




17 DE MAYO DE 2020

MANUAL DE USUARIO

PROYECTO FINAL

ULISES EDUARDO ANTONIO GARCÍA

TEMAS SELECTOS DE INGENIERÍA II
Realidad Virtual y Aumentada



Contenido

Introducción	2
Requerimientos	2
Instalación	2
Funcionamiento	4

Introducción

La presente guía de usuario le permitirá aprender las funciones básicas en el manejo del prototipo que se a creado como proyecto final para la clase de Realidad Virtual y Aumentada.

Requerimientos

- Dispositivo Android Versión 4.4 Kit Kat en adelante.
- Soporte para aplicaciones con Realidad Virtual.

Instalación

La aplicación funciona en dispositivos Andrioid versión 4.4 Kit Kat y que cuenten con soporte para Realidad Virtual. Para instalar debe contar con el archivo apk en su teléfono, así como dar permisos de usuario para aceptar la instalación.

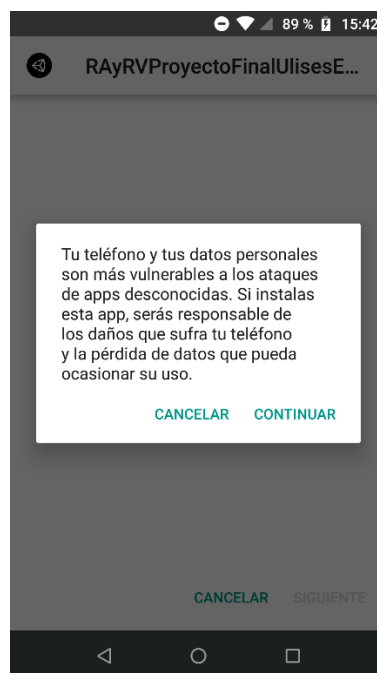


Imagen 1. Instalación dando permisos

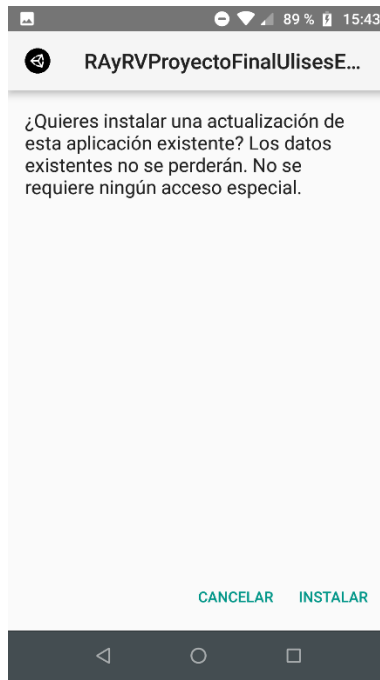


Imagen 2. Instalación Android 8.1

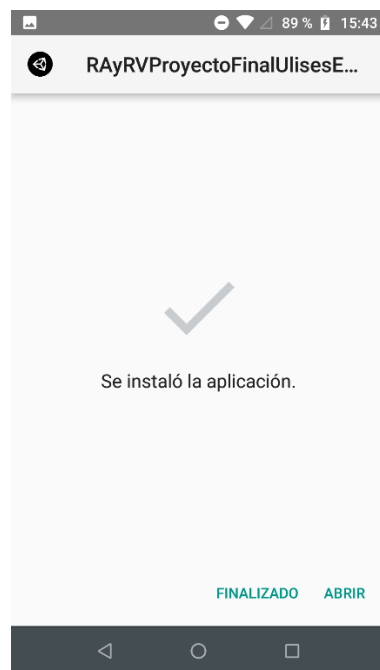


Imagen 3. Instalación exitosa

Funcionamiento

Al abrir la aplicación, empezará presentando al usuario la mecánica de juego. La cual consiste en mover la mirilla, en este caso el punto blanco que se puede apreciar en la imagen para apuntar y destruir diferentes objetivos.

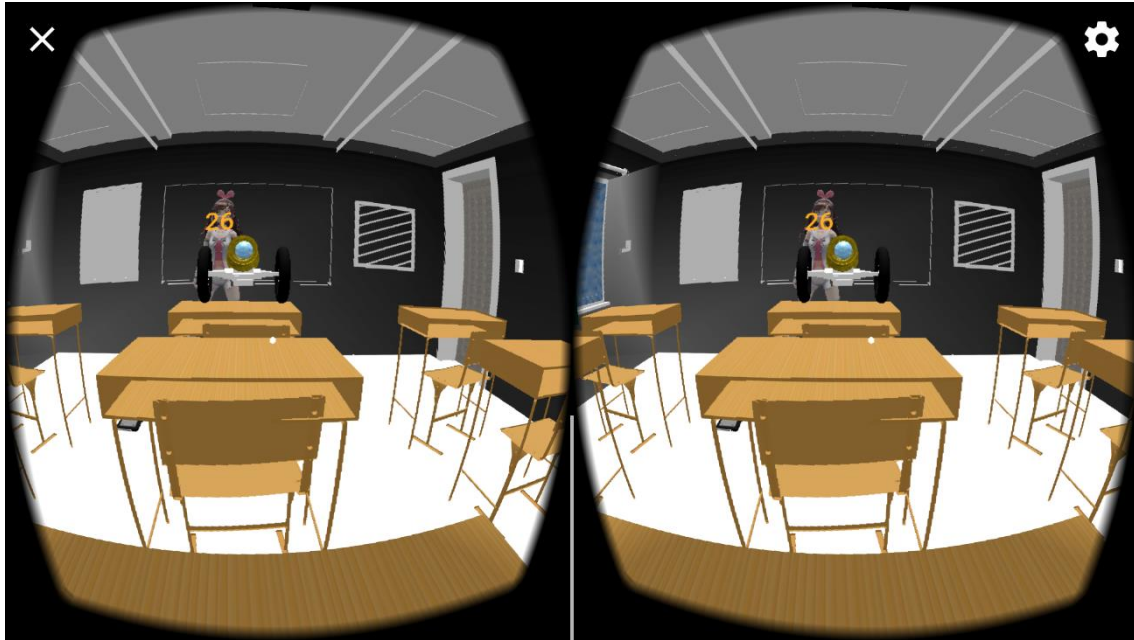


Imagen 4. Dentro de la aplicación primera vistazo

El objetivo es acumular tantos puntos como se quiera, sin restricción ya que el juego no termina y continua en un loop infinito.

