결합도
- (ㅂ) 제어결합도
- $(1) (\neg) \rightarrow (\bot) \rightarrow (∃) \rightarrow (∃) \rightarrow (\Box) \rightarrow (\Box)$
- (2)  $(L) \rightarrow (Z) \rightarrow (D) \rightarrow (D) \rightarrow (D) \rightarrow (D)$
- 74. 다음 설명의 ①과 ②에 들어갈 내용으로 옳은 것은?

가상기억장치의 일반적인 구현 방법에는 프로그램을 고정된 크기의 일정한 블록으로 나누는 ( ① )기법과 가변적인 크기의 블록으로 나누는 ( ① )기법이 있다.

- ① ①: Paging, ①: Segmentation
- 2 7: Segmentation, Q: Allocatin
- 3 7: Segmentation, ©: Compaction
- 4 7: Paging. : Linking
- 75. 라이브러리의 개념과 구성에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 라이브러리란 필요할 때 찾아서 쓸 수 있도록 모 듈화되어 제공되는 프로그램을 말한다.
  - ② 프로그래밍 언어에 따라 일반적으로 도움말, 설치파일, 샘플 코드 등을 제공한다.
  - ③ 외부 라이브러리는 프로그래밍 언어가 기본적으로 가지고 있는 라이브러리를 의미하며, 표준 라이브러리는 별도의 파일 설치를 필요로 하는 라이브러리를 의미하다
  - ④ 라이브러리는 모듈과 패키지를 총칭하며, 모듈이 개별 파일이라면 패키지는 파일들을 모아 놓은 폴 더라고 볼 수 있다.
- 76. C언어에서 산술 연산자가 아닌 것은?
  - ① %

(2) **\*** 

③ /

(4) =

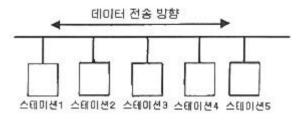
- 77. UDP 특성에 해당하는 것은?
  - ① 양방향 연결형 서비스를 제공한다.
  - ② 송신중에 링크를 유지관리하므로 신뢰성이 높다.
  - ③ 순서제어, 오류제어, 흐름제어 기능을 한다.
  - ④ 흐름제어나 순서제어가 없어 전송속도가 빠르다.
- 78. JAVA에서 변수와 자료형에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 변수는 어떤 값을 주기억 장치에 기억하기 위해서 사용하는 공간이다.
  - ② 변수의 자료형에 따라 저장할 수 있는 값의 종류 와 범위가 달라진다
  - ③ char 자료형은 나열된 여러 개의 문자를 저장하고자 할 때 사용한다.
  - ④ boolean 자료형은 조건이 참인지 거짓인지 판단 하고자 할 때 사용한다.
- 79. 다음은 파이썬으로 만들어진 반복문 코드이다. 이 코드의 결과로 옳은 것은?
  - while(True)
    print('A')
    print('B')
    print('C')
    continue
    print('D')
  - ① A. B. C 출력이 반복된다.
  - ② A. B. C
  - ③ A. B. C. D 출력이 반복된다.
  - ④ A. B. C. D 까지만 출력된다.
- 80. WAS(Web Application Server)가 아닌 것은?
  - ① JEUS
  - ② JVM
  - (3) Tomcat
  - 4 WebSphere

## 제5과목: 정보시스템 구축관리

- 81. 다음 암호 알고리즘 중 성격이 다른 하나는?
  - ① MD4
  - ② MD5
  - ③ SHA-1
  - 4 AES
- 82. 크래커가 침입하여 백도어를 만들어 놓거나, 설정파일을 변경했을 때 분석하는 도구는?
  - 1 tripwire
  - 2 tcpdump
  - ③ cron
  - (4) netcat
- 83. 다음 내용이 설명하는 것은?
  - 사물통신, 사물인터넷과 같이 대역폭이 제한된 통신환경에 최적화하여 개발된 푸시기술 기반의 경량 메시지 전송 프로토콜
  - 메시지 매개자(Broker)를 통해 송신자가 특정 메시지를 발행하고 수신자가 메시지를 구독하는 방식
  - IBM이 주도하여 개발
  - ① GRID
  - ② TELNET
  - ③ GPN
  - 4 MQTT
- 84. 나선형(Spiral) 모형의 주요 태스크에 해당하지 않는 것은?
  - ① 버전 관리
  - ② 위험 분석
  - ③ 개발
  - ④ 평가

