

화면	요구사항 ID	EPIC	소분류	요구사항 상세	Story	우선순위
로그인	F01-01	로그인	소셜 로그인	카카오톡, 구글 로그인 버튼 누르면 회원 로그인 (비회원이면 회원 가입)	FE: 카카오, 구글 API를 이용한 로그인 창을 띄운다.	
					FE: 카카오, 구글 API에 토큰 발급을 요청한다	
					FE: 네이버 API를 이용한 로그인 창을 띄운다.	
					FE: 네이버 API에 토큰 발급을 요청한다	
					FE: 로그인 후에는 메인 페이지로 이동한다. 신규유저는 회원 가입 페이지로 이동한다.	
회원가입	F02-01	회원 가입	회원가입 정보 입력	입력 받아야하는 필수값 (이름, 닉네임, 마음에 드는 대표 그림) 을 입력받기 ※ 필수값이 비어있을 시 회원가입 불가 ※ 닉네임은 우리 서비스에서 입력받기	FE : JWT 로컬 스토리지에 저장	
					BE: JWT로 로그인 유지	
					BE: 사용자 정보를 JWT로 암호화 후 FE에 넘겨준다.	
					FE : 닉네임 입력폼 보여주기	
					FE : 닉네임 중복 검사 실시	
프로필 페이지	F03-01	회원 정보	회원 정보 보여주기	회원 닉네임 보여주기 및 수정	BE : 닉네임 중복 검사 결과 보내주기	
					FE : 화풍별 대표사진 요청 후 보여주기(10개 중 최대 2개 선택)	
					DT: 화풍별 대표사진 정하기 (10개)	
					FE: 입력받은 데이터를 전송한 후 로그인 성공	
	F03-02	회원 탈퇴	탈퇴 기능	회원 탈퇴 처리 ※ 본인의 프로필인 경우에만 회원 탈퇴 가능	BE: DB에 저장한다.	
					FE: 닉네임 화면에 표시한다.	
					FE: 닉네임 수정폼 보여주기	
					FE : 닉네임 중복 검사 실시	
	F03-03	포토 카드	포토 카드 보여주기 및 삭제	CycleGAN을 통해 변환한 그림들을 포토카드로 나타내주며 삭제 가능 ※ 본인의 프로필인 경우에만 포토카드 삭제 가능	BE : 닉네임 중복 검사 결과 보내주기	
					BE: 회원 정보를 반환한다.	
					FE: Alert 창 띄운다.	
					FE: 탈퇴 처리 후 로그아웃 처리, 로그인 페이지로 이동한다.	
메인페이지	F03-04	좋아요 누른 그림 리스트	좋아요 누른 그림 보여주기 및 좋아요 취소	좋아요 누른 그림들을 나타내주며 좋아요 취소 가능 ※ 본인의 프로필인 경우에만 좋아요 취소 가능	BE: 해당 유저 정보 DB에서 삭제한다.	
					FE: 변환된 사진을 가져와서 띄어준다.	
					BE: 저장한 사진을 보내준다	
					FE : 저장된 사진 삭제 요청	
	F04-01	그림 추천	사용자 취향에 맞는 그림 보여주기	- 초기에는 회원가입 시 입력받은 그림을 통해 비슷한 화풍의 그림을 추천, - 그 후에는 유저의 액션로그를 분석해 유사도가 높은 그림으로 갱신	BE: 해당 사진 정보 DB에서 삭제한다.	
					FE: 좋아요 누른 그림을 가져와서 띄어준다.	
					BE: 좋아요 누른 그림을 보내준다	
					FE: 좋아요가 눌러진 상태에서 좋아요버튼을 클릭 시 좋아요 취소 요청	
	F04-02	회원 추천	사용자 취향과 비슷한 유저를 추천	사용자가 좋아요한 그림을 통해 비슷한 취향의 유저를 추천(파도타기)	BE : 좋아요 취소 처리 후 응답	
					FE: 추천된 그림을 가져옴	
					BE: 추천된 그림을 보내줌	
					DT: 추천관련 알고리즘을 만들고, 추천된 데이터를 DB에 저장	
	F04-02	회원 추천	사용자 취향과 비슷한 유저를 추천	사용자가 좋아요한 그림을 통해 비슷한 취향의 유저를 추천(파도타기)	FE: 다른 장르중 추천된 유저를 가져옴	
					FE: 랜덤으로 추천된 유저의 프로필로 이동한다	
					BE: 요청된 유저의 마이갤러리 데이터와 유저 이름을 보내줌	
					DT: 추천관련 알고리즘을 만들고, 추천된 데이터를 DB에 저장	

화면	요구사항 ID	EPIC	소분류	요구사항 상세	Story	우선순위
상세페이지	F05-01	그림 상세 정보	그림에 관한 상세정보 보여주기	그림에 관한 상세정보(작품명, 작가, 시대, 작품설명)등을 보여줌	FE: 저장된 그림정보를 가져옴 BE: 저장된 그림정보를 보내줌	
	F05-02	좋아요	그림에 좋아요 기능	맘에 드는 그림에 좋아요 기능 추가	FE: 좋아요버튼을 누를 시 백엔드에 요청 BE : 좋아요 기능 구현 FE: 좋아요가 눌러진 상태에서 좋아요버튼을 누를 시 백엔드에 요청 BE : 좋아요 취소 처리 후 응답	
	F05-03	그림 추천	그림 추천 기능	좋아요를 누르지 않은 작품은 CBF를 통해 그림 추천 좋아요를 누른 작품은 CF를 통해 추가로 그림 추천	FE: CBF를 통해 추천된 그림을 가져옴 FE: 좋아요를 누를 시 CF를 통해 추천된 정보를 보여줌 BE: 추천된 그림데이터를 보내줌 DT: 추천알고리즘을 통해, 추천된 데이터를 DB에 저장	
	F05-04	사용자 액션 로그	사용자 액션 로그 수집	사용자의 액션 로그(사용자가 그림에 머문 시간, 방문 횟수, 변환 횟수, 다운로드 횟수, 확대 횟수)등을 수집	FE: 사용자가 그림에 머문 시간을 수집하여 보내준다. FE: 방문 횟수를 수집하여 보내준다. FE: 변환 횟수를 수집하여 보내준다. FE: 다운로드 횟수를 수집하여 보내준다. FE: 확대 횟수를 수집하여 보내준다. BE: 사용자가 그림에 머문 시간을 DB에 저장한다. BE: 방문 횟수를 DB에 저장한다. BE: 변환 횟수를 DB에 저장한다. BE: 다운로드 횟수를 DB에 저장한다. BE: 확대 횟수를 DB에 저장한다. DT: 수집된 액션로그를 분석하여 메인페이지에 추천된 그림을 갱신한다.	
	F05-05	그림 변환	사진을 그림 화풍으로 변환	자신이 맘에 드는 화풍의 그림에 사진을 올리면 CycleGAN을 통해 해당 화가의 화풍으로 변환시켜줌	FE: 올린 사진을 서버로 보내줌 DT: CycleGAN 모델 개발 DT: 올린 사진을 CycleGAN으로 변환시켜서 스프링 서버에 보내줌 (or DB에 바로 저장) BE: 변환된 사진을 FE에 응답해줌 FE: 변환된 사진을 마이페이지에 저장 FE: 변환된 사진을 사용자 PC에 다운로드(선택)	
	F06-01	그림 정렬	그림 정렬하기	좋아요순, 조회수순, 변환순으로 그림을 보여줌	FE: 각 기준별로 그림을 가져옴 BE: 각 기준별로 그림을 보내줌	