

K-Digital Training KDT 풀스택 웹 개발자 양성 부트캠프 3기

javascript

구조 분해 할당

구조분해 할당

- 구조분해 할당 (Destructuring assignment)
- 배열이나 객체의 속성을 해체해 그 값을 개별변수에 담는 것
- 배열 구조 분해
- 객체 구조 분해

배열 구조 분해

`const [변수] = 배열;`

- 각 변수에 배열의 인덱스 순으로 값 대응
- 구조분해 시 변수의 값이 undefined 일 때 기본값 할당 가능
- 구조분해 없이 두 변수의 값 교환도 가능

배열 구조 분해

```
let lists = ['apple', 'grape'];  
[item1, item2, item3 = 'peach'] = lists;  
  
console.log( "item1 : ", item1 );  
console.log( "item2 : ", item2 );  
console.log( "item3 : ", item3 );
```

```
let x = 1, y = 3;  
[x,y] = [y,x];  
console.log( x, y );
```

객체 구조 분해

const { 변수 } = 객체;

- 객체 안의 속성을 변수명으로 사용
- (:) 을 이용해 새 변수명을 선언하고, 원래의 값을 새 변수명에 할당 할 수 있다.

객체 구조 분해

```
let obj = {
  key1: 'one',
  key2: 'two'
};
let { key1: newKey1, key2, key3 = 'three' } = obj;
console.log( "key1 : ", key1 );
console.log( "newKey1 : ", newKey1 );
console.log( "key2 : ", key2 );
console.log( "key3 : ", key3 );
```

```
let { a, b } = { a: 10, b: 20 };
console.log( "a : ", a );
console.log( "b : ", b );
```

```
let { c, d, ...rest } = { c: 30, d: 40, e: 50, f: 60 };
console.log( "c : ", c );
console.log( "d : ", d );
console.log( "rest : ", rest );
```

클래스

클래스

- 객체를 생성하기 위한 템플릿



객체 : 고양이 그 자체

속성 :

이름 - 나비

나이 - 1살

메소드 :

mew() - 울다

eat() - 먹는다

클래스

```
class Cat {
  constructor( name, age ) {
    // 속성
    this.name = name;
    this.age = age;
  }

  // 메소드
  mew() {
    console.log( "야옹" );
  }
  eat() {
    console.log( "먹이를 먹습니다." );
  }
}
```

```
let cat1 = new Cat( '나비', 1 );
let cat2 = new Cat( '냥이', 2 );

cat1.mew();
cat1.eat();

cat2.mew();
```

야옹

먹이를 먹습니다.

야옹