Ausgewählte Module in Python



Marc Benesch

Wiegandweg 4,

80937 München

Mail: marc.benesch@pyucation.de

Web: www.pyucation.de

Tel: +49 152 58521568

OS

- Schnittstelle zum Betriebssystem und seinen Funktionen
- Interaktion mit dem Dateisystem
- Kommunikation mit dem Betriebssystem

os – wichtige Funktionen

- os.path
 - Submodul von os zu Manipulation und Verarbeitung von Pfadnamen, unabhängig vom Betriebssystem
 - häufig genutzte Funktionen:
 - os.path.join() → Verbindung von Pfadkomponenten
 - os.path.exists() → Überprüfung auf Existenz eines Pfades
 - os.path.isdir() und os.path.isfile()
- os.listdir
 - Liste von Einträgen (Ordner, Dateien, etc.) in einem Verzeichnis
- os.chdir
 - Ändert das aktuelle Arbeitsverzeichnis

os – wichtige Funktionen

- os.mkdir und os.makedirs
 - erstellt ein neues Verzeichnis bzw. rekursiv Unterverzeichnisse, wenn die darüberliegenden Ordner noch nicht existieren
- os.environ
 - Einlesen von Benutzerumgebungsvariablen und "Secrets", die nicht im Code stehen sollen, wenn bspw. Versionsverwaltungssysteme verwendet werden

Sys

- bietet Zugang zu Variablen und Funktionen, die mit dem Python-Interpreter interagieren
- häufige Verwendung: systemspezifische Informationen auslesen und manipulieren

sys – wichtige Funktionen

- sys.exit()
 - sauberes Beenden einer Anwendung/Skript
 - wird z. B. bei fatalem Fehler verwendet
- sys.platform
 - string, der Auskunft über die Plattform angibt, über die Python läuft
 - muss nicht zwangsläufig das Betriebssystem sein
 - Bsp.: "linux" für Linux, "darwin" für macOS und "win32" für Windows
 - Verwendung: für plattformspezifischen Code oder Einstellungen

datetime

- Modul für Datums- und Zeitdaten (Verwalten, Kombinieren, Informationen, ...)
- datetime.date Arbeiten mit Kalenderdaten
- datetime.time → Arbeiten mit Uhrzeiten
- datetime.datetime -> Kombination aus beidem

time

- Funktionen, die mit Zeitangaben arbeiten
- arbeitet mit "Unix Epoch" zusammen (1. Januar 1970)
- Warten und Messen von Zeiten, die mit Programm- oder Systemfunktionen zusammenhängen
- time.time() → aktuelle Zeit der Unix Epoch in Sekunden
- time.sleep(sekunden) → stoppt Ausführung des Codes für die angegebene Zeit
- time.localtime() > wandelt Epoch-Zeit in besser lesbares Format um