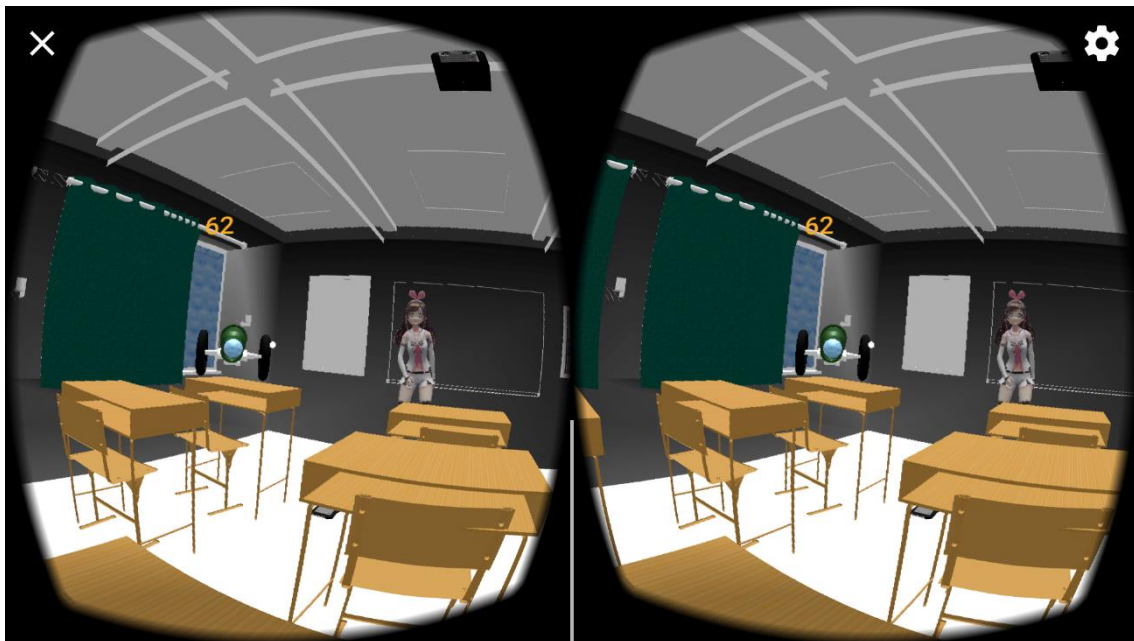


Imagen 5. Dentro de la aplicación segundo vistazo

El puntaje se puede volver negativo en caso de que el usuario falle en apuntar a sus enemigos.

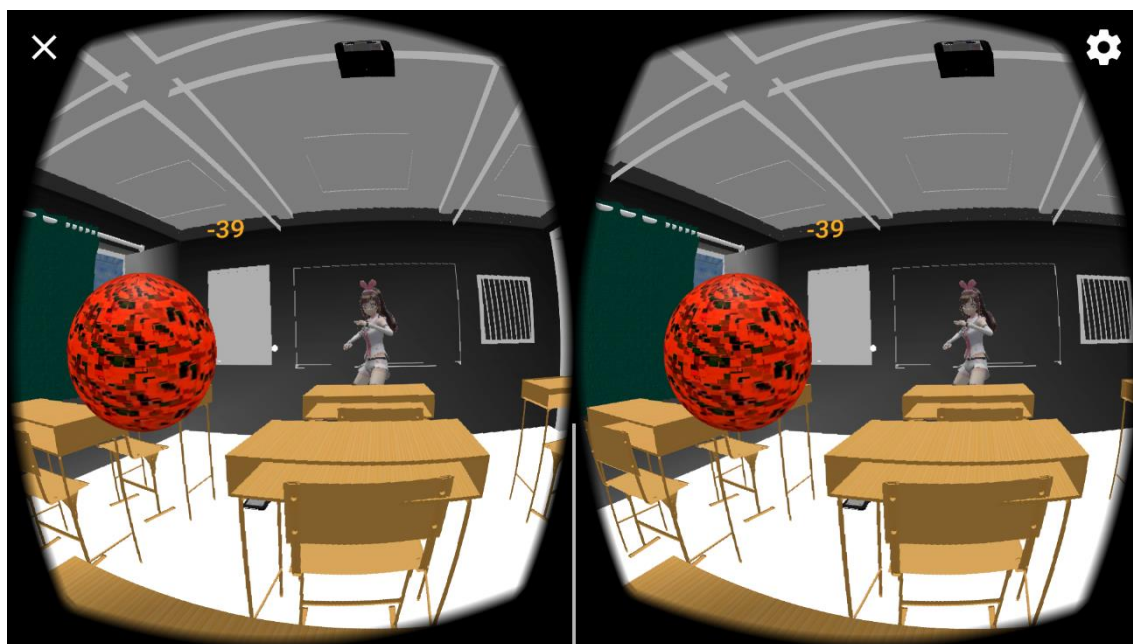


Imagen 6. Dentro de la aplicación puntaje negativo