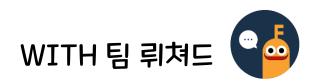


K-Digital Training KDT 풀스택 웹 개발자 양성 부트캠프 3기

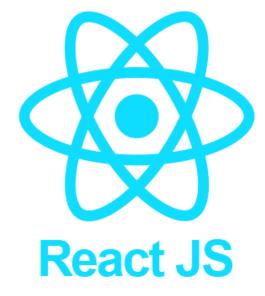
React



가장 많이 쓰이는 것은?











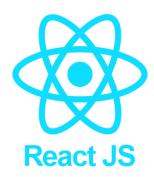
Angular JS



- 구글에서 만든 JavaScript 기반의 오픈 소스 프레임워크
- 양방향 데이터 바인딩으로 양방향 웹 애플리케이션에 적합
- 2016년도 이후 점유율 하락 중
- Ex) 유튜브, 페이팔, 구글, 텔레그램 등등



React JS



- 동적 사용자 인터페이스를 만들기 위해 2011년 페이스북에서 만든 오픈 소스 JavaScript 라이브러리
- 데이터 변경이 잦은 복잡하고, 규모가 큰 라이브러리에 적합
- Angular 보다 배우기 쉽다고 이야기 됨.
- Ex) 페이스북, 인스타그램, 넷플릭스, 야후, 드롭박스 등등

Vue.js

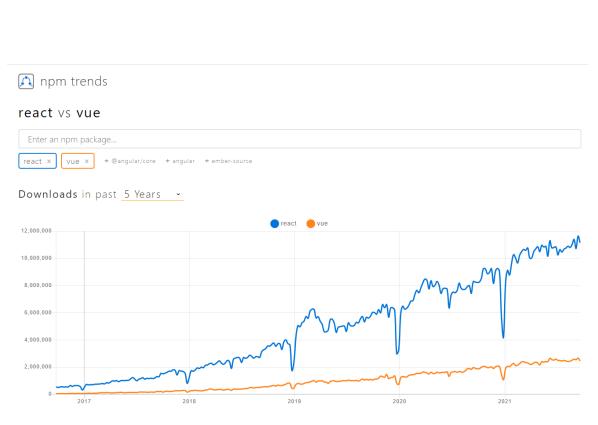




- 2013년 출시된 JavaScript 프레임워크
- Angular와 React의 장점을 수용한 프레임워크
- 중국어 기반으로 Reference가 적음.
- Ex) 샤오미, 알리바바, 깃랩, 어도비 등

