



CONVOCATORIA WARGAME CCBOL2016

El XXIII Congreso Nacional en Ciencias de la Computación de Bolivia (CCBOL), convoca al Wargame a realizarse los días 18 y 19 de octubre de 2016, en la carrera de Informática laboratorio del Postgrado 4to piso.

Este evento será llevado a cabo por miembros del Grupo de Seguridad Informática - Umsa G.S.I- UMSA bajo la tutoría del docente Investigador M.Sc. Franz Cuevas Quiroz. Y los demás miembros del grupo.

Estudiantes tutores: Univ. José Luis Blas Ralde
Univ. Giovannka Ninoska A. Oliver Ferrufino

Estudiantes Colaboradores: Univ. Sergio Mateo Miranda Moya
Univ. Miguel Ángel Sánchez Oña
Univ. Juan Gabriel Condori Cortez
Univ. Fernando Casillo Cusi
Univ. Alizon Brenda Laura Paredes.
Univ. Eduardo Sibila Vila

OBJETIVO

En un wargame, son los retos donde se utilizan varios conocimientos en seguridad informática la parte más importante. Estos son basados en pruebas de simulaciones de: vulnerabilidades web, criptografía, ataques URL semánticas, descifrado de contraseñas, ingeniería social, inyección de código, inyecciones SQL, cross-site scripting, exploits y otras técnicas en ambiente controlado, pueden usarse todas o parte de ellas.

El objetivo a perseguir será vencer, los retos propuestos lo cual podrá lograrse dependiendo del grado de conocimiento y habilidades informáticas del participante. Existen varios niveles de Wargame.

BASES

1. Podrán participar estudiantes de las Instituciones de Educación Superior Universitaria del área de Informática y afines, inscritos en la CCBOL 2016.
2. Podrán formarse grupos de 2 personas como mínimo y 3 como máximo para el reto:

PROCESO DE REGISTRO

- El registro de los participantes se efectúa en base al **Formulario de Inscripción** (formulario de Inscripción en el sitio de la CCBOL) y enviar a la dirección de correo ccbol2016academico@informatica.edu.bo.



UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN ANDRÉS
FACULTAD DE CIENCIAS PURAS Y NATURALES
CARRERA DE INFORMÁTICA
La Paz - Bolivia



DE LA ORGANIZACIÓN

El Comité Organizador solo se hace responsable de los participantes inscritos en las fechas definidas.

A cada grupo de participantes se asignara una pc en los laboratorios asignados para dicho evento.

La organización dotara de internet e insumos necesarios para la realización del evento, cada persona inscrita es responsable de su traslado hasta el lugar del evento en las fechas y horarios indicados (martes 18 de octubre de 09:00 a.m. a 12:00 p.m. y de 14:00 p.m. a 18:00 p.m. y el día miércoles 19 de octubre de 09:00 a 12:00 p.m.)

CERTIFICACIÓN

La CCBOL otorgara certificados a todos los participantes a este evento y especialmente un certificado al ganador del primer, segundo y tercer lugar a los que logren culminar este reto, en el orden respetivamente, de la misma manera se otorgara premios.

INFORMACIÓN

Mayores detalles de la convocatoria estarán disponibles en la página web acerca de convocatoria al WARGAME.

Correo: ccbol2016academico@informatica.edu.bo
Teléfono: 2 440338


M.Sc. Edgar Palmiro Clavijo Cárdenas
DIRECTOR
CARRERA DE INFORMÁTICA



CARRERA DE INFORMÁTICA
ACREDITADA RESOLUCIÓN C.E.U.B. 71/2014