- 85. 정보 보안을 위한 접근통제 정책 종류에 해당하지 않는 것은?
  - ① 임의적 접근 통제
  - ② 데이터 전환 접근 통제
  - ③ 강제적 접근 통제
  - ④ 역할 기반 접근 통제
- 86. LOC기법에 의하여 예측된 총 라인수가 36,000라인, 개발에 참여할 프로그래머가 6명, 프로그래머들의 평균 생산성이 월간 300라인일 때 개발에 소요되는 기간은?
  - ① 5개월
- ② 10개월
- ③ 15개월
- ④ 20개월
- 87. 정형화된 분석 절차에 따라 사용자 요구사항을 파악, 문서화하는 체계적 분석방법으로 자료흐름도, 자료 사전, 소단위명세서의 특징을 갖는 것은?
  - ① 구조적 개발 방법론
  - ② 객체지향 개발 방법론
  - ③ 정보공학 방법론
  - ④ CBD 방법론
- 88. 정보보호를 위한 암호화에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 평문 암호화되기 전의 원본 메시지
  - ② 암호문 암호화가 적용된 메시지
  - ③ 복호화 평문을 암호문으로 바꾸는 작업
  - ④ 키(Key) 적절한 암호화를 위하여 사용하는 값
- 89. 다음 내용이 설명하는 것은?
  - 블록체인(Blockchain) 개발환경을 클라우드로 서비스하는 개념
  - 블록체인 네트워크에 노드의 추가 및 제거 용이
  - 블록체인의 기본 인프라를 추상화하여 블록체인 응용프로그램을 만들 수 있는 클라우드 컴퓨팅 플랫폼
  - ① OTT
- ② Baas
- ③ SDDC
- 4 Wi-SUN

- 90. 소프트웨어 비용 산정 기법 중 개발 유형으로서 organic, semi-detach, embedded로 구분되는 것은?
  - 1) PUTNAM
  - ② COCOMO
  - ③ FP
  - 4 SLIM
- 91. 다음 LAN의 네트워크 토폴로지는 어떤 형인가?



- ① 그물형
- ② 십자형
- ③ 버스형
- ④ 링형
- 92. 전기 및 정보통신기술을 활용하여 전력망을 지능화, 고도화함으로써 고품질의 전력서비스를 제공하고 에 너지 이용효율을 극대화하는 전력망은?
  - ① 사물 인터넷
  - ② 스마트 그리드
  - ③ 디지털 아카이빙
  - ④ 미디어 빅뱅
- 93 다음 내용이 설명하는 소프트웨어 개발 모형은?

소프트웨어 생명주기 모형 중 Boehm이 제시한 고 전적 생명주기 모형으로서 선형 순차적 모델이라고 도 하며, 타당성 검토, 계획, 요구사항 분석, 설계, 구현, 테스트, 유지보수의 단계를 통해 소프트웨어 를 개발하는 모형

- ① 프로토타입 모형
- ② 나선형 모형
- ③ 폭포수 모형
- ④ RAD 모형

- 94. 스트림 암호화 방식의 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 비트/바이트/단어들을 순차적으로 암호화한다.
  - ② 해쉬 함수를 이용한 해쉬 암호화 방식을 사용한다.
  - ③ RC4는 스트림 암호화 방식에 해당한다.
  - ④ 대칭키 암호화 방식이다.
- 95. 세션 하이재킹을 탐지하는 방법으로 거리가 먼 것은?
  - ① FTP SYN SEGNENT 탐지
  - ② 비동기화 상태 탐지
  - ③ ACK STORM 탐지
  - ④ 패킷의 유실 및 재전송 증가 탐지
- 96. 소프트웨어공학에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?
  - ① 소프트웨어공학이란 소프트웨어의 개발, 운용, 유지보수 및 파기에 대한 체계적인 접근 방법 이다
  - ② 소프트웨어공학은 소프트웨어 제품의 품질을 향상시키고 소프트웨어 생산성과 작업 만족도를 증대시키는 것이 목적이다.
  - ③ 소프트웨어공학의 궁극적 목표는 최대의 비용으로 계획된 일정보다 가능한 빠른 시일 내에 소프 트웨어를 개발하는 것이다.
  - ④ 소프트웨어공학은 신뢰성 있는 소프트웨어를 경제적인 비용으로 획득하기 위해 공학적 원리를 정립하고 이를 이용하는 것이다.
- 97. 소프트웨어 개발 방법론 중 CBD(Component Based Development)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 생산성과 품질을 높이고, 유지보수 비용을 최소화 할 수 있다.
  - ② 컴포넌트 제작 기법을 통해 재사용성을 향상시킨다.
  - ③ 모듈의 분할과 정복에 의한 하향식 설계방식이다.
  - ④ 독립적인 컴포넌트 단위의 관리로 복잡성을 최소 화할 수 있다.

- 98. 정보 보안의 3요소에 해당하지 않는 것은?
  - ① 기밀성
  - ② 무결성
  - ③ 가용성
  - ④ 휘발성
- 99. 소셜 네트워크에서 악의적인 사용자가 지인 또는 특정 유명인으로 가장하여 활동하는 공격 기법은?
  - ① Evil Twin Attack
  - 2 Phishing
  - 3 Logic Bomb
  - 4 Cyberbullying
- 100.공개키 암호에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 10명이 공개키 암호를 사용할 경우 5개의 키가 필요하다.
  - ② 복호화키는 비공개 되어 있다.
  - ③ 송신자는 수신자의 공개키로 문서를 암호화한다.
  - ④ 공개키 암호로 널리 알려진 알고리즘으로는 RSA 가 있다.