React VS. Vue.js

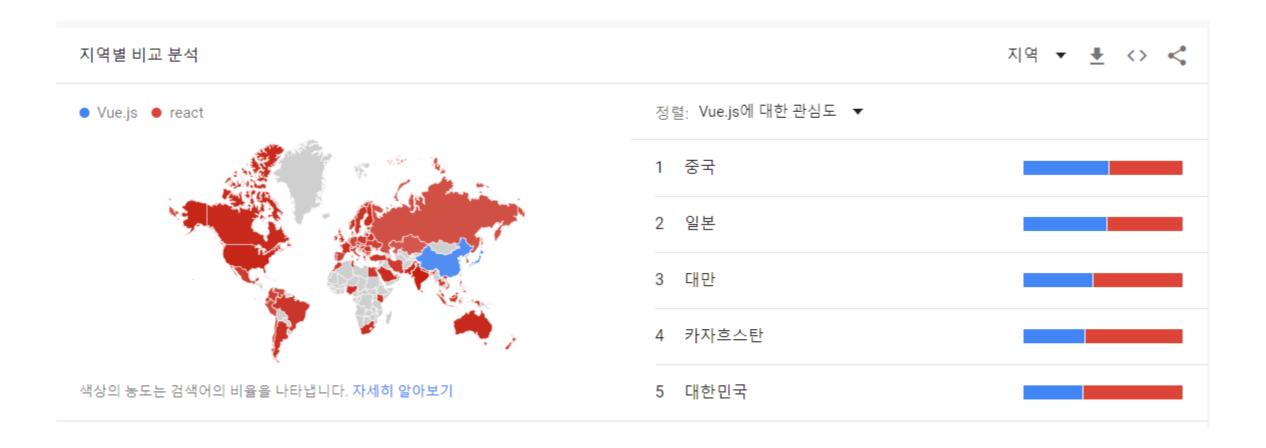






POSCO X •ODINGO

React VS. Vue.js





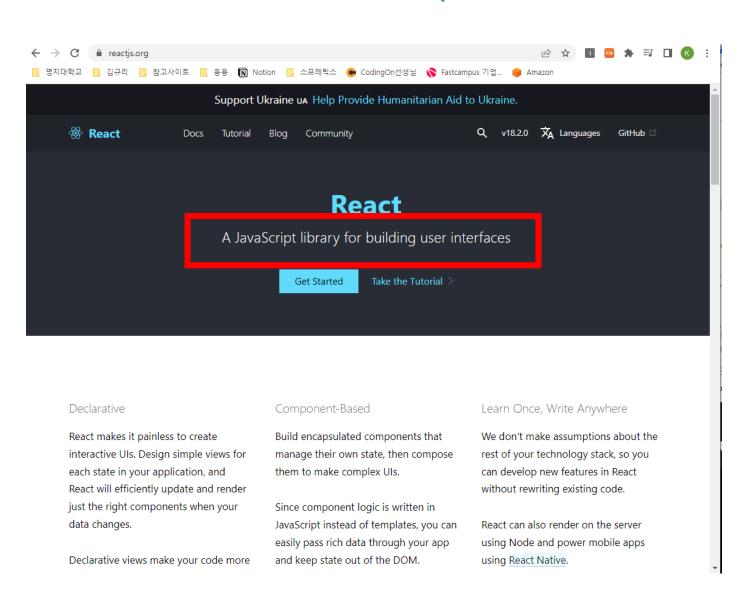
React

React란?

DOSCO X CODINGO

https://reactjs.org/

 A JavaScript library for building user interfaces







- 화면을 만들기 위한 자바스크립트 라이브러리
- 현재 가장 많이 활용되고 있는 인기 있는 라이브러리
- 사용자와 상호 작용이 가능한 동적 UI 제작 가능



React의 특징

- 1. Data Flow
- 2. Component 기반 구조
- 3. Virtual Dom
- 4. Props and State
- 5. JSX





특징 1) Data Flow

- 양방향 X 단방향 O 데이터 흐름
- Angular JS 처럼 양방향 데이터 바인딩은 규모가 커질수록 데이터의 흐름을 추적하기 힘들고 복잡해지는 경향이 있다.

- Component : 독립적인 단위의 소프트웨어 모듈로 소프트웨어를 독립적인 하나의 부품으로 만드는 방법
- React는 UI(View)를 여러 Component를 쪼개서 만든다.
- 한 페이지 내에서 여러 부분을 Component로 만들고 이를 조립해 화면을 구성

특징 2) Component 기반 구조 (Secondary Component 기반 구조)

장점

- 1. Component 단위로 쪼개져 있기 때문에, 전체 코드를 파악하기 쉽다.
- 2. 기능 단위, UI 단위로 캡슐화시켜 코드를 관리하기 때문에 **재사용성**이 높다.
- 3. 코드를 반복할 필요 없이 Component만 import 해서 사용하면 된다 는 **간편함**이 있다.
- 4. 애플리케이션이 복잡해지더라도 **코드의 유지보수, 관리가 용이**하다.

캡슐화란?

데이터와, 데이터를 처리하는 행위를 묶고, 외부에는 그 행위를 보여주지 않는 것


```
class App extends Component {
    render() {
      return (
        <Layout>
          <Header />
          <Navigation />
          <Content>
            <Sidebar></Sidebar>
            <Router />
          </Content>
          <Footer></Footer>
        </Layout>
      );
```



```
class App extends Component {
    render() {
      return (
        <Layout>
          <Header />
          <Navigation />
          <Content>
            <Sidebar></Sidebar>
            <Router />
          </Content>
          <Footer></Footer>
        </Layout>
```

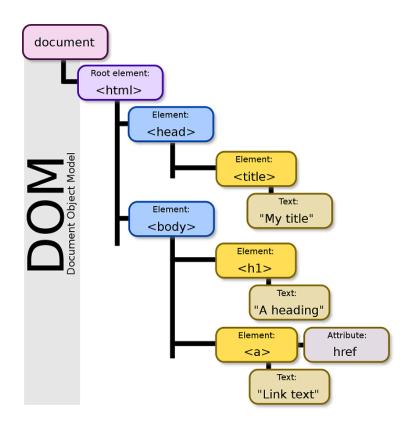
Header, Footer 같은 구조를 검포넌트로 제작

이것들을 조합해서 root component (최상위 캠포넌트)로 만들기 - Layout

POSCO X CODINGO

특징 3) Virtual DOM

• DOM: Document Object Model (문서 객체 모델)

