第二章：基本程序设计

一．从控制台读取输入

1.标准输出设备：System.out

2.标准输入设备：System.in

基本格式如下程序：

**import java.util.Scanner;**//Scanner is in the java.util package

public class Area

{

public static void main(String[] args)

{

**Scanner input=new Scanner(System.in);**//creat a Scanner object

System.out.print("enter the radius of the area:");**//prompt提示the user to enetr radius**

**double radius=input.nextDouble(); //enter the radius from console(控制台)**

double area=radius\*radius\*3.14;

System.out.println("The area for the circle of radius"+radius+"is"+area);

}

}

3.print与println的区别：

Print:当显示完字符串之后，不会将光标移到下一行。

Println: 当显示完字符串之后，自动将光标移到下一行。

4.标识符：标示程序中诸如类，方法和变量的元素而采用的命令。

标识符必须由字母，下划线，美元符号开头

不能是不能是true,false,或null

1. 命名常量
2. 命名常量：（named constant）,从不改变的永久数据。
3. 变量：程序执行过程中会发生改变。
4. 声明常量的语法：

(关键字)**Final** double p=3.14159;

将圆周率定为常量

1. 数值操作符（注意两个操作符）
2. 除法（/）: 5/2=2; 5/2.0=2.5 (用什么型的数字运算就得到什么型的结果)
3. 求余（%）： 14%2=0； -13%2=-1（用于判断奇数偶数）
4. If() **括号内的等于号要用“==”**

五．幂运算

基本格式：(Math.pow(4,0.5))//Displays 2.0

1. 精确度

Double:有15到17位小数

Float:有7到8位小数

1. 直接量

Long ssn =23\_56\_78

下划线必须置于两个数字之间