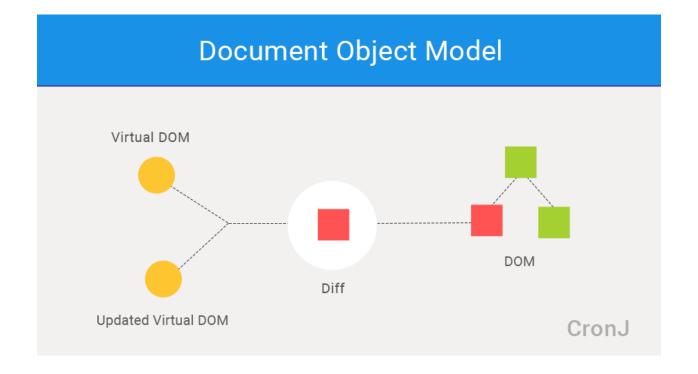


- React는 DOM Tree 구조와 같은 구조를 Virtual DOM 으로 가지고 있다.
- 이벤트가 발생할 때마다 Virtual DOM을 만들고 다시 그릴 때 실제와 전후 상태를 계속 비교 -> 앱의 효율성과 속도 개선





• 이벤트가 발생할 때마다 Virtual DOM을 만들고 다시 그릴 때 실제와 전후 상태를 계속 비교 -> 앱의 효율성과 속도 개선





특징 4) Props and State

Props

- 부모 검포넌트에서 자식 검포넌트로 전달해주는 데이터
- 자식에서는 props 변경 불가능, props를 전달한 최상위에서만 변경 가능

State

- 컴포넌트 내부에서 선언되고 내부에서 값을 변경
- 클래스형 컴포넌트에서만 사용 가능, 각각의 state는 독립적 (함수형에서는 NO!)





- React 에서 JSX 사용이 필수는 아니지만 많이 사용된다!
- JSX = Javascript + XML



더 자세한 건 React 프로젝트를

생성한 후에 배워보자!



React 프로젝트 생성



React 프로젝트

npx create-react-app {앱이름}

- 앱 이름에는 대문자 사용 불가! 대문자 대신 대시(-) 사용하기
- npx란?
 - npm의 자식 명령어로 npm보다 가볍게 패키지를 구성한다.
 - npm 버전이 5.2 이상일 때, node 버전이 14 이상일 때 사용 가능

React 프로젝트



① localhost:3000

npm start



POSCO X •ODINGO

JSX 사용하기

1) 최상위 요소는 형제가 없는 고유한 요소! 반드시 부모 요소 하나가 감싸는 형태를 가져야 한다.

```
function App() {
  return (
    <div>
      <h1>안녕</h1>
      <h2>바보</h2>
    </div>
```





JSX 사용하기

2) JSX 안에서 JavaScript 사용이 가능하다.

```
function App() {
 const name = "김소연";
  return (
   <>
   <div>{name} 안녕?</div>
   <div>만가워!</div>
```

JSX 안에서 JavaScript 문법을 사용할 때는



로 감싸서 사용해야 한다.





- 3) 연산자를 사용할 때는 아래의 방법을 이용해야 한다.
 - ① 계산을 다 한 후, 변수에 담아서 JSX 문법에서 보여주기
 - ② {} 안에서 삼항 연산자 이용하기 (if X, for X)



JSX 사용하기

① 계산을 다 한 후, 변수에 담아 서 JSX 문법에서 보여주기

② {} 안에서 삼항 연산자 이용하기 (if X, for X)

POSCO X •ODINGOm

JSX 사용하기

4) 요소에 스타일을 적용할 때는 문자열이 아닌, 객체 형태로 사용

```
function App() {
 return (
  <>
   <div>안녕 ?</div>
   <div style="background-color:yellow;">반가워!</div>
export default App;
```

```
function App() {
 const styles = {
   backgroundColor: "yellow",
   color: "blue",
   fontSize: "48px",
 return (
  <>
   <div>안녕?</div>
   <div style={styles}>반가워!</div>
```

JSX 사용하기



5) Style을 이용할 때는 camelCase를 이용!

background-color X

backgroundColor O

font-size X

fontSize O

HTML의 attribute를 쓸 때도 camelCase를 이용

class

className O

onclick X

onClick

POSCO X •ODINGOn

JSX 사용하기

6) 종료태그는 필수!

기존의 종료 태그가 없는 태그를 사용하더라도 종료 태그를 작성 or Self-closing

잘못된 코드

올바른 코드 1

올바른 코드 2



JSX 사용하기

7) 주석의 사용

JSX 안에서 주석을 사용할 때는

{/* */}

형태